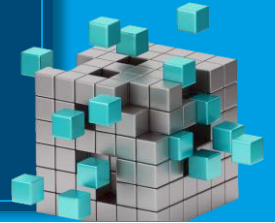


PROJET PROGRAMMATION

Consignes



PROJET

Le choix sujet est libre mais devra être validé par les enseignants du module de manière à vérifier sa faisabilité et sa conformité par rapport aux attentes du modules.

Vous devrez travailler en équipe de 2 à 4 personnes (7 projets maximum par groupe de TP).

LANGAGE DE DEVELOPPEMENT

Le projet sera développé en utilisant le langage **Python**.

Des bibliothèques annexes pourront être utilisées (ex : PyGame)

OUTILS DE GESTION DE PROJET

Répartition des tâches

Vous mettrez en place un kanban privé à l'aide de [Taiga.io](https://taiga.io) pour définir et répartir les tâches nécessaires à la réalisation de votre projet.

Vous ajouterez les membres de votre groupe au projet ainsi que les enseignants du module.

Versioning

Vous utiliserez un dépôt privé **GitHub** pour versionner votre projet.

Vous ajouterez les membres de votre groupe comme collaborateurs du dépôt, ainsi que les enseignants du module.

Attention

Pour qu'un versioning soit efficace, il est impératif de réaliser des commits régulièrement. La notation des membres du groupe sera faite au prorata des commits réalisés.

Diagrammes

Vous utiliserez [DrawIO](https://draw.io) pour produire vos éventuels diagrammes.

DOCUMENTATION

Le projet devra être documenté :

- Votre dépôt contiendra un fichier **readme** contenant une description du projet ainsi que les modalités permettant de configurer un environnement pour le tester et en poursuivre le développement.
- Votre code sera commenté (judicieusement plutôt que copieusement)
- Des diagrammes produits avec DrawIO pourront être fournis pour décrire l'architecture de l'application et/ou de la base de données associée.

TEMPS IMPARTI ET JALONS

Pour réaliser ce projet, vous disposerez de 12 séances de TD et 5 séances de TP, soit 33 heures.

3 séances de TP supplémentaires seront dédiées :

- à la présentation des consignes et à la définition des projets,
- à l'évaluation de votre progression à mi-parcours,
- à l'évaluation finale de votre projet.

EVALUATION

- Présentation de 15 minutes
- Bonne utilisation du kanban
- Bonne utilisation du versioning

ENSEIGNANTS EN CHARGE DU MODULE

Les enseignants en charge du module seront à votre disposition pour vous apporter leurs conseils ainsi que du support technique. N'hésitez pas à les solliciter.

- Quentin Chassel - quentin.chassel@ube.fr
- Charles Meunier – charles.meunier@ube.fr
- Meldric Reimmer - meldrick.reimmer@ube.fr