

---

# **Software Development Laboratories**

---

## **Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF Prototipos de interfaz de usuario**

**Versión 0.9**

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## Historial de Revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autores
02/07/2019	0.9	Versión preliminar de las interfaces de usuario del sistema SOCHEF.	Jaramillo Ronny Miño Lenin Román Bolívar Sanango Edison

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## Tabla de Contenidos

1.	Introducción	7
1.1	Propósito	7
1.2	Alcance	7
1.3	Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones	7
1.4	Referencias	7
1.5	Visión General	7
2.	Ventana primaria de Ingreso al Sistema	8
2.1	Ingreso al Sistema	8
2.1.1	Propósito	8
2.1.2	Objetos y acciones	8
2.1.3	Composición	8
2.1.4	Dimensiones	8
2.1.5	Ejemplo de captura de pantalla	8
3.	Ventana primaria de Interfaz Principal	9
3.1	Interfaz Inicial	9
3.1.1	Propósito	9
3.1.2	Acciones y objetos	9
3.1.3	Composición	10
3.1.4	Dimensiones	11
3.1.5	Ejemplo de captura de pantalla	11
4.	Módulo Inventario	11
4.1	Nuevo producto	11
4.1.1	Propósito	11
4.1.2	Acciones y objetos	11
4.1.3	Compuestos	12
4.1.4	Dimensiones	12
4.1.5	Captura de pantalla de ejemplo	12
4.2	Consultar producto	13
4.2.1	Propósito	13
4.2.2	Acciones y objetos	13
4.2.3	Compuestos	13
4.2.4	Dimensiones	13
4.2.5	Captura de pantalla de ejemplo	14
4.3	Editar producto	14
4.3.1	Propósito	14
4.3.2	Acciones y objetos	14
4.3.3	Compuestos	14
4.3.4	Dimensiones	15
4.3.5	Captura de pantalla de ejemplo	15
4.4	Eliminar producto	15
4.4.1	Propósito	15
4.4.2	Acciones y objetos	15
4.4.3	Compuestos	16

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

4.4.4 Dimensiones	16
4.4.5 Captura de pantalla de ejemplo	16
5. Módulo Facturación	17
5.1 Nueva Factura	17
5.1.1 Propósito	17
5.1.2 Acciones y objetos	17
5.1.3 Compuestos	17
5.1.4 Dimensiones	17
5.1.5 Captura de pantalla de ejemplo	18
5.2 Revisar Factura	18
5.2.1 Propósito	18
5.2.2 Acciones y objetos	18
5.2.3 Compuestos	18
5.2.4 Dimensiones	18
5.2.5 Captura de pantalla de ejemplo	19
5.3 Anular Factura	19
5.3.1 Propósito	19
5.3.2 Acciones y objetos	19
5.3.3 Compuestos	19
5.3.4 Dimensiones	19
5.3.5 Captura de pantalla de ejemplo	20
6. Módulo Clientes	20
6.1 Agregar Cliente	20
6.1.1 Propósito	20
6.1.2 Acciones y objetos	20
6.1.3 Composición	21
6.1.4 Dimensiones	21
6.1.5 Captura de pantalla de ejemplo	22
6.2 Consultar Cliente	23
6.2.1 Propósito	23
6.2.2 Acciones y objetos	23
6.2.3 Composición	23
6.2.4 Dimensiones	23
6.2.5 Captura de pantalla de ejemplo	23
6.3 Modificar Cliente	24
6.3.1 Propósito	24
6.3.2 Acciones y objetos	24
6.3.3 Composición	24
6.3.4 Dimensiones	25
6.3.5 Captura de pantalla de ejemplo	25
6.4 Eliminar Cliente	26
6.4.1 Propósito	26
6.4.2 Acciones y objetos	26
6.4.3 Composición	26
6.4.4 Dimensiones	26
6.4.5 Captura de pantalla de Ejemplo	27
7. Módulo Proveedores	27

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

7.1	Agregar Proveedor	27
7.1.1	Propósito	27
7.1.2	Acciones y objetos	27
7.1.3	Composición	28
7.1.4	Dimensiones	28
7.1.5	Captura de pantalla de Ejemplo	29
7.2	Consultar Proveedor	29
7.2.1	Propósito	29
7.2.2	Acciones y objetos	29
7.2.3	Composición	30
7.2.4	Dimensiones	30
7.2.5	Captura de pantalla de ejemplo	30
7.3	Modificar Proveedor	31
7.3.1	Propósito	31
7.3.2	Acciones y objetos	31
7.3.3	Objetos Compuestos	31
7.3.4	Dimensiones	31
7.3.5	Captura de pantalla de ejemplo	32
7.4	Eliminar Proveedor	33
7.4.1	Propósito	33
7.4.2	Acciones y objetos	33
7.4.3	Composición	33
7.4.4	Dimensiones	33
7.4.5	Captura de pantalla de ejemplo	34
8.	Módulo Estimados	34
8.1	Nueva proforma	34
8.1.1	Propósito	34
8.1.2	Acciones y objetos	34
8.1.3	Objetos compuestos	35
8.1.4	Dimensiones	35
8.1.5	Captura de pantalla de ejemplo	35
8.2	Revisar proforma	35
8.2.1	Propósito	35
8.2.2	Acciones y objetos	36
8.2.3	Objetos compuestos	36
8.2.4	Dimensiones	36
8.2.5	Captura de pantalla de ejemplo	36
8.3	Anular proforma	37
8.3.1	Propósito	37
8.3.2	Acciones y objetos	37
8.3.3	Objetos compuestos	37
8.3.4	Dimensiones	37
8.3.5	Captura de pantalla de ejemplo	37
9.	Módulo Estadísticas	38
9.1	Resumen de Ventas	38
9.1.1	Propósito	38
9.1.2	Acciones y objetos	38
9.1.3	Compuestos	38
9.1.4	Dimensiones	38

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

9.1.5	Captura de pantalla de ejemplo	38
10.	Módulo Usuarios	39
10.1	Agregar Usuario	39
10.1.1	Propósito	39
10.1.2	Acciones y objetos	39
10.1.3	Compuestos	39
10.1.4	Dimensiones	40
10.1.5	Captura de pantalla de ejemplo	40
10.2	Ver Usuarios	41
10.2.1	Propósito	41
10.2.2	Acciones y objetos	41
10.2.3	Compuestos	41
10.2.4	Dimensiones	41
10.2.5	Captura de pantalla de ejemplo	41
10.3	Modificar Usuario	42
10.3.1	Propósito	42
10.3.2	Acciones y objetos	42
10.3.3	Compuestos	42
10.3.4	Dimensiones	43
10.3.5	Captura de pantalla de ejemplo	43
10.4	Eliminar Usuario	44
10.4.1	Propósito	44
10.4.2	Acciones y objetos	44
10.4.3	Compuestos	45
10.4.4	Dimensiones	45
10.4.5	Captura de pantalla de ejemplo	45
11.	Módulo Parámetros	46
11.1.1	Propósito	46
11.1.2	Acciones y objetos	46
11.1.3	Compuestos	46
11.1.4	Dimensiones	46
11.1.5	Posición	46
11.1.6	Tamaño	46
11.1.7	Forma	47
11.1.8	Color	47
11.1.9	Captura de pantalla de ejemplo	47
12.	Estándares Gráficos	47
13.	Otros Estándares	47
14.	Jerarquías de navegación	47

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

# Prototipo de Interfaz de Usuario

## 1. Introducción

### 1.1 Propósito

El propósito de este documento es describir, detallar y mostrar todas las interfaces que estarán incluidas dentro del sistema y que serán las que se mostrarán a los usuarios del sistema.

### 1.2 Alcance

Con el presente documento se espera tener una mejor percepción acerca de la funcionalidad que tiene cada interfaz de usuario y su respectivo desenvolvimiento dentro del sistema software. Asimismo, se pretende mejorar la comprensión del funcionamiento del sistema y las posibilidades que ofrece este.

### 1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones

Ver Glosario

### 1.4 Referencias

- Glosario
- Documento de especificación de casos de uso

### 1.5 Visión General

El presente documento presenta a continuación el detalle de cada una de las interfaces de usuario que pueden encontrarse en el sistema software SOCHEF. En primera instancia se procede a mostrar las ventanas principales y secundarias que serán las cuales se mostrarán de manera más frecuente al usuario. A continuación, se especifica el contenido de cada interfaz y la interacción que puede darse con el usuario. Por último, se describen algunos estándares gráficos y la jerarquía de navegación.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 2. Ventana primaria de Ingreso al Sistema

### 2.1 Ingreso al Sistema

#### 2.1.1 Propósito

El propósito de esta interfaz es proporcionar seguridad al intentar ingresar al sistema. Si el usuario ingresa las credenciales correctas, el acceso le será concedido. En caso contrario, no se le permitirá acceder al sistema.

#### 2.1.2 Objetos y acciones

**ingresarButton:** Permite al usuario ingresar al sistema una vez que sus credenciales hayan sido validadas.

**huellaButton:** Permite ingresar al sistema mediante el lector de huellas digitales.

**cerrarButton:** Permite salir del sistema.

**usuarioField:** Permite ingresar el nombre de usuario.

**passwordField:** Permite ingresar la contraseña de un usuario.

#### 2.1.3 Composición

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- ingresarButton
- huellaButton
- cerrarButton
- usuarioField
- passwordField
- labelUsuario
- labelPassword
- labelIngreso

#### 2.1.4 Dimensiones

##### 2.1.4.1 Posición

La posición inicial de la interfaz al iniciar el sistema es el centro de la pantalla en donde se despliega. No es posible agrandar esta interfaz.

##### 2.1.4.2 Tamaño

Tamaño predefinido: 585 x 257 sin posibilidad de cambiar el tamaño.

##### 2.1.4.3 Forma

Forma predefinida: rectangular

##### 2.1.4.4 Color

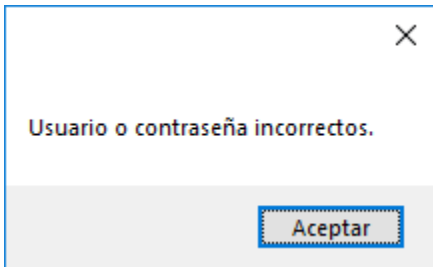
Superior (Verde)

#### 2.1.5 Ejemplo de captura de pantalla

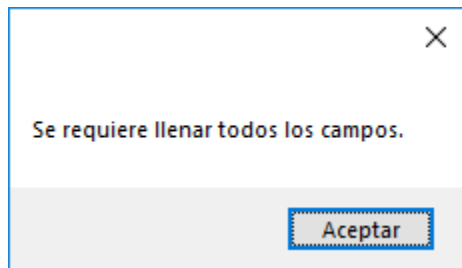


Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

Mensaje de credenciales incorrectas.



Mensaje de campos vacíos.



### 3. Ventana primaria de Interfaz Principal

#### 3.1 Interfaz Inicial

##### 3.1.1 Propósito

El propósito de esta interfaz es interconectar todos los módulos con los que trabajará el sistema. Sirve de interconexión entre los principales módulos que se manejan en el sistema.

##### 3.1.2 Acciones y objetos

**inventarioButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Inventario.  
**facturacionButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Facturación.  
**clientesButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Clientes.  
**proveedoresButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Proveedores.  
**estimadosButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Estimados.  
**estadisticasButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Estadísticas.  
**usuariosButton:** Permite desplegar las opciones del módulo Usuario.  
**parametrosButton:** Permite mostrar la ventana de Parámetros.  
**nuevoProductoButton:** Permite mostrar la interfaz de Agregar Producto.  
**consultarProductoButton:** Permite mostrar la interfaz de Consultar Producto.  
**editarProductoButton:** Permite mostrar la interfaz de Modificar Producto.  
**eliminarProductoButton:** Permite mostrar la interfaz de Eliminar Producto.  
**nuevaFacturaButton:** Permite mostrar la interfaz de Agregar Factura.  
**revisarFacturaButton:** Permite mostrar la interfaz de Revisar Factura.  
**anularFacturaButton:** Permite mostrar la interfaz de Anular Factura.  
**agregarClienteButton:** Permite mostrar la interfaz de Agregar Cliente.  
**consultarClienteButton:** Permite mostrar la interfaz de Consultar Cliente.  
**modificarClienteButton:** Permite mostrar la interfaz de Modificar Cliente.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

**eliminarClienteButton:** Permite mostrar la interfaz de Eliminar Cliente.  
**agregarProveedorButton:** Permite mostrar la interfaz de Agregar Proveedor.  
**consultarProveedorButton:** Permite mostrar la interfaz de Consultar Proveedor.  
**modificarProveedorButton:** Permite mostrar la interfaz de Modificar Proveedor.  
**eliminarProveedorButton:** Permite mostrar la interfaz de Eliminar Proveedor.  
**nuevaProformaButton:** Permite mostrar la interfaz de Agregar Proforma.  
**revisarProformaButton:** Permite mostrar la interfaz de Revisar Proforma.  
**anularProformaButton:** Permite mostrar la interfaz de Anular Proforma.  
**resumenVentasButton:** Permite mostrar la interfaz de Resumen de Ventas.  
**agregarUsuarioButton:** Permite mostrar la interfaz de Agregar Usuario.  
**verUsuariosButton:** Permite mostrar la interfaz de Ver Usuarios.  
**modificarUsuarioButton:** Permite mostrar la interfaz de Modificar Usuario.  
**eliminarUsuarioButton:** Permite mostrar la interfaz de Eliminar Usuario.  
**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.  
**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.  
**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

### 3.1.3 Composición

- inventarioButton
- facturacionButton
- clientesButton
- proveedoresButton
- estimadosButton
- estadisticasButton
- usuariosButton
- parametrosButton
- nuevoProductoButton
- consultarProductoButton
- editarProductoButton
- eliminarProductoButton.
- nuevaFacturaButton
- revisarFacturaButton
- anularFacturaButton
- agregarClienteButton
- consultarClienteButton
- modificarClienteButton
- eliminarClienteButton
- agregarProveedorButton
- consultarProveedorButton
- modificarProveedorButton
- eliminarProveedorButton
- nuevaProformaButton
- revisarProformaButton
- anularProformaButton
- resumenVentasButton
- agregarUsuarioButton
- verUsuariosButton
- modificarUsuarioButton
- eliminarUsuarioButton
- minimizarButton
- maximizarButton

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

- cerrarButton
- lblhora
- lblFecha
- pcrtLogo
- pcrtMenu

### 3.1.4 Dimensiones

#### 3.1.4.1 Posición

La posición por defecto de esta interfaz es el centro de la ventana en donde se despliega.

#### 3.1.4.2 Tamaño

Tamaño predefinido: 1300 x 750 pixeles

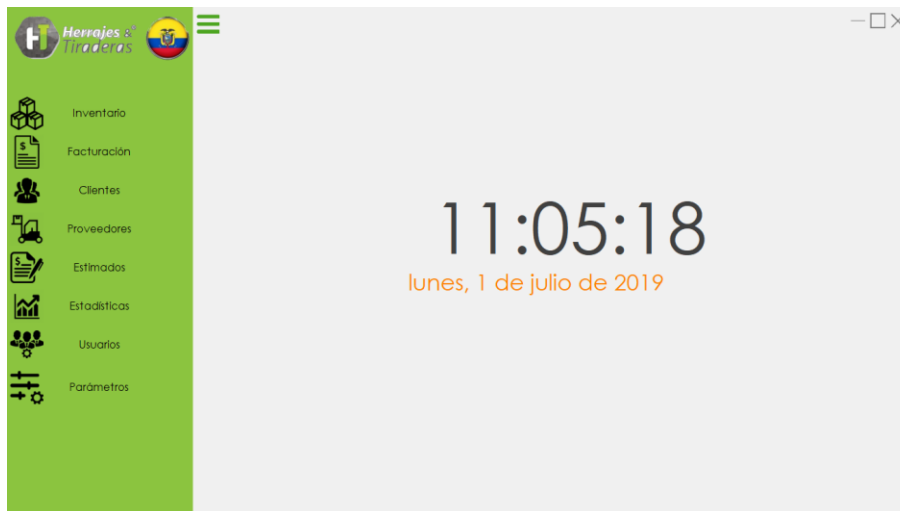
#### 3.1.4.3 Forma

Forma predefinida: Rectangular

#### 3.1.4.4 Color

Superior (Verde)

### 3.1.5 Ejemplo de captura de pantalla



## 4. Módulo Inventario

### 4.1 Nuevo producto

#### 4.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad registrar un nuevo producto en el sistema.

#### 4.1.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**txtCodigo:** Permite ingresar el código de un producto

**txtDescripcion:** Permite ingresar la descripción de un producto

**txtStock:** Permite ingresar el número de unidades disponibles de dicho producto

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

**txtPrecioNeto:** Permite ingresar el costo del producto que se va a registrar

**txtGanancia:** Permite ingresar el porcentaje de ganancia que se le aplicará al producto

**txtUnidadVenta:** Permite registrar la unidad de venta del producto

**comboCategoria:** Permite seleccionar las categorías de productos que se registrarán

**btnGuardar:** Cuando se da clic, se registra el producto con todos los datos ingresados previamente

**btnLimpiar:** Cuando se da clic, se vacían todos los campos y se dejan en blanco

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana sin importar si los campos están en blanco o no

#### 4.1.3 Compuestos

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- lblCodigo
- txtCodigo
- lblDescripcion
- txtDescripcion
- lblStock
- txtStock
- lblPrecioNeto
- txtPrecioNeto
- lblGanancia
- txtGanancia
- lblUnidadVenta
- txtUnidadVenta
- lblCategoria
- comboCategoria
- btnGuardar
- btnLimpiar
- btnCancelar

#### 4.1.4 Dimensiones

##### 4.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

##### 4.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 1062 x 535 píxeles.

##### 4.1.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

##### 4.1.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 4.1.5 Captura de pantalla de ejemplo

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 4.2 Consultar producto

### 4.2.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad consultar un determinado producto según un parámetro

### 4.2.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**txtParametro:** Permite ingresar el parámetro por el cual se realizará una búsqueda

**comboParametro:** Permite seleccionar el parámetro para la búsqueda

**dgvInventario:** Tabla que carga los productos y permite seleccionarlos dando clic en una fila

**btnConsultar:** Cuando se da clic, ejecuta la búsqueda según los parámetros que se hayan escogido

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

### 4.2.3 Compuestos

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- lblParametro
- txtParametro
- lblCombo
- comboParametro
- dgvInventario
- btnGeneral
- btnCancelar

### 4.2.4 Dimensiones

#### 4.2.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

#### 4.2.4.2 Tamaño

Tamaño: 802 x 611 píxeles.

#### 4.2.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

#### 4.2.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 4.2.5 Captura de pantalla de ejemplo

### 4.3 Editar producto

#### 4.3.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad editar un determinado producto.

#### 4.3.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**txtParametro:** Permite ingresar el parámetro por el cual se realizará una búsqueda

**comboParametro:** Permite seleccionar el parámetro para la búsqueda

**dgvInventario:** Tabla que carga los productos y permite seleccionarlos dando clic en una fila

**btnEditar:** Cuando se da clic, carga el formulario con todos los datos del producto seleccionado para poder editarlos.

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

#### 4.3.3 Compuestos

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

- lblParametro
- txtParametro
- lblCombo
- comboParametro
- dgvInventario
- btnGeneral
- btnCancelar

#### 4.3.4 Dimensiones

##### 4.3.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

##### 4.3.4.2 Tamaño

Tamaño: 802 x 611 píxeles.

##### 4.3.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

##### 4.3.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 4.3.5 Captura de pantalla de ejemplo

### 4.4 Eliminar producto

#### 4.4.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad eliminar un determinado producto.

#### 4.4.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**txtParametro:** Permite ingresar el parámetro por el cual se realizará una búsqueda

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

**comboParametro:** Permite seleccionar el parámetro para la búsqueda

**dgvInventario:** Tabla que carga los productos y permite seleccionarlos dando clic en una fila

**btnEliminar:** Cuando se da clic, se elimina el producto que se haya seleccionado en la tabla de datos

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

#### 4.4.3 Compuestos

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- lblParametro
- txtParametro
- lblCombo
- comboParametro
- dgvInventario
- btnGeneral
- btnCancelar

#### 4.4.4 Dimensiones

##### 4.4.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

##### 4.4.4.2 Tamaño

Tamaño: 802 x 611 píxeles.

##### 4.4.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

##### 4.4.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 4.4.5 Captura de pantalla de ejemplo



Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 5. Módulo Facturación

### 5.1 Nueva Factura

#### 5.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad la generación de facturas cuando un cliente va a realizar una compra.

#### 5.1.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**txtProducto:** permite ingresar el nombre del producto que se buscará

**btnBuscar:** cuando se da clic sobre este botón, se despliega una ventana que muestra todo el inventario según el criterio de búsqueda

**txtCantidad:** permite ingresar la cantidad del producto que se añadirá a la factura

**txtNombre:** muestra el nombre del producto que se añadirá.

**btnAñadir:** cuando se da clic sobre este botón, se carga la cantidad y el producto que se seleccionó previamente en la lista de productos de la factura.

**dgvListaCompras:** permite visualizar los productos que ya se cargaron a la lista de compras

**btnConfirmar:** cuando se da clic sobre este botón, se desplegará una ventana para cargar los datos del cliente al que se emitirá la factura.

#### 5.1.3 Compuestos

La interfaz tendrá los siguientes objetos:

- lblProducto
- lblCantidad
- lblNombre
- txtProducto
- txtCantidad
- txtNombre
- btnBuscar
- btnAgregar
- btnConfirmar
- dgvListaCompras

#### 5.1.4 Dimensiones

##### 5.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

##### 5.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 1062 x 535 píxeles.

##### 5.1.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

##### 5.1.4.4 Color

Superior (Verde)

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 5.1.5 Captura de pantalla de ejemplo

## 5.2 Revisar Factura

### 5.2.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad la revisión de facturas generadas previamente a la fecha actual.

### 5.2.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**btnVerFactura:** Cuando se da clic, se mostrará la información de la factura que se haya seleccionado de la tabla en donde se muestran las facturas.

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cancelará la operación y se regresará a la ventana anterior.

### 5.2.3 Compuestos

La interfaz tendrá los siguientes objetos:

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- btnGeneral
- btnCancelar
- dgvFacturas

### 5.2.4 Dimensiones

#### 5.2.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

#### 5.2.4.2 Tamaño

Tamaño: 970 x 550 píxeles.

#### 5.2.4.3 Forma

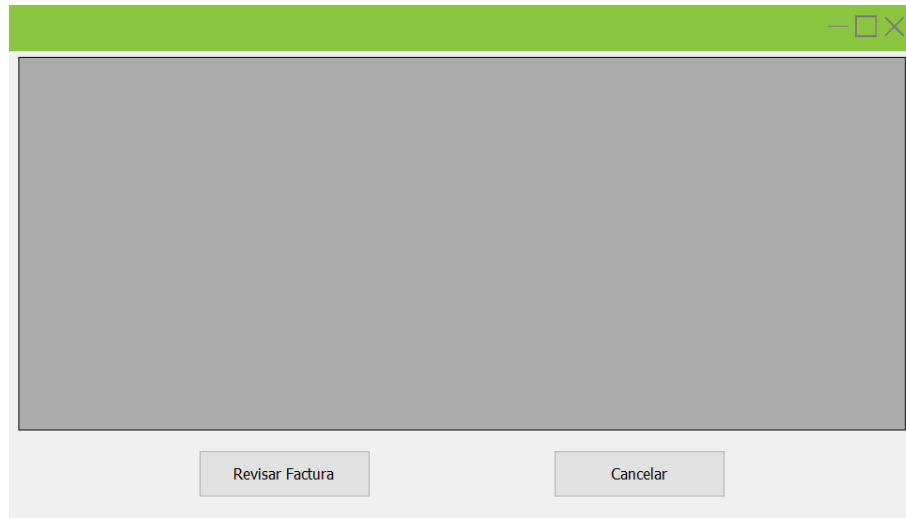
Forma por defecto: rectangular

#### 5.2.4.4 Color

Superior (Verde)

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 5.2.5 Captura de pantalla de ejemplo



## 5.3 Anular Factura

### 5.3.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad anular facturas que se hayan generado previamente.

### 5.3.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**btnAnularFactura:** Cuando se da clic, se cambia el estado de la factura seleccionada a *Anulado*.

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cancelará la operación y se regresará a la ventana anterior.

### 5.3.3 Compuestos

La interfaz tendrá los siguientes objetos:

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- btnGeneral
- btnCancelar
- dgvFacturas

### 5.3.4 Dimensiones

#### 5.3.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

#### 5.3.4.2 Tamaño

Tamaño: 970 x 550 píxeles.

#### 5.3.4.3 Forma

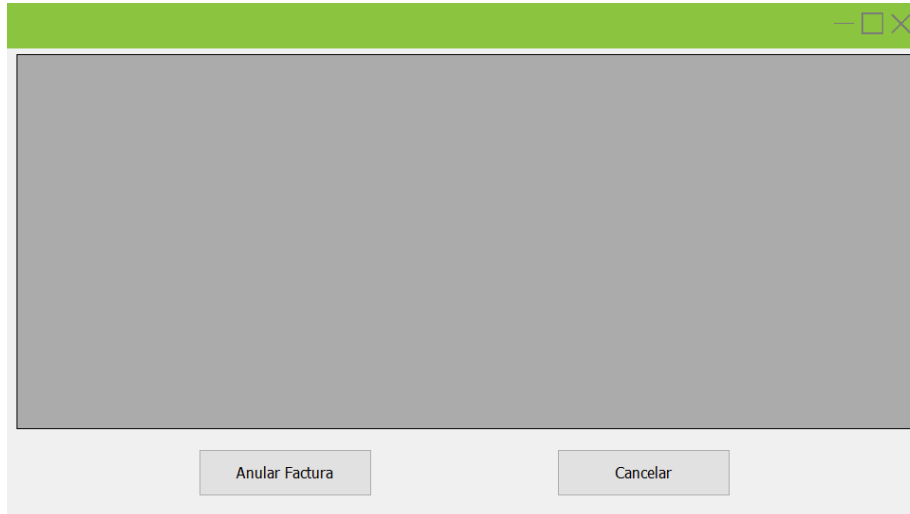
Forma por defecto: rectangular

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

#### 5.3.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 5.3.5 Captura de pantalla de ejemplo



## 6. Módulo Clientes

### 6.1 Agregar Cliente

#### 6.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad agregar un cliente que desee realizar una compra a la organización por primera vez.

#### 6.1.2 Acciones y objetos

**huellaButton:** Al hacer clic sobre este botón, se espera que el cliente coloque su dedo sobre el lector de huellas dactilares.

**registrarButton:** Al hacer clic sobre este objeto, se validan los datos ingresados. Si todos los datos son válidos, se muestra un mensaje de confirmación y se registra el cliente en la base de datos.

**limpiarButton:** Al hacer clic sobre este objeto, todas las cajas de texto en donde se halla ingresada información se verán vaciadas.

**regresarButton:** Al hacer clic sobre este objeto, se cierra esta ventana y se muestra la ventana inicial que contiene todos los módulos.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

**cedulaRUCField:** Permite ingresar un número de cédula o RUC.

**nombreField:** Permite ingresar uno o varios nombres.

**apellidoField:** Permite ingresar uno o varios apellidos.

**razonField:** Permite ingresar la razón social del cliente a registrar.

**telefonoField:** Permite ingresar el teléfono del cliente.

**direccionField:** Permite ingresar la dirección domiciliaria del cliente.

**correoField:** Permite ingresar una dirección de correo electrónico.

**naturalRadio:** Permite seleccionar el tipo de persona 'Natural'.

**jurídicaRadio:** Permite seleccionar el tipo de persona 'Jurídica'.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 6.1.3 Composición

La interfaz posee los siguientes objetos:

- labelCRP
- labelNombre
- labelApellido
- labelRazon
- labelTelefono
- labelDireccion
- labelCorreo
- labelHuella
- cedulaRUCField
- nombreField
- apellidoField
- razonField
- telefonoField
- direccionField
- correoField
- naturalRadio
- jurídicaRadio
- huellaButton
- registrarButton
- limpiarButton
- cancelarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 6.1.4 Dimensiones

#### 6.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz será en el centro de la pantalla en donde se esté ejecutando el programa.

#### 6.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 545 pixeles

#### 6.1.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

#### 6.1.4.4 Color

Superior (Verde)

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 6.1.5 Captura de pantalla de ejemplo

The screenshot shows a web form for user registration. At the top is a green header bar with a minus icon, a square icon, and a close (X) icon. Below the header, the form contains the following fields and controls:

- Cédula/RUC/Pasaporte:** A text input field.
- Nombre(s):** A text input field.
- Apellido(s):** A text input field.
- Razón Social:** A text input field.
- Número de teléfono:** A text input field.
- Dirección Domiciliaria:** A text input field.
- Correo Electrónico:** A text input field.
- Huella Dactilar:** A label for a fingerprint area.
- Tipo:** A group box containing two radio buttons:
  - ☐ Persona Natural
  - ☐ Persona Jurídica
- Buttons:**
  - Registrar:** A button at the bottom left.
  - Limpiar Campos:** A button in the center bottom.
  - Cancelar:** A button at the bottom right.
  - Tomar Huella:** A button located above the 'Limpiar Campos' button.

Mensaje de campos vacíos. (registrarButton)

The screenshot shows a modal message box with a close (X) icon in the top right corner. The message text is "Se requiere llenar todos los campos." (All fields must be filled). At the bottom right of the box is an "Aceptar" (Accept) button.

Mensaje de registro exitoso. (registrarButton)

The screenshot shows a modal message box with a close (X) icon in the top right corner. The message text is "Cliente registrado exitosamente." (Client registered successfully). At the bottom right of the box is an "Aceptar" (Accept) button.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 6.2 Consultar Cliente

### 6.2.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad mostrar información acerca de un cliente ya registrado dentro del sistema. Para ello debe buscarlo mediante diversos parámetros como: Nombre del cliente, RUC, Cédula de ciudadanía, Pasaporte o Huella dactilar.

### 6.2.2 Acciones y objetos

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

**parametroField:** Permite ingresar el parámetro de búsqueda.

**parametroBox:** Permite escoger el tipo de parámetro de búsqueda.

**clientesGrid:** Permite visualizar los clientes que coinciden con la búsqueda.

**regresarButton:** Permite cerrar esta ventana y mostrar la ventana previa.

### 6.2.3 Composición

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- clientesGrid
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 6.2.4 Dimensiones

#### 6.2.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

#### 6.2.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 475 pixeles

#### 6.2.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

#### 6.2.4.4 Color

Superior (Verde)

### 6.2.5 Captura de pantalla de ejemplo

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 6.3 Modificar Cliente

### 6.3.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad mostrar los clientes registrados y modificar el que desee.

### 6.3.2 Acciones y objetos

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.  
**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.  
**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.  
**parametroField:** Permite ingresar el parámetro de búsqueda del cliente.  
**parametroBox:** Permite escoger el tipo de parámetro de búsqueda.  
**clientesGrid:** Permite seleccionar el cliente a modificar deseado.  
**regresarButton:** Esta acción permite cerrar esta ventana y regresar a la interfaz principal.  
**accionButton:** Permite desplegar una ventana con la información del cliente seleccionado.

### 6.3.3 Composición

La interfaz se compone los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- clientesGrid
- regresarButton
- accionButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton



Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

#### 6.3.4 Dimensiones

##### 6.3.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz aparecerá en la parte central de la pantalla en donde se ejecute el sistema.

##### 6.3.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 475

##### 6.3.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

##### 6.3.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 6.3.5 Captura de pantalla de ejemplo

The screenshot shows a web application interface. At the top is a green header bar with window control icons (minimize, maximize, close). Below the header, there are two input fields: 'Ingrese el parámetro:' and 'Elegir el parámetro:'. Below these is a table with the following columns: 'Cédula/RUC/Pasaporte', 'Nombre del Cliente', 'Número de teléfono', 'Dirección Domiciliaria', 'Correo Electrónico', and 'Huella Dactilar'. The table has one row with a small asterisk in the first column. Below the table is a large gray rectangular area. At the bottom of the interface are two buttons: 'Modificar datos del cliente' and 'Regresar'.

Pantalla mostrada al presionar el botón 'Modificar datos del cliente'

This screenshot shows the form for modifying client data. It features a green header bar with window control icons. The form includes the following fields: 'Cédula/RUC/Pasaporte', 'Nombre(s):', 'Apellido(s):', 'Razón Social:', 'Número de teléfono:', 'Dirección Domiciliaria:', and 'Correo Electrónico:'. To the right of the name fields is a 'Tipo:' section with two radio buttons: 'Persona Natural' and 'Persona Jurídica'. Below the 'Razón Social' field is a 'Huella Dactilar:' label. At the bottom of the form are three buttons: 'Guardar Cambios', 'Tomar Huella', and 'Cancelar'.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 6.4 Eliminar Cliente

### 6.4.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad eliminar un cliente seleccionado tras haberlo buscado por el parámetro ingresado.

### 6.4.2 Acciones y objetos

**parametroField:** Permite ingresar el parámetro de búsqueda del cliente.

**parametroBox:** Permite escoger el tipo de parámetro de búsqueda.

**clientesGrid:** Permite seleccionar el cliente a modificar deseado.

**regresarButton:** Esta acción permite cerrar esta ventana y regresar a la interfaz principal.

**accionButton:** Permite eliminar el cliente seleccionado.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

### 6.4.3 Composición

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- clientesGrid
- regresarButton
- accionButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 6.4.4 Dimensiones

#### 6.4.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

#### 6.4.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 475

#### 6.4.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

#### 6.4.4.4 Color

Superior (Verde)

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

#### 6.4.5 Captura de pantalla de Ejemplo

Mensaje mostrado por la acción 'Eliminar cliente seleccionado'

## 7. Módulo Proveedores

### 7.1 Agregar Proveedor

#### 7.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad permitir agregar un proveedor dentro de la base de datos del sistema tras haber ingresado datos válidos en todos los campos.

#### 7.1.2 Acciones y objetos

**RUCField:** Permite ingresar el RUC del proveedor.

**nombreField:** Permite ingresar el nombre del proveedor.

**telefonoField:** Permite ingresar el teléfono del proveedor.

**direccionField:** Permite ingresar la dirección del proveedor.

**correoField:** Permite ingresar una dirección de correo electrónico del proveedor.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

**ciudadField:** Permite ingresar la ciudad del proveedor.

**contactoField:** Permite ingresar el nombre de la persona con la cual la organización se podrá contactar.

**telefonoCField:** Permite ingresar el número de teléfono de la persona de contacto.

**registrarButton:** Permite registrar el proveedor con la información ingresada.

**limpiarButton:** Permite limpiar todos los campos de texto que contengan información.

**cancelarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana previa.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

### 7.1.3 Composición

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- labelRUC
- labelNombre
- labelTelefono
- labelDireccion
- labelCorreo
- labelCiudad
- labelContacto
- labelTelefonoContacto
- RUCField
- nombreField
- telefonoField
- direccionField
- correoField
- ciudadField
- contactoField
- telefonoCField
- registrarButton
- limpiarButton
- cancelarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 7.1.4 Dimensiones

#### 7.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario se posicionará en la parte central de la pantalla.

#### 7.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 732 x 604 pixeles

#### 7.1.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

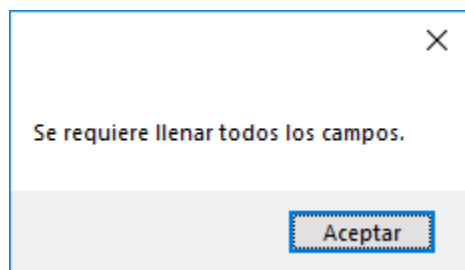
#### 7.1.4.4 Color

Superior (Verde)

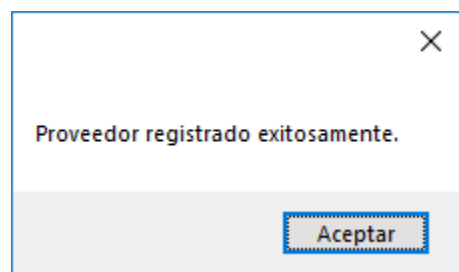
Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 7.1.5 Captura de pantalla de Ejemplo

Mensaje de la acción 'Registrar' al detectar un campo vacío.



Mensaje de la acción 'Registrar' tras ingresar al proveedor exitosamente.



## 7.2 Consultar Proveedor

### 7.2.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad mostrar la información de un proveedor buscado en función de un parámetro seleccionado e ingresado en una caja de texto.

### 7.2.2 Acciones y objetos

**parametroField:** Permite ingresar el parámetro de búsqueda.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

**parametroBox:** Permite seleccionar el tipo de parámetro de búsqueda.  
**proveedorGrid:** Permite visualizar los proveedores coincidentes con la búsqueda.  
**regresarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.  
**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.  
**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.  
**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

### 7.2.3 Composición

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- proveedorGrid
- accionButton
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 7.2.4 Dimensiones

#### 7.2.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario será en el centro de la pantalla.

#### 7.2.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 483 pixeles

#### 7.2.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

#### 7.2.4.4 Color

Superior (Verde)

### 7.2.5 Captura de pantalla de ejemplo

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 7.3 Modificar Proveedor

#### 7.3.1 Propósito

Esta interfaz tiene finalidad modificar la información de un proveedor que ya se halle registrado dentro de la base de datos del sistema.

#### 7.3.2 Acciones y objetos

**parametroField:** Permite ingresar el parámetro de búsqueda.

**parametroBox:** Permite seleccionar el tipo de parámetro de búsqueda.

**proveedorGrid:** Permite visualizar los proveedores coincidentes con la búsqueda.

**accionButton:** Permite mostrar la información del cliente seleccionado en la tabla.

**regresarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

#### 7.3.3 Objetos Compuestos

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- proveedorGrid
- accionButton
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

#### 7.3.4 Dimensiones

##### 7.3.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario es el centro de la pantalla en donde se esté

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

mostrando.

#### 7.3.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 483 pixeles

#### 7.3.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

#### 7.3.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 7.3.5 Captura de pantalla de ejemplo

The screenshot shows a web application window with a green header bar. Below the header, there is a search bar with the text "Ingrese el parámetro:" and a dropdown menu labeled "Elegir el parámetro:". Below the search bar is a table with the following columns: RUC, Nombre del Proveedor, Número de teléfono, Dirección, Correo Electrónico, Ciudad, Persona de Contacto, and Teléfono. The table has a single row with a small icon in the first column. Below the table is a large gray area. At the bottom of the window, there are two buttons: "Modificar datos del proveedor" and "Regresar".

Ventana mostrada al presionar el botón 'Modificar datos del proveedor'

The screenshot shows a web application window with a green header bar. Below the header, there is a form with the following fields: RUC, Nombre, Número de teléfono, Dirección, Correo Electrónico, Ciudad, Persona de contacto, and Número telefónico de persona contacto. Each field has a corresponding input box. At the bottom of the form, there are two buttons: "Guardar Cambios" and "Cancelar".



Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 7.4 Eliminar Proveedor

### 7.4.1 Propósito

Esta interfaz de usuario tiene como finalidad permitir eliminar un proveedor que ya se halle registrado dentro de la base de datos del sistema.

### 7.4.2 Acciones y objetos

**parametroField:** Permite ingresar el parámetro de búsqueda.

**parametroBox:** Permite seleccionar el tipo de parámetro de búsqueda.

**proveedorGrid:** Permite visualizar los proveedores coincidentes con la búsqueda.

**accionButton:** Permite eliminar el proveedor seleccionado en la tabla.

**regresarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

### 7.4.3 Composición

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- proveedorGrid
- accionButton
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 7.4.4 Dimensiones

#### 7.4.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario es el centro de la pantalla en donde se muestra.

#### 7.4.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 483 pixeles

#### 7.4.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

#### 7.4.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 7.4.5 Captura de pantalla de ejemplo

The screenshot shows a web application window with a green header bar. Below the header, there is a search section with a text input field labeled 'Ingrese el parámetro:' and a dropdown menu labeled 'Elegir el parámetro:'. Below this is a table with the following columns: RUC, Nombre del Proveedor, Número de teléfono, Dirección, Correo Electrónico, Ciudad, Persona de Contacto, and Teléfono. The table has a single row with an asterisk in the first column. Below the table is a large gray rectangular area. At the bottom of the window, there are two buttons: 'Eliminar proveedor seleccionado' and 'Regresar'.

## 8. Módulo Estimados

### 8.1 Nueva proforma

#### 8.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad generar proformas

#### 8.1.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**txtProducto:** permite ingresar el nombre de un producto para su búsqueda

**btnBuscar:** cuando se da clic, se despliega una ventana con el resultado de la búsqueda

**txtCantidad:** permite ingresar la cantidad de un producto a añadirse a una proforma

**txtNombre:** muestra el nombre y/o descripción del producto a añadirse

**btnAgregar:** permite agregar productos a la lista de la proforma

**calendarioProforma:** permite elegir una fecha máxima de validez de la proforma

**btnConfirmar:** guarda los datos de la proforma y abre una ventana para elegir los datos del cliente de dicha proforma

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 8.1.3 Objetos compuestos

La interfaz tendrá los siguientes objetos:

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- lblProducto
- txtProducto
- btnBuscar
- lblCantidad
- txtCantidad
- lblValido
- calendarioProforma
- btnAgregar
- dgvProforma
- btnConfirmar

### 8.1.4 Dimensiones

#### 8.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

#### 8.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 1063 x 547 píxeles.

#### 8.1.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

#### 8.1.4.4 Color

Superior (Verde)

### 8.1.5 Captura de pantalla de ejemplo

## 8.2 Revisar proforma

### 8.2.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad revisar proformas que se hayan creado previamente.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 8.2.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**btnVerProforma:** Cuando se da clic, se mostrará la información de la proforma que se haya seleccionado de la tabla en donde se muestran las proformas.

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cancelará la operación y se regresará a la ventana anterior.

### 8.2.3 Objetos compuestos

La interfaz tendrá los siguientes objetos:

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- btnGeneral
- btnCancelar
- dgvFacturas

### 8.2.4 Dimensiones

#### 8.2.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

#### 8.2.4.2 Tamaño

Tamaño: 970 x 550 píxeles.

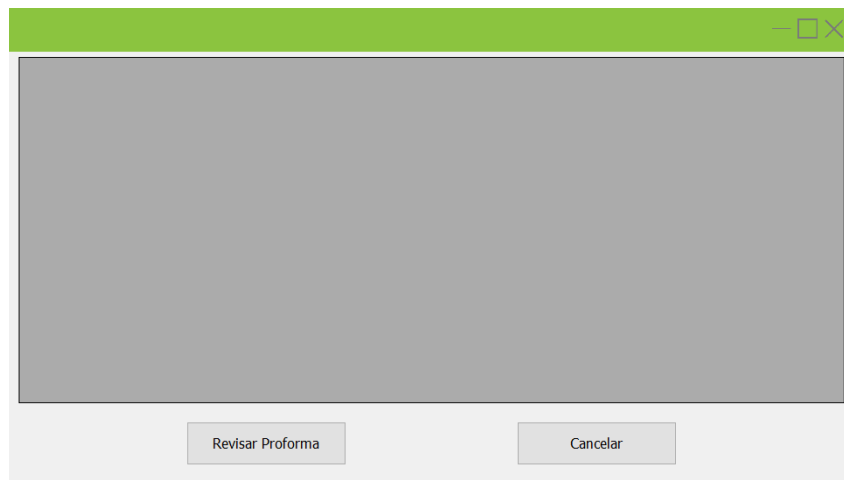
#### 8.2.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

#### 8.2.4.4 Color

Superior (Verde)

### 8.2.5 Captura de pantalla de ejemplo



Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 8.3 Anular proforma

#### 8.3.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad anular proformas que se hayan creado previamente.

#### 8.3.2 Acciones y objetos

**btnMinimizar:** Cuando se da clic, se minimiza la ventana

**btnMaximizar:** Cuando se da clic, se maximiza la ventana

**btnCerrar:** Cuando se da clic, se cierra la ventana

**btnAnularProforma:** Cuando se da clic, se cambiará el estado de la proforma que se haya seleccionado en el conjunto de datos de la tabla.

**btnCancelar:** Cuando se da clic, se cancelará la operación y se regresará a la ventana anterior.

#### 8.3.3 Objetos compuestos

La interfaz tendrá los siguientes objetos:

- btnMinimizar
- btnMaximizar
- btnCerrar
- btnGeneral
- btnCancelar
- dgvFacturas

#### 8.3.4 Dimensiones

##### 8.3.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario aparecerá en la parte central de la pantalla.

##### 8.3.4.2 Tamaño

Tamaño: 970 x 550 píxeles.

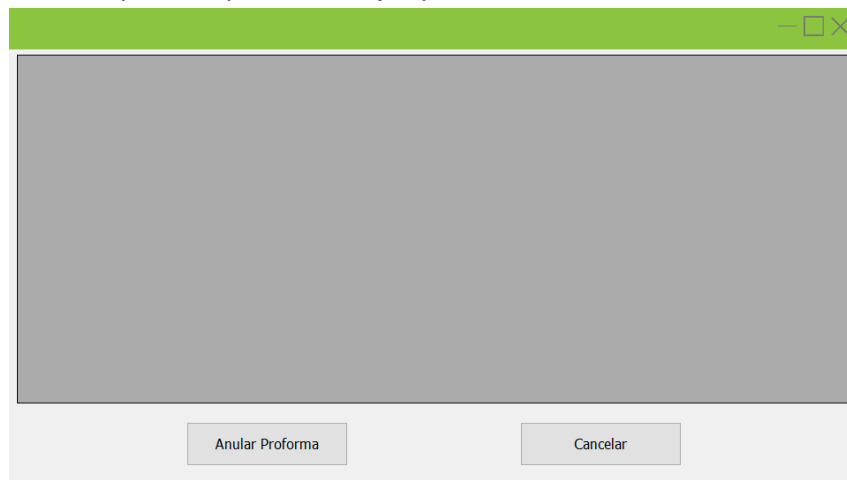
##### 8.3.4.3 Forma

Forma por defecto: rectangular

##### 8.3.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 8.3.5 Captura de pantalla de ejemplo



Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 9. Módulo Estadísticas

### 9.1 Resumen de Ventas

#### 9.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad mostrar un resumen de ventas en función de dos parámetros seleccionados por el usuario.

#### 9.1.2 Acciones y objetos

**parametroBox:** Permite escoger un parámetro para generar el reporte.

**fechaInicioPicker:** Permite escoger la fecha de inicio a la cual se ajustará el reporte.

**fechaFinPicker:** Permite escoger la fecha final a la cual se ajustará el reporte.

**accionButton:** Permite generar el reporte.

**regresarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

#### 9.1.3 Compuestos

La interfaz se halla compuesta de los siguientes objetos:

labelVentas

labelParametro

labelInicio

labelFin

parametroBox

fechaInicioPicker

fechaFinPicker

accionButton

regresarButton

minimizarButton

maximizarButton

cerrarButton

#### 9.1.4 Dimensiones

##### 9.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz es en el centro de la pantalla en donde se despliegue.

##### 9.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 197 pixeles

##### 9.1.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

##### 9.1.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 9.1.5 Captura de pantalla de ejemplo

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 10. Módulo Usuarios

### 10.1 Agregar Usuario

#### 10.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad permitir agregar un nuevo usuario que vaya utilizar este sistema.

#### 10.1.2 Acciones y objetos

huellaButton: Esta acción permite registrar dentro de la base de datos la huella dactilar del usuario que vaya a ser registrado dentro del sistema.

registrarButton: Esta acción permite registrar un usuario una vez que todos los campos se hallan llenado con información válida.

limpiarButton: Esta acción permite eliminar toda la información que haya sido ingresada dentro de todos los campos.

regresarButton: Esta acción permite cerrar esta ventana y mostrar la interfaz principal que contiene todos los módulos.

cedulaField: Permite ingresar un número de cédula o pasaporte.

nombreField: Permite ingresar un nombre.

passwordField: Permite ingresar una contraseña:

telefonoField: Permite ingresar un número telefónico.

direccionField: Permite ingresar una dirección domiciliaria.

correoField: Permite ingresar una dirección de correo electrónico.

tipoBox: Permite seleccionar un tipo de usuario a registrar.

minimizarButton: Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

maximizarButton: Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

cerrarButton: Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

#### 10.1.3 Compuestos

La interfaz se compone de los siguientes objetos:

- cedulaField
- nombreField
- passwordField
- telefonoField
- direccionField
- correoField
- tipoBox
- labelCedula
- labelNombre

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

- labelPassword
- labelTelefono
- labelDireccion
- labelCorreo
- labelTipo
- labelHuella
- cerrarButton
- maximizarButton
- minimizarButton

#### 10.1.4 Dimensiones

##### 10.1.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario es el centro de la pantalla en donde se muestre.

##### 10.1.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x731

##### 10.1.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

##### 10.1.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 10.1.5 Captura de pantalla de ejemplo

Cédula/Pasaporte:

Nombre:

Contraseña:

Número de teléfono:

Dirección Domiciliaria:

Correo Electrónico:

Tipo de Usuario:

Huella Dactilar:



Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 10.2 Ver Usuarios

### 10.2.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad permitir la visualización de los usuarios que se hallen registrados en la base de datos del sistema.

### 10.2.2 Acciones y objetos

regresarButton: Este botón permite cerrar esta ventana y muestra la interfaz inicial que contiene todos los módulos.

minimizarButton: Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

maximizarButton: Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

cerrarButton: Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

parametroBox: Permite seleccionar el tipo de parámetro.

parametroField: Permite ingresar un parámetro mediante el cual se realizará la búsqueda.

usuariosGrid: Permite visualizar los usuarios obtenidos por la búsqueda por parámetro.

labelParametro

labelElegir

### 10.2.3 Compuestos

La interfaz se halla compuesta de los siguientes objetos:

- labelParametro
- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- usuariosGrid
- accionButton
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

### 10.2.4 Dimensiones

#### 10.2.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz es el centro de la pantalla en donde se despliega.

#### 10.2.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 579 pixeles

#### 10.2.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

#### 10.2.4.4 Color

Superior (Verde)

### 10.2.5 Captura de pantalla de ejemplo

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

### 10.3 Modificar Usuario

#### 10.3.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad permitir modificar la información de un usuario que ya se halle registrado en la base de datos del sistema.

#### 10.3.2 Acciones y objetos

accionButton: Este botón permite modificar un usuario seleccionado dentro de la tabla incluida dentro de la interfaz.

regresarButton: Este botón permite cerrar esta ventana y muestra la interfaz inicial que contiene todos los módulos.

minimizarButton: Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

maximizarButton: Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

cerrarButton: Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

parametroBox: Permite seleccionar el tipo de parámetro.

parametroField: Permite ingresar un parámetro mediante el cual se realizará la búsqueda.

usuariosGrid: Permite visualizar los usuarios obtenidos por la búsqueda por parámetro.

#### 10.3.3 Compuestos

La interfaz está compuesta de los siguientes objetos:

- labelParametro

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

- labelElegir
- parametroField
- parametroBox
- usuariosGrid
- accionButton
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton

#### 10.3.4 Dimensiones

##### 10.3.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario es la parte central de la pantalla en donde se despliega.

##### 10.3.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 579 pixeles

##### 10.3.4.3 Color

Superior (Verde)

#### 10.3.5 Captura de pantalla de ejemplo

Ingrese el parámetro:

Elegir el parámetro:

	Cédula/Pasaporte	Nombre de Usuario	Número de teléfono	Dirección	Correo Electrónico	Tipo de Usuario
•						

Modificar datos del usuario    Regresar

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

Pantalla mostrada por la acción 'Modificar datos del usuario'

The screenshot shows a web form for modifying user data. It features a green header bar with standard window controls (minimize, maximize, close). The form fields are as follows:

- Cédula/Pasaporte:** A text input field.
- Nombre:** A text input field.
- Contraseña:** A text input field.
- Número de teléfono:** A text input field.
- Dirección Domiciliaria:** A text input field.
- Correo Electrónico:** A text input field.
- Tipo de Usuario:** A dropdown menu.
- Huella Dactilar:** A section containing a 'Tomar Huella' button.
- Buttons:** 'Guardar Cambios' and 'Cancelar' buttons at the bottom.

## 10.4 Eliminar Usuario

### 10.4.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad permitir la eliminación de un usuario registrado en la base de datos del sistema.

### 10.4.2 Acciones y objetos

**accionButton:** Este botón permite eliminar un usuario seleccionado dentro de la tabla incluida dentro de la interfaz

**regresarButton:** Este botón permite cerrar esta ventana y muestra la interfaz inicial que contiene todos los módulos.

**minimizarButton:** Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

**maximizarButton:** Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

**cerrarButton:** Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

**parametroBox:** Permite seleccionar el tipo de parámetro.

**parametroField:** Permite ingresar un parámetro mediante el cual se realizará la búsqueda.

**usuariosGrid:** Permite visualizar los usuarios obtenidos por la búsqueda por parámetro.

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

#### 10.4.3 Compuestos

La interfaz se halla compuesta por los siguientes objetos:

- accionButton
- regresarButton
- minimizarButton
- maximizarButton
- cerrarButton
- parametroBox
- parametroField
- usuariosGrid
- labelParametro
- labelElegir

#### 10.4.4 Dimensiones

##### 10.4.4.1 Posición

La posición inicial de esta interfaz de usuario es el centro de la pantalla en donde se despliega.

##### 10.4.4.2 Tamaño

Tamaño: 800 x 579

##### 10.4.4.3 Forma

Forma por defecto: Rectangular

##### 10.4.4.4 Color

Superior (Verde)

#### 10.4.5 Captura de pantalla de ejemplo

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

## 11. Módulo Parámetros

### 11.1.1 Propósito

Esta interfaz tiene como finalidad establecer el valor de ciertos parámetros globales con los que se opera dentro del sistema.

### 11.1.2 Acciones y objetos

ivaField: Permite ingresar el valor a asignar para el IVA.

minimizarButton: Permite minimizar esta ventana a la barra de tareas.

maximizarButton: Permite expandir esta ventana para que ocupe todo el espacio de la pantalla.

cerrarButton: Permite cerrar esta ventana y regresar a la ventana o interfaz previa.

regresarButton: Permite cerrar esta ventana y regresa a la ventana o interfaz previa.

### 11.1.3 Compuestos

La interfaz está compuesta de los siguientes objetos:

ivaField

minimizarButton

maximizarButton

cerrarButton

regresarButton

labelIVA

### 11.1.4 Dimensiones

### 11.1.5 Posición

La posición inicial de esta interfaz es el centro de la pantalla en donde se despliega.

### 11.1.6 Tamaño

Tamaño: 800 x 171 pixeles

Sistema de Gestión de Ventas para la Compañía Herrajes & Tiraderas del Sur - SOCHEF	Versión: 0.9
Prototipo de interfaces de usuario	Date: 02/07/2019
Documento de interfaces de usuario	

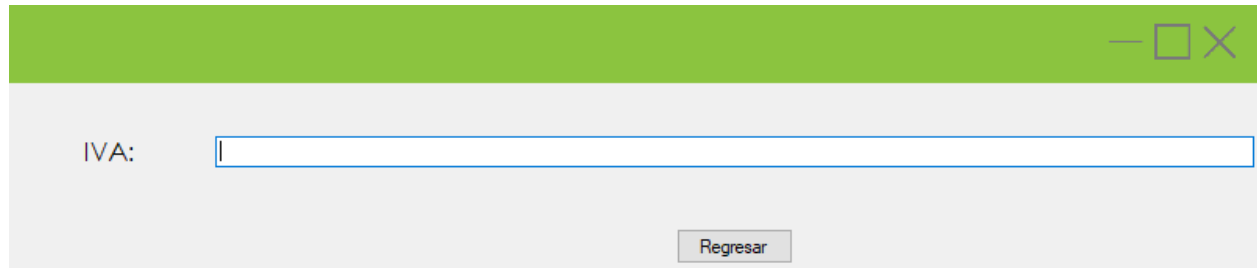
#### 11.1.7 Forma

Forma por defecto: Rectangular

#### 11.1.8 Color

Superior (Verde)

#### 11.1.9 Captura de pantalla de ejemplo



## 12. Estándares Gráficos

El diseño de interfaces del sistema se basa en los estándares gráficos provistos por Visual Studio 2019 y C#.

## 13. Otros Estándares

No se toma en cuenta ningún otro estándar.

## 14. Jerarquías de navegación

- La interfaz de Ingreso al Sistema permite el acceso a la Interfaz Principal.
- La ventana Interfaz Principal alberga a todos los módulos y sus respectivas acciones.
- Desde la ventana Interfaz Principal, cualquier módulo es accesible.
- Una vez accedido a alguna ventana de algún módulo, se desplegará la interfaz correspondiente.
- De ser necesario, a partir de las interfaces de los módulos se pueden mostrar otras interfaces secundarias.