

# La concurrence

# Exemple

- ▶ Lecture / Ecriture
- ▶ Soit  $A$  une donnée et 2 processus ayant le même code
  - ▶ Lire( $A$ )
  - ▶  $A \leftarrow A+1$
  - ▶ Ecrire( $A$ )
- ▶ Donner les exécutions possibles, que vaut  $A$  pour chaque exécution ?
- ▶ Quel est le problème ?

# Section Critique

Portion de code qui doit être exécuté en exclusion mutuelle

- Problème d'exclusion mutuelle : 2 propriétés :

**Sûreté** : Un **seul** processus peut entrer en section critique

**Vivacité** : Un processus demandant la section critique finira par l'obtenir

**Efficacité** (ne fait pas partie de la définition stricte)

# Solutions

- ▶ Désactivation des interruptions
- ▶ Variable de verrou
- ▶ Alternance stricte
- ▶ Algorithme de Peterson

# Algorithme de Peterson

```
while vrai do  
  Actions avant la S.C.  
   $D_i \leftarrow \text{vrai}$   
   $Tour \leftarrow i$   
  while  $(D_{((i+1)\%2)}) \cap (Tour = i)$  do  
    Rien  
  end while  
  Actions de la S.C.  
   $D_i \leftarrow \text{faux}$   
  Actions suivant la S.C.  
end while
```

# Les Sémaphores

Un sémaphore  $S$  (le plus simple) est un drapeau qui est :

- ▶ soit levé
- ▶ soit baissé

Avant d'entrer en S.C, un processus attend que le drapeau soit levé, puis le baisse : opération  $P()$  A la sortie de la S.C., le processus lève le drapeau opération  $V()$  et le S.E réveille un processus en attente

# Les Sémaphores

Les opérations  $P()$  et  $V()$  sont atomiques

- ▶  $P()$  : le test et la décrémentation sont **atomiques**.
- ▶  $V()$  : l'incrément est atomique

2 opérations atomiques ne peuvent être exécutées simultanément

En aucun cas, 2 processus ne verront le drapeau levé et l'abaisseront

# Les Sémaphores (System V)

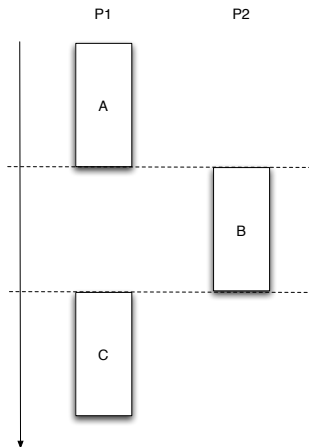
- ▶  $S$  entier entre 0 et  $n$
- ▶  $P(n)$  : bloquante si  $S < n$  sinon décrémente  $S$  de  $n$ .
- ▶  $V(n)$  : incrémente  $S$  de  $n$



# Exemple : Problème du producteur-consommateur

- ▶ 2 processus partagent un buffer commun
  - ▶ le producteur place des informations
  - ▶ le consommateur les retire
- ▶ Les problèmes :
  - ▶ buffer est plein et le producteur veut placer une information
  - ▶ buffer est vide et le consommateur veut retirer une information
- ▶ Ecrire une solution à l'aide de sémaphores

# Ordonnancement à l'aide de sémaphores



# Ordonnancement à l'aide de sémaphores

- ▶ Comment réaliser cette exécution à l'aide de sémaphore ?
  - ▶ Combien de sémaphores doit-on utiliser ?
  - ▶ A quelle(s) valeur(s) doit on les initialiser ?
- ▶ Solution
  - ▶ 2 sémaphores  $S_1$  et  $S_2$  initialisés à 0.
  - ▶ Où placer les opérations  $P()$  et  $V()$  ?
- ▶  $P1.A, P1.V(S_1), P1.P(S_2), P1.C$  et  $P2.P(S_1), P2.B, P2.V(S_2)$
- ▶ Détailler l'exécution

# Ordonnancement à l'aide de sémaphores

- ▶ Comment réaliser cette exécution à l'aide de sémaphore ?
  - ▶ Combien de sémaphores doit-on utiliser ?
  - ▶ A quelle(s) valeur(s) doit on les initialiser ?
- ▶ Solution
  - ▶ 2 sémaphores  $S_1$  et  $S_2$  initialisés à 0.
  - ▶ Où placer les opérations  $P()$  et  $V()$  ?
- ▶  $P1.A, P1.V(S_1), P1.P(S_2), P1.C$  et  $P2.P(S_1), P2.B, P2.V(S_2)$
- ▶ Détailler l'exécution

# Ordonnancement à l'aide de sémaphores

- ▶ Comment réaliser cette exécution à l'aide de sémaphore ?
  - ▶ Combien de sémaphores doit-on utiliser ?
  - ▶ A quelle(s) valeur(s) doit on les initialiser ?
- ▶ Solution
  - ▶ 2 sémaphores  $S_1$  et  $S_2$  initialisés à 0.
  - ▶ Où placer les opérations  $P()$  et  $V()$  ?
- ▶  $P1.A, P1.V(S_1), P1.P(S_2), P1.C$  et  $P2.P(S_1), P2.B, P2.V(S_2)$
- ▶ Détailler l'exécution

# Ordonnancement à l'aide de sémaphores

- ▶ Comment réaliser cette exécution à l'aide de sémaphore ?
  - ▶ Combien de sémaphores doit-on utiliser ?
  - ▶ A quelle(s) valeur(s) doit on les initialiser ?
- ▶ Solution
  - ▶ 2 sémaphores  $S_1$  et  $S_2$  initialisés à 0.
  - ▶ Où placer les opérations  $P()$  et  $V()$  ?
- ▶  $P1.A, P1.V(S_1), P1.P(S_2), P1.C$  et  $P2.P(S_1), P2.B, P2.V(S_2)$
- ▶ Détailler l'exécution

## Exercice

Soit un système sur lequel on exécute trois processus  $P_1$ ,  $P_2$  et  $P_3$ .  $P_1$  exécute successivement du code découpé en trois parties  $A$ ,  $B$  et  $C$ .  $P_2$  exécute du code découpé en deux parties  $D$  et  $E$ .  $P_3$  ne doit commencer réellement à s'exécuter que lorsque  $P_1$  aura terminé la partie  $A$ . De plus  $B$  et  $D$  doivent être en exclusion mutuelle.

- ▶ Construire le graphe de précedence de ce système de processus.
- ▶ Résoudre le problème entre  $P_3$  et  $P_1$  avec un sémaphore.
- ▶ Même chose pour l'exclusion mutuelle entre  $P_1$  et  $P_2$ . Peut-on utiliser le même sémaphore ?
- ▶ Donner le code de chacun des processus.

# Et sinon ?

Que faire lorsque les processus n'ont pas accès à une mémoire partagée commune ?

- ▶ Communication entre les processus
  - ▶ Tubes
  - ▶ Sockets



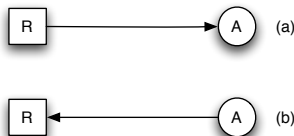
# Interblocage

Soit 2 processus et 2 sémaphores  $S1$  et  $S2$  initialisés à 1 :

- ▶  $P1$ 
  - ▶  $P(S1)$
  - ▶  $P(S2)$
  - ▶ Section critique
  - ▶  $V(S1)$
  - ▶  $V(S2)$
- ▶  $P2$ 
  - ▶  $P(S2)$
  - ▶  $P(S1)$
  - ▶ Section critique
  - ▶  $V(S2)$
  - ▶  $V(S1)$

Y-a-t'il moyen de bloquer le système ?

## Un outil pour la détection d'interblocage : Graphe des ressources



(a) A détient la ressource R

(b) A demande la ressource R

Un interblocage se produit lorsqu'un circuit se forme dans le graphe des ressources.

Ceci permet une détection des interblocages mais en aucun cas une prévention.

# Solution

Tuer un processus qui contribue à l'interblocage.

Choix du processus : Critères ?

- ▶ Temps CPU consommé ?
- ▶ Ressources attachées ?
- ▶ Au centre de combien d'interblocage ?

Beaucoup de travaux, mais peu de résultats convaincants