

Projekt VI

Bez trzymanki - Numba

Opis

Celem tego projektu jest przerobienie kodu napisanego podczas implementacji modelu Isinga tak, aby wykorzystywał Numbę. Należy zmierzyć czasy obliczeń bez i z Numbą i je porównać.

Skrypt przyjmuje jako parametry:

- patrz: model Isinga

Skrypt zwraca:

- patrz: model Isinga

Wymagania:

- dodać Numbę do implementacji modelu Isinga
- porównać czasy

Przydatne biblioteki: