1. ANTIDEBUG

Input: "I_10v3-y0U__wh3n Y0u=c411..M3 Senor1t4"
Flag: "vcstraining{Th3_U1tiM4t3_ant1_D3Bu9_ref3r3ncE}"

//write up em xin phép làm sau :< em đang bận deadline trên trường

2. EZSUDOKU

Flag: "3a\$iest_g4m3_0f_mY_l1f3"

Chạy thử:

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.1518]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\Greenleo\Desktop\VCS\Training\RE\week4\ezsudoku>ezsudoku
This is your challenge:
  0 0 0 0 0 0 0
  0 3 6 0 0 0 0 0
  7 0 0 9 0 2 0 0
  5 0 0 0
             7 0 0 0
  0 0 0 4 5 7 0 0
  0 0 1 0 0 0 3 0
  0 1 0 0 0 0 6 8
 0 8 5 0 0 0 1 0
 9 0 0 0 0 4 0 0
...and here is your flag:
3e!kezw_e4i6]0o\m[_h4d3
C:\Users\Greenleo\Desktop\VCS\Training\RE\week4\ezsudoku>_
```

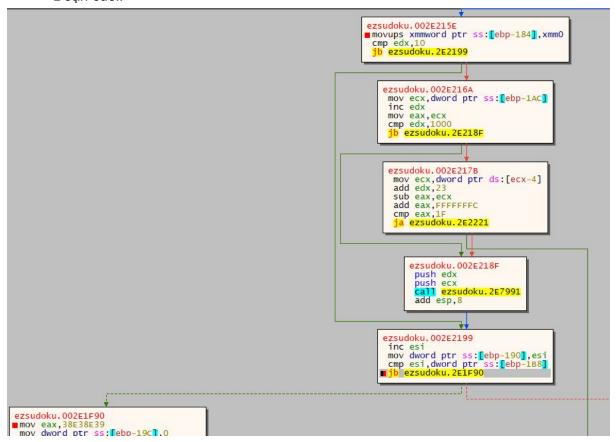
Phần main chính:

Phần tạo flag:

- Đoan đầu

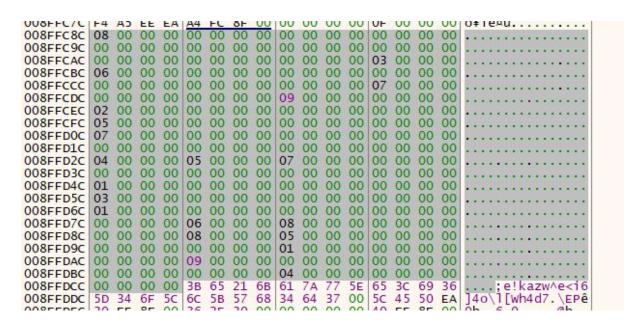
```
ezsudoku.002E1F90
mov eax,38E38E39
mov dword ptr ss:[ebp-19C],0
inul esi
mov exx,esi; ecx:&"'-$"
mov dword ptr ss:[ebp-198],F
sar edx,1
mov byte ptr ss:[ebp-1AC],0
shr eax,1F
add eax,edx
lea eax,dword ptr ds:[eax+eax*8]
lea eax,dword ptr ss:[ebp-18C];
lea eax,dword ptr ss:[ebp-1AC];
lea eax,dword ptr ss:[ebp-1AC];
lea ecx,dword ptr ss:[ebp-1AC];
lea ecx,dword ptr ss:[ebp-1AC];
mov byte ptr ss:[ebp-1BO],al
push dword ptr ss:[ebp-1BO]
push 1
call ezsudoku.2E2DF0
mov byte ptr ss:[ebp-1BO],al
push 1
lea ecx,dword ptr ss:[ebp-184]; [ebp-184]:"3e!kezw_e4i6]0o\\my_l1f3"
cmp dword ptr ss:[ebp-19G]
cmov eax,dword ptr ss:[ebp-184]; [ebp-184]:"3e!kezw_e4i6]0o\\my_l1f3"
mov eax,dword ptr ss:[ebp-196]
sub eax, edx
mov edx,dword ptr ss:[ebp-196]
sub eax, edx
mov ded, dword ptr ss:[ebp-196]
cmovae ecx,dword ptr ss:[ebp-196]
sub eax, edx
mov ded, dword ptr ss:[ebp-196]
cmovae etx,dword ptr ss:[ebp-196]
sub eax, edx
mov ded, dword ptr ss:[ebp-186],ecx; [ebp-18C]:&"'-5"
cmp edi,eax
ja ezsudoku.2E20BF
```

- Đoạn cuối:

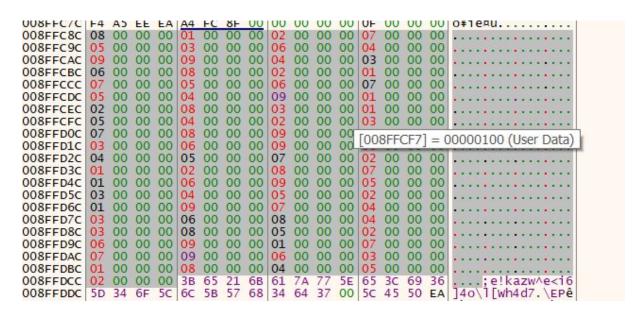


Mô tả:

- Phần flag được tạo từ string có sẵn: ";e!kazw^e<i6]4o\l[Wh4d7" thông qua xor với các giá trị của map sudoku
- Map sudoku ban đầu có dạng như "ảnh 1", được lấy và store tại [ebp 16C]



=> Giải sudoku, đấy lấy map đúng, rồi sửa data map của sudoku trong stack



=> Kết quả

- Flag lưu tại [ebp-184]
- Flag: "3a\$iest_g4m3_0f_mY_l1f3"
- Kết quả chay tại console:

```
This is your challenge:
       0
               0
                 0 0
  0
    0
         0
            0
0
  0
            0
               0
         0
                 0
                   0
0
     0
       0 9
               2
            0
                 0
                    0
  5
            7
    0
       0
         0
               0
                 0
                   0
0
  0 0
       0 4
            5
              7
                 0 0
0
  0 0 1 0
            0 0
                 3 0
  0
    1
       0 0
            0 0
                 6 8
 0
    8 5 0
            0 0
                 1 0
0 9 0 0 0 0 4 0 0
...and here is your flag:
3a$iest_g4m3_0f_mY_l1f3
```