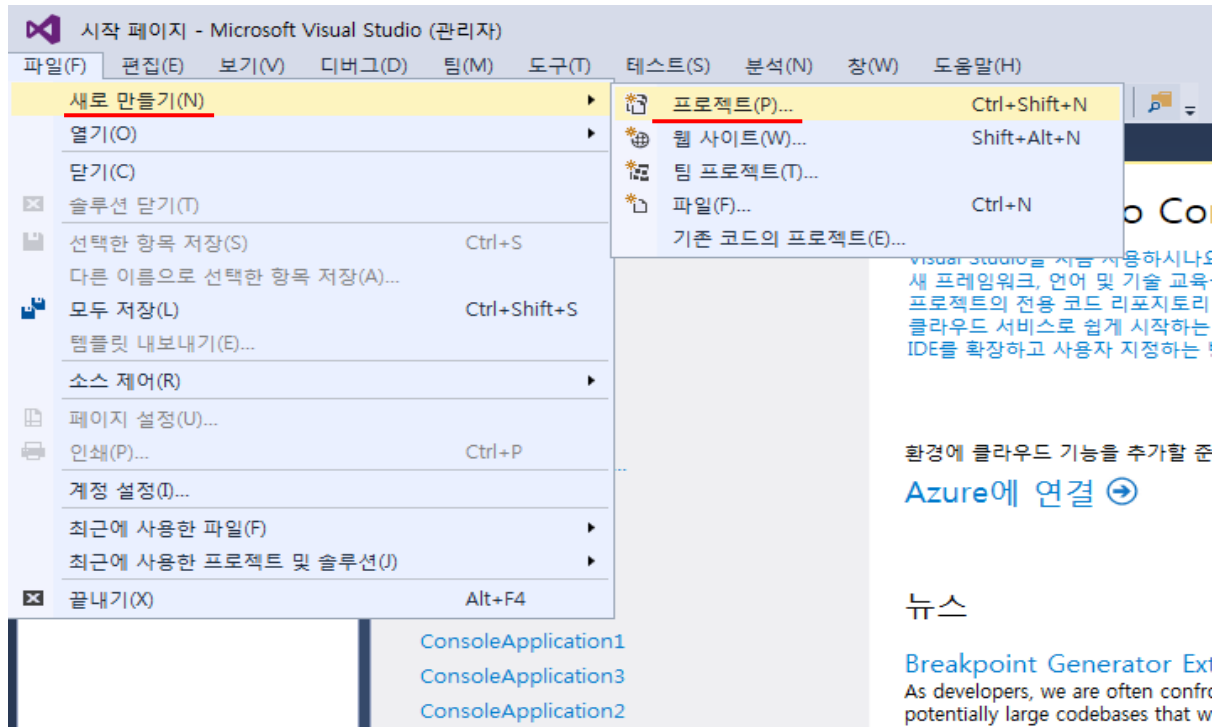
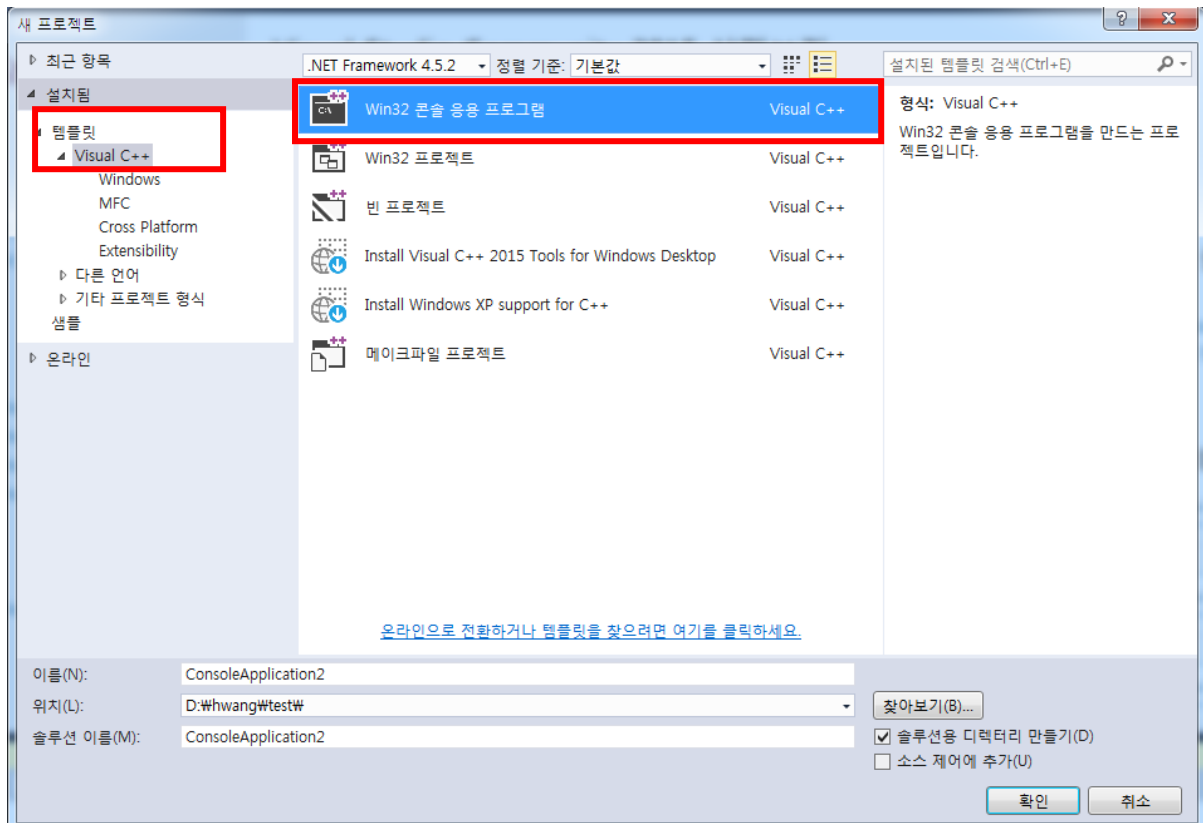


# Visual Studio 2017 프로젝트 생성하기

Visual Studio 를 시작하면 왼쪽 상단 '파일 -> 새로만들기 -> 프로젝트' 를 클릭합니다



새 프로젝트 만들기를 선택하시면 아래와 같은 화면이 나옵니다.

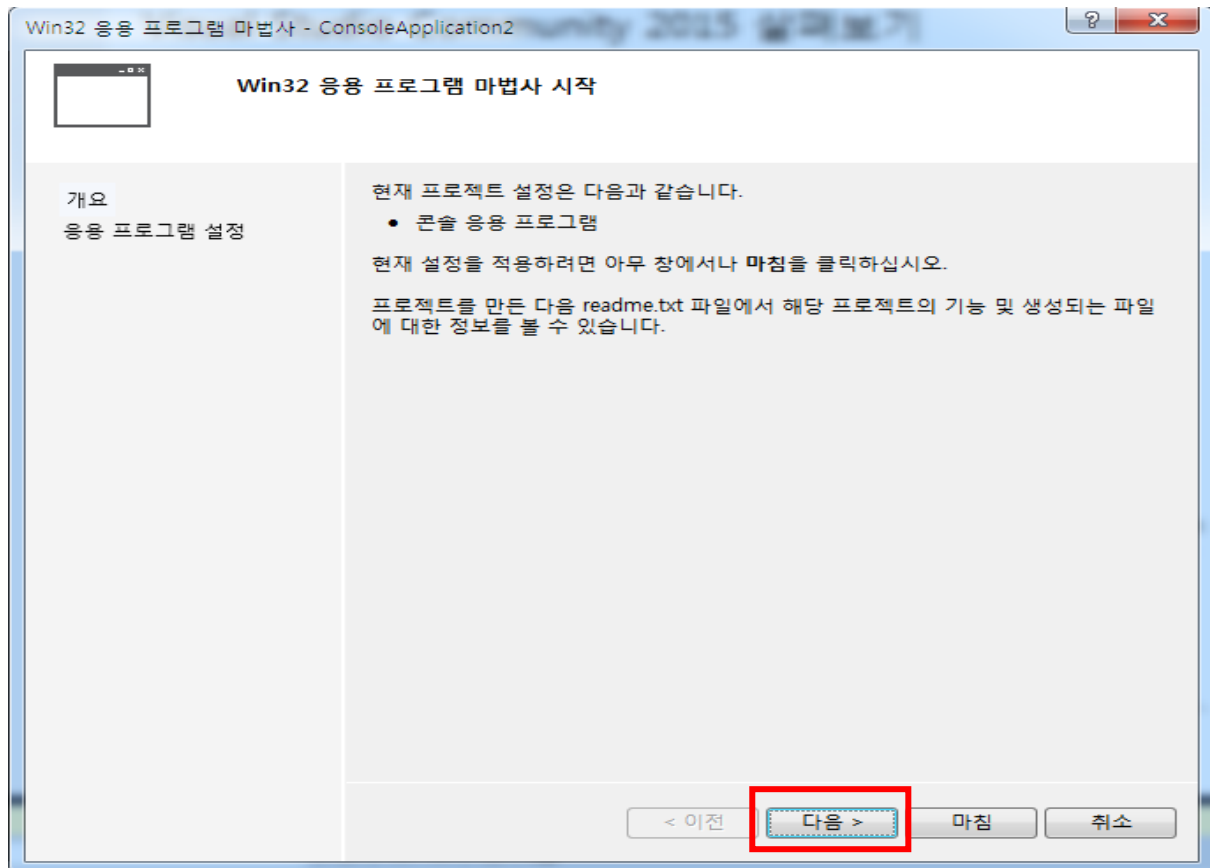


왼쪽 템플릿에서 'Visual C++' 을 선택하고, 오른쪽에서 'Win32 콘솔 응용 프로그램'을 선택합니다

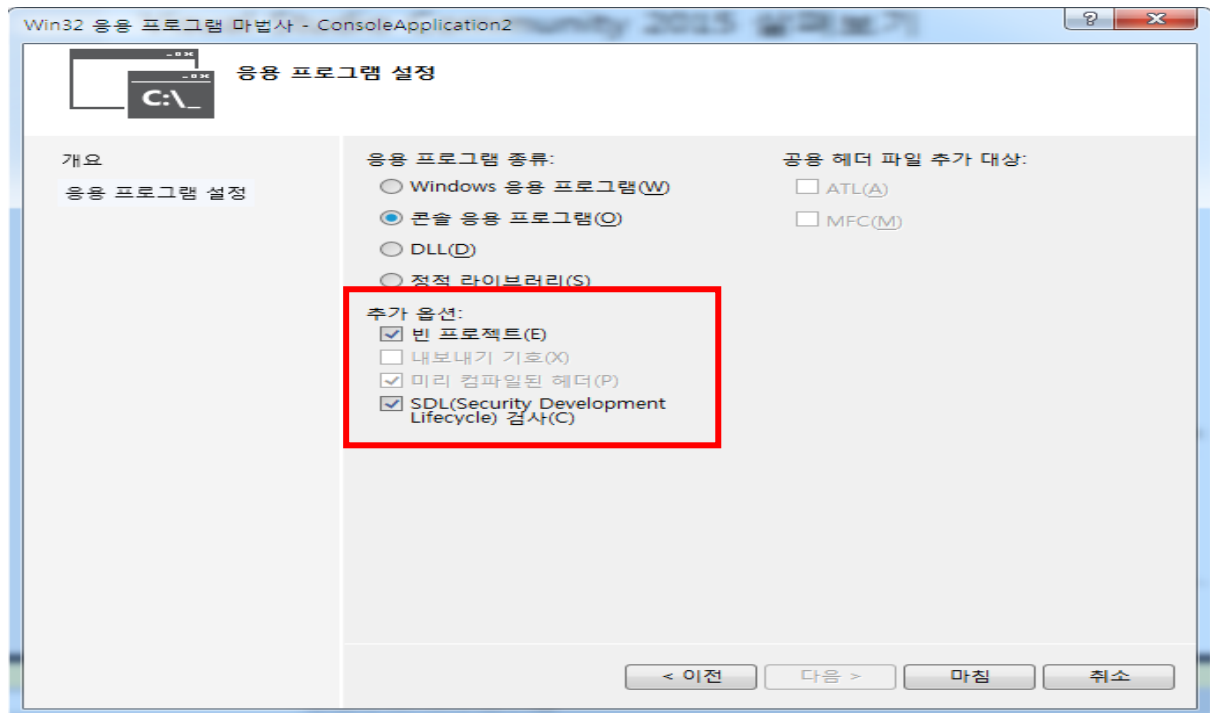
아래쪽에 이름란에 만드려고 하는 프로젝트명을 입력합니다

오른쪽 찾아보기를 클릭해서 프로젝트를 저장 할 위치를 지정하고 확인을 클릭합니다.

Win32 응용 프로그램 마법사 시작 창이 나오면 다음을 클릭합니다.



응용 프로그램 설정창으로 화면이 바뀝니다.



추가 옵션에서 빈 프로젝트를 체크하고 마침을 클릭하면 프로젝트 생성이 완료됩니다..

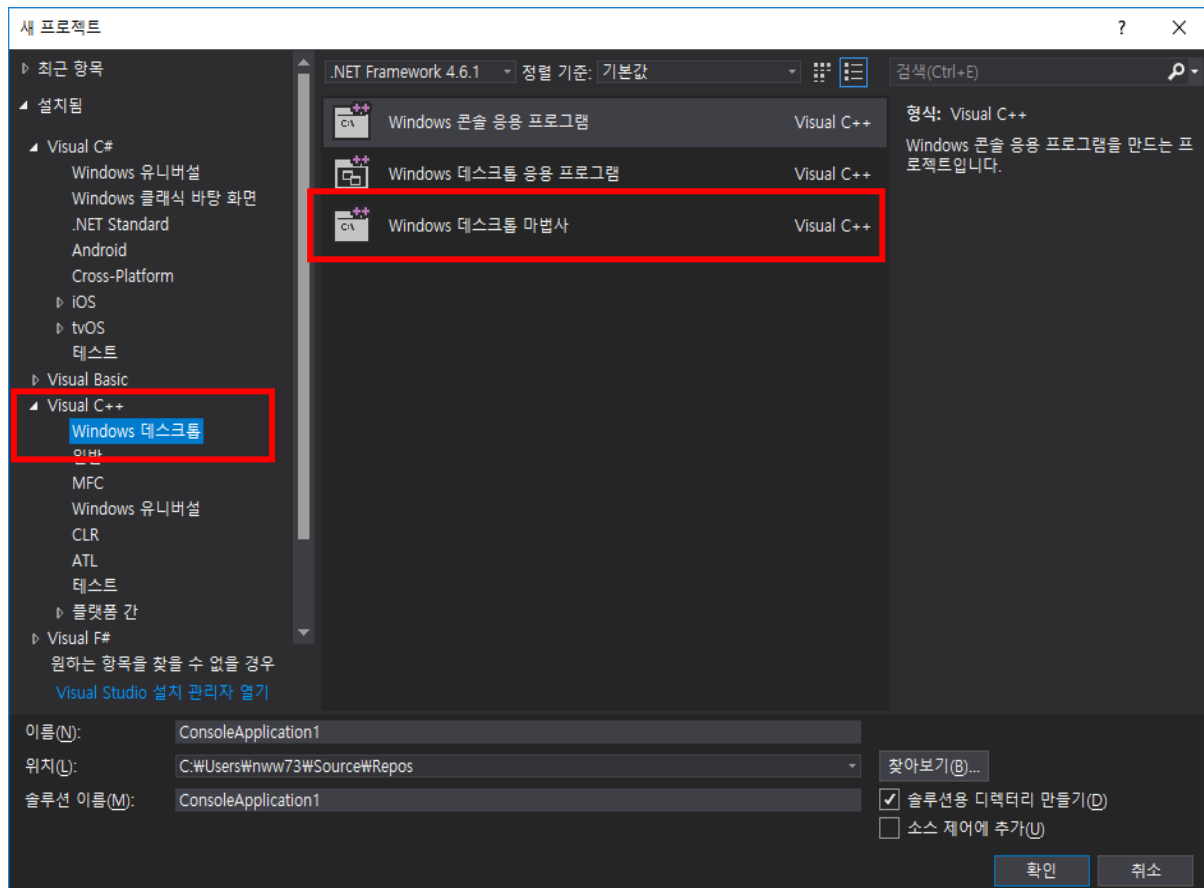
#### ※ SDL 검사

- Visual Studio 에만 있는 기능

- 체크하면 빌드시 Microsoft 사가 정한 보안규칙에 따라서 코드를 장식했는지 확인해서, 어긋나는 코드가 있으면 정상 적으로 빌드가 실행되지 않는다
- C언어의 특정 기본 함수들을 사용 할 수 없으므로, 기본타입 함수를 사용하고자 할 때에는 체크를 꼭 해제해야 한다

# Visual Studio 2017(update)프로젝트 생성하기

새 프로젝트 만들기를 선택하시면 아래와 같은 화면이 나옵니다.



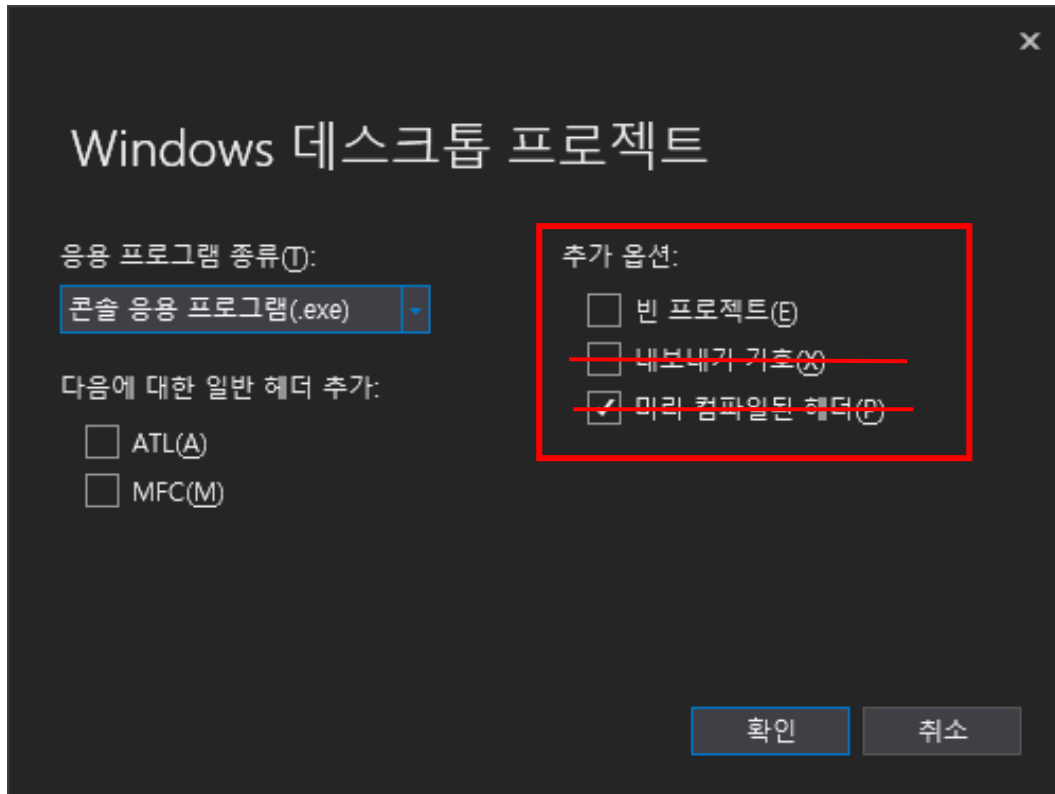
Visual C++ 항목에서 Windows 데스크톱을 선택하고,

오른쪽의 맨 마지막 "Windows 데스크톱 마법사" 를 선택합니다.

이름에 만들려는 프로젝트 이름 입력하고, 찾아보기를 눌러서 저장 위치를 지정하고 확인을 누릅니다.

※ 찾아보기 아래는 솔루션 제어와 관련된 내용입니다.

체크박스를 전부 해제하고 프로젝트를 생성하세요.



데스크톱 프로젝트 설정 화면이 나오면, 응용프로그램 종류에서 콘솔 응용프로그램을 선택합니다.

빈 프로젝트를 선택하고, 이 외의 항목들은 체크를 해제 합니다.

확인을 누르면 기존의 Win32 콘솔 응용프로그램을 선택하고 만든 것과 동일하게 만들어집니다.

SDL 검사 항목이 있으면 체크하지 않습니다..

※ SDL 검사

- Visual Studio 에만 있는 기능

- 체크하면 빌드시 Microsoft 사가 정한 보안규칙에 따라서 코드를 장식했는지 확인해서, 어긋나는 코드가 있으면 정상 적으로 빌드가 실행되지 않는다
- C언어의 특정 기본 함수들을 사용 할 수 없으므로, 기본타입 함수를 사용하고자 할 때에는 체크를 꼭 해제해야 한다