

Shell

Предоставляет интерфейс для взаимодействия с внешним миром и переменными окружения.

CommandReader

Конвертирует введённый скрипт в набор команд, последовательно используя для препроцессинга класс `Preprocess`.

Parser

Создает кооманды (`ShellRunnable` объекты), разбирая вход на токены с помощью `Lexer` и генерируя команды с помощью `CommandFactory`.

CommandRunner

Запускает команды, перенаправляя потоки ввода вывода с помощью `InnerStream`