

1. Спочатку імпортується бібліотека PIL, яка дозволяє працювати з зображеннями та ImageDraw, яка дозволяє малювати на цих зображеннях.
2. Створюється порожній список під назвою datapoints, який використовуватиметься для збереження координат точок із файлу.
3. Створюється біле зображення розміром 960x540 пікселів. Ви користуєтесь Image.new("RGB", [960, 540], color="white"), щоб створити це зображення з білим фоном.
4. Відбувається зчитування даних з файлу 'DS0.txt'. Цей файл містить координати точок, де кожен рядок містить пару координат, розділених пробілом.
5. Після зчитування кожній парі координат x і y виконується операція обертання на 90 градусів. Це робиться для того, щоб адаптувати координати до обраного розміру зображення та спростити малювання точок.
 - a. Кожний x отримує значення y .
 - b. Кожний y вираховується як $520 - x$. Це відбувається, оскільки зображення створюється з розміром 960x540, і для центрування точок x та y вираховуються відповідно. Це дає обернуті координати для точок.
6. Після цього, координати центруються та розраховується прямокутник для кожної точки.
7. Використовуючи draw.ellipse, малюються всі обернуті точки на білому фоні. Кожна точка має вказаний розмір point_radius і колір point_color.
8. Отримане зображення зберігається у файлі під назвою "res.png" за допомогою image.save("res.png").
9. Використовується image.show() для відображення створеного зображення на екрані.