# Filip Broniek



+48 690 961 166 broniekf@gmail.com

Cechuje mnie sumienność, zaangażowanie i chęć rozwoju. Ukończyłem studia na Akademii Tarnowskiej z tytułem inżyniera. Pierwszą pracę jako programista rozpocząłem w trakcie studiów. Potrafię zarządzać bazą danych, pisać zwięzły i zrozumiały kod, a także pracować w zespole, z użyciem systemu kontroli wersji. Podczas pisania kodu stosuję wzorce projektowe. Znam i stosuję zasady SOLID, YAGNI i DRY. Moją sumienność w pracy potwierdza opinia kierownika działu (link do opinii), w którym pracowałem. Posiadam wiedzę z zakresu rozwiązań chmurowych, zwłaszcza na platformie Azure, popartą certyfikatem AZ-900. Mam także doświadczenie w pisaniu testów jednostkowych i integracyjnych. Znam język angielski na poziomie B2.

## DOŚWIADCZENIE Programista | ELPLC.SA

11.2022 - 06.2023 (8 mies.)

Pracowałem głównie we framework'u Blazor. Rozwijałem projekt używany do zarządzania procesami w firmie tj. obsługa zleceń i rejestracja pracowników. Oprócz tego, stworzyłem moduł służący do zarządzania harmonogramami, oraz moduł służący do zarządzania częściami zamiennymi. Prezentowałem moje rozwiązania użytkownikom, a także wdrażałem poprawki, na podstawie zgłaszanych uwag. Aktywnie uczestniczyłem w dyskusjach dotyczących implementacji nowych technologii. Pomagałem we wdrażaniu sytemu kontroli wersji GIT w firmie.

## Stażysta | GOTOMA SP Z.O.O

07.2022 - 08.2023 (2 mies.)

Rozwijałem projekt, który jest używany do rejestracji czasu pracy w firmie w technologii WPF. Moim zadaniem była implementacja bazy danych SQLite i Entity Framework w aplikacji. Ponadto w ramach kursu stworzyłem aplikację randkową z użyciem .NET, C#, EntityFramework, HTML CSS, TSQL, JavaScript, Angular, oraz z użyciem SignalR. Efekty kursów można znaleźć tutaj.

#### PROJEKTY OSOBISTE

#### System urlopowy

Aplikacja dla domu opieki zdrowotnej, służąca do zarządzania urlopami na platformie .NET. Wykonana jest w architekturze REST, z użyciem ASP.NET Core, XUnit, Blazor i PostgreSQL. Wykorzystuje ona technologię Azure AD B2C do autoryzacji i uwierzytelniania. System magazynuje dane za pomocą event sourcing'u. <u>Link do repozytorium</u>

### System rezerwacji Sali kinowej

Aplikacja dla lokalnego miejskiego centrum kultury, służąca do zarządzania rezerwacją miejsc w sali kinowej. Funkcjonuje ona na platformie .NET, z wykorzystaniem technologii Blazor Server, Docker, Entity Framework, XUnit i SQLite. Link do repozytorium

#### WYKSZTAŁCENIE

Akademia Tarnowska

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Inżynieria oprogramowania

Wykształcenie

10.2020 - 02.2024 (3,5 roku)

Na studiach tworzyłem wiele projektów grupowych i samodzielnych z użyciem systemu kontroli wersji Git. W ramach zajęć projektowych na studiach tworzyłem m.in. REST API, aplikacje webowe oraz mobilne. Projekty uczelniane realizowałem przy użyciu technologii tj. .NET, C#, Java, Spring, Reactnatvie, Angular, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, TypeScript, Python, Unity. Moje projekty uczelniane można śledzić na moim koncie GitHub.

UMIEJĘTNOŚCI		
□ C#	☐ SQL (PostgreSQL)	□ Blazor
☐ .NET	☐ XUnit	☐ HTML, CSS, JavaScript
☐ Entity Framework	□ REST	☐ Azure
☐ ASP.NET Core		
CERTYFIKATY		
AZ-900		
Organizator: Microsoft		
Oficjalny certyfikat "Azure Fundamentals" potwierdzający wiedzę z zakresu rozwiązań chmurowych na platformie Azure. <u>Link do certyfikatu</u>		

#### LINKI

LinkedIn

https://www.linkedin.com/in/filip-broniek-184694237/

GitHub

https://github.com/broniuu

Dyplom inżyniera

https://github.com/broniuu/CV-documents/blob/master/inzynier\_pl.pdf