

3. 표준 입력 함수 scanf()의 이해

3. 표준입력함수scanf()의이해

01 형식

int scanf (const char *format [, argument]...);

02 기능

표준 입력 장치인 키보드로 입력된 데이터를 저장

3. 표준입력함수scanf()의이해

03 헤더파일

stdio.h

3.표준입력함수scanf()의이해

04 사용 형식

| 정수를 입력 받는 경우 | 문자를 입력 받 을는 경우 | | |
|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|--|--|
| int data; scanf("%d", &data); | char data; scanf("%c", &data); | | |
| 실수를 입력 받는 경우 | 문자열을 입력 받는 경우 | | |
| float data1; double data2; scanf("%f", &data1); scanf("%lf", &data2); | char data[10]; scanf(%s", data); | | |

3. 표준입력함수scanf()의이해

05 예 : scanf()의 이용 - 정수 데이터의 입력

```
#include <stdio.h>

void main()
{
  int n1, n2, sum=0;

  printf("정수 2개를 입력:");
  scanf("%d%d", &n1, &n2);

  sum = n1 + n2;
  printf("두 수의 합은 %d 입니다. \\n", sum);
}
```

3. 표준 입력 함수 scanf()의 이해

06 예 : scanf()의 이용 - 문자열 데이터의 입력

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    char name1[30], name2[30];

printf("이름을 입력:"); scanf("%s", name1);
printf("이름을 입력:"); scanf("%s", name2);

printf("나의 이름은 %s 입니다. \\n", name1);
printf("나의 이름은 %s 입니다. \\n", name2);
}
```

3. 표준입력함수scanf()의이해

07 예 : scanf()의 이용 - 잘못된 이용의 예

```
#include <stdio.h>

void main()
{
  int su1, su2, sum = 0;
  printf("정수 두 개 입력:");
  scanf("%d%d\n", &su1, &su2);
  sum = su1 + su2;
  printf("두 정수의 합은 %d 입니다. \n", sum);
}
```

3. 표준입력함수scanf()의이해

07 예 : scanf()의 이용 - 잘못된 이용의 예

```
#include <stdio.h>

void main()
{
  int su1, su2, sum = 0;
  printf("정수 두 개 입력:");
  scanf("%d%d", &su1, &su2);
  sum = su1 + su2;
  printf("두 정수의 합은 %d 입니다. \\n", sum);
}
```

3. 표준 입력 함수 scanf()의 이해에 대한 강의가 끝났습니다.



C언어

LESSON 03.

C언어의 연산자



01 산술연산자

두 개 피연산자 간의 산술 연산을 처리

| 산술 연산자 | 의 미 | 사용 예 |
|--------|---------|-------|
| + | 두수의 합 | a + b |
| - | 두수의 차 | a - b |
| * | 두수의 곱 | a * b |
| / | 나누기 몫 | a / b |
| % | 나누기 나머지 | a % b |

- 01 산술연산자
- 모드(%) 연산자의 사용

짝,홀수 및 배수의 구분, 범위 설정 등

02 예 : 산술연산자

```
#include \( \stdio.h \)

void main()
{
  int s1 = 20, s2 = 3;

  printf("%d + %d = %d \( \forall n", s1, s2, s1 + s2 );
  printf("%d - %d = %d \( \forall n", s1, s2, s1 - s2 );
  printf("%d * %d = %d \( \forall n", s1, s2, s1 * s2 );
  printf("%d / %d = %d \( \forall n", s1, s2, s1 / s2 );
  printf("%d %% %d = %d \( \forall n", s1, s2, s1 / s2 );
  printf("%d %% %d = %d \( \forall n", s1, s2, s1 / s2 );
}
```

03 관계연산자

두 개 피연산자 간의 대소 관계의 비교를 처리

| 두 개 피연산자 간의 산술 연산을 처리 | | | |
|-----------------------|------------------|---------|--|
| 산술 연산자 | 의미 | 사용 예 | |
| > | 보다 크다 a > 10 | | |
| < | 보다 작다 | a < 10 | |
| <= | 보다 작거나 같다. | a <= 10 | |
| >= | 보다 크거나 같다. | a >= 10 | |
| == | 의 값과 같다. a == 10 | | |
| != | 의 값과 같지 않다. | a != 10 | |

04 예 : 관계연산자

```
#include <stdio.h>
void main()
 int s1 = 20, s2 = 3;
 printf("#.1 결과: %d ₩n", s1 <= s2);
 printf("#.2 결과: %d ₩n", s1 >= s2);
 printf("#.3 결과: %d ₩n", s1 == s2);
 printf("#.4 결과: %d ₩n", s1 != s2);
```

05 대입연산자

우측에 수행한 결과의 값을 좌측 지정된 변수에 저장

| 복합대입연산자 : 대입연산자와 다른 연산자의 복합 사용 | | | |
|--------------------------------|-----|-------------------|--------|
| 구분 | 연산자 | 의미 | 사용 예 |
| 대입연산자 | = | b의 값을 변수 a에 저장 | a = b |
| 복합대입 연산자 | += | a = a + b | a += b |
| | -= | a = a - b | a -= b |
| | *= | a = a * b | a *= b |
| | /= | a = a / b | a /= b |
| | %= | a = a % b | a %= b |

06 예 : 대입연산자

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int s1, s2;
    s1 = s2 = 5;

    printf("#.1 결과: %d \text{\pi}n", s1 += 1);
    printf("#.2 결과: %d \text{\pi}n", s1 -= 1);
    printf("#.3 결과: %d \text{\pi}n", s1 *= s2);
    printf("#.4 결과: %d \text{\pi}n", s1 /= s2);
    printf("#.5 결과: %d \text{\pi}n", s1 \text{\pi} = s2);
}
```

07 논리연산자

| 참과 거짓을 판별 | | | | |
|-----------|----------|-------------------|--|--|
| 논리 연산자 | 의미 | 사용 예 | | |
| | 논리함(OR) | if(a>5 a < -5) | | |
| && | 논리곱(AND) | if(a>5 && a < -5) | | |
| ! | 부정(NOT) | if(!(a%2 == 1)) | | |

08 예 : 논리연산자

```
#include <stdio.h>
void main()
 int num;
 printf("국어 점수 입력(0~100점):");
 scanf("%d", &num);
 if(!( (num>=0) && (num<=100) ) )
        printf("잘못된 입력입니다. ₩n");
 else
        printf("입력된 점수: %d ₩n", num);
```

09 증감연산자

| 피연산자의 값을 1 증가 혹은 감소하여 다시 저장 | | | | |
|-----------------------------|-----------|-----------|--|--|
| 논리 연산자 | 의 미 사용 예 | | | |
| ++ | a = a + 1 | ++a / a++ | | |
| | a = a - 1 | a / a | | |

09 증감연산자

▶ 전치와 후치에 따른 연산자 비교

전치

++a 또는 --a로 표기하며 지정된 기능을 처리

후치

a++ 또는 a—로 표기하며 지정된 기능을 처리

전치와 후치는 기본적인 기능이 동일하며, 다른 명령문과 병행되는 경우, 우선순위가 달라짐

10 예 : 증감연산자 - 독립적인 연산 기능

🔟 예 : 증감연산자 - 다른 명령문과의 병행

12 조건연산자

조건식의 결과에 따라 명령 중 한 개를 선택하여 실행

- ✓ 결과가 참인 경우 : 콜론의 앞 명령을 실행
- ✓ 결과가 거짓인 경우 : 콜론의 뒷 명령을 실행

형식

조건식 ? 참일때의 명령문 : 거짓일 때의 명령문

13 예 : 조건연산자

```
#include <stdio.h>

void main()
{
  int s;
  printf("정수 입력:");
  scanf("%d", &s);

s % 2 == 0 ?
        printf("%d는 짝수입니다. \\n", s)
        : printf("%d는 홀수입니다. \\n", s);
}
```

14 비트연산자

| 2진수 데이터에 대한 각 비트의 논리/이동 연산을 처리 | | |
|--------------------------------|-----------------------|--|
| 비트 연산자 | 의 미 | |
| I | 비트 단위 논리한(OR) | |
| & | 비트 단위 논리곱(AND) | |
| ^ | 비트 단위 배타적 논리합(XOR) | |
| ~ | 비트 부정(NOT) | |
| << | 비트 좌측 이동(Left Shift) | |
| >> | 비트 우측 이동(Right Shift) | |

15 예 : 비트연산자 - 비트 논리합

16 예 : 비트연산자 - 비트 부정

- 17 기타연산자
 - 1 sizeof() 연산자
- ✓ 피연산자의 크기를 바이트 단위로 표기

- 2 콤마 연산자
- ✓ 명령 단위의 기준이 됨
- ✓ 연산식이 여러 개인 경우 좌측부터 실행한 후,최종 연산 결과는 우측식으로 인식함

18] 예 : sizeof() 연산자

```
#include <stdio.h>

void main()
{
   int a= 0, b=0, c=0;
   printf("변수 a의 공간 크기: %d \n", sizeof(a));
   printf("정수의 공간 크기: %d \n", sizeof(10));
   printf("int 자료형 공간 크기: %d \n", sizeof(int));

a = (b=3, c=5, b+c);
   printf("a= %d, b= %d, c= %d \n", a, b, c);
}
```

19 연산자 우선순위

| 연산자 | 연산순서 | 우선순위 | 비고 |
|-----------------------------------------------|-------|------|----|
| (), [], ->, .(점) | 좌에서 우 | | |
| sizeof, (type), &, *, -(단항), +(단항),, ++, ~, ! | 좌에서 우 | | 단항 |
| *(곱셈), / , %, +, / | 좌에서 우 | | 산술 |
| <<,>> | 좌에서 우 | | 비트 |
| <, <=, >, >=, ==, != | 좌에서 우 | | 비교 |
| 8, ^, | 좌에서 우 | | 비트 |
| &&, | 좌에서 우 | | 논리 |
| ?: | 우에서 좌 | | 삼항 |
| %=, /=, *=, -=, +=, = | 좌에서 우 | | 대입 |
| , | 좌에서 우 | | 콩마 |

1. 연산자의 이해에 대한 강의가 끝났습니다.