

# HÁZI FELADAT

Programozás alapjai 2.

NHF 4. - Dokumentáció

Könyvtár

Brosig Márton János

A0897X

2022.05.01

Feladat .....	1
Könyvtár .....	1
Dokumentáció .....	5
konyv.h és konyv.cpp .....	5
class Konyv .....	5
class Kalandkonyv : public Konyv .....	6
class Szepirodalmi : public Konyv .....	7
konyvtar.h és konyvtar.cpp .....	7
class Konyvtar .....	7
Globálisan megvalósított, osztályhoz tartozó függvények: .....	9
string.h és string.cpp .....	9
class String .....	9
Globálisan megvalósított, osztályhoz tartozó függvények: .....	10

## Feladat

### Könyvtár

Készítsen könyveket nyilvántartó rendszert. Minden könyvnek tároljuk a címét, oldalainak számát és kiadási évét. Bizonyos kalandregényeknél korhatár is van, a szépirodalmi művek esetében egy szöveges leírást is tárolunk. Tervezzen könnyen bővíthető objektummodellt a feladathoz!

Demonstrálja a működést külön modulként fordított tesztprogrammal! A megoldáshoz **ne** használjon STL tárolót!

## Feladatspecifikáció

A program képes könyvek adatait tárolni, konfigurációs fájlból beolvasni. A programban lehetőség van új könyv hozzáadására, illetve a régebben felvett könyvek adatainak megváltoztatására. STL tároló hiányában a program saját dinamikus adatszerkezetekkel dolgozik. (String, Konyvtar)

### Fájlkezelés

A program képes .txt fájlba kimenteni az éppen aktuális adatbázist. A program lehetőséget ad régebbi .txt mentés fájl betöltésére is, amennyiben a megadott fájl hibás formátumú, vagy üres a program "const char \*" típusú kivételt dob.

### Kezelt fájl formátuma

( \_ = space, \n = enter )

tipus\_könyvneve\_\_oldalakszama\_kiadaseve \n opcionalis(korhatar/leiras) \n

### Felhasználói felület, tesztelés

A program nem rendelkezik felhasználói felülettel, helyességének tesztelése tesztprogram segítségével történik, amely a program minden funkcionalitását használja, így minden alrész tesztelésre kerül.

### Hibakezelés

Ha a program hibás bementet kap (pld: név nélkül adnak hozzá egy könyvet), szabványos kimenetén jelzi a hiba pontos okát. Fájlkezelés esetén a program feltételezi, hogy a felhasználó csak a program által készített fájlokat olvastatja be. Minden egyéb esetben a program char \* típusú hibát kell dobjon, ami nem elvárt bemenetre utal.

### Pontosított funkciók

- **könyv adatbázis betöltése**
- **könyv keresése**
- **könyv adatainak módosítás**
- **könyv hozzáadása**
- **könyv törlése**

A programnak képesnek kell lennie már kimentett adatbázisból könyveket betölteni, azokat adatszerkezetbe beolvasni, majd kezelés után ugyanolyan formában visszamenteni. Képes könyveket bizonyos tulajdonságaik, címük egy részlete alapján megtalálni, majd kilistázni a tulajdonságait. Egy könyv megkeresése után lehetőség van annak adatainak módosítására. Lehetőség van új könyvet hozzáadni az adatbázishoz, ekkor a felhasználó feladata megfelelő formában megadni a könyv adatait. Amennyiben egy könyv elavult vagy elveszett, lehetőség van könyvet törölni a készletből.

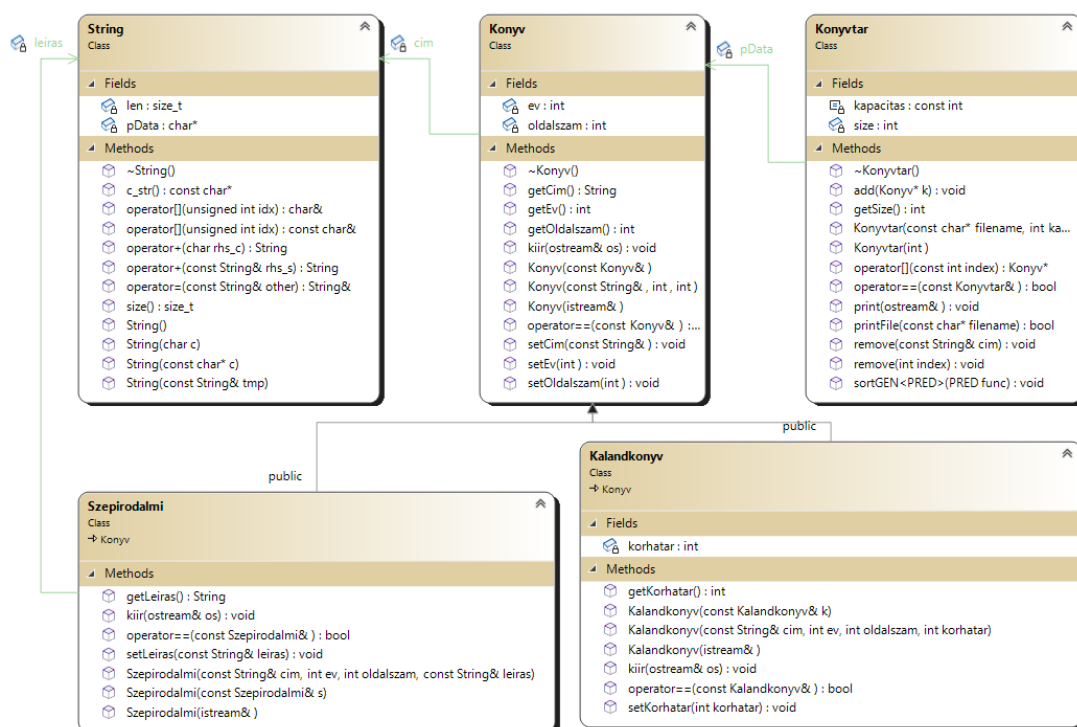
### Bővíthetőség lehetősége

A program könnyedén bővíthető új könyv típusokkal, amelyek újabb tulajdonságokkal rendelkezhetnek. A fő adatszerkezet könnyedén bővíthető új funkciókkal. (pld: könyv kölcsönadás / értékelés)

# Objektum terv és algoritmusok

## Osztálydiagram, osztályok változói

Jelölések: (szürke nyíl: ősosztály felé mutat, zöld nyíl: objektum adattag osztályban)



## Osztály: String

A String osztály char \* típusú karaktersorozatok dinamikus tárolását fogja elvégezni. Az osztályban felmerülő algoritmusok specifikációját és megoldását az 5. laborfeladat alapján fogom elkészíteni.

## Osztály: Konyv

A könyvtípusok ősosztálya, settereken, gettereken és konstruktorokon kívül két virtuális függvénnyel rendelkezik: a kiir(ostream& os) függvény virtualitása a heterogén kollekción belüli használathoz elengedhetetlen, a virtuális függvény virtualitása pedig az öröklődés miatt kötelező.

## Osztály: Szepirodalmi - Konyv leszármazott

A szépirodalmi művek tárolására hivatott osztály plusz adattagja egy String típusú leírás, tartalmaz ehhez tartozó gettert, settert illetve a kiir(ostream& os) függvény felüldefiniált változatát.

## Osztály: Kalandkonyv- Konyv leszármazott

A kalandkönyvek tarolasara alkalmas osztály az ősosztályhoz képest a korhatar adat taggal bővült, szintén tartalmaz ehhez tartozó settert és gettert illetve tartalmazza a kiir(ostream& os) függvény felüldefiniált változatát.

## Osztály: Konyvtar

A konyvtar osztály könyvek tárolására alkalmas. Adattagja a könyvtár maximális mérete, az aktuális mérete, illetve a könyvtár könyveire mutató pointerok tömbje. A könyvtár egy heterogén kollekció. A heterogén kollekció megkönnyíti a könyvtárban való keresést, illetve a bővíthetőség könnyedségét is

növeli.

Fontosabb algoritmusok:

### Könyvtár::Fájlba kiírás

Fájlba kiírás esetén, a program végig iterál a könyveket tartalmazó tömbön, és minden elemére meghívja a `kiir(ostream& os)` függvényt. Minden példány esetén az objektum típusának megfelelő függvény fog meghívni, így a leszármazottak adattagjai is kiírásra kerülnek. Mivel a `kiir` függvény `std::ostream&`-na ír, ezért a `kiir` függvények a szabványos kimeneten kívül fájlba kiírás is használhatóak.

### Könyvtár::Fájlból beolvasás

A fájlból való beolvasás az egyik konstruktoron keresztül érhető el, melynek két paramétere a fájl neve, illetve a felveendő könyvtár maximális mérete. Ezután a függvény adott számú sort beolvas és az első szó alapján a megfelelő konstruktort meghívva hozzáadja a heterogén kollekcióhoz.

### Könyvtár::rendezésABC, rendezésÉv, rendezésOldalak

Lehetőség van a könyv adatbázis rendezésére, például hasznos lehet valamilyen felhasználói kérés kielégítésére. Minden rendezés esetén buborék-rendezést használ a függvény, a Programozás alapjai 1. tárgyban tanult módszerrel.

### Tesztprogram működése

A tesztprogram létrehoz egy könyvekből álló könyvtárat, minden könyvfajta minden konstruktorát kipróbálva. Ezt a könyvtárat kimenti egy fájlba, majd a fájlból beolvassa az adatbázist, majd mindhárom rendezést futtatja rá. Minden lépés után ellenőrzi a lépés helyességét. A program továbbá ellenőrzi a memória szivárgást is.

# Dokumentáció

konyv.h és konyv.cpp

Rövid leírás: Ősosztály, ami egy könyv adatait tárolja.

class Konyv

String cim - A könyv címe.

int ev - A könyv kiadásának éve.

int oldalszam - A könyv oldalainak száma.

Publikus tagfüggvények:

Konstruktor.

Paraméter: cim - A könyv címe.

Paraméter: ev - A könyv kiadásának éve.

Paraméter: oldalszam - A könyv oldalainak száma.

Konyv(const String&, int, int)

Összefoglaló: Másoló konstruktor, ami a könyv adatait másolja.

Paraméter: k - Könyv, ami másolódik.

Konyv(const Konyv&)

Összefoglaló: Létrehoz egy könyvet a beolvasott adatok alapján. (egy sorból)

Konyv(std::istream&)

Összefoglaló: Getter függvény a könyv címéhez.

Visszatérési érték: String - a könyv címe.

String getCim() const

Összefoglaló: Getter függvény a könyv kiadásának évehez.

Visszatérési érték: int - a könyv kiadásának éve.

int getEv() const

Összefoglaló: Getter függvény a könyv oldalainak számához.

Visszatérési érték: int - a könyv oldalainak száma.

int getOldalszam() const

Összefoglaló: Setter függvény a könyv címéhez.

Paraméter: cim - a könyv címe.

void setCim(const String&)

Összefoglaló: Setter függvény a könyv kiadásának évehez.

Paraméter: ev - a könyv kiadásának éve.

void setEv(int)

Összefoglaló: Setter függvény a könyv oldalainak számához.

Paraméter: oldalszam - a könyv oldalainak száma.

void `setOldalszam`(int)

Összefoglaló: Kiírja a könyv adatait.

Visszatérési érték: standard kimenet a kiírás helye, nincs visszatérési érték.

virtual void `kiir`(std::ostream& os) const

Összefoglaló: Egyenlőség operátor, leszármazottakban felül kell definiálni.

Visszatérési érték: true - a két könyv megegyezik

Visszatérési érték: false - a két könyv nem egyezik meg

virtual bool `operator==(const Konyv&) const`

virtual `~Konyv()` {}

A könyv leszármazott osztálya, ami egy kalandkönyv adatait tárolja.

class `Kalandkonyv` : public `Konyv`

int `korhatar` - A könyv korhatárát tárolja.

Publikus tagfüggvények:

Konstruktor.

Paraméter: `cim` A könyv címe.

Paraméter: `ev` A könyv kiadásának éve.

Paraméter: `oldalszam` A könyv oldalainak száma.

Paraméter: `korhatar` A könyv korhatárát tárolja.

`Kalandkonyv`(const String& `cim`, int `ev`, int `oldalszam`, int `korhatar`)

Összefoglaló: Másoló konstruktor, ami egy kalandkönyv adatait másolja.

Paraméter: `k` - `Kalandkonyv`, ami másolódik.

`Kalandkonyv`(const `Kalandkonyv& k`)

Összefoglaló: Létrehoz egy kalandkönyvet a beolvasott adatok alapján. (egy sorból)

`Kalandkonyv`(std::istream&)

Összefoglaló: Setter függvény a könyv korhatárához.

Paraméter: `korhatar` - a könyv korhatára.

void `setKorhatar`(int `korhatar`)

Összefoglaló: Getter függvény a könyv korhatárához.

Visszatérési érték: int - a könyv korhatára.

int `getKorhatar`() const

Összefoglaló: Kiírja a könyv adatait.

Visszatérési érték: standard kimenet a kiírás helye, nincs visszatérési érték.

void `kiir`(std::ostream& os) const

Összefoglaló: Egyenlőség operátor felüldefiniálása.

Visszatérési érték: true - ha egyező a két könyv

Visszatérési érték: false - ha nem egyező a két könyv

bool `operator==(const Kalandkonyv&) const`

A könyv leszármazott osztálya, ami egy szépirodalmi adatait tárolja.

class Szepirodalmi : public Konyv

String leiras - A könyv leírását tárolja.

Publikus tagfüggvények:

Összefoglaló : Konstruktor.

Paraméter: cim A könyv címe.

Paraméter: ev A könyv kiadásának éve.

Paraméter: oldalszam A könyv oldalainak száma.

Paraméter: leiras A könyv leírását tárolja.

`Szepirodalmi(const String& cim, int ev, int oldalszam, const String& leiras)`

Összefoglaló: Másoló konstruktor, ami egy szépirodalmi mű adatait másolja.

Paraméter: s - Szepirodalmi mű, ami másolódik.

`Szepirodalmi(const Szepirodalmi& s)`

Összefoglaló: Létrehoz egy szépirodalmi műt a beolvasott adatok alapján. (egy sorból)

`Szepirodalmi(std::istream&)`

Összefoglaló: Setter függvény a könyv leírásához.

Paraméter: leiras - a könyv leírására.

void `setLeiras(const String& leiras)`

Összefoglaló: Getter függvény a könyv leírásához.

Visszatérési érték: String - a könyv leírására.

String `getLeiras() const`

Összefoglaló: Kiírja a könyv adatait.

Visszatérési érték: standard kimenet a kiírás helye, nincs visszatérési érték.

void `kiir(std::ostream& os) const`

Összefoglaló: Egyenlőség operátor felüldefiniálása.

Visszatérési érték: true - ha egyező a két könyv

Visszatérési érték: false - ha nem egyező a két könyv

bool `operator==(const Szepirodalmi&) const`

`konyvtar.h` és `konyvtar.cpp`

class Konyvtar

Konyv\*\* pData

int size

const int kapacitas

Publikus tagfüggvények:

Konstruktor.

Paraméter: kapacitas A könyvtár kapacitása.

`Könyvtar(int)`

Összefoglaló: Beolvas egy lementett könyvtárat egy szöveges fileból.

Paraméter: filename - a file neve.

`Könyvtar(const char* filename, int kapacitas)`

Összefoglaló: Hozzáad egy könyvet a könyvtárhoz.

Paraméter: k - hozzáadandó könyv.

`void add(Könyvk)`

Összefoglaló: Eltávolít egy könyvet a könyvtárból, index alapján.

Paraméter: index - az eltávolítandó könyv indexe.

`void remove(int index)`

Összefoglaló: Eltávolít egy könyvet a könyvtárból, cím alapján.

Paraméter: cim - az eltávolítandó könyv címe.

`void remove(const String& cim)`

Összefoglaló: Kiírja a könyvtár tartalmát tetszőleges `std::ostream&` objektumba.

`void print(std::ostream&) const`

Összefoglaló: Kiírja a könyvtár tartalmát egy fileba.

Paraméter: filename - a fájl neve.

Visszatérési érték: true - ha sikeresen kiírta a fileba.

Visszatérési érték: false - ha nem sikerült kiírni a fileba.

`bool printFile(const charfilename) const`

Összefoglaló: Visszaadja a könyvtár jelenlegi kapacitását

Visszatérési érték: int - a kapacitás

`int getSize() const`

Összefoglaló: Destruktor.

`~Könyvtar()`

Összefoglaló: Index alapján visszaad egy könyvet.

Paraméter: index

Visszatérési érték: Könyv- a könyvre mutató pointer.

`Könyv* operator[] (const int index) const`

Összefoglaló: Egyenlőség operátor könyvtárakra, a könyvek sorrendje is számít.

Visszatérési érték: true - a két könyvtár megegyezik.

Visszatérési érték: false - a két könyvtár nem egyezik.

`bool operator==(const Könyvtar&) const`



Összefoglaló: Sablon függvény, ami predikátum segítségével rendezi a könyvtárat, a paraméteként átadott függvényt használva.

Sablonparaméter PRED - predikátum függvény

Paraméter: func

template<typename PRED>

void [sortGEN](#)(PRED func)

Globálisan megvalósított, osztályhoz tartozó függvények:

Összefoglaló: Összehasonlít két könyvet, hogy melyikük van előbb a könyv címe alapján.

Paraméter: k1

Paraméter: k2

Visszatérési érték: true

Visszatérési érték: false

bool [compareABC](#)(Könyv constk1, Könyv constk2)

Összefoglaló: Összehasonlítja a két könyvet, hogy melyikük van előbb a könyv kiadási éve alapján.

Paraméter: k1

Paraméter: k2

Visszatérési érték: true

Visszatérési érték: false

bool [compareYear](#)(Könyv constk1, Könyv constk2)

Összefoglaló: Összehasonlít két könyvet, hogy melyikük van előbb oldalak száma alapján.

Paraméter: k1

Paraméter: k2

Visszatérési érték: true

Visszatérési érték: false

bool [comparePages](#)(Könyv constk1, Könyv constk2)

## [string.h és string.cpp](#)

class String

char \*pData - pointer az adatra

size\_t len - hossz lezáró nulla nélkül

Publikus tagfüggvények:

Összefoglaló: Konstruktor, ami létrehozza egy üres stringet.

[String](#)()

Összefoglaló: Megadja a string hosszát.

Visszatérési érték: size\_t - a string hossza.

size\_t [size](#)() const

Összefoglaló: Visszaad egy \0 val lezárt karaktersorozatot.

Visszatérési érték: const char\*

const char\* `c_str()` const

Összefoglaló: Konstruktor, ami egy karakterből hoz létre egy String objektumot

Paraméter: c

`String(char c)`

Összefoglaló: Konstruktor, ami egy String objektumot hoz létre karaktersorozatra mutató pointer segítségével.

Paraméter: c - a karaktersorozat.

`String(const char *c)`

Összefoglaló: String osztály desktruktora

`~String()`

Összefoglaló: Másoló konstruktor a String osztályhoz.

Paraméter: tmp

`String(const String &tmp)`

Összefoglaló: értékadás operátor a String osztályhoz.

Paraméter: other - a másolandó String objektum.

Visszatérési érték: String&

String& `operator=(const String& other)`

Összefoglaló: Összeadás operátor a String osztályhoz.

Paraméter: rhs\_s - a hozzáadandó String objektum.

Visszatérési érték: String

String `operator+(const String& rhs_s) const`

Összefoglaló: Karakter hozzáfűzés egy string objektumhoz.

Paraméter: rhs\_c - a hozzáfűzendő karakter.

Visszatérési érték: String

String `operator+(char rhs_c) const`

Összefoglaló: Indexelő operátor a String osztályhoz.

Paraméter: idx

Visszatérési érték: char&

char& `operator[](unsigned int idx)`

Összefoglaló: Indexelő operátor a String osztályhoz.

Paraméter: idx

Visszatérési érték: char

const char& `operator[](unsigned int idx) const`

Globálisan megvalósított, osztályhoz tartozó függvények:

Összefoglaló: Inserter operátor a String osztályhoz.

Paraméter: os - a kiírás helye

Paraméter: s0 - a kiírandó String objektum

Visszatérési érték: std::ostream&

std::ostream& **operator**<<(std::ostream& os, const String& s0)

Összefoglaló: Extractor operátor a String osztályhoz.

Paraméter: is - a beolvasás helye

Paraméter: s0 - a beolvasandó String objektum

Visszatérési érték: std::istream&

std::istream& **operator**>>(std::istream& is, String& s0)

Összefoglaló: Karakter és string összeadását megvalósító függvény.

Paraméter: ch - a karakter

Paraméter: str - a string

Visszatérési érték: String

inline String **operator**+(char ch, const String& str)

Összefoglaló: Összehasonlító operátor a String osztályhoz.

Paraméter: s1

Paraméter: s2

Visszatérési érték: true

Visszatérési érték: false

bool **operator**==(const String& s1, const String& s2)

Összefoglaló: Nagyobb-e operátor a String osztályhoz.

Paraméter: s1

Paraméter: s2

Visszatérési érték: true

Visszatérési érték: false

bool **operator**>(const String& s1, const String& s2)