

```
00001: package hevs.fragil.patapon.units;
00002:
00003: import com.badlogic.gdx.graphics.Color;
00004: import com.badlogic.gdx.math.Vector2;
00005:
00006: import hevs.fragil.patapon.mechanics.Param;
00007: import hevs.fragil.patapon.physics.Arrow;
00008: import hevs.fragil.patapon.physics.Tower;
00009:
00010: public class Archer extends Unit {
00011:     //Skills modifiers
00012:     static double modLife = -0.2;
00013:     static Skills modifier;
00014:     static int nArchers = 0;
00015:
00016:     public Archer(){
00017:         this((int)(4*Math.random()),Species.random(), false);
00018:     }
00019:     public Archer(int lvl, Species species, boolean isEnnemi){
00020:         super(lvl, species, 10, 10, 10, 100, 500, 1000, .5f, isEnnemi);
00021:         nArchers++;
00022:     }
00023:     public String toString(){
00024:         return this.getClass().getSimpleName() + super.toString();
00025:     }
00026:     public void attack(int distance){
00027:         Vector2 position = new Vector2(getPosition().x, Param.FLOOR_DEPTH+30);
00028:         new Arrow(position, (int)(Math.random()*20) + 45 , distance, collisionGroup, skills.getLevel() + 5);
00029:     }
00030:     @Override
00031:     public void attack() {
00032:         if(getTowersInRange().isEmpty() || isEnemy){
00033:             Unit victim = getUnitsInRange().elementAt((int)(Math.random()*getUnitsInRange().size()));
```

```
00034:         int distance = (int)(victim.getPosition().x - getPosition().x);
00035:         attack(distance+32);
00036:     }
00037:     else{
00038:         if(!isEnemy){
00039:             Tower victim = getTowersInRange().elementAt((int)(Math.random()*getTowersInRange().size()));
00040:             int distance = (int)(victim.getLeftLimit() - getPosition().x);
00041:             attack(distance+50);
00042:         }
00043:     }
00044: }
00045: @Override
00046: protected float getAttackDelay() {
00047:     return 0.6f;
00048: }
00049: @Override
00050: protected Color getColor() {
00051:     return Color.BLUE;
00052: }
00053: @Override
00054: protected String getUrl() {
00055:     return "data/images/arms_bows.png";
00056: }
00057: }
```