* Logiciel : Mcreator pour les versions MC 1.12.2 à 1.14.4
* Nom : URCAmod
* Version Minecraft : 1.14.4
* Objets :
  + Armes à feu : fusil à silex
  + Projectiles : balles
  + Outils : grappin
  + Objets spéciaux : Sainte-Croix
* Monstres : des vampires, des loups-garous
* Drop personnalisé :
  + Vampires : ail
* Contamination du joueur s'il est touché par un monstre du mod, avec une possibilité de retrouver son état normal avec une potion spéciale
* Structures :
  + Cimetières avec des cryptes qui forment ensemble des donjons
  + Églises (chapelle) dans les villages avec un autel où il y aurait de l'eau bénite, un villageois prêtre qui fera des échanges pour pouvoir obtenir des objets spéciaux
* Interfaces : table de création spéciale pour le mod, forge
* Nourritures : ail, saucisson, saucisson à l'ail
* Minerais : plomb, argent