Bonjour,

Je suis Nathan TONNELLE, le chef de projet.

Je vous envoie donc ce premier mail pour valider la première étape, qui est la validation des moyens pour faire ce projet, ainsi que ces idées de base.

Lors de notre première réunion, aujourd'hui, nous avons trouvé un logiciel permettant de créer un mod : Mcreator, qui permet donc de créer un mod avec différents objets, monstres, voire structures, très facilement.

Ensuite, nous avons réfléchi à différentes parties d'un mod :

* Nom : URCAmod
* Version Minecraft : 1.14.4
* Objets :
  + Armes à feu : fusil à silex
  + Projectiles : balles
  + Outils : grappin
  + Objets spéciaux : Sainte-Croix
* Monstres : des vampires, des loups-garous
* Drop personnalisé :
  + Vampires : ail
* Contamination du joueur s'il est touché par un monstre du mod, avec une possibilité de retrouver son état normal avec une potion spéciale
* Structures :
  + Cimetières avec des cryptes qui forment ensemble des donjons
  + Églises (chapelle) dans les villages avec un autel où il y aurait de l'eau bénite, un villageois prêtre qui fera des échanges pour pouvoir obtenir des objets spéciaux
* Interfaces : table de création spéciale pour le mod, forge
* Nourritures : ail, saucisson, saucisson à l'ail
* Minerais : plomb, argent

Cordialement,

TONNELLE Nathan

Groupe Projet n°11

Groupe S4F5A

Licence 2 informatique