

Információ és kommunikáció technológiája (TIC) szakasz, XII. osztály

Téma: A KÖNYV ÉVE, AZ OLVASMÁNY ÉVE – ROMÁNIA OLVAS

- Minden tétel kötelező. A versenypróbára biztosított effektív munkaidő 5 óra.
- Az összegyűjthető maximális pontszám 100 pont, amelyből 20 pont a kreativitás és a művészi érzék kifejezésére, design- és kromatikus elemek használatára, az üzenet kifejezésére és az összetevő elemek használhatóságára jár. Hivatalból nem jár pontszám.

A munkakörnyezet beállítása:

A munkaasztalon (Desktop) hozzáál létre egy munkamappát, amelynek a neve az azonosítód (ID) legyen, s amelybe az általad készített/módosított **minden** fájlt/mappát menteni fogsz, a követelmények szerint. Ez a mappa végleges formájában a munkaidő lejártakor lesz lementve, vagy a versenyző kérésére, aki a versenypróbára szánt munkaidő lejárt előtt szeretné elhagyni a termet. Az ezen a mappán kívül mentett fájlok/mappák NEM lesznek kiértékelve/pontozva.

Megjegyzés: minden szükséges forrásanyag az **ONTI_TIC_12_2019_resurse** mappában található, a munkaasztalon (Desktop).



Forgatókönyv


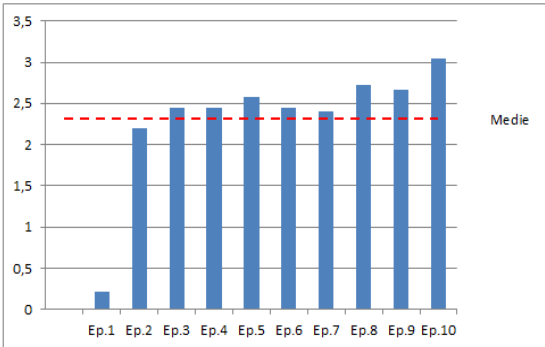
Trónok harca – a könyv és a film között

Tétel

Teljesítsétek az alábbi követelményeket, a kreativitás és a művészi érzék kifejezésének, design- és kromatikus elemek használatának, az üzenet kifejezésének és az összetevő elemek használhatóságának figyelembe vételével.

S.sz.	Követelmény	Pontszám
1.	<p>Az ONTI2019 kiadó A tűz és jég dala (Cântec de gheață și foc) című sorozat utolsó két kötetének fordítására és megjelentetésére készül. Az újonnan beszerzett számítógépek néhány beállítást igényelnek.</p> <p>1.1. Végezzétek el a szükséges beállításokat, amelyekkel bizonyítjátok, hogy jobb kattintást végezve egy fájlra vagy folderre, a helyi menüben automatikusan megjelenik a Küldés (Send To) művelet mindegyik opciója. Készítsetek egy képernyőképet trimitere.jpg névvel, amelyet az ID-val elnevezett mappába mentetek.</p> <p>1.2. A parancssort használva írjatok egy parancsot arra a diagnosztikai műveletre, amely a rendszer utóbbi 20 nap alatti működéséről gyűjt információt, megjelenítve mindent, ami helyesen/hibásan működik. Készítsetek egy képernyőképet diagnoza.jpg névvel, amelyet az ID-val elnevezett mappába mentetek.</p> <p>1.3. Végezzétek el a megfelelő beállításokat, amelyek által a felhasználók felhasználónév és jelszó használata nélkül jelentkezhetnek be a Windows operációs rendszerbe. Készítsetek egy képernyőképet parola.jpg névvel, amely az elvégzett beállításokat tartalmazza. Mentsétek le a fájlt az ID-val elnevezett mappába.</p> <p>1.4. A parancssort használva írjatok egy parancsot, amellyel kikapcsoljátok a számítógép hibernálási funkcióját. Készítsetek egy képernyőképet hibernare.jpg névvel, amelyet az ID-val elnevezett mappába mentetek.</p> <p>1.5. A parancssort használva írjatok egy parancsot a számítógép minden aktív kapcsolatának megtekintésére, megjelenítve az IP-címeket, amelyekkel az kommunikál, és a portokat, amelyeken a kapcsolat létrejött. Készítsetek egy képernyőképet conexiuni.jpg névvel, amelyet az ID-val elnevezett mappába mentetek.</p>	<p>2 pont</p> <p>2 pont</p> <p>2 pont</p> <p>2 pont</p> <p>2 pont</p>
2.	<p>2.1. Nyerjétek egy „Trónok harca” könyvcsomagot George R. R. Martintól, az ONTI2019 kiadó részéről, vagy 3 ONTI pont megfelelőjét! A nyereménycsomaghoz teljesítenetek kell a részvételi feltételeket és a Resurse mappában található Catalog.docx fájl 2. oldalán felsorolt követelményeket kell megoldani, a következőképpen:</p> <ul style="list-style-type: none"> A katalógus átvételi módjának bejelöléséhez módosítsátok a Catalog.docx dokumentum Catalog comenzi szakaszát úgy, hogy a Doresc catalogul online opció megjelölésekor a 	<div data-bbox="1018 1816 1382 1973"> <p>Catalog comenzi</p> <p><input type="checkbox"/> <u>Doresc catalogul online</u></p> <p><input type="checkbox"/> <u>Doresc catalogul tipărit</u></p> </div> <div data-bbox="1018 1989 1382 2148"> <p>Catalog comenzi</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> <u>Doresc catalogul online</u></p> <p><input type="checkbox"/> <u>Doresc catalogul tipărit</u></p> </div> <p>3 pont</p>

S.sz.	Követelmény	Pontszám
	<p>Windows ablak képe , a Doresc catalogul tipărit opció megjelölésekor pedig egy levél képe  jelenjen meg. A Catalog comenzi szakaszban jelöljétek meg, hogy milyen módon szeretnétek megkapni a kiadótól a további ajánlatokat.</p> <ul style="list-style-type: none"> A katalógusbeli ajánlat Catalog.docx dokumentumának 7. oldalán, a COMANDĂ úrlapon töltsétek ki egy minimum 200 lejes rendelést. A Catalog.docx fájl 2. oldalán található táblázatot egészítsétek ki az oldalszámmal, a szavak számával, a sorok számával, a bekezdések számával és a katalógusban lévő karakterek számával a szóközök nélkül. 	
	<p>2.2. A 7. oldalon található rendelésben számítsátok ki a Total, a Total comandă és a De plată mezők értékét képletek alapján. A Total mezőt a Preț és a Reducere mező függvényében lehet kiszámolni, a Total comandă mező a végösszegek összege lesz, a TVA mező a Total comandă mező 5%-a, a De plată mező pedig a Total comandă és a TVA mező függvényében számolható ki. A rendelési űrlap Data expedierii mezője után szűrjátok be az aktuális dátumot, amely a dokumentum minden megnyitásakor automatikusan frissül. A kinézet az űrlap kitöltése után megmarad.</p> <p><i>A 2.2. követelménynél adott pontszám figyelembe veszi a design- és kromatikus elemek használatát.</i></p>	4 pont
	<p>2.3. A Catalog.docx fájl 4. oldalán található képet cseréljétek ki egy olyannal, amely a Resurse mappából választás szerint, a 2.jpg, a 3.jpg vagy a 4.jpg és az 1.jpg kép átfedésével készül, és a vastrónon ülő Daenerys Targaryent ábrázolja, a mellékelt minta alapján.</p> <p><i>A 2.3. követelménynél adott pontszám a kreativitás kifejezését, a művészi érzéket, illetve a design- és kromatikus elemek használatát is figyelembe veszi.</i></p>	2 pont
	<p>2.4. Az ONTI2019 kiadó online katalógusokat használ a könyvek eladására. A Word szövegszerkesztőt használva módosítsátok a Catalog.docx fájlt úgy, hogy dinamikusan lehessen kitölteni az adatokat. Eképpen, amikor bevezetik a kliens adatait a 7. oldalon található COMANDĂ űrlap megfelelő soraiba, ezek az adatok automatikusan bekerüljenek az utolsó borító megfelelő szakaszába is. Végezzétek el a megfelelő beállításokat ahhoz, hogy amikor a CATALOG PRIMĂVARĂ szöveget a CATALOG VARĂ szövegre cserélik az első borítón, ez a módosítás automatikusan végbemenjen a katalógus mindegyik lapján, beleértve az utolsó borítót is. Írjatok le egy megoldási módszert a soluție.txt fájlban.</p>	2 pont
	<p>2.5. Szűrjátok be egy 3D-sáv (3D-bar) típusú grafikont a Catalog.docx dokumentum 5. oldalára, a GRAFIC szóval jelzett keretbe, a 2. oldalon lévő táblázat adatainak felhasználásával. Mentsétek le a Catalog.docx fájlt a módosításokkal együtt a munkamappába.</p>	1 pont
	<p>2.6. Készítsetek egy UserForm-ot, amellyel egy online könyvrendelés esetén ki lehet számítani mindegyik könyv árát, és mentsetek le a fájlt Comanda névvel. A tájékozáshoz egy mintát találtok a Comanda.png fájlban, a forrásanyagok között.</p> <p><i>A 2.6. követelménynél adott pontszám az összetevő elemek használhatóságát is figyelembe veszi.</i></p>	3 pont
3.	<p>3.1. Készítsetek egy prezentációt Operatii néven, amely az alábbi követelmények teljesítését engedi meg: a diák tájolásának megváltoztatását, a diák háttérszínének formázását egy tetszőleges színárnyalatra, és a fájl jelszavas védelmét a 2019 jelszóval amikor az egeret a megfelelő szöveg elé húzzuk. Mentsük le a fájlt egy olyan formátumban, amely a használhatóságot biztosítja.</p> <div data-bbox="1117 1657 1388 1825" data-label="Image"> </div> <p>3.2. A Resurse forrásanyagok képeit felhasználva készítsetek egy reklámfilm, amely a Reclama.mp4 filmben előforduló animációs effektusokat és átmeneteket használja. Mentsétek le a prezentációt Reclama.pptx névvel.</p> <p><i>A 3.2. követelménynél adott pontszám a kreativitás kifejezését, a művészi érzéket, illetve a design- és kromatikus elemek használatát is figyelembe veszi.</i></p>	3 pont
	<p>3.3. Az aprecieri.mp4 fájl alapján készítsétek el az aprecieri.pptm PowerPoint prezentációt, amely a következő négy szereplő népszerűségét emeli ki: Cersei, Tyrion, John, Daenerys. A prezentáció a Resurse mappában lévő cersei.png, tyrion.png, john.png, daenerys.png képeket</p>	4 pont

S.sz.	Követelmény	Pontszám																																																																																																																																																
	<p>tartalmazza, mindegyik képhez egy Spin típusú vezérlő, egy eredetileg 0 értéket tartalmazó szövegdoboz és egy folyamatsáv tartozik majd.</p> <p>Az egy-egy szereplőhöz tartozó SpinButton vezérlő minden használatkor a népszerűsége növekszik/csökken egy egységgel, s a változás a folyamatsávon is látszik. A regisztrálható népszerűség legkisebb értéke 0, a legnagyobb értéke pedig 500.</p> <p>A prezentáció egy Restart gombot tartalmaz majd, amelyre kattintva minden érték 0-ra cserélődik.</p> <p>A 3.3. követelménynél adott pontszám a kreativitás kifejezését, a művészi érzéket, illetve a design- és kromatikus elemek használatát is figyelembe veszi.</p>																																																																																																																																																	
	<p>3.4. A PowerPoint alkalmazást felhasználva készítsétek el a következő játékot: Egy 3 soros és 4 oszlopos négyzetes táblán Cersei és Tyrion sorban bejelöl egy-egy cellát. A cellát az egérrel való bal kattintással lehet bejelölni, s ekkor megváltozik a cella színe. Cersei lép először egy cella bejelölésével. Minden további lépésnél a játékosok egy-egy még jelöletlen cellát tudnak bejelölni, amely függőleges irányban szomszédja az előbbi lépésnél a másik játékos által bejelölt cellával. Bármely más cellára való kattintás a Mutare incorectă! szöveget jeleníti meg.</p> <p>Az a játékos, amelyik nem tud további cellát bejelölni e szabályok alapján, veszít.</p> <p>Mindegyik lépésnél megjelenik annak a játékosnak a neve, amelyik egy új cellát kell hogy bejelöljön.</p> <p>A játék végén egy párbeszédablakban megjelenik a győztes neve.</p> <p>A prezentáció egy Initializare joc gombot tartalmaz, amellyel a játék újrakezdhető.</p> <p>Mentsétek le a dokumentumot game.pptm néven. A Resurse mappában lévő game.mp4 fájl a játék bemutatását tartalmazza.</p> <p>A 3.4. követelménynél adott pontszám a kreativitás kifejezését, a művészi érzéket, illetve a design- és kromatikus elemek használatát is figyelembe veszi.</p>	6 pont																																																																																																																																																
4.	<p>Az audienta.xlsx fájl 1, 2 és 3 lapja információkat tartalmaz a Trónok harca sorozat Egyesült Államokbeli nézettségére vonatkozólag.</p> <p>4.1. Illesszettek be az 1 munkalap L oszlopára, mindegyik évadra egy képletet, amelyik kiszámítja az adott évad epizódjaira vonatkozó nézettség átlagát.</p> <p>Készítsetek egy diagramot, amely az első évad nézettségének változását mutatja be. Végezzétek el a megfelelő beállításokat, hogy a diagramon automatikusan megjelenjen az átlagnézettség, szaggatott, vörös színű vonallal, mint a mellékelt ábrán.</p> <p>A 4.1. követelménynél adott válasz az összetevő elemek használhatóságát veszi figyelembe.</p>																																																																																																																																																	
	<p>4.2. A 2-es lapon, a B11:K11 cellákba írjátok be a megfelelő képleteket, amelyek automatikusan megjelenítik azt az évadot, amelyben a megfelelő számú epizód maximális nézettséget ért el, az alábbi ábrán látható B11:K11 cellák formátumát megtartva.</p>	3 pont																																																																																																																																																
	<table><tr><th></th><th>A</th><th>B</th><th>C</th><th>D</th><th>E</th><th>F</th><th>G</th><th>H</th><th>I</th><th>J</th><th>K</th></tr><tr><td>1</td><td>Sezon</td><td>Ep.1</td><td>Ep.2</td><td>Ep.3</td><td>Ep.4</td><td>Ep.5</td><td>Ep.6</td><td>Ep.7</td><td>Ep.8</td><td>Ep.9</td><td>Ep.10</td></tr><tr><td>2</td><td>1</td><td>0,22</td><td>2,2</td><td>2,44</td><td>2,45</td><td>2,58</td><td>2,44</td><td>2,4</td><td>2,72</td><td>2,66</td><td>3,04</td></tr><tr><td>3</td><td>2</td><td>3,86</td><td>3,76</td><td>3,77</td><td>3,65</td><td>3,9</td><td>3,88</td><td>3,69</td><td>3,86</td><td>3,38</td><td>4,2</td></tr><tr><td>4</td><td>3</td><td>4,37</td><td>4,27</td><td>4,72</td><td>4,87</td><td>5,35</td><td>5,5</td><td>4,84</td><td>5,13</td><td>5,22</td><td>5,39</td></tr><tr><td>5</td><td>4</td><td>6,64</td><td>6,31</td><td>6,59</td><td>6,95</td><td>7,16</td><td>6,4</td><td>7,2</td><td>7,17</td><td>6,95</td><td>7,09</td></tr><tr><td>6</td><td>5</td><td>8</td><td>6,81</td><td>6,71</td><td>6,82</td><td>6,56</td><td>6,24</td><td>5,4</td><td>7,6</td><td>7,14</td><td>8,11</td></tr><tr><td>7</td><td>6</td><td>7,94</td><td>10,29</td><td>7,28</td><td>7,82</td><td>7,89</td><td>6,71</td><td>7,8</td><td>7,01</td><td>7,66</td><td>8,89</td></tr><tr><td>8</td><td>7</td><td>10,11</td><td>9,27</td><td>9,25</td><td>10,17</td><td>10,72</td><td>10,24</td><td>12,1</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>9</td><td>8</td><td>11,76</td><td>7,2</td><td>12,02</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>11</td><td></td><td>Sezon 8</td><td>Sezon 6</td><td>Sezon 8</td><td>Sezon 7</td><td>Sezon 7</td><td>Sezon 7</td><td>Sezon 7</td><td>Sezon 5</td><td>Sezon 6</td><td>Sezon 6</td></tr></table>		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	1	Sezon	Ep.1	Ep.2	Ep.3	Ep.4	Ep.5	Ep.6	Ep.7	Ep.8	Ep.9	Ep.10	2	1	0,22	2,2	2,44	2,45	2,58	2,44	2,4	2,72	2,66	3,04	3	2	3,86	3,76	3,77	3,65	3,9	3,88	3,69	3,86	3,38	4,2	4	3	4,37	4,27	4,72	4,87	5,35	5,5	4,84	5,13	5,22	5,39	5	4	6,64	6,31	6,59	6,95	7,16	6,4	7,2	7,17	6,95	7,09	6	5	8	6,81	6,71	6,82	6,56	6,24	5,4	7,6	7,14	8,11	7	6	7,94	10,29	7,28	7,82	7,89	6,71	7,8	7,01	7,66	8,89	8	7	10,11	9,27	9,25	10,17	10,72	10,24	12,1				9	8	11,76	7,2	12,02								10												11		Sezon 8	Sezon 6	Sezon 8	Sezon 7	Sezon 7	Sezon 7	Sezon 7	Sezon 5	Sezon 6	Sezon 6	
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K																																																																																																																																							
1	Sezon	Ep.1	Ep.2	Ep.3	Ep.4	Ep.5	Ep.6	Ep.7	Ep.8	Ep.9	Ep.10																																																																																																																																							
2	1	0,22	2,2	2,44	2,45	2,58	2,44	2,4	2,72	2,66	3,04																																																																																																																																							
3	2	3,86	3,76	3,77	3,65	3,9	3,88	3,69	3,86	3,38	4,2																																																																																																																																							
4	3	4,37	4,27	4,72	4,87	5,35	5,5	4,84	5,13	5,22	5,39																																																																																																																																							
5	4	6,64	6,31	6,59	6,95	7,16	6,4	7,2	7,17	6,95	7,09																																																																																																																																							
6	5	8	6,81	6,71	6,82	6,56	6,24	5,4	7,6	7,14	8,11																																																																																																																																							
7	6	7,94	10,29	7,28	7,82	7,89	6,71	7,8	7,01	7,66	8,89																																																																																																																																							
8	7	10,11	9,27	9,25	10,17	10,72	10,24	12,1																																																																																																																																										
9	8	11,76	7,2	12,02																																																																																																																																														
10																																																																																																																																																		
11		Sezon 8	Sezon 6	Sezon 8	Sezon 7	Sezon 7	Sezon 7	Sezon 7	Sezon 5	Sezon 6	Sezon 6																																																																																																																																							

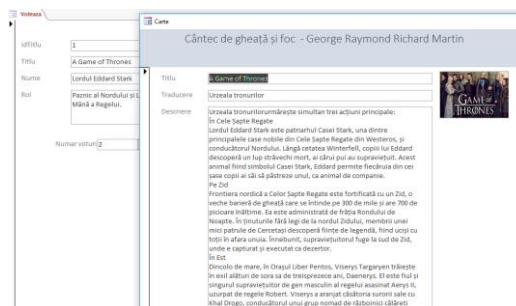
S.sz.	Követelmény	Pontszám
	A 4.2. követelménynél adott pontszám az összetevő elemek használhatóságát veszi figyelembe.	

	<p>4.3. Szűrjatek be a 3-as munkalapra két gördítősavot, amely egy [x,y] nézettségi intervallum kiválasztását teszi lehetővé, az alábbi megkötésekkel:</p> <ul style="list-style-type: none"> bármelyik nézettségi intervallum a [0,15] tartományba kell hogy tartozzon; x mindig kisebb vagy egyenlő, mint y értéke. <p>Egy [x, y] nézettségi intervallum kiválasztásakor automatikusan kijelölődnek mindazok a cellák, amelyekben a nézettségi szint az adott intervallumhoz tartozik (kék háttérszín) és azon évadok száma, amelyekben legalább egy epizód elért egy, a megadott intervallumhoz tartozó nézettségi szintet (piros háttérszín).</p> <p>A 4.3. követelménynél adott pontszám az összetevő elemek használhatóságát veszi figyelembe.</p>	5 pont
	<p>4.4. John Lord a Falhoz szeretne beszerezni 1.225 tonna kokszolható szenet, amelynek az átlagos illékonysága legkevesebb 19%. Az előnytelen kapcsolatok elkerülésére a szén legkevesebb 50%-a a Lannister-ház Királyságának bányáiból kellene hogy származzon. Továbbá, legtöbb 650 tonnát lehet tengeren szállítani, 720 tonnát pedig szárazföldön. Hány tonna szén kellene szereznie John Lordnak a nyolc működő bánya mindegyikéből ahhoz, hogy minimálisra csökkentse az összkiadást, valamennyi követelmény teljesítésével?</p> <p>A 4-es munkalap a nyolc bánya széntermelésére vonatkozó információkat tartalmazza.</p> <ul style="list-style-type: none"> Egy függvényt vagy egy képletet használva határozzátok meg a B20-as cellában a szén összértékét, amelyet John Lord mindegyik bányából beszerzett. A C26:C36 tartomány üres celláiban egészítsétek ki a beszerezhető maximális mennyiségeket, a megfelelő cellákból való automatikus átvétellel. Adjátok hozzá a szalaghoz a Rezolvitor (Solver) bővítményt. Használjátok a Rezolvitor (Solver) bővítményt a B20-as cella értékének minimalizálására, a feladat korlátozásait betartva, mind a nyolc bányából (B17:I17) vásárolt mennyiség meghatározására. 	8 pont
5.	<p>A Resurse mappában lévő Sondaj.accdb adatbázis a Cărți, Personaje, Voturi, Episoade, Scenaristi, EpisodScenariu táblákat tartalmazza.</p> <p>5.1. Andrei, egy lelkes mozirajongó, meg szeretné tudni, hogy kik George Raymond Richard Martin amerikai író A tűz és jég dala című könyvsorozatának legkedveltebb szereplői.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hozzátok létre a Cărți űrlapot, a Cărți tábla Titlu, Traducere, Descriere, Imagine mezőinek felhasználásával. Végezzétek el a szükséges beállításokat, amelyek nem engedik meg az űrlapon belül a bejegyzések szerkesztését, hozzáadását, törlését. Az űrlap fejlécébe írjátok be a Cântec de gheață și foc - George Raymond Richard Martin szöveget. Hozzátok létre a Votază űrlapot, amely a következőket tartalmazza: idTilu, Titlu mezők a Cărți táblából, Nume, Imagine és Rol mezők a Personaje táblából, egy combo box típusú vezérlő Număr voturi néven és egy Adăugare gomb. A combo box az 1 és 5 értékek közötti szavazatok kiválasztását végzi. Bal kattintást végezve az Adăugare gombra a Voturi táblába lehet lementeni a kitöltött adatokat. Készítsetek egy hyperlinket az idTilu mezőre, amely a Cărți űrlappal teremt kapcsolatot. A hyperlink-re kattintva a Cărți űrlap nyílik meg. 	10 pont

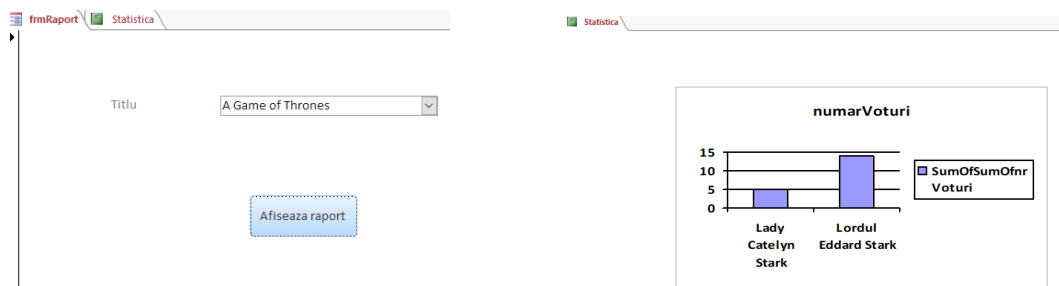
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
Sezon	Ep.1	Ep.2	Ep.3	Ep.4	Ep.5	Ep.6	Ep.7	Ep.8	Ep.9	Ep.10
1	0,22	2,2	2,44	2,45	2,58	2,44	2,4	2,72	2,66	3,04
2	0,22	2,2	2,44	2,45	2,58	2,44	2,4	2,72	2,66	3,04
3	4,37	4,27	4,72	4,87	5,35	5,5	4,84	5,13	5,22	5,39
4	6,64	6,31	6,59	6,95	7,16	6,4	7,2	7,17	6,95	7,09
5	8	6,81	6,71	6,82	6,56	6,24	5,4	7,6	7,14	8,11
6	7,94	10,29	7,28	7,82	7,89	6,71	7,8	7,01	7,66	8,89
7	10,11	9,27	9,25	10,17	10,72	10,24	12,1			
8	11,76	7,2	12,02							

Intervalul de audiență
5 7

< > < >



- A **Votează** űrlap segítségével adjatok hozzá legkevesebb 5 bejegyzést a **Voturi** táblába.
- Hozzátok létre a **frmRaport** űrlapot, amely egy **Titlu** nevű combo box vezérlőt és egy **Afisează raport** gombot tartalmaz. A combo box egy könyv címének kiválasztását végzi el, az **Afisează raport** gombra kattintva pedig egy **Statistica** nevű jelentés jelenik meg, amely a kiválasztott könyv szereplőire leadott szavazatok statisztikáját tartalmazza.



Az 5.1. követelménynél adott pontszám az összetevő elemek használhatóságát veszi figyelembe.

5.2. A **Episoade**, **Scenariști**, **EpisodScenariu** táblák a **Trónok harca** sorozat első két évadára vonatkozó információkat tartalmaznak.

- Készítsétek el az **Autori** lekérdezést, amely minden forgatókönyvíró/forgatókönyvírói csoport esetén kiírja az általuk megírt epizódok számát.
- Készítsétek el az **Update** lekérdezést, amely a **Scenariști** tábla **nrEpisoade** mezőjét frissíti az **Autori** lekérdezés által kiszámolt adatokkal.
- Hozzátok létre az **Afișare** jelentést, amely beolvas a billentyűzetről egy, az **Episoade** tábla **audiența** mezőjében lévő legkisebb és legnagyobb érték közötti értéket, és megjeleníti azokat az epizódokat, amelyek nézettsége az adott intervallumba tartozik, a forgatókönyvírók szerint csoportosítva. Az epizódok címe csupa nagybetűvel jelenjen meg, zárójelben pedig a fordítás jelenik meg.

Autori	
numeScenarist	Numar episoade
Bryan Cogman	2
David Benioff & D. B. Weiss	14
George R. R. Martin	2
Vanessa Taylor	2

Az 5.2. követelménynél adott pontszám a design- és kromatikus elemeket, illetve az összetevő elemek használhatóságát is figyelembe veszi.

6. 6.1. Hozzátok létre egy weblapot **A tűz és jég dala (Cântec de gheață și foc)** sorozat könyveinek bemutatására, amelyek alapján a **Trónok harca (Game of Thrones)** filmsorozat készült, a forrásanyagokat felhasználva, az alábbi terv alapján:

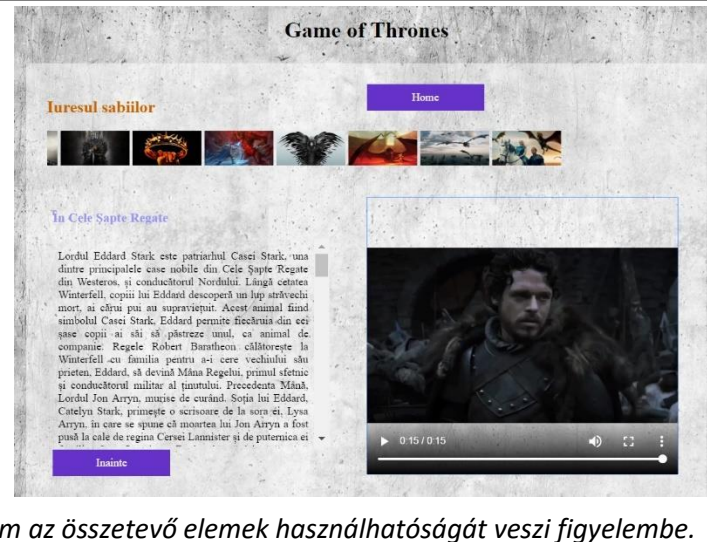
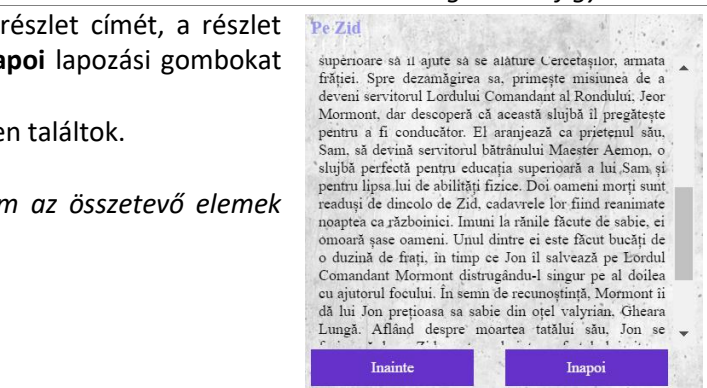
- mindegyik oldalon megjelenik a **Game of Thrones** cím;
- a főoldal egy szuggesztív képháttérrel tartalmaz, és egy 7 linkből álló sorozatot, amelyek a megfelelő könyvre mutatnak;
- a linkek különböző méretű körök lesznek, amelyek különböző helyen vannak, szuggesztív képháttérük van, és kiemelési effekttel rendelkeznek, amikor az egeret rájuk pozicionáljuk. Egy példamegoldást a mellékelt képen találtok.



A 6.1. követelménynél adott pontszám a design- és kromatikus elemeket, illetve az összetevő elemek használhatóságát is figyelembe veszi.

8
pont

7
pont

<p>6.2. Ha egy kötetet kiválasztunk a korábban megjelentettek közül (a Game of Thrones.docx fájl első oldalán található táblázat első öt eleme), a következő elemek jelennek meg:</p> <ul style="list-style-type: none"> • a kötet címe; • visszatérés gomb a főoldalra; • egy sáv (zóna), amelyben a könyv szuggesztív képei vetítődnek ki; • a könyv olvasására való zóna; • a kötet alapján készült filmrészlet. <p>Egy példamegoldást a mellékelt képen találtak.</p>		<p>7 pont</p>
<p>6.3. A könyv olvasására való zóna a részlet címét, a részlet szövegének zónáját, és az Înainte, Înapoi lapozási gombokat tartalmazza.</p> <p>Egy példamegoldást a mellékelt képen találtak.</p> <p><i>A 6.3. követelménynél adott pontszám az összetevő elemek használhatóságát veszi figyelembe.</i></p>		<p>3 pont</p>
<p>6.4. Rajzoljátok le a Paint alkalmazásban A tél szelei (Vânturile Iernii) kötet egy képzeletbeli szereplőjének képét. Mentsétek le ezt a képet personaj.jpg névvel. Az ennek a kötetnek megfelelő weboldal a létrehozott rajzot tartalmazza.</p> <p><i>A 6.4. követelménynél adott pontszám a design- és kromatikus elemeket, illetve az összetevő elemek használhatóságát is figyelembe veszi.</i></p>		<p>3 pont</p>