

```
00001: package hevs.fragil.patapon.menus;
00002:
00003: import ch.hevs.gdx2d.components.screen_management.RenderingScreen;
00004: import ch.hevs.gdx2d.lib.GdxGraphics;
00005: import hevs.fragil.patapon.mechanics.Param;
00006:
00007: public class LevelSelection extends RenderingScreen{
00008:
00009:     @Override
00010:     public void onInit() {
00011:
00012:     }
00013:
00014:     @Override
00015:     protected void onGraphicRender(GdxGraphics g) {
00016:         g.clear(Param.Type2);
00017:         g.drawStringCentered(g.getScreenHeight() / 2, "Wow! What a level selection!");
00018:     }
00019: }
```