

A thick dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the text '2019 - 2020'.

2019 - 2020

Installation d'un mod

URCAmod 1 & 2

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

Groupe 11, équipe Minecraft modé

Table des matières

Installation de forge 1.14.4	2
Installation d'un mod	6

Installation de forge 1.14.4

Pour utiliser des mods en 1.14.4 il faut installer forge 1.14.4 à partir du site officiel :

<http://files.minecraftforge.net>

Choisir la version que l'on veut installer, à gauche :

FORGE
[Forums](#)
[Files](#)
[Documentation](#)

Minecraft Version

- 1.15

1.15.2

1.15.1

1.15

- 1.14

1.14.4

1.14.3

1.14.2

+ 1.13

+ 1.12

+ 1.11

+ 1.10

+ 1.9

+ 1.8

+ 1.7

+ 1.6

+ 1.5

+ 1.4

+ 1.3

+ 1.2

+ 1.1

ADVERTISEMENT

It appears that you're using an ad blocker. Ads are Forge's main source of income, so please consider adding an exception for this site. If you'd like to support Forge while keeping ads blocked, please consider supporting [LexManos on Patreon](#).

ADVERTISEMENT

Downloads for Minecraft Forge - MC 1.15.2

Download Latest

1.15.2 - 31.2.0

Changelog

Launcher

Sources

Installer

Mdk

Universal

Download Recommended

1.15.2 - 31.2.0

Changelog

Launcher

Sources

Installer

Mdk

Universal

All Versions

Note that the downloads in the list below are for getting a *specific* version of Forge. Unless you need this, prefer the links to latest and recommended builds above instead.

+ Show all Versions

Aller sur 1.14.4

FORGE
[Forums](#)
[Files](#)
[Documentation](#)

Minecraft Version

+ 1.15

- 1.14

1.14.4

1.14.3

1.14.2

+ 1.13

+ 1.12

+ 1.11

+ 1.10

+ 1.9

+ 1.8

+ 1.7

+ 1.6

+ 1.5

+ 1.4

+ 1.3

+ 1.2

+ 1.1

ADVERTISEMENT

It appears that you're using an ad blocker. Ads are Forge's main source of income, so please consider adding an exception for this site. If you'd like to support Forge while keeping ads blocked, please consider supporting [LexManos on Patreon](#).

ADVERTISEMENT

Downloads for Minecraft Forge - MC 1.14.4

Download Latest

1.14.4 - 28.2.16

Changelog

Launcher

Sources

Installer

Mdk

Universal

Download Recommended

1.14.4 - 28.2.0

Changelog

Launcher

Sources

Installer

Mdk

Universal

All Versions

Note that the downloads in the list below are for getting a *specific* version of Forge. Unless you need this, prefer the links to latest and recommended builds above instead.

+ Show all Versions

Puis cliquer sur le bouton "installer" ou "installateur" dans le tableau : "Download Recommended" ("Téléchargement recommandé"), ici c'est la version 28.2.0 de forge qu'il va falloir installer. Nous tombons sur cette fenêtre où il faut attendre 5 secondes avant de cliquer en haut à droite "skip"

FORGE
DEVELOPMENT LLC

Le contenu ci-dessous est une publicité. Après le compte à rebours, cliquez sur Ignorer pour commencer le téléchargement de Forge

[raccourcir les URL et gagner jusqu'à 22,50 \\$ / 1000 visiteurs - adf/Retour d'information? Signaler l'annonce](#)

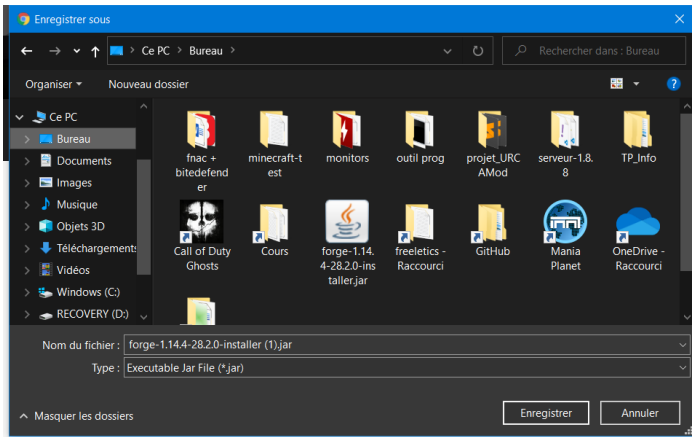
Veuillez patienter 3 secondes ...

FORGE
DEVELOPMENT LLC

Le contenu ci-dessous est une publicité. Après le compte à rebours, cliquez sur Ignorer pour commencer le téléchargement de Forge

[raccourcir les URL et gagner jusqu'à 22,50 \\$ / 1000 visiteurs - adf/Retour d'information? Signaler l'annonce](#)

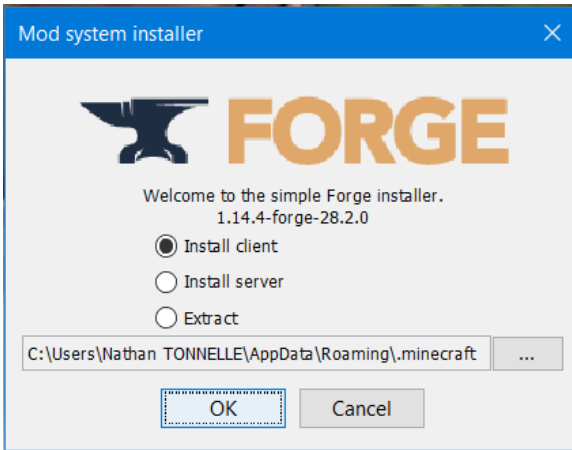
Puis enregistrer le fichier où nous voulons :



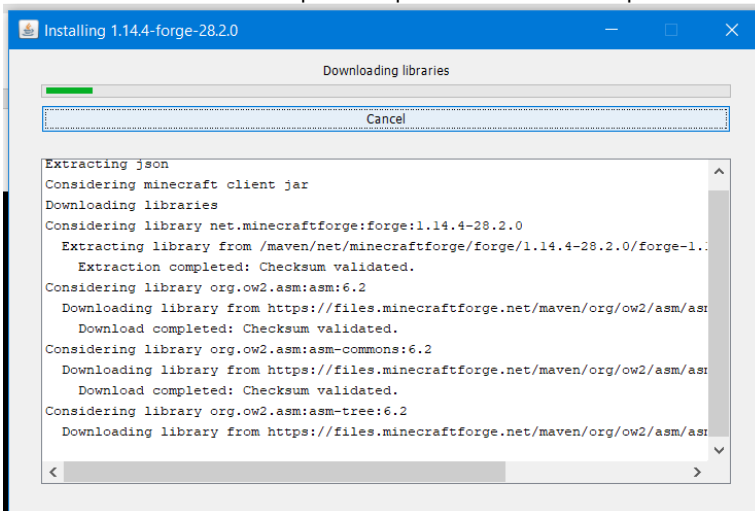
Une fois fait, vous allez vous retrouver avec ce fichier :



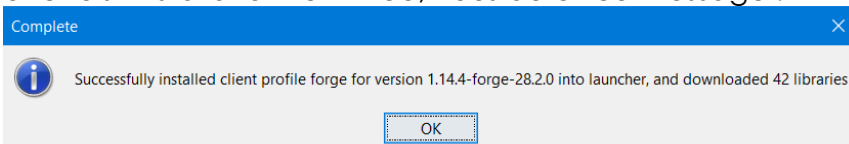
Il faut maintenant exécuter ce fichier.



Il vous demandera si vous voulez la version client ou la version server, ici nous voulons la version client, donc nous cliquons que ok, si cette option est bien activée.

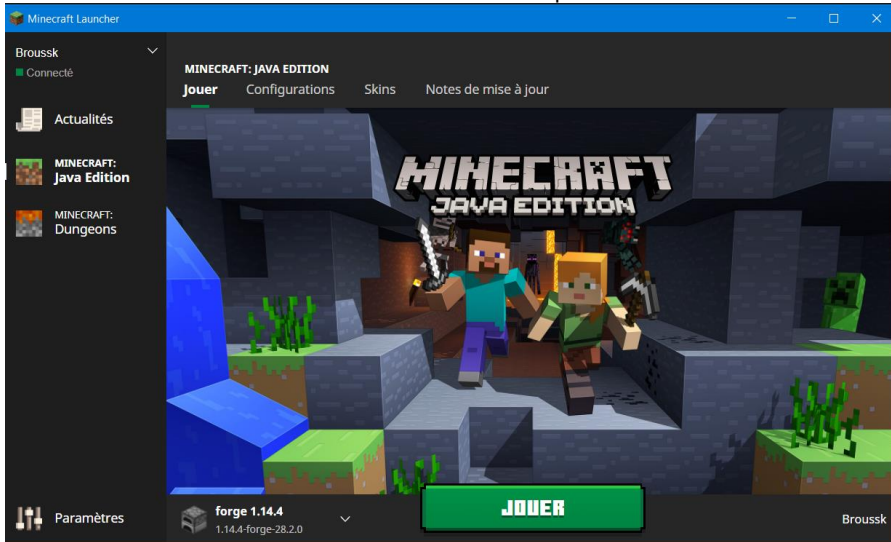


Une installation est en marche qui prendra quelques minutes
Une fois l'installation terminée, vous aurez ce message :

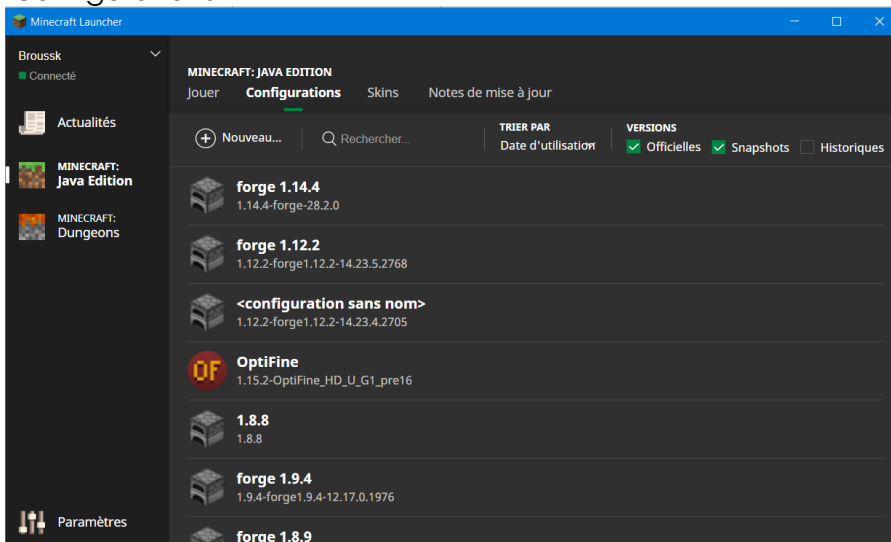


Cliquez sur "ok".

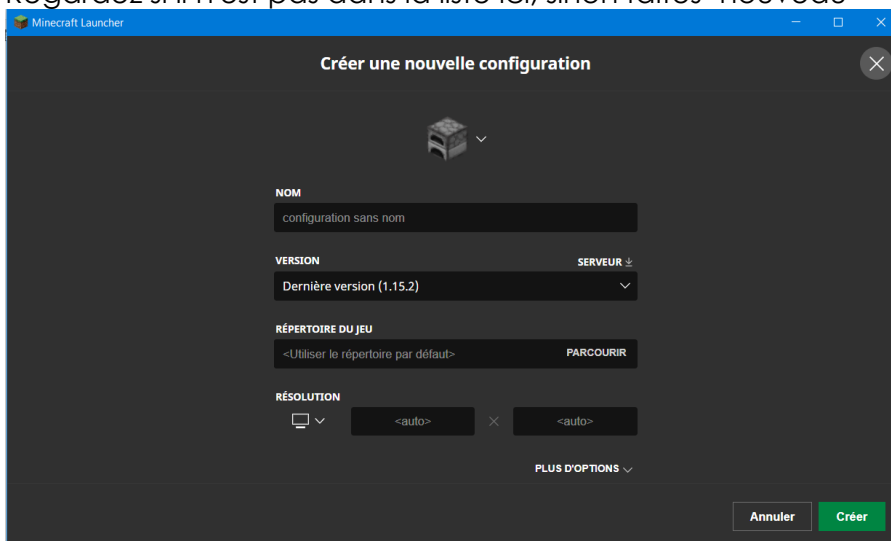
Ensuite lancez votre lancer Minecraft préféré



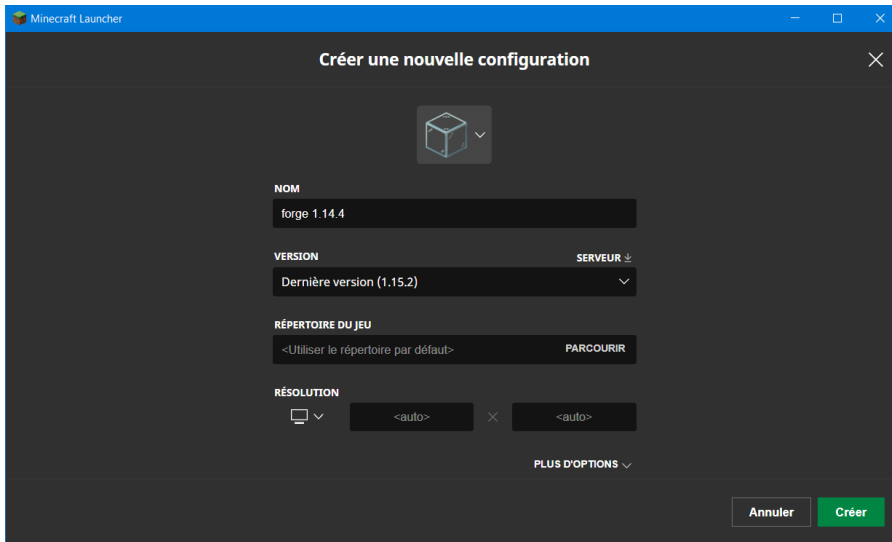
Ici soit vous avez le "1.14.4-forge-28.2.0", sinon il faut aller le chercher, comme ceci : allez dans "configurations"



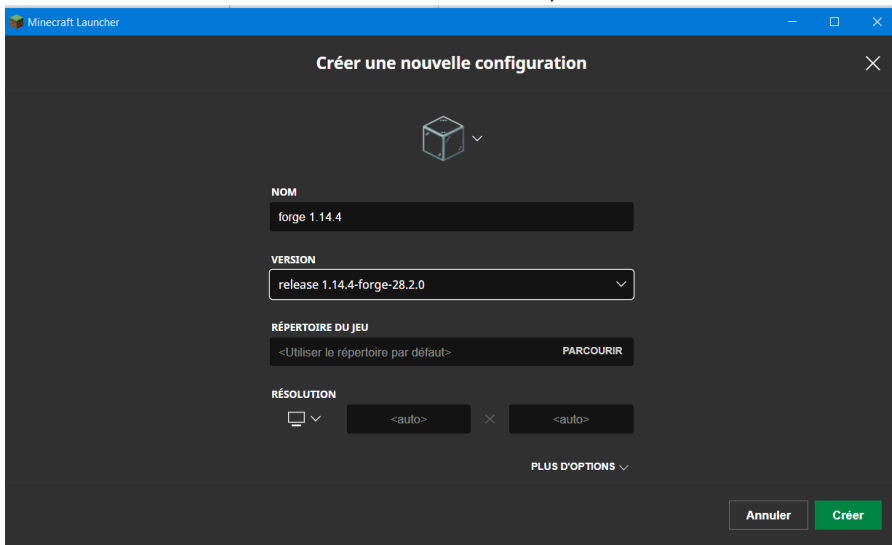
Regardez si il n'est pas dans la liste ici, sinon faites "nouveau"



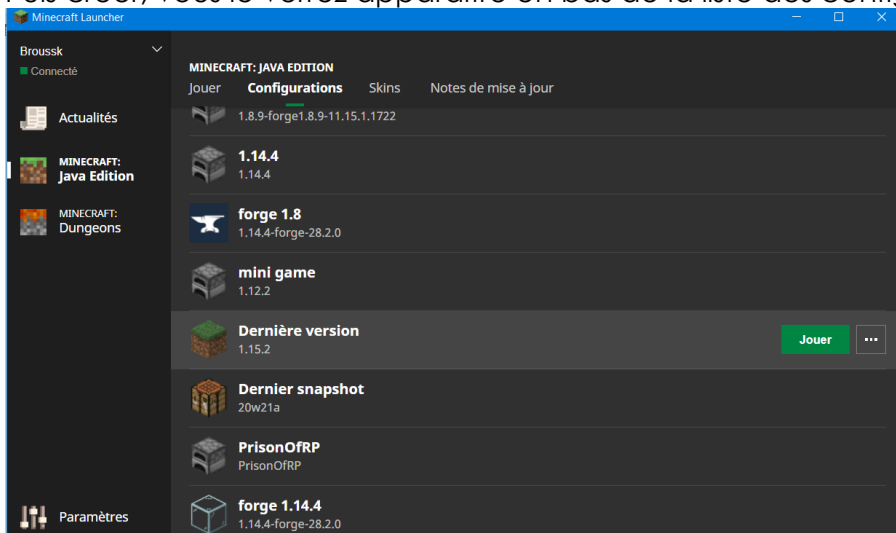
Donnez lui le noms, par exemple : "forge 1.14.4" et l'icone que vous voulez :



Ensuite allez dans version : et chercher, sélectionner "release 1.14.4-forge-28.2.0"



Puis créer, vous le verrez apparaitre en bas de la liste des configurations :



Lancez le une première fois pour voir si il se lance correctement
Cette fenêtre devrait apparaitre :



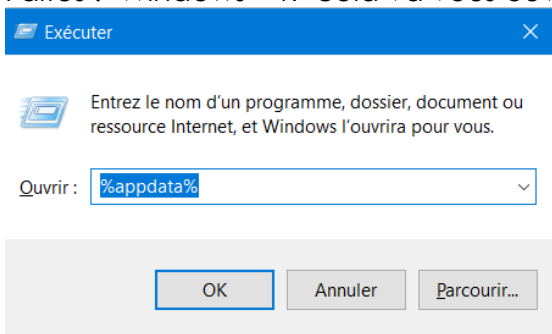
Attendez que le jeu se charge correctement et vous devrez avoir ceci :



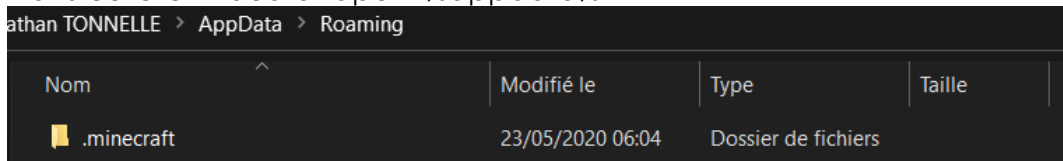
Ce qui indique que le jeu s'est bien chargé, maintenant passons à l'installation du mod, pour cela, fermez Minecraft et le lancer car nous allons modifier les fichiers du launcher.

Installation d'un mod

Faites : "Windows + R" cela va vous ouvrir une fenêtre en bas à gauche :



Dans celle-ci il faudra taper " %appdata% "



Ensuite dirigez-vous dans ".minecraft"

Nathan TONNELLE > AppData > Roaming > .minecraft >

Nom	Modifié le	Type	Taille
assets	30/03/2020 13:00	Dossier de fichiers	
astralsorcery_persistent	04/07/2019 02:03	Dossier de fichiers	
backups	21/10/2018 22:01	Dossier de fichiers	
bin	23/05/2020 06:06	Dossier de fichiers	
BLClient-Mod-Profiles	18/05/2020 22:11	Dossier de fichiers	
config	23/05/2020 05:57	Dossier de fichiers	
crash-reports	27/02/2019 16:58	Dossier de fichiers	
defaultconfigs	23/05/2020 05:56	Dossier de fichiers	
libraries	23/05/2020 05:38	Dossier de fichiers	
logs	23/05/2020 06:04	Dossier de fichiers	
modpacks	23/05/2020 05:50	Dossier de fichiers	
mods	23/05/2020 05:50	Dossier de fichiers	
psi_persistent	18/09/2018 22:01	Dossier de fichiers	
resourcepacks	30/07/2018 13:08	Dossier de fichiers	
saves	23/05/2020 05:51	Dossier de fichiers	
schematics	30/03/2020 13:02	Dossier de fichiers	
screenshots	15/05/2020 21:38	Dossier de fichiers	
server-resource-packs	30/03/2020 13:02	Dossier de fichiers	
shaderpacks	30/07/2018 12:51	Dossier de fichiers	
versions	23/05/2020 05:40	Dossier de fichiers	


Et enfin dans "mods"

Nathan TONNELLE > AppData > Roaming > .minecraft > mods

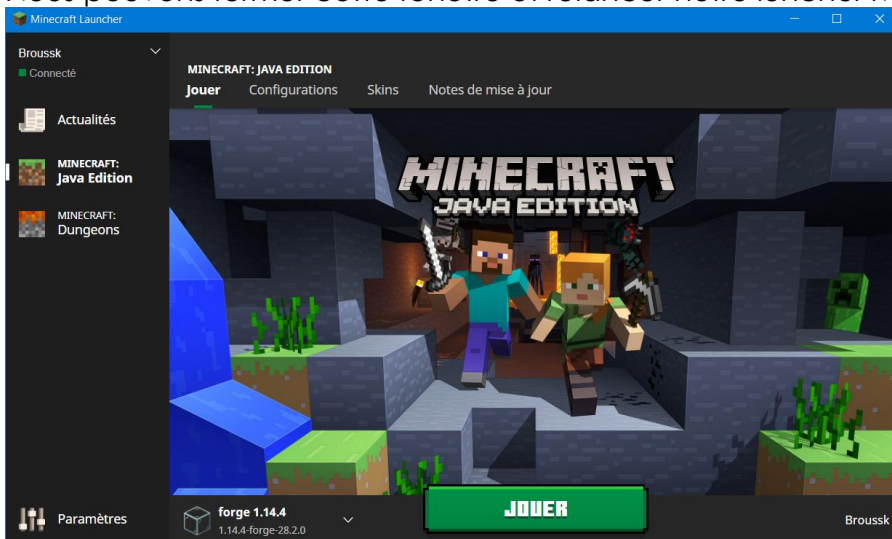
Nom	Modifié le	Type	Taille
Le dossier est vide.			

C'est à cet endroit que vous allez gérer les mods que vous allez utiliser, il faudra donc faire toute cette manipulation pour en ajouter, ou en retirer. Nous allons donc placer le fichier du mod (.jar)

Nathan TONNELLE > AppData > Roaming > .minecraft > mods

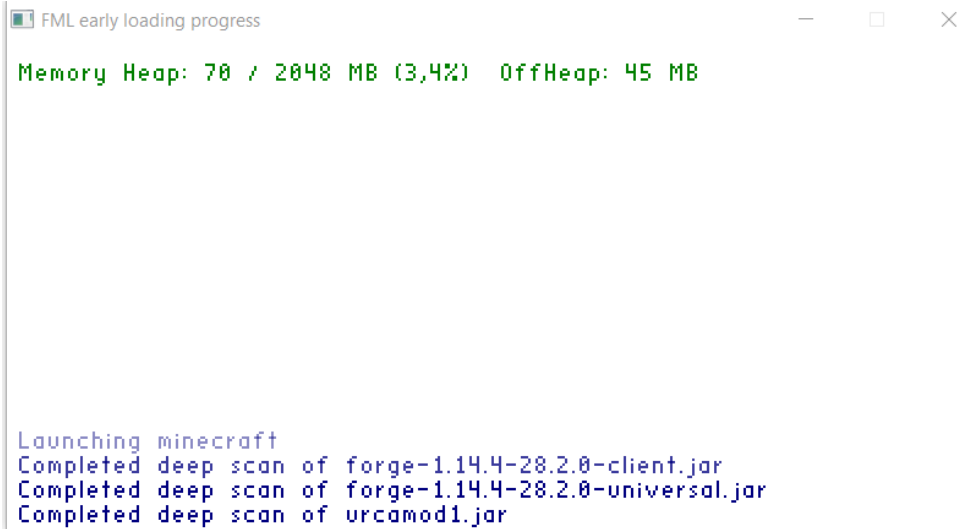
Nom	Modifié le	Type	Taille
 urcamod1.jar	23/05/2020 05:58	Executable Jar File	1 563 Ko

Nous pouvons fermer cette fenetre et relancer notre lancher Minecraft

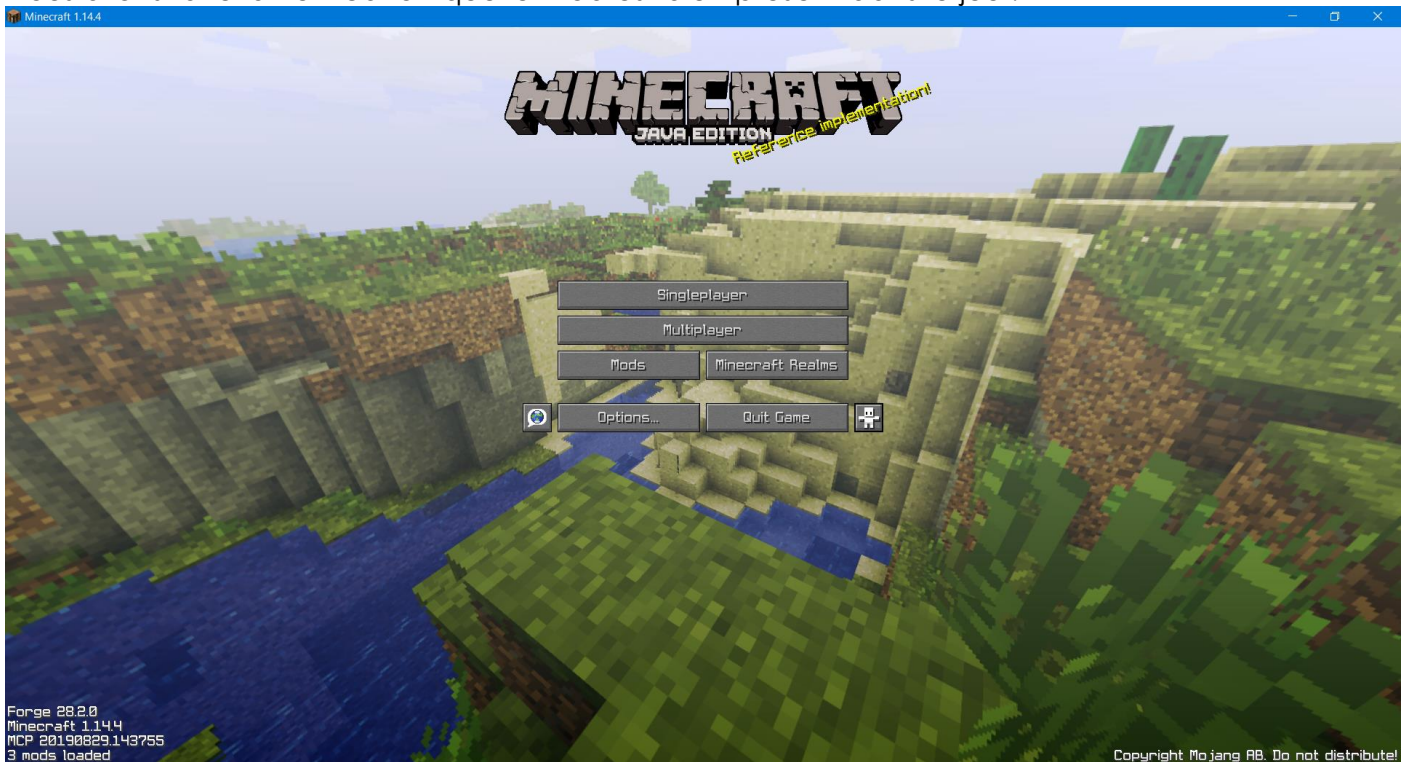


Puis lancer "forge 1.14.4"

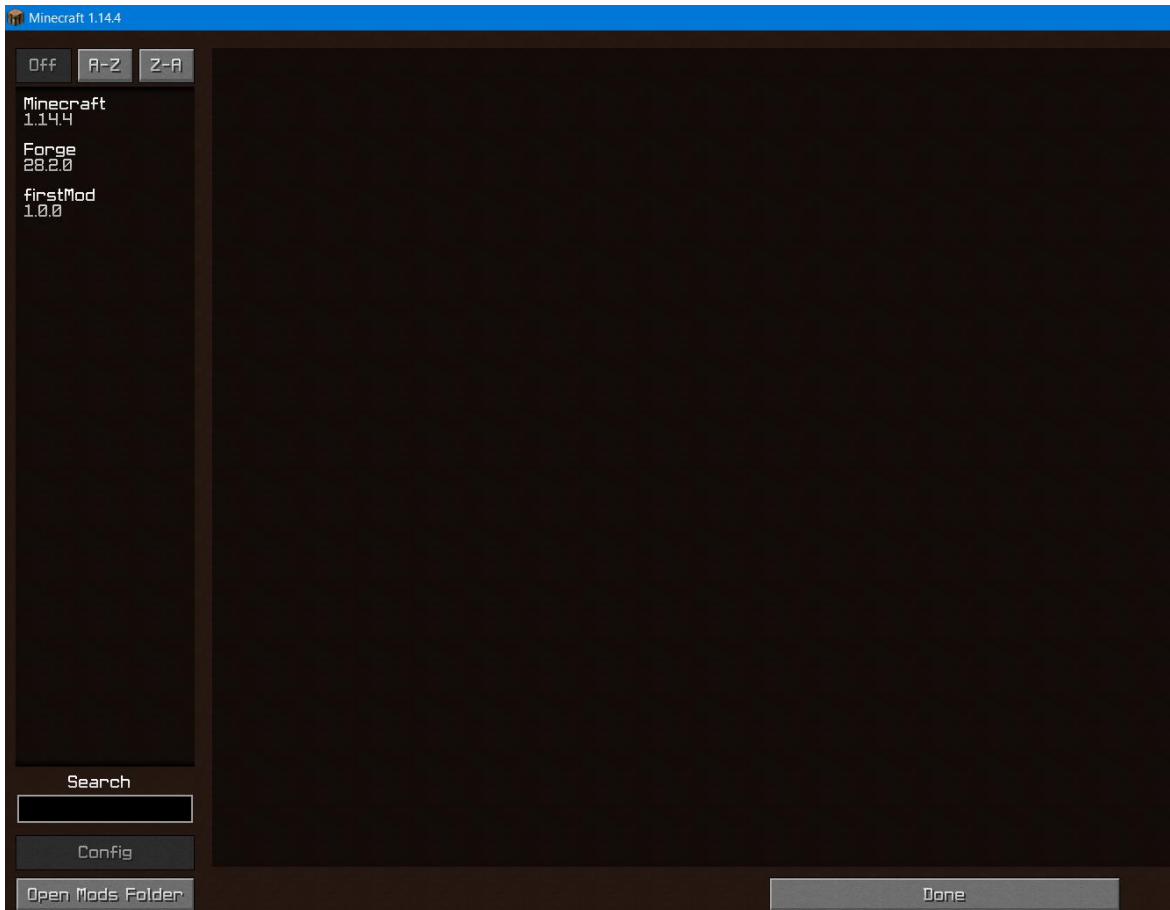
Vous pouvez voir le message suivant quand vous lancez le jeu :



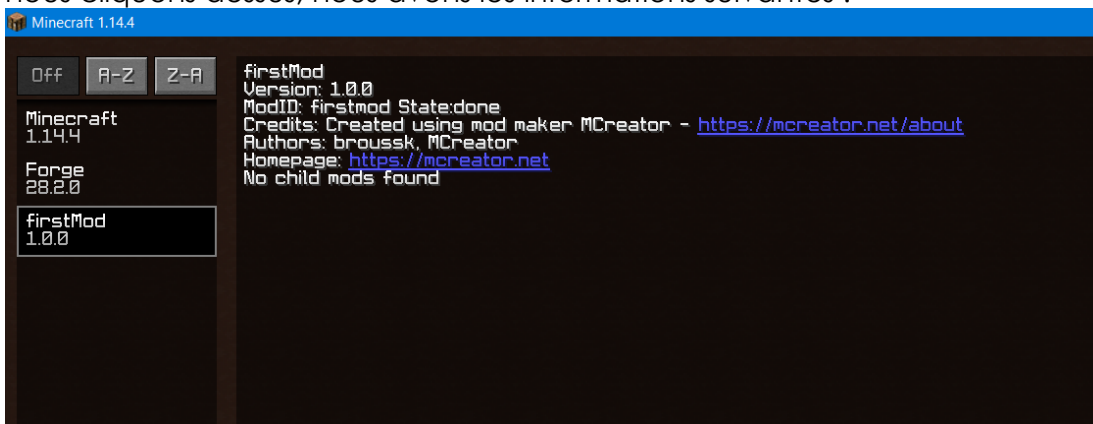
Un premier indicateur que le jeu a bien chargé le mod que nous avons mis.
Puis un peu après dans le chargement, nous voyons que le jeu charge 3 mods.
Nous allons faire la vérification que le mod est bien présent dans le jeu :



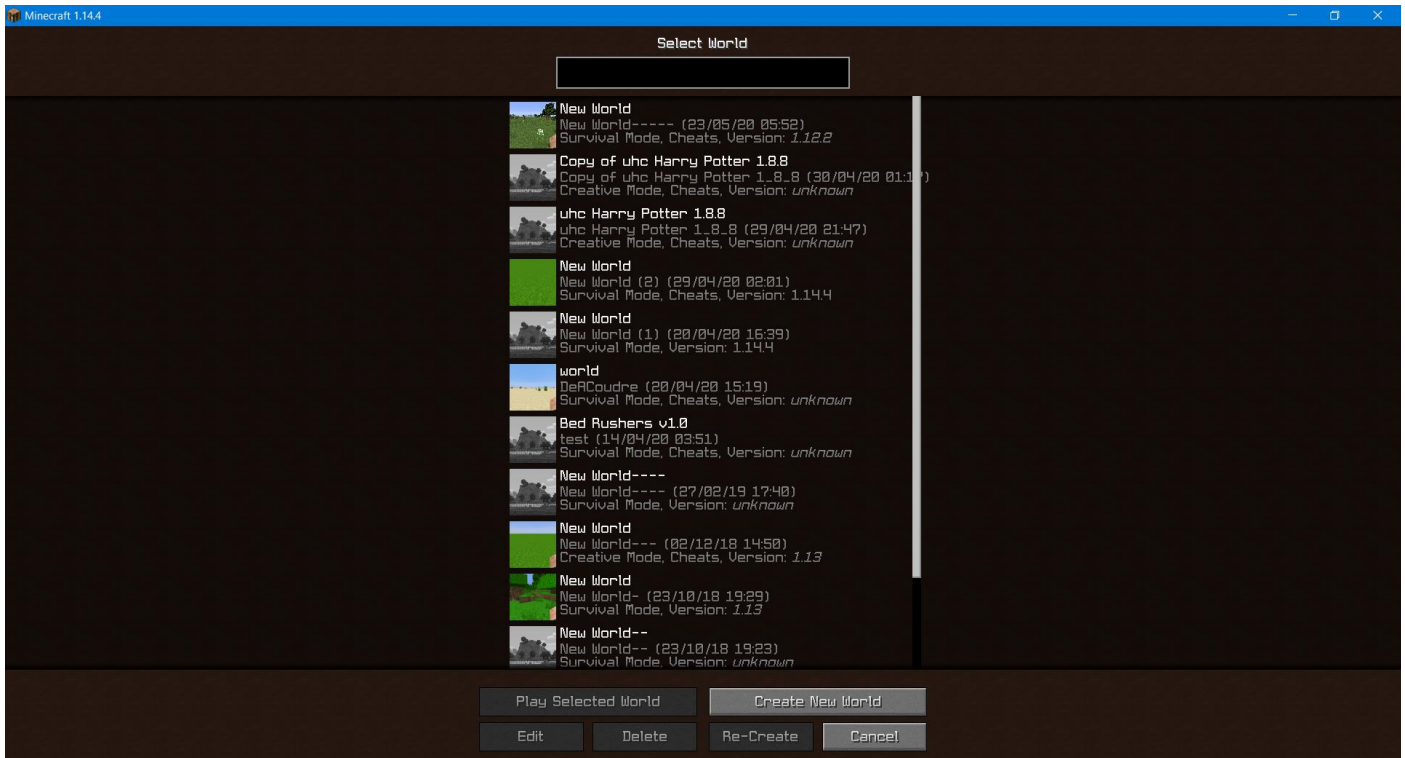
Aller dans "Mods"



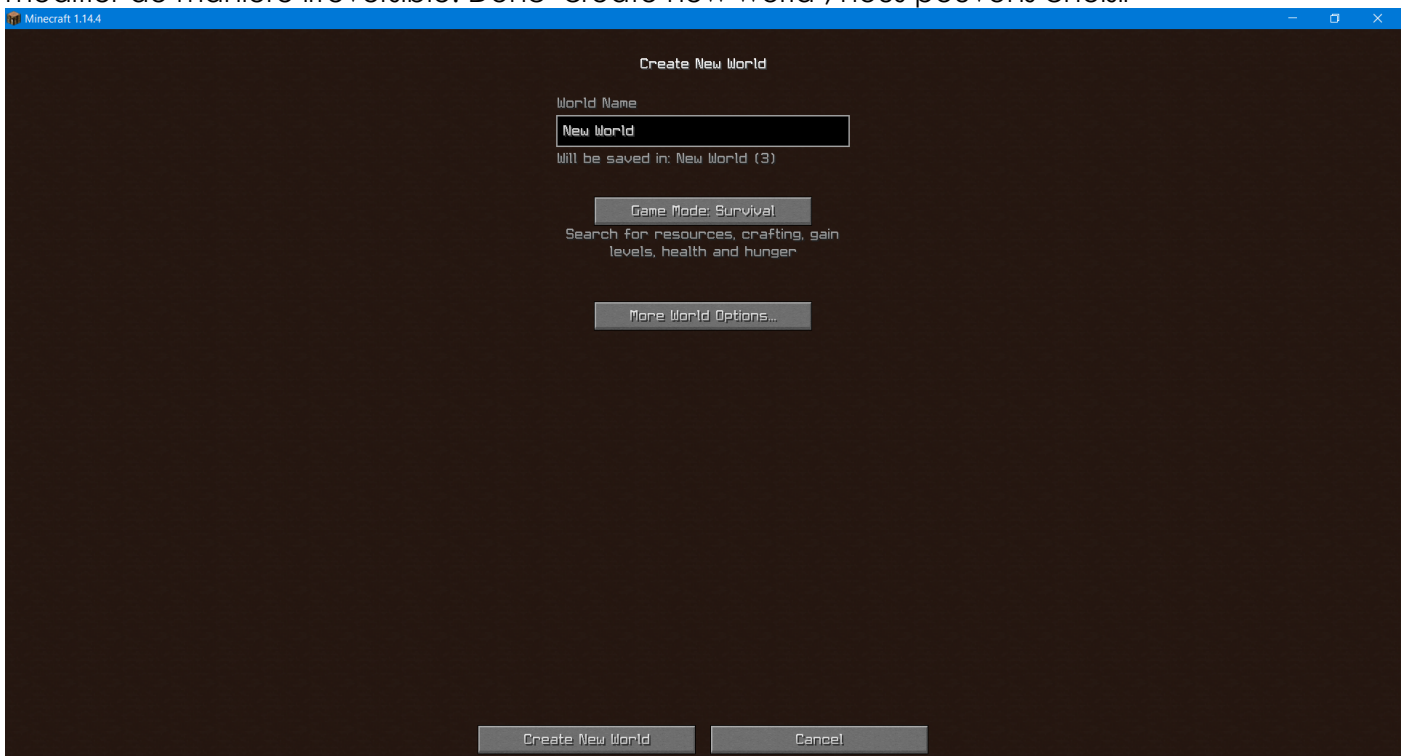
Et nous pouvons voir à droite que le mod "first mod" ancien nom du URCAmod est bien chargé. Si nous cliquons dessus, nous avons les informations suivantes :



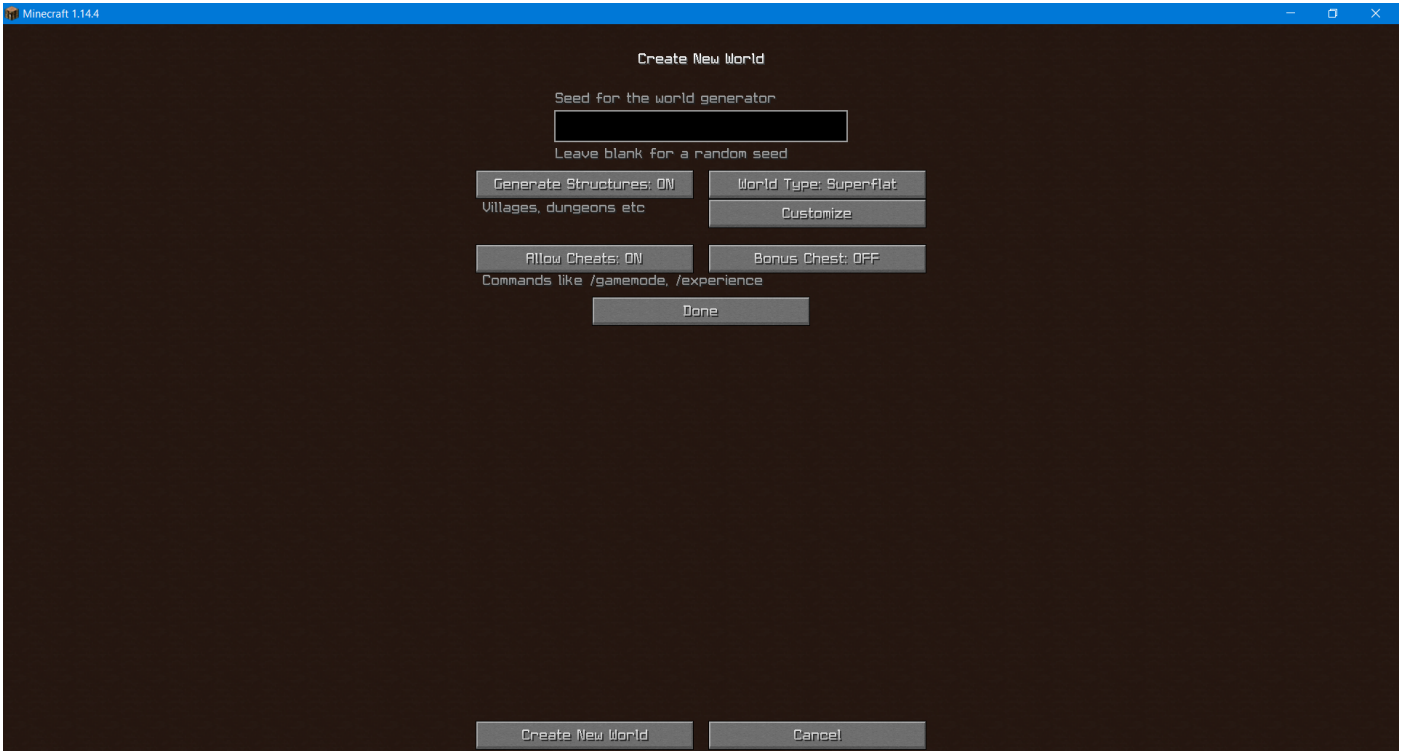
Que c'est la version 1.0.0, son modID et son statut.
Maintenant, lançons une partie en solo, "singleplayer"
Si vous avez déjà des parties en solo, comme ceci :



Faites attention de ne pas les charger avec le mod actifs (dans le dossier mod) sinon vous allez les modifier de manière irréversible. Donc "create new world", nous pouvons choisir



Son nom, ainsi que d'autres options dans "more world option"



La génération de structures sur ON, "allow cheats" se sont les commandes, des coffres supplémentaires, notamment un coffre de départ et le type de monde (plat, avec de larges biomes, amplifier, buffet (un monde avec 1 seul biome, 1 seule dimension))

Puis pour finir "create new world"

La première connexion à un nouveau monde peut être longue car elle génère tout le monde, ensuite cela se passe plus rapidement.

Et en se promenant, nous pouvons tomber sur le biome spécial du mod :

