Téma: A KÖNYV ÉVE, AZ OLVÁSMÁNY ÉVE – ROMÁNIA OLVAS

- Minden tétel kötelező. Munkaidő 5 óra.
- Az elérhető összpontszám 100 pont, amiből 20 pont a design elemek és színhatások felhasználása, az intuitív felhasználói felület, az adatbázis és a teljes applikáció hordozhatósága. Hivatalból nem jár pont.

A munkafelület konfigurálása:

Hozz létre a Desktopon egy mappát, amelynek neve a te ID-d (a versenyen kapott azonosítód), amelybe mented az összes állományt és mappát amit te hoztál létre a kéréseknek megfelelően. A munkaidö végeztével vagy a te kérésedre ezt a mappát aláirás kiséretében beszolgáltatod.

Megjegyzés: minden szükséges forrást az ONTI_C#_2019_resurse mappában találtok meg a Desktopon.

Mi az olvasás?

2019, Romániaban a könyv éveként számon tartott év, de ez a kérdés nehezen megválaszolható. Gyakran hallható a következő kérdés: "Milyen könyvet olvastál az utóbbi időben? Manapság cool vagy ha nem olvasol: divatos ha a kezedbe tabletta vagy telefon van, csatlakozva mindenhez ami körűlötted történik, más szóval szupertájekozott vagy, anélkül hogy ezek az információk hasznosak legyenek. Valami hasonló mint: "Tudod de mit segit hogy tudod!"

Szerencsére az olvasás sokkal több ennél. Szakmai szempontból ezt a tevékenységet egyszerre több szinten végzett feldolgozás hatékony koordinációja jellemzi, igy az olvasás fejleszti a jelentőség dekódolási képességét, különböző szövegek megközelítését: felismerni, ugyanakkor megérteni amit olvasunk.

Készíts egy WindowsForm vagy WebForm alkalmazást **AplicatieBibioteca** névvel, amely betartja a következő szerkezeti és működési kérelmeket.

	Sor	Kérések	Pontok
	SZ.		
Ī	1.	Hozz létre egy egyenértékű adatbázist/ adatszerkezetet (XML, csv, objektum orientált,	20 p
		hierarchikus modell) Biblioteca elnevezéssel, amely négy adattáblát tartalmaz. Az	
		adattáblák szerkezete hasonló lehet az alábbi szerkezetekkel:	
		1 (C () -	

 egy Utlizatori elnevezésű adattábla, amely az alkalmazás felhasználóit tartalmazza

Utilizatori				
Mező elnevezése	Tipus	Észrevétel		
IdUtilizator	Autonumerotare	Ez a mező elsődleges kulcs lesz, amely a felhasználó ID-ját adja meg.		
TipUtilizator	Intreg	Ez a mezö a felhasználó tipusa; az értéke 1 (könyvtáros) vagy 2 (olvasó)		
NumePrenume	Caracter(50)	A felhasználó családneve és utóneve		
Email	Caracter(30)	A felhasználók e-mail címe, egyedi érték a táblában		
Parola	Caracter(30)	A felhasználó jelszava, karakterlánc ha a felhasználó könyvtáros vagy NULL ha a felhasználó olvasó.		

 egy Carti elnevezésű adattábla, amely a könyvtárban létező könyveket tartalmazza.

Carti				
Mező elnevezése	Tipus	Észrevétel		
Idcarte	Autonumerotare	Ez a mező elsődleges kulcs lesz, amely minden egyes könyv id-ját adja meg.		
Titlu	Caracter(50)	A könyv címe, egyedi érték a táblában		
Autor	Caracter(50)	A könyv írója		
Nrpag	Intreg	A könyv oldalainak száma		

 egy Rezervari elnevezésű adattábla, amely a könyvtárban rögzitett foglalásokat tartalmazza.

Rezervări				
Mező elnevezése	Tipus	Észrevétel		
IdRezervare	Autonumerotare	Ez a mező elsődleges kulcs lesz, amely a foglalás ID-ját adja meg.		
IdCititor	Intreg	A foglalást elvégző olvasó Id-ja.		
IdCarte	Intreg	A foglalt könyv Id-ja		
DataRezervare	DateTime	Az időpont ("mm/dd/yyyy hh/mm/ss AM/PM" formában) amelyben a foglalás készült.		
StatusRezervare	Intreg	Ez a mezö a foglalás statusza; az értéke 1 (aktiv foglalás) vagy 0 (törölt foglalás)		

• egy **Imprumuturi** elnevezésű adattábla, amely a könyvtárban rögzitett könyvek kölcsönzését tartalmazza.

Imprumuturi				
Mező elnevezése	Tipus	Észrevétel		
IdImprumut	Autonumerotare	Ez a mező elsődleges kulcs lesz, amely a kölcsönadás ID-ját adja meg.		
IdCititor	Intreg	A kölcsönzést elvégző olvasó ld-ja.		
IdCarte	Intreg	A kölcsönzött könyv ld-ja		
DataImprumut	Date/Time	Az idő ("mm/dd/yyyy hh/mm/ss AM/PM" formában) amelyben a kölcsönadás készült.		
DataRestituire	Date/Time	Az időpont ("mm/dd/yyyy hh/mm/ss AM/PM" formában) amelyben a könyv vissza lett hozva vagy NULL ha a könyv nem lett vissza hozva.		

Az alkalmazás megnyitásakor az információk automatikusan töltődnek be az egyenértékű adatbázisba/ adatszerkezetbe az **ONTI_C#_2019_resurse** mappából. Az utilizatori.txt, carti.txt, rezervari.txt és imprumuturi.txt állományok minden egyes sora egy bejegyzést tartalmaz, a bejegyzések mezői', 'karakterrel vannak elválasztva egymástól.

Abban az esetben, ha a felhasználó könyvtáros, a jelszó a utilizatori.txt fájlbol nem titkosított. Az adatbázisban, ez a jelszó titkosítva lesz tárolva, a 4-es kovetelménynek megfelelően.

Megjegyzés: az állományok adatai helyesnek tekintendők. Az összes **ONTI_C#_2019_resurse** mappábol használt képet másold/mentsd az alkalmazás mappájának Imagini mappájába.

2. Hozd létre a **StartBibiloteca** elnevezésű űrlapot. Az űrlap tartalmaz: egy logót (az **AplicatieBibioteca** alkalmazást reprezentáló képet a **ONTI_C#_2019_resurse** mappából), egy nem módosítható rövid leírását az alkalmazásnak és egy parancsgombot. A parancsgomb a **LogareBiblioteca** ürlap megnyitására szolgál. A **StartBiblioteca** űrlap egy lehetséges megvalósítása az 1-es ábrán látható.



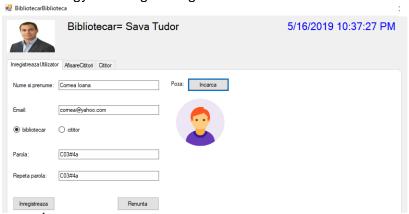
	,	
3.	Hozd létre a LogareBiblioteca elnevezésű űrlapot, amely a StartBiblioteca űrlap Start parancsgomb lenyomására aktiválódik. Az űrlap felülete az email cim bevezetésére szövegmezőt tartalmaz. A jelszó	2 p
	bevezetésére szolgáló szövegdobozban a jelszó bevezetésekor '*' karakterek jelenjenek meg.	
	A bejegyzés lehetséges egy könyvtáros tipusú felhasználónak az email cim és jelszó	
	bevezetésével.A Start parancsgomb lenyomásakor a mezők ellenőrzése is	
	megvalósul. Minden mező kitöltése kötelező, az Email eltérő kell legyen az Utilizatori adattáblában már bevezetett e-mail címek mindegyikétől. A Parola mezőbe bevezetett	
	értékek titkositva lesznek, a későbiekben bemutatott CriptareParola algoritmusnak megfelelően, létrehozva igy egy új karakterláncot. Ezt a karakterláncot és Email cimet keresd az Utilizatori adattábla bejegyzéseiben. Ha létezik egy ilyen bejegyzés akkor nyisd meg a BibliotecarBiblioteca űrlapot, ellenkező esetben megjelenik egy figyelmeztető üzenet "Email si/ sau parola invalida!".	
	A LogareBiblioteca űrlap egy lehetséges megvalósítása a 2-es ábrán látható.	
	■ LogareBiblioteca Email:	
	Parola:	
	Logare Renunta	
	2. Ábra LogareBiblioteca űrlap	
4.	Valósitsd meg a Parola mezőböl átvett karaktersor titkositását, CriptareParola névvel igy:	2 p
	- minden kisbetűs karaktert helyetesits a következő betűvel az ábécében, a z betű	
	helyébe az " a " betű kerűl.	
	- minden nagybetűs karaktert helyetesits az előző betűvel az ábécében, az A betű helyébe a " Z " betű kerűl.	
	- minden szám karaktert helyetesits az aritmetikai művelet 9-c-ből eredő számmal.	
	- karakterek, amelyek nem betűk vagy számok változatlanok maradnak.	
	Minta: a megadott jelszó a regisztráció során: MA1995\$#riz73	
	az adatbázisba mentett titkosított jelszó: LZ8004\$#sja26	
	Megjegyzés: a jelszavak ne tartalmazzanak speciális karakterek	
5.	Hozd létre a BibliotecarBiblioteca elnevezésű űrlapot, amely a LogareBiblioteca űrlap Logare parancsgomb lenyomásával aktiválódik a sikeres könyvtáros felhasználói fiók bejelentkezéskor.	10 p
	Az űrlap a jelenlegi pillanatal ("mm/dd/yyyy hh/mm/ss AM/PM") kapcsolatos	
	információkat tartalmaz: az aktuális felhasználó neve, útóneve és képe. A felhasználó képe az ONTI C# 2019 resurse /lmagini/Utilizatori mappában található. A	
	felhasználó és a képe közötti aszociáció az IdUtilizator érték alapján készűl, igy az i	
	Id-val rendelkező felhasználó képe az i.jpg.	
	A BibliotecarBiblioteca űrlap egy kilépő parancsgombot tartalmaz és egy TabControl	
	típusú objektumot, amely 3 lapot tartalmaz: InregistreazaUtilizator, AfisareCititori és Cititor. A tabControl típusú objektum utolsó lapja kezdetben ne legyen aktiv.	
	Az InregistrareUtilizator lap új felhasználó bevezetésére az Utilizatori adattáblába	
	alkalmas vezérlőket tartalmaz intuitiv felületek és obiektumok alkalmazásával.	
	Használj megfelelő vezérlőket a név, útónév, Email, felhasznaló tipusa (könyvtáros/olvasó), jelszó (csak a könyvtáros tipusú felhasználó számára) elolvasásához és egy	
	jpg tipusú kép feltöltésére (a számitógépből kiválasztva egy OpenDialog tipusú ablak	
	segitségével egy PictureBox tipusú vezérlőbe).	
	A felület két parancsgombot tartalmaz: Inregistreaza és Renunta .	
	Az Inregistrare parancsgomb lenyomásakor a mezők ellenőrzése is megvalósul. Minden mező kitöltése kötelező, az email formátuma <i>nume@domeniu.extensie</i> ,	
	egyedi érték. Parola és Confirmare Parola mezőbe bevezetett értékek azonosak kell	
	legyenek.	

Halgatólagosan az **Inregistreaza** parancsgomb nem aktiv, aktívvá válik, ha minden vezérlőnek érvényes értéke van.

Az **Inregistreaza** parancsgomb lenyomásakor az **Utilizatori** adattáblába egy új bejegyzés lesz beillesztve a felületről gyűjtött adatokkal, a **Parola** mező a titkositott jelszot tartalmazza a CripteazaParola algoritmus szerint. A kiválasztott és a PictureBoxban megjelenitett képet másold az **Imagini** mappában lévő **Utilizatori** mappába i.jpg névvel , i az *IdUtilizator* mező értéke.

Minden megadott információ az **InregistrareCititor** lapból törlésre kerül Inregistrare operácio végén vagy a *Renunt*a parancsgomb megnzomásával.

Az InregistrareCititor egy lehetséges megvalósítása a 3-as ábrán látható.



3. Ábra BibliotecarBiblioteca űrlap, InregistrareCititor lap

Az AfisareCititori lap egy DataGridView típusú objektumot fog tartalmazni, a következő oszlopokkal: IdCititor, NumePrenume, Email és Afişeaza. Az Afiseaza oszlop Button tipusú lesz. A DataGridView tartalmazni fogja az összes olvasót az Utilizatori adattáblából. A lap felülete vezérlőket tartalmaz amelyek lehetővé teszik az adatok szűrését és megjelenítését, a NumePrenume mező szerint. A keresés egy alsor létezése szerint történik a szövegmezőben a Cauta gomb megnyomásakor. Az AfisareCititor egy lehetséges megvalósítása a 4-es ábrán látható.

2 p



4.Ábra BibliotecarBiblioteca űrlap, AfisareCititor lap

Az **Afiseaza** gomb megnyomása aktiválja és megjeleníti a megfelelő olvasó **Cititor** lapját.

7. A Cititor lap vezérlőket tartalmaz: az **AfisareCititor** lapon kiválasztott olvasó Id-jának, nevének, vezetéknevének, valamint a kiválasztott olvasó képének megjelenitésére; a lehetséges foglalások számának és a lehetséges kölcsönzések számának megjelenitésére; egy TabControl tipusú objektumot típusú objetumot, amely négy lapot tartalmaz: **Cartilmprumutate**, **CartiRezervate**, **ImprumutaCarte**, **PropunereLectura**.

A **Cartilmprumutate** lap megnyitásakor, jelenits meg, egy dataGridView tipusú objektumban, az összes információt az aktiv olvasó kölcsön vett, illetve vissza nem hozott könyveiről. A DataGridView objektum utolso oszlopa, **Restituie** névvel, Button tipusú legyen. A könyv meletti parancsgomb lenyomásakor, megállapítható, hogy a

könyv visszatérítési művelete abban a pillanatban megvalósult és frissíthetőek az adatokat az adatbázisban.

A Cartilmprumutate lap egy lehetséges megvalósítása az 5-ös ábrán látható.



5. Abra Bibliotecar Biblioteca űrlap, Cititor lap, Cartilmprumutate lap

Az adatok fizikai és virtuális szinten, frissitése után hozz létre egy PrintPreview tipusú vezérlőt, a Fisa cititorului lap nyomtatására az alábbi tartalommal: egy kép az alkalmazás logo-jával; a "Fisa Cititorului" cim, az olvasó neve; egy lista az olvasó minden műveletével táblázat formában. A táblázat a következő mezőket tartalmazza: Nume si prenume, Denumire carte, Autor, Data împrumut, Data restituirii.

8. A CartiRezervate lap megnyitásakor jelenitsd meg egy dataGridView tipusú objektumban az aktuális olvasó által fenntartott és az aktuális dátumig nem kölcsönzött könyvekek, az összes róluk ismert informacioval eggyütt. A DataGridView utolsó két oszlopa, Anuleaza és Imprumuta névvel, Button tipusuak lesznek.

Egy könyv melletti **Anuleaza** gomb megnyomása törli a könyv foglalását, az **Imprumuta** gomb megnyomása a könyv kölcsönzését végzi el, ha ez a művelet lehetséges.

Ha az olvasó által kölcsönzött könyvek száma 3-nál nagyobb vagy egyenlő, akkor megjelenik egy figyelmeztető üzenet "Nu se poate efectua imprumutul! Máskülönben az akkoriban felvett könyvnek tekinthető, ennek megfelelően frissíti az adatokat az adatbázisban/ az egyenértékű adat szerkezetben.

Pontositás: egy felhasználó legfeljebb 24 orára foglalhat le egz könyvet ((DataExpirareRezervare=DataRezervare + 24 ore).

Egy adott pillanatban egy felhasználónak legfeljebb 3 aktiv foglalása lehet (unde StatusRezervare = 1 şi DataExpirareRezervare >= data currentă).

Ha egz felhasználónak pont 3 aktiv foglalása van akkor NEM foglalhat le több könyvet. Egy foglalás megvalósitható ha a foglalások száma kisseb mint 3.

Egy felhasználónak egy adott pilanatban legfeljebb 3 kölcsönzött és 3 foglalt knyve lehet

A CartiRezervate lap egy lehetséges megvalósítása a 6-os ábrán látható.



6. Abra CartiRezervate lap

Az **ImprumutaCarte** lap megnyitásakor jelenitsd meg egy dataGridView tipusú objektumban az aktuális dátummal, az "in biblioteca" státusszal rendelkező könyveket (nem fenntartva vagy kölcsönvéve). A dataGrid tipusú objektum tartalmazzon még két Button tipusú oszlopot Rezerva és Imprumuta névvel.

A lap felülete vezérlőket tartalmaz amelzek lehetővé teszik a a felhasználó által megadott könyv szűrése és megjelenítését cím és szerző szerint.

Az AfisareCititor lap egy lehetséges megvalósítása a 7-as ábrán látható.



7.Abra ImprumutaCarte lap

Egy könyv melletti **Rezerva/Imprumuta** gomb megnyomása a könyv foglalását/ kölcsönzését végzi el ha ez lehetséges.

Ha az olvasó által foglalt/kölcsönzött könyvek száma 3-nál nagyobb vagy egyenlő, akkor megjelenik egy figyelmeztető üzenet "Nu se poate efectua rezervarea/imprumutul!" Máskülönben az akkoriban foglalt/kölcsönzött könyvnek tekinthető, ennek megfelelően frissíti az adatokat az adatbázisban/ az egyenértékű adat szerkezetben, fizikai és virtuális szinten (fenntartott könyv állapota 1/0, az új bejegyzések behelyezése a Rezervari/Imprumuturi táblázatba, refresh CartiRezervate és ImprumutaCarte lapok).

Egy kölcsönzési művelet esetében, hozz létre egy PrintPreview tipusú vezérlőt a 7-es pontnál bemutatott struktura alapján. (lásd a követelményt és a 6. ábrát)

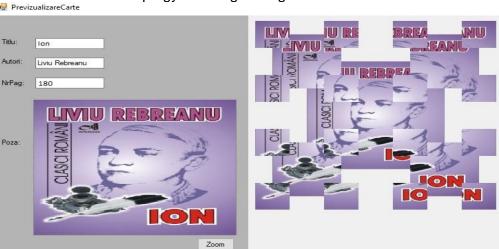
Egy dupla kattintáss az **ImprumutaCart**e lap **DataGridView** objektum egy során nyissa a **PrevizualizareCarte** ürlapot.

9. Hozd létre a **PrevizualizareCarte** ürlapot . Az ürlap vezérlőket tartalmaz a következő adatok megjelenitésére: a könyv ld-ja , cime, irója, oldal száma, képe, egy parancsgomb a a zoom művelet végrehajtására 100 százalékos értékkel a könyv képére.

A könyvekkel társúlt képek az **ONTI_C#_2019_resurse/Imagini/Carti** mappában találhatók. Mentsd a képeket az alkalmazás mappájának Imagini mappában lévő Carti mappába.

Változtasd meg a könyvel társúlt kép méretét kocka formára, nevezzük ezentúl "nagy kockának". Oszd a "nagy kockát" négy egyenlő kockára, nevezzük ezentúl "kis kockáknak". Rajzold le a nagy kockát, majd a négy kis kockát az eredeti nagy kockára, a kocka sarkaiba, úgy hogy a négy kocka sujközpontja eggyezzen ay eredeti "nagy kocka" sarkaival.

Ismételd ezt a müveletet háromszor, minden alkalommal az új kis kockától indulva. A PrevizualizareCarte ürlap egy lehetséges megvalósítása a 8-es ábrán látható.



8.Ábra PrevizualizareCarte űrlap

Pagina 6 din 7

15p

10. A PropunereLectura lap megjelenit egy maximum 3 könyvböl formált olvasmány javaslatot a követelményeknek megfelelően.

A lap felülete az olvasó által gondolt egy nap elolvasott oldalszámok bejegyzésére vezérlőket tartalmaz, egy Genereaza nevü Button tipusú objektumot és egy DataGridView tipusú objektumot az olvasmány javaslat megjelentetésére.

A listában lévő könyvek kiválasztási feltételei:

- (1) a kiválasztott könyvek oldalszámainak összege kisseb vagy egyenlő legyen a az olvasó által gondolt egy nap elolvasott oldalszámok * 7
- (2) a kiválasztott könyvek ne legyenek foglalva/kölcsönözve.
- (3) a kiválasztott könyvsorok külömböznek és 3,2 vagy 1 hosszuságuak. A könyvek megjelenitése növekvő sorrendbe a Carti adattáblában lévő IdCarte értéke alapján.

Ha létrejött a három könyvből álló könyvsor (c1,c2,c3), akkor nem kell megjeleniteni a két könyvből alló könyvsorokat (c1,c2), (c1,c3) vagy (c2,c3). Ha létrejött a két könyvből álló könyvsor (c1,c2), akkor nem kell megjeleniteni az egy könyvből alló könyvsorokat (c1) vagy (c2).

A DataGridView tipusú objektum két Button tipusú oszlopot tartalmaz, **Rezerva** es Imprumuta névvel, aktivak minden eggyes létrejött megoldáskor.

Egy létrejött megoldához megfelelő Rezerva/Imprumuta parancsgomb megnyomása létrehozza a megoldásban található könyvek foglalását/kölcsönzését, ha ez lehetséges (lásd a 8 –as követelményt és a 7. ábrát egy könyv részére).

A PropunereLectura lap egy lehetséges megvalósítása a 9-es ábrán látható.



9. Ábra PropuneLectura lap

11. Keress és alkalmazz egy létrehozási modot lesire din aplicatie, amelj intuitiv és ergonomikus legyen. Segitse a felhasználót ebben az operációban.