

PRÁCTICA 0

- Repaso de la asignatura “Programación I”
- Transición del lenguaje de programación C a Python

01. NORMAS GENERALES

- El código deberá mostrar modularidad, calidad, legibilidad y hacer un uso apropiado de las estructuras adecuadas, así como incluir comentarios.
- Se deberá codificar los ejercicios en lenguaje de programación **Python**.
- El estudiante deberá subir a Canvas la práctica realizada. La subida al espacio habilitado podrá realizarse hasta el **20/10/2024 – 23:55**.
- Se deberá subir únicamente un fichero comprimido con extensión “.rar” / “.zip”, nombrado del siguiente modo: **PR0_NombreApellido1Apellido2.rar**. Ejemplo: **PR0_MariaPerezJimenez.rar**. El nombre y el apellido del alumno no deberá contener acentos al nombrar los ficheros.
- El fichero rar/zip contendrá:
 - Los ficheros de código fuente, nombrados siguiente modo: **PR0_P1.py**, **PR0_P2.py**, etc. Únicamente incluir los fuentes con extensión “.py”.
- **IMPORTANTE:** Aquellos ejercicios cuyos ficheros no cumplan la normativa de nombrado se calificarán con 0 puntos. También aquellos que no ejecuten.
- **IMPORTANTE:** Para cada ejercicio, se debe incluir un comentario al principio del código indicando claramente los detalles de sobre el autor/autores(equipo) del ejercicio, así como una explicación clara sobre cómo se ha resuelto dicho ejercicio con las decisiones tomadas para realizarlo. Esta explicación debe ser completa y exhaustiva. Ejemplo:

...

PRÁCTICA 0 – Estructura de Datos y Algoritmos IM. Curso 24/25

- AUTOR: Nombre1 Apellido11 Apellido12
- EJERCICIO: X
- EXPLICACIONES:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam sed aliquam velit. Aliquam vehicula consequat porttitor. Nullam congue interdum scelerisque. Donec pulvinar ipsum at fringilla dictum. Donec finibus sed orci hendrerit convallis. Pellentesque ornare ultrices odio, eu tristique quam facilisis pellentesque. Nam eget efficitur neque. Donec nec interdum odio. Vestibulum ac nisl eget eros laoreet faucibus. Donec non fermentum turpis, et mattis nisl. Morbi at commodo nisl. Donec sit amet viverra lectus, id facilisis ligula.

...

02. OBJETIVO

El objetivo de esta primera práctica es que el estudiante recuerde algunos de los conceptos básicos de programación, tras haber cursado la asignatura “Programación I”. Así mismo, que practique con el Python, el nuevo lenguaje de Programación al que migramos desde C en la asignatura.

03. ENUNCIADO

3.1. PR0_PR1.py

Incluir en un mismo programa la funcionalidad combinada de los Ejercicios 20, 16, 19 y 25 de la hoja de ejercicios [02 1 Ejercicios.pdf](#) de la sección Python de los materiales de la asignatura. El ejercicio 20 (login) daría paso al resto de funcionalidad de los ejercicios 12, 19 y 25 en caso de superar el proceso de autenticación.

3.2. PR0_PR2.py

Incluir en un mismo programa la funcionalidad combinada de los Ejercicios 5, 13, 14, 15 y 20 de la hoja de ejercicios [02 2 Ejercicios.pdf](#) de la sección Python de los materiales de la asignatura. El ejercicio 5 es independiente del resto, para los que debe crear una lista de números proporcionados por el usuario y del tamaño deseado por dicho usuario.

3.3. PR0_PR3.py

Programa el Ejercicio 20 de la hoja de ejercicios [02 3 Ejercicios.pdf](#) de la sección Python de los materiales de la asignatura.

3.4. PR0_PR4.py

Incluir en un mismo programa la funcionalidad combinada de los Ejercicios 19, 1, 2 y 14 de la hoja de ejercicios [02 4 Ejercicios.pdf](#) de la sección Python de los materiales de la asignatura. El ejercicio 19 integra a los otros tres.

3.5. PR0_PR5.py

Incluir en un mismo programa la funcionalidad combinada de los Ejercicios 2 y 6 de la hoja de ejercicios [02 5 Ejercicios.pdf](#) de la sección Python de los materiales de la asignatura.