

```
00001: package hevs.fragil.patapon.units;
00002:
00003: public class Range {
00004:     private float min, max;
00005:
00006:     Range(float min, float max){
00007:         this.setMin(min);
00008:         this.setMax(max);
00009:     }
00010:
00011:     public float getMin() {
00012:         return min;
00013:     }
00014:
00015:     public void setMin(float min) {
00016:         this.min = min;
00017:     }
00018:
00019:     public float getMax() {
00020:         return max;
00021:     }
00022:
00023:     public void setMax(float max) {
00024:         this.max = max;
00025:     }
00026:
00027:
00028: }
```