

3. 기타 제어문

3.기타제어문

01 break문



break문이란?

➡ for, while, do while, switch case문에서
실행 루프로부터 벗어날 때 사용하는 제어문

3.기타제어문

02 continue문



continue문이란?

→ 사용되는 for, while, do while문의
실행 루프에 대하여 반복 흐름의 처음으로
돌아가는 경우에 사용하는 제어문

- for문의 경우 증감식으로 이동
- while 및 do while의 경우, 조건식으로 이동

3.기타제어문

03 예 : 기타 제어문 - break와 continue

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int n;

    while(1) {
        printf("인원 선택 : 1~3명 가능 / 종료 : 0 \n");
        printf("선택 : "); scanf("%d", &n);
```

3.기타제어문

03 예 : 기타 제어문 - break와 continue

```
if(n == 0) {  
    printf("프로그램을 종료합니다. \n");  
    break;  
} else if(n < 0 || n > 3) {  
    printf("잘못된 입력입니다. \n");  
    continue;  
}  
printf("선택된 인원 : %d 명 \n", n);  
}
```

**3. 기타 제어문에 대한
강의가 끝났습니다.**