Ejercicios funciones

- 1. Suma de dos números: Crea una función que tome dos números como argumentos y devuelva su suma.
- 2. Número al cuadrado: Escribe una función que reciba un número y devuelva su cuadrado.
- 3. Es par o impar: Implementa una función que determine si un número es par o impar.
- 4. Contar caracteres en una cadena: Crea una función que reciba una cadena de texto y devuelva el número de caracteres que contiene.
- 5. Mayor de tres números: Escribe una función que tome tres números y devuelva el mayor de ellos.
- 6. Saludo personalizado: Implementa una función que reciba un nombre como parámetro y devuelva un saludo personalizado.
- 7. Área de un círculo: Crea una función que calcule el área de un círculo dado su radio.
- 8. Convertir grados Celsius a Fahrenheit: Escribe una función que reciba una temperatura en grados Celsius y la convierta a Fahrenheit.
- 9. Invertir una cadena: Crea una función que reciba una cadena y devuelva la misma cadena pero invertida.
- 10. Factorial de un número: Implementa una función que reciba un número entero y devuelva su factorial.
- 11. Número primo: Escribe una función que determine si un número dado es primo.
- 12. Contar vocales en una cadena: Crea una función que cuente cuántas vocales hay en una cadena de texto.
- 13. Suma de una lista: Escribe una función que reciba una lista de números y devuelva la suma de todos los elementos.
- 14. Número de Fibonacci: Implementa una función que reciba un número entero y devuelva el número correspondiente en la secuencia de Fibonacci.
- 15. Números pares en un rango: Escribe una función que reciba dos números y devuelva una lista de los números pares entre ellos.

- 16. Calcular potencias: Crea una función que tome dos números como entrada (base y exponente) y devuelva la potencia.
- 17. Palíndromo: Implementa una función que determine si una palabra o frase es un palíndromo (se lee igual al derecho y al revés).
- 18. Máximo común divisor (MCD): Escribe una función que calcule el máximo común divisor de dos números.
- 19. Ordenar una lista de números: Implementa una función que reciba una lista de números y devuelva la lista ordenada en orden ascendente.
- 20. Calculadora simple: Crea una función que simule una calculadora básica. La función debe aceptar dos números y un operador (suma, resta, multiplicación o división) y devolver el resultado.