

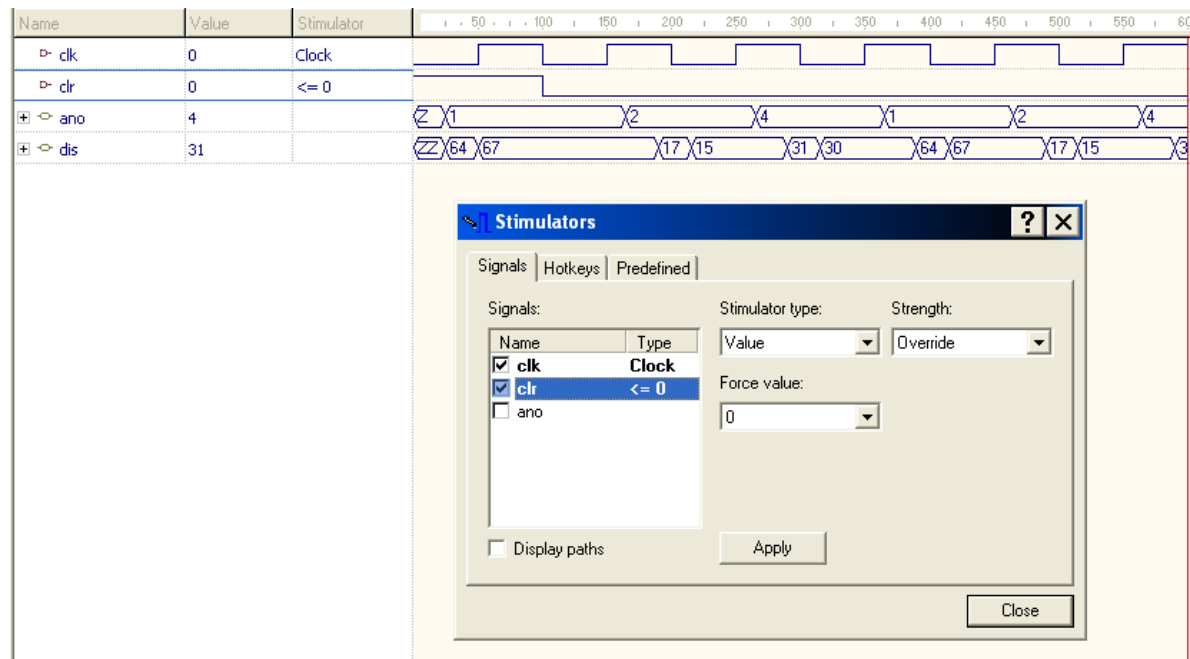
CODIGO

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;

entity pract4 is port(
    clk, clr: in std_logic;
    dis: out std_logic_vector(6 downto 0);
    ano: out std_logic_vector(2 downto 0)
);
attribute pin_numbers of pract4: entity is
    "clr:2 " &
    "dis(0):14 dis(1):15 dis(2):16 dis(3):17 dis(4):18 dis(5):19 dis(6):20 ano(0
):21 ano(1):22 ano(2):23";
end pract4;

architecture apract4 of pract4 is
    signal anodos: std_logic_vector(2 downto 0);
begin
    process(clk, clr) begin
        if(clr = '1') then anodos <= "001";
        elsif (rising_edge(clk)) then
            case anodos is
                when "001" => anodos <= "010";
                when "010" => anodos <= "100";
                when "100" => anodos <= "001";
                when others => anodos <= "001";
            end case;
        end if;
    end process;
    ano <= anodos;
    --asigno valores al display
    dis <= "1100111" when (ano = "001") --I
    else "0010101" when (ano = "010") --P
    else "0110000"; --N
end apract4;
```

IMAGEN



CUESTIONARIO

1. ¿Cuántos dispositivos PLD 22V10 son necesarios para el desarrollo de esta práctica? R= 1
2. ¿Cuántos dispositivos de la serie 74xx (TTL) ó 40xx (CMOS) hubieras necesitado para el desarrollo de esta práctica? R= 20
3. ¿Cuántos pines de entrada/salida de los PLD 22V10 se usan en el diseño?
R= 2 entradas y 10 salidas
4. ¿Cuántos términos producto ocupan las ecuaciones para cada señal de salida y que porcentaje se usa en total de los PLD 22V10? R= 12 / 22; 54 %
5. ¿A partir de que frecuencia se observa el mensaje nítido y sin parpadeo? R= Entre 7 Hz y 13 Hz
6. ¿Cuántos FF's se ocupan en el PLD para implementar la máquina Moore? R= 3
7. ¿Cuántas terminales de salida se usan en PLD2? R= Ninguna
8. ¿Qué puedes concluir de esta práctica? R= La maquina de Moore es otra opción para poder validar cuando una cadena es válida, como un autómata, pero en este caso es utilizada para mostrar un determinado mensaje en el display multiplexado. Ya que no es una herramienta estática, sino una que cambia constantemente en función a nuestro reloj, es necesario configurar la velocidad de este para que se pueda ver el resultado sin que parezca que eso sucede.