P 2.3 Gestor y agente SNMP

# Importante

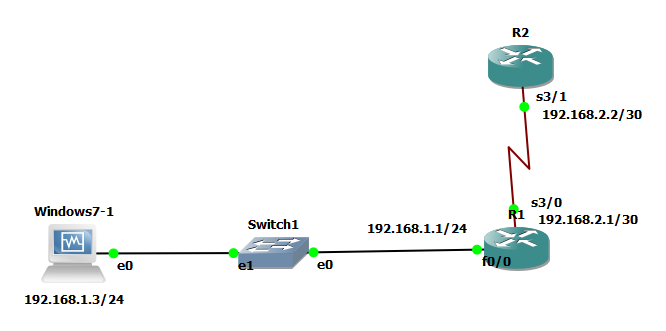
La versión de GNS3 en donde se realizo esta configuración es la 2.2.0

La de Oracle VirtualBox es la 6.0.14 r133895 (Qt5.6.2)

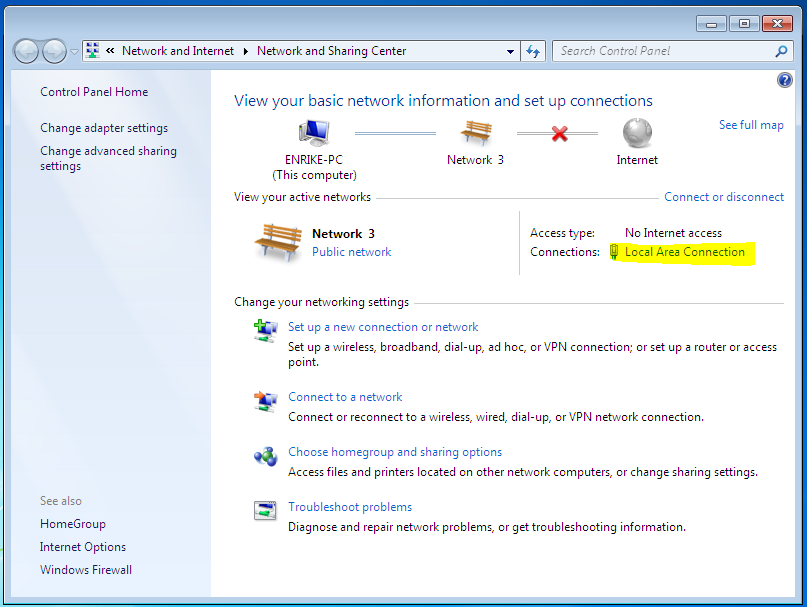
El gestor SNMP utilizado fue **MIB Browser**, y el sistema operativo de la máquina virtual fue Windows 7 de 32 bits

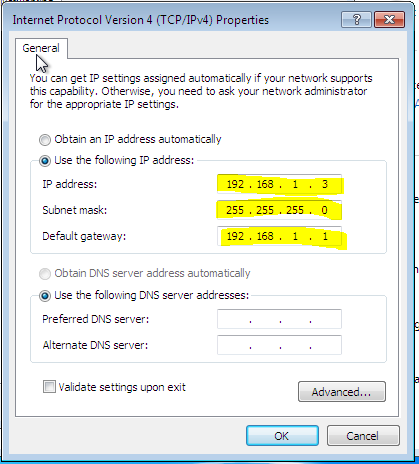
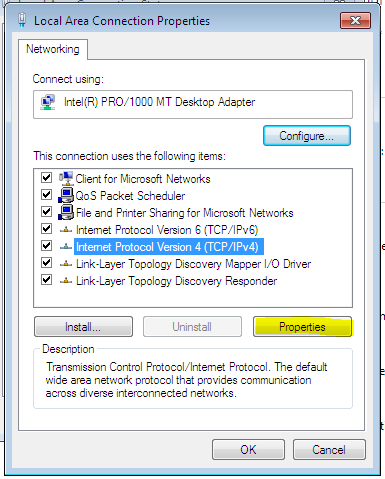
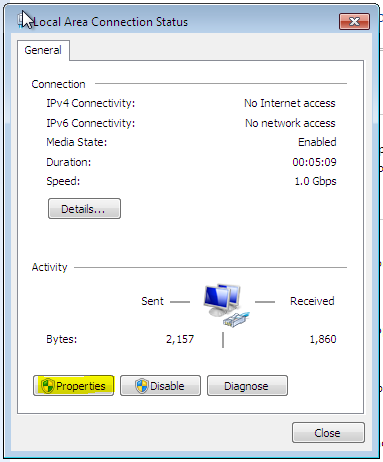
# Desarrollo

1. Construimos la siguiente topología. Asignamos las direcciones IP que se indican en cada interfaz. **NOTA IMPORTANTE: No configurar la interfaz serial3/0 del Router 1.**



1. Asignamos la IP correspondiente a la máquina virtual de Windows 7





1. Verificamos que exista conexión entre la máquina virtual de Windows y el Router 1.

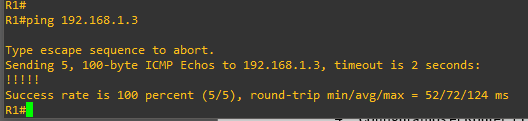


Imagen que contiene captura de pantalla, electrónica

Descripción generada automáticamente

1. Configuramos el Router 1 como agente SNMP, utilizando la versión 2.

Por el momento solamente definimos una comunidad de lectura ro\_4CM1, activamos el envío de trampas, definimos el host a donde se enviarán las trampas (siendo la dirección IP de la máquina virtual de Windows 7: 192.168.1.3/24), la versión de SNMP a usar:

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Podemos habilitar de mostrar la información de paquetes SNMP en la consola del router con el siguiente comando:

Imagen que contiene monitor

Descripción generada automáticamente

1. En la máquina virtual de Windows 7, descargamos e instalamos MIB Browser, que será nuestro gestor SNMP. Al abrirlo, aparecerá la siguiente pantalla.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

1. Agregamos un agente SNMP versión 2. Aquí pondremos la dirección IP del agente SNMP en el Router 1, es decir, el default gateway. Adicionalmente, indicamos la comunidad de lectura y la versión SNMP.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

1. Lo siguiente es activar el receptor de trampas. En este paso no hay nada por configurar tratándose de SNMP versión 2.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

1. De regreso en el router, configuramos la interfaz serial3/0 que habíamos dejado pendiente. Al hacer esto, se estarán enviando trampas SNMPv2 en segundo plano hacia el gestor; podemos comprobar esto por el tipo de mensajes que aparecen en consola:

Imagen que contiene captura de pantalla, texto

Descripción generada automáticamente

1. En MIB Browser veremos las trampas recibidas del Router 1, así como información relacionada a la configuración de la interfaz serial3/0.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

1. Se pueden realizar comandos de consulta en la MIB del agente SNMP (Router 1) de la siguiente forma:

**SNMPGET:**

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

**SNMPSET:**

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

De momento esta opción provocará un fallo, ya que no se configuro ninguna comunidad de escritura, pero nos servirá para futuras prácticas.