# Diseño de actividades STEAM en el aula

Una experiencia desarrollada por Fab Lab Yucatán para el cuarto taller de Ciencia para Profes en Campeche. Enero 2020







## Sobre ESTACIÓN DE INTERACCIÓN 1.0

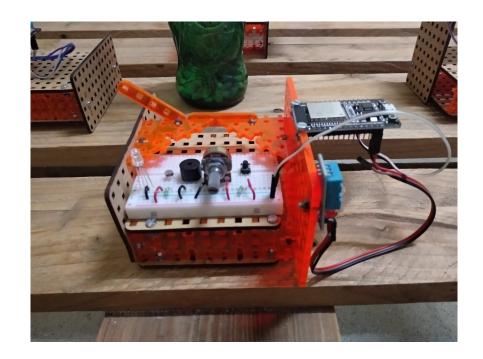
**ESTACIÓN DE INTERACCIÓN 1.0** Es un juguete educativo basado en diferentes desarrollos y tecnologías alrededor del mundo. El diseño físico del cuerpo está basado en diseños de la compañía polaca LOFI Robot - <a href="www.lofirobot.com">www.lofirobot.com</a>. La computación física está soportada por la comunidad de Microblocks <a href="http://microblocks.fun/">http://microblocks.fun/</a>. El uso y experiencia en escuelas y espacios educativos está soportado por Fab Lab Yucatán <a href="http://fablabyucatan.com/index.html">http://fablabyucatan.com/index.html</a>.

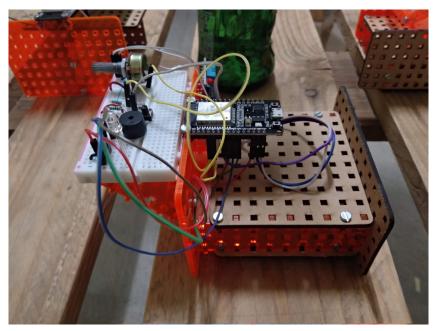
Manual de instalación de Microblocks

Soporte técnico a través del siguiente correo: <u>lmayorgav@gmail.com</u>

Soporte educativo, venta de kits y talleres a través del siguiente correo: <a href="mailto:contacto@fablabyucatan.com">contacto@fablabyucatan.com</a>

### **Sobre ESTACIÓN DE INTERACCIÓN 1.0**





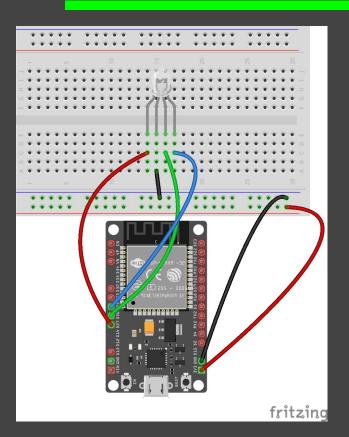
2 formas en las que se puede armar la Estación de Interacción 1.0



A continuación, presentamos los diagramas básicos de conexión con un código simple para probarlos, estos se pueden ir combinando e incluso ir agregando más componentes para realizar proyectos específicos.

iFeliz Invención!

#### **LED RGB**



al empezar por siempre poner pin digital 27 a esperar 500 milisegundos poner pin digital 27 a esperar (500) milisegundos poner pin digital (26) a esperar (500) milisegundos poner pin digital 26 a esperar (500) milisegundos poner pin digital (25) a esperar 500 milisegundos poner pin digital 25 a esperar 500 milisegundos

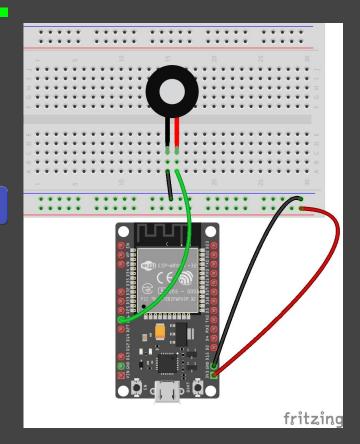
### **ZUMBADOR (BUZZER)**

al empezar

inicializa zumbador en el pin 26

por siempre

toca la nota C en la octava 0 durante 500 ms



#### **ZUMBADOR (BUZZER)**

```
al empezar
```

inicializa zumbador en el pin 26

por siempre

toca la frecuencia 261 durante 500 milisegundos

al empezar

inicializa zumbador en el pin 26

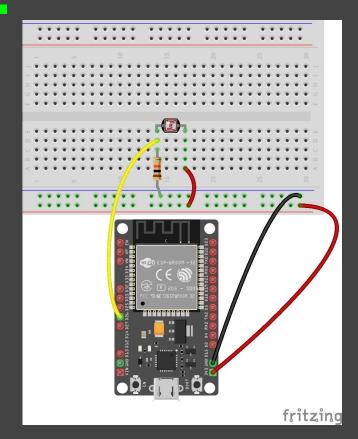
por siempre

toca la nota C en la octava 0 durante 500 ms

#### Sensor de Luz (LDR)

al empezar
por siempre

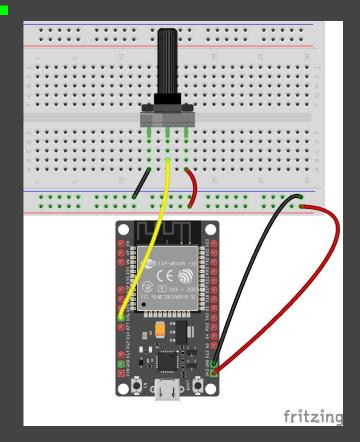
decir lectura analógica 26
esperar 500 milisegundos



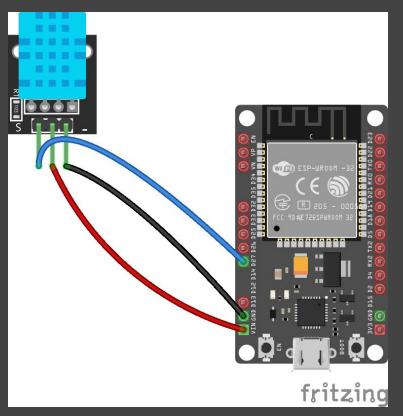
#### **Potenciómetro**

al empezar
por siempre

decir lectura analógica 26
esperar 500 milisegundos



#### Sensor de Temperatura y Humedad (DHT-11)



al empezar
por siempre

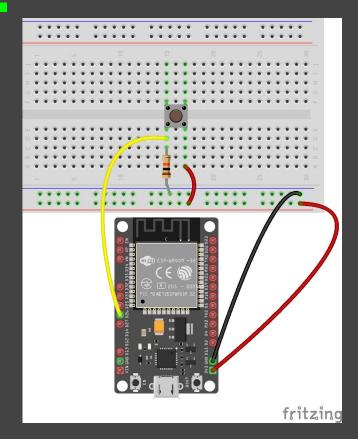
decir temperature (Celsius) DHT11 pin 27
esperar 2000 milisegundos

decir humidity DHT11 pin 27
esperar 2000 milisegundos

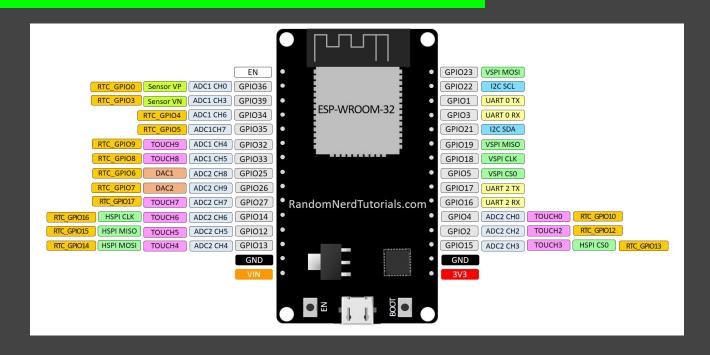
# BOTÓN (PUSH BUTTON)

al empezar
por siempre

decir lectura digital 26
esperar 500 milisegundos



#### Descripción de pines (PINOUT)



# Notas importantes

- Es posible que algunos pines no estén disponibles para su uso, he encontrado dificultades en los pines 12, 14, 15, 34 y 35. Aun así nos quedan gran número de pines disponibles.
- Para los componentes potenciómetro y LDR utilizar solamente pines
   ADC1 o ADC2 (Ver PINOUT) es decir NO utilizar los pines 5, 18, 19, 21, 22 y 23.
- Puedes contactarnos si tienes alguna duda o deseas hacer un uso más avanzado de la tarjeta.



#### **CONTACTO**

#### FAB LAB YUCATÁN

Calle 60a #355 Bodega 3 x 37d Col. Águilas de Chuburná Mérida Yucatán México contacto@fablabyucatan.com Tel +52 999 3745767

