# Wykonywalne książki

Wojciech Broniowski

# **CONTENTS**

1	Przykładowy rozdział			
	1.1 Jakiś podrozdział	3		
2	Rozdział 2	5		

#### Wojciech Broniowski

Przedstawię, jak można w łatwy sposób sporządzić książkę (Jupyter Book), zawierającą wykonywalne programy w Pythonie. Progamy nie wymagają żadnej instalacji, a student może je dowolnie modyfikować, zmieniać parametry itp. Wielu z nas ma wykłady dot. programowania w Pyhonie, gdzie wykonywalna książka jest świetnym sposobem uporządkowania notatek i dania studentom znakomitej pomocy dydaktycznej. Opowiem też, jak opublikować książkę w Google Books.

#### Linki

- Jupyter Book: https://bronwojtek.github.io/neuralnets-in-raw-python/docs/index.html
- pdf and codes: www.ifj.edu.pl/~broniows/nn or www.ujk.edu.pl/~broniows/nn

#### How to run the book codes

A major advantage of executable books is that the reader may enjoy running the source codes himself, modifying them and playing around. No downloading, installation or configuration are required. Simply go to

https://bronwojtek.github.io/neuralnets-in-raw-python/docs/index.html,

in the left menu select any chapter below the Introduction, click the "rocket" icon at the top right of the screen, and choose "Binder". After some initialization time (for the first time it is rather long) the notebook can be run.

For local running, the codes for each chapter in the form of Jupyter notebooks can be downloaded by clicking the "arrow-down" icon at the top right of the screen. A complete set of files is also available from the links given above.

Built with Jupyter Book 2.0 tool set, as part of the ExecutableBookProject.

CONTENTS 1

2 CONTENTS

**CHAPTER** 

**ONE** 

### PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ

Komórki trojakiego rodzaju

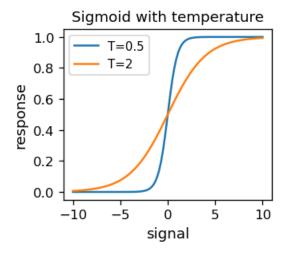
# 1.1 Jakiś podrozdział

#### Rozumie latex:

```
w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0.
```

```
def sq(x):
    return x*x # square
```

```
# sigmoid
def sig_T(s,T):
    return 1/(1+np.exp(-s/T))
```



### **CHAPTER**

## TWO

## **ROZDZIAŁ 2**

Można chować nieistotne komórki

```
def cube(x):
    return x**3 # cube

y=2
print(y, ' ', cube(y))
2 8
```