

UNPACK

Công cụ chính: DIE - Detect It Easy, CFF Explorer, x32dbg (Scylla), Resource Hacker (import resource)

Một số thao tác chung:

- Detect loại packer (DIE)
 - Unpack1: UPX packer
 - Unpack2: Petite 2.X
 - Unpack3: ASPack 2.12-2.42
 - Unpack4: FSG 2.0, chạy trên Win 7
 - Unpack5: MPRESS2.19
 - Unpack6: VMProtected
 - Unpack7: FSG-Win XP
 - Unpack8: ASProtect 1.23-2.56
- Cấp quyền chạy cho section (CFF Explorer)
- Run script trên x32dbg
- Dump, import IAT, fix dump file (Scylla)

Unpack1

Sử dụng CFF để unpack

Unpack2,3,4,5

Thủ thuật tìm OEP: pushad popad

Break point hardware tại esp address, chạy để tìm OEP (dựa vào đặc điểm nhận dạng) / sử dụng script.

Unpack6

Đoạn chương trình chính (chứa OEP) được sinh ra bằng VirtualProtect (chạy 17 lần để sinh hết). Sử dụng script để tìm OEP (hoặc mò tay :)))).

Pattern: **"E8 ?? ?? ?? ?? "**.

File được dump bị thiếu resource Dialog; sử dụng Resource Hacker để import resource từ file gốc.

Unpack7

Sử dụng **attack** trong x32dbg để bỏ qua các phần anti debug.

Tìm OEP bằng cách tìm pattern **"E8 ?? ?? ?? ?? E9"** trong section đầu tiên. Ghi nhớ OEP của chúng ta :> (đặt breakpoint luôn cho lệ :<).

Để anti các antidebug dùng ScyllaHide, rồi tìm đến OEP đã nhớ địa chỉ từ bước trước nếu chưa đặt breakpoint :< . Nhanh chóng chạy và dump file.

Unpack8

Run đến VirtualFree

Run script chờ em nó tìm OEP hộ :<