### URCAmod

Equipe :TONNELLE Nathan, THEODORE Jennyfer, FOUQUE Andy, LAROCHE Tristan, MACZYTA Nicolas, OURDOUILLE Renaud

Encadrant: Mr Cyril RABAT

- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Le logiciel MCreator

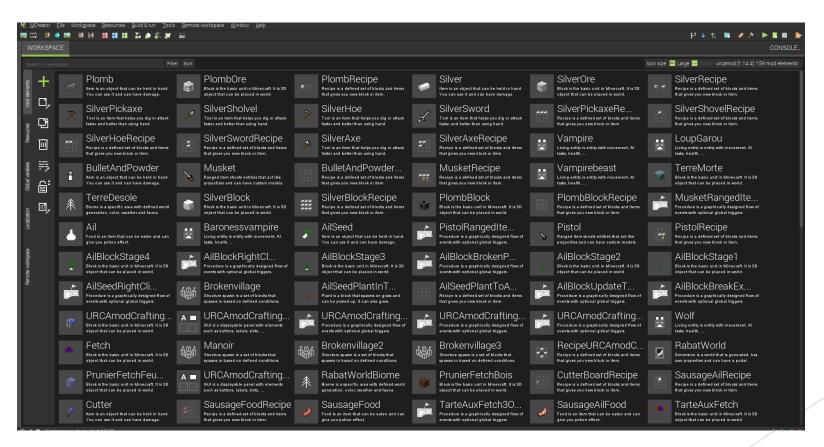
Version 2020.2

### **URCAmod**

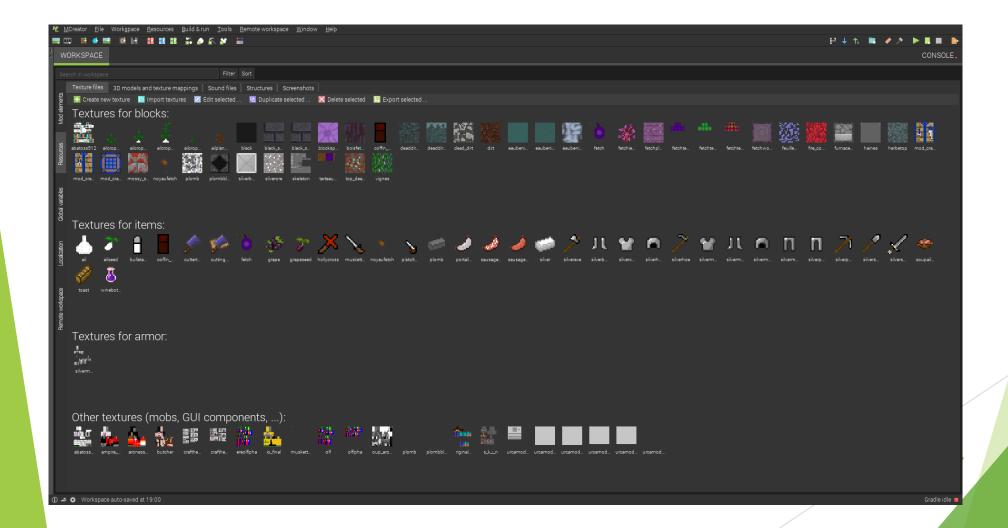


- Création de blocks
- Création de texture
- Création de précédures
- L'édition direct du code généré

### URCAmod Workspace

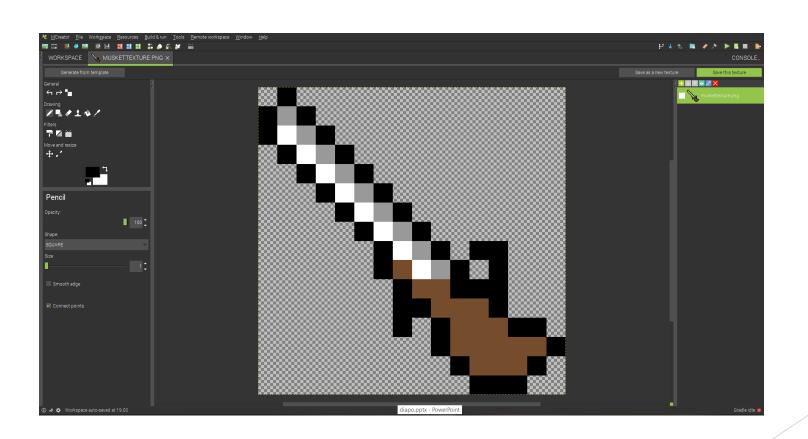


### URCAmod Les ressources du mod





# URCAmod La création de textures

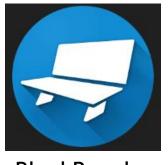


### **URCAmod**

#### Les logiciel secondaires :

**Textures** 





BlockBench

Modele 3D

Techne



**Paint** 

Environnement de Développement Java





- Logiciel utilisé
- L'organisation
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- ► Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### L'organisation du projet

Par le chef de projet : Nathan TONNELLE

# URCAmod Le partage des tâches

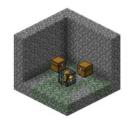
- Le biome
- Les monstres
- ► La dimension
- Les blocks
- Les objets

- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- ► Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Les éléments d'un mod

#### Quelques éléments d'un mod

- Biome
- Dimension
- Blocks
- Monstres
- Commandes
- Quête
- Structures
- Nourriture
- etc









Alimentation	Valeur	Nourriture
Surnaturelle	2,4	🥕 🍅
Bonne	1,6	🥒 🥔 👌 💅 🥱 🕉
Normale	1,2	
Faible	0,6	
Pauvre	0,2	

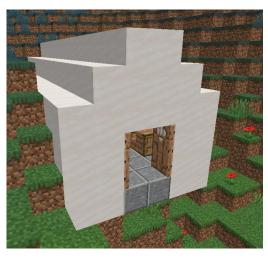
- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - Items
- ► Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Présentation du mod

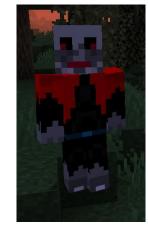
# URCAmod Type de mod créer

?

Exploration



Défis



découverte

- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Structures

# URCAmod Quelques structures

### ?

#### Tanière

- Les loups garous
- Où : désert et forêt

#### Crypte avec les villages

- Les vampires
- Où : Terres Désolées

### URCAmod Tanière







# URCAmod Cryptes et villages







- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Monstres

# URCAmod Les types de monstres

- Monstres communs
- Les monstres de donjons
- Les mini boss
- Boss

- Où : partout et peu de vie
- Où : dans des structures spécifiques, féroces
- Où: dans des structures dangereuses, barre de vie moyenne mais avec de la force
- Où : dans des dimensions ou structures, grande barre de vie, difficile à les tuer

### **URCAmod**

#### Les monstres communs

- Loups
- Les chats
- Les moutons
- Les creepers











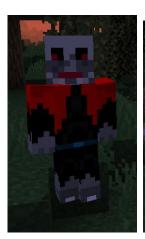
#### Les monstres de donjons ou de sousterrain

- Loups-garous
- Araignée
- Enderman
- Vampires









beast



simple





Loup-garou 28

Bouchers





### URCAmod Les boss



- Ender dragon
- Wither
- Mr Rabat





- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Items et blocs

## URCAmod Les blocs



Les différents blocks de culture



Les minerais

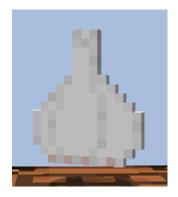


Les décorations



De la nourriture

### URCAmod Les items



L'ail







Les outils

- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion

### Conceptions

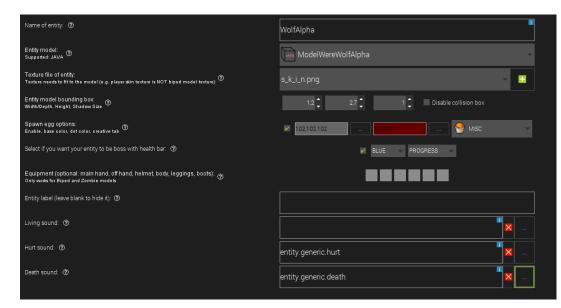
### **URCAmod**

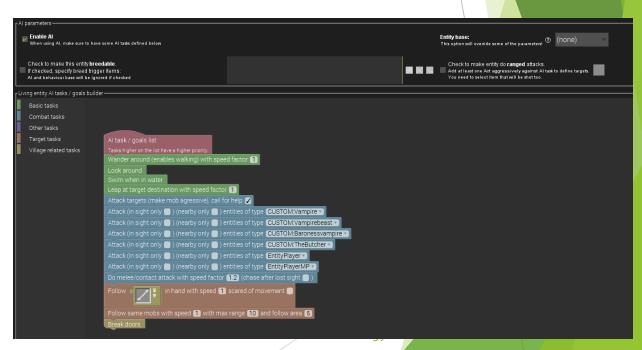
#### URCAmod Les blocs



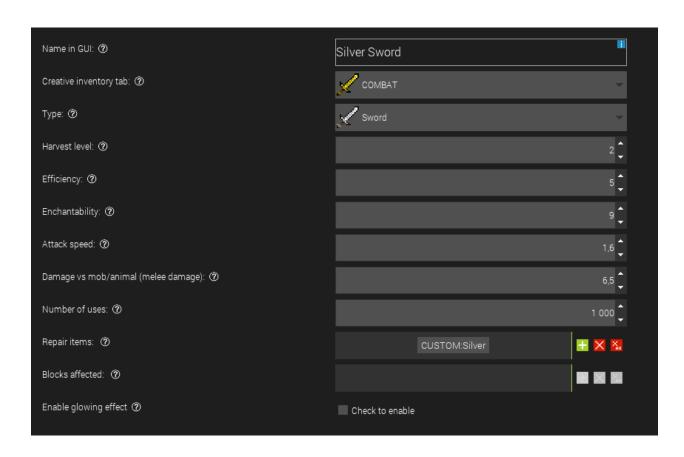


#### URCAmod Les monstres



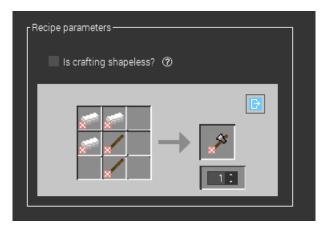


### URCAmod Les outils





### URCAmod Les recettes



Via une table de craft classique



Via la table de craft modé

#### URCAmod Les procésus



Lorsqu'une culture d'ail est cassé avant la maturité

### URCAmod2

- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion





- Logiciel utilisé
- Les éléments d'un mod
- Présentation du mod
  - Structures
  - Monstres
  - ► Items
- ► Conception de URCAmod et URCAmod2
- Bilan
- Conclusion





### Conclusion