

IÉ-425

Redes de computadores

Escuela de Ingeniería Eléctrica
Universidad de Costa Rica

Enero, 2021

Clase 2 -1



Objetivo

-Dar al estudiante una introducción de la estructura de diferentes redes de computadores

Introducción

- Cambios drásticos impulsados por tecnología.

- Fuego
- Rueda

Siglos

XVII

XIX

Gadientes } XX

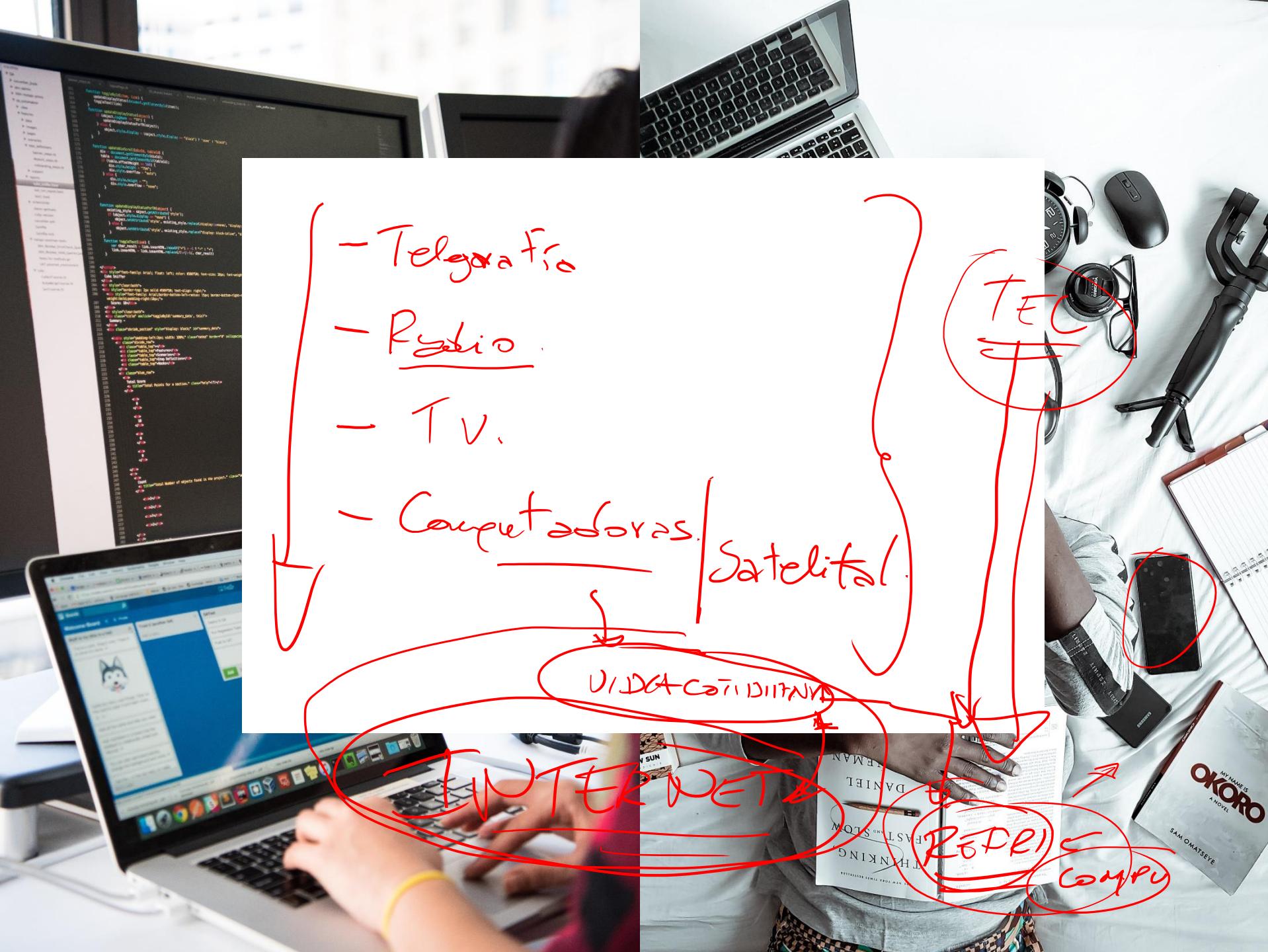
Tecnología.

Sistemas mecanizados

Hidráulica Vapor.

Recopilación } Social
- Procesamiento }
- Distribución. } Inf.

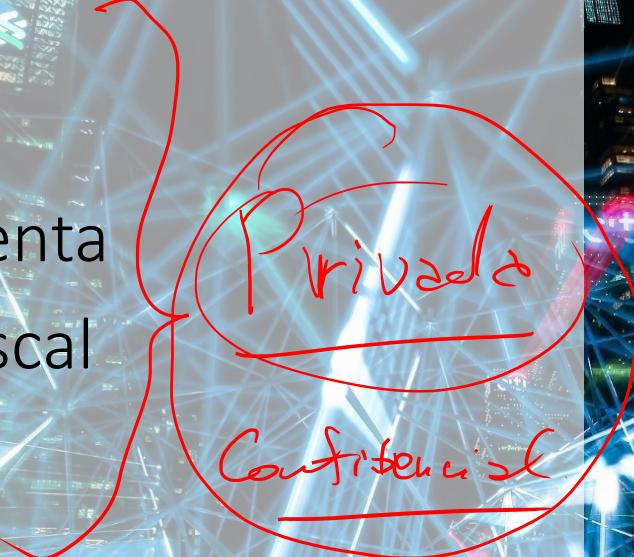




1.1 Usos de la redes de computadoras

- Aplicaciones a negocios

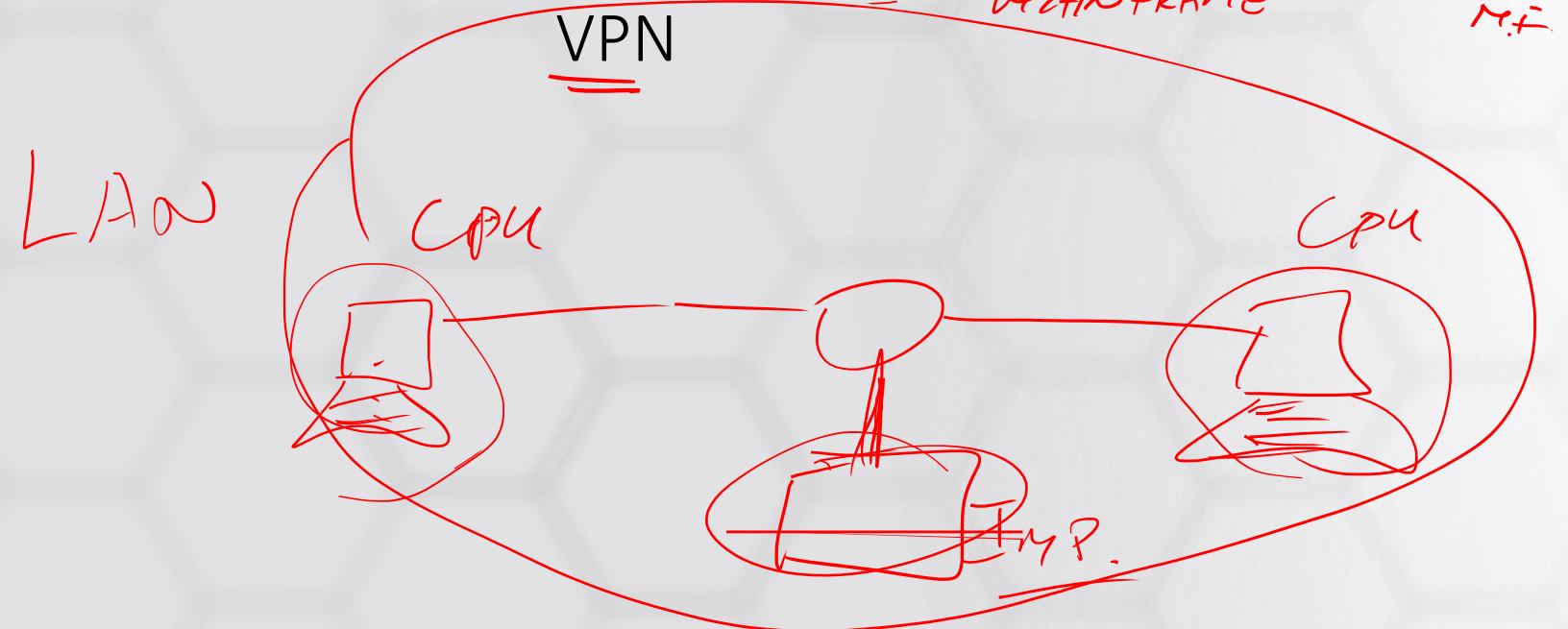


- Productos
 - Inventarios
 - Estados de cuenta
 - Información fiscal
 - Contratos
 - Planilla
 - Mercadeo → En línea.
- Inteligencia.
- Análisis de comportamiento.
- Publicidad dirigida.
- 
- 

Concepto de intranet

Red local de la empresa

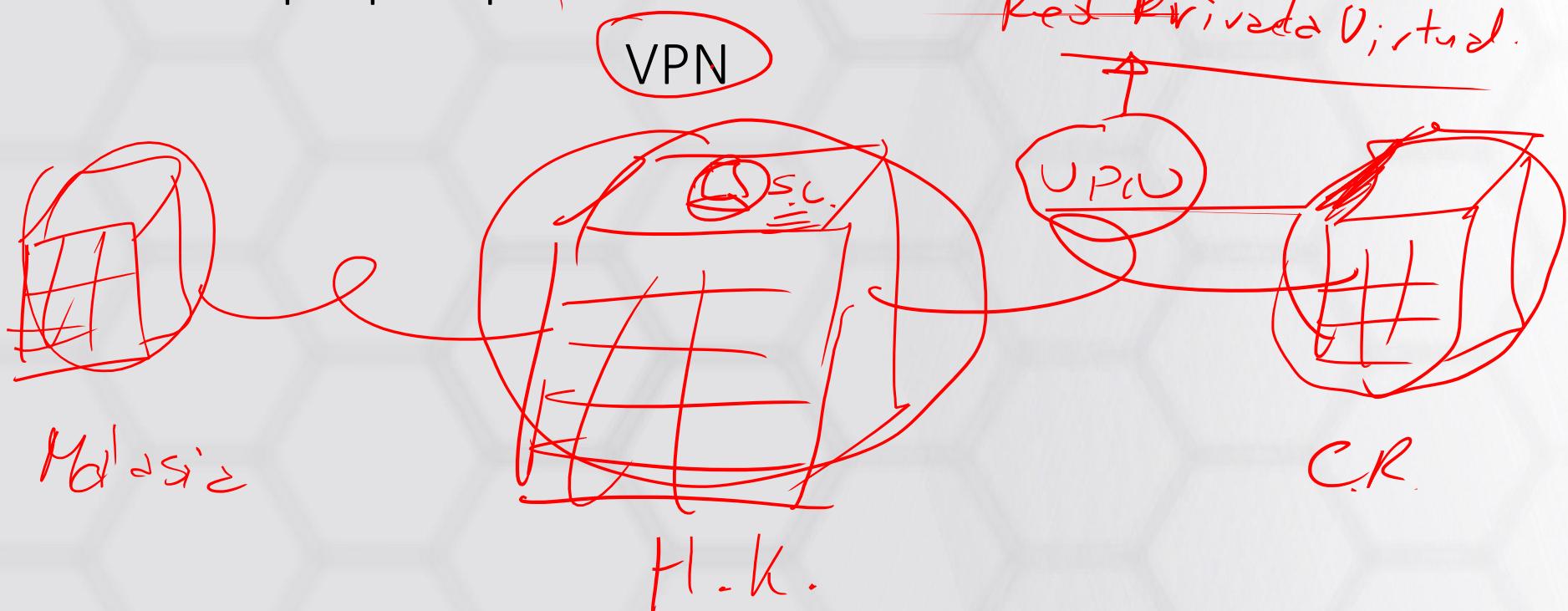
Recursos propios para uso exclusivo



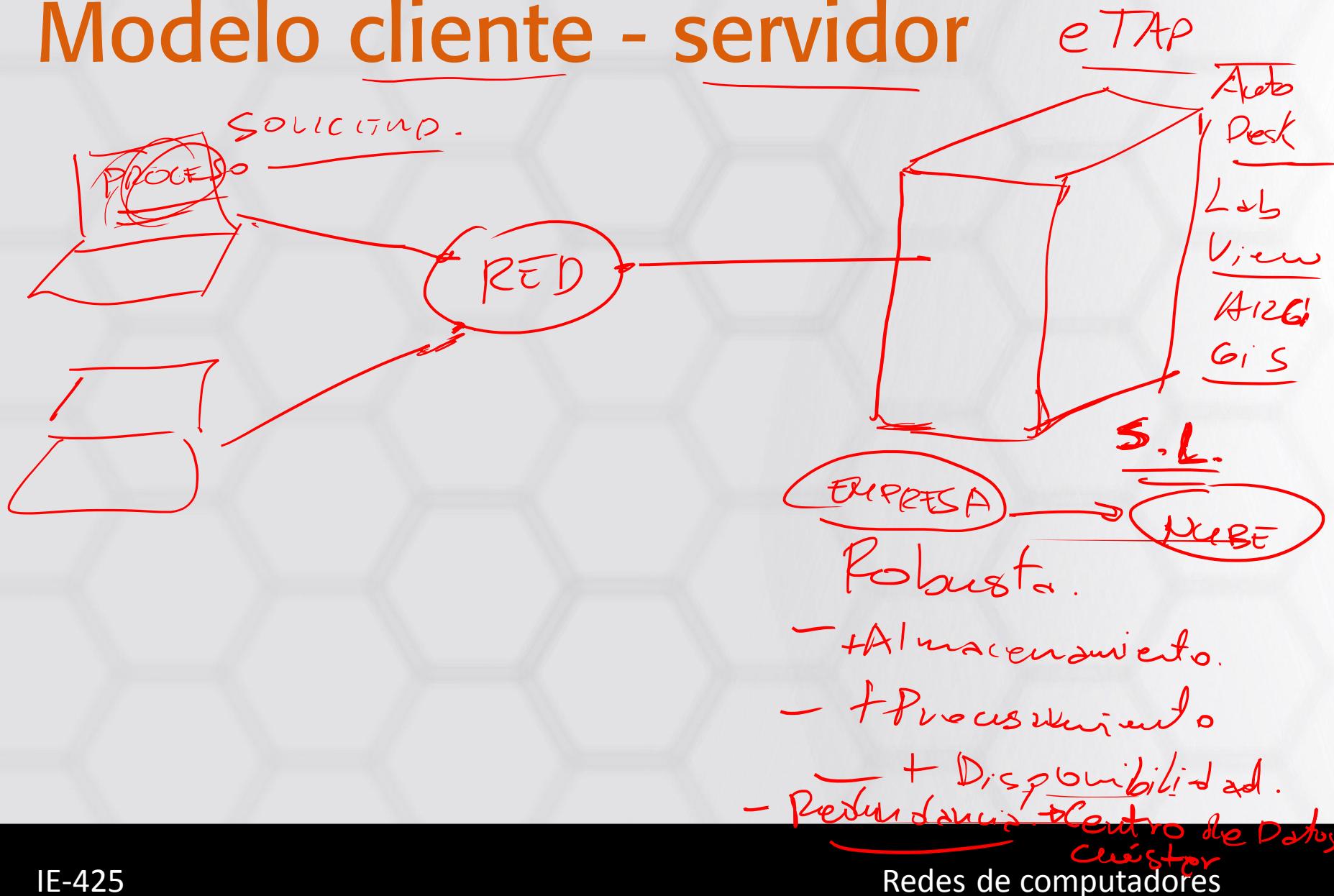
Concepto de intranet

Red local de la empresa

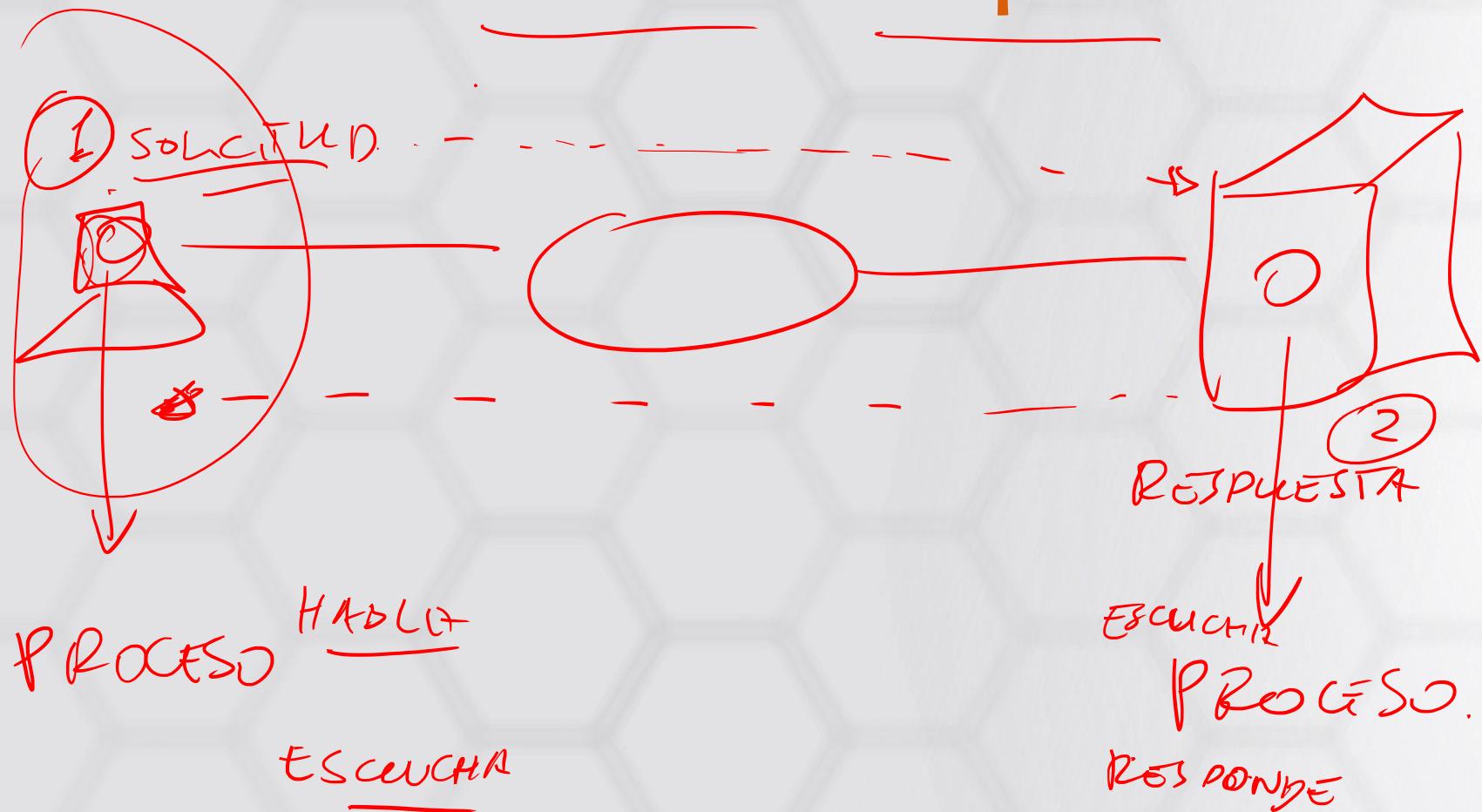
Recursos propios para uso exclusivo



Modelo cliente - servidor



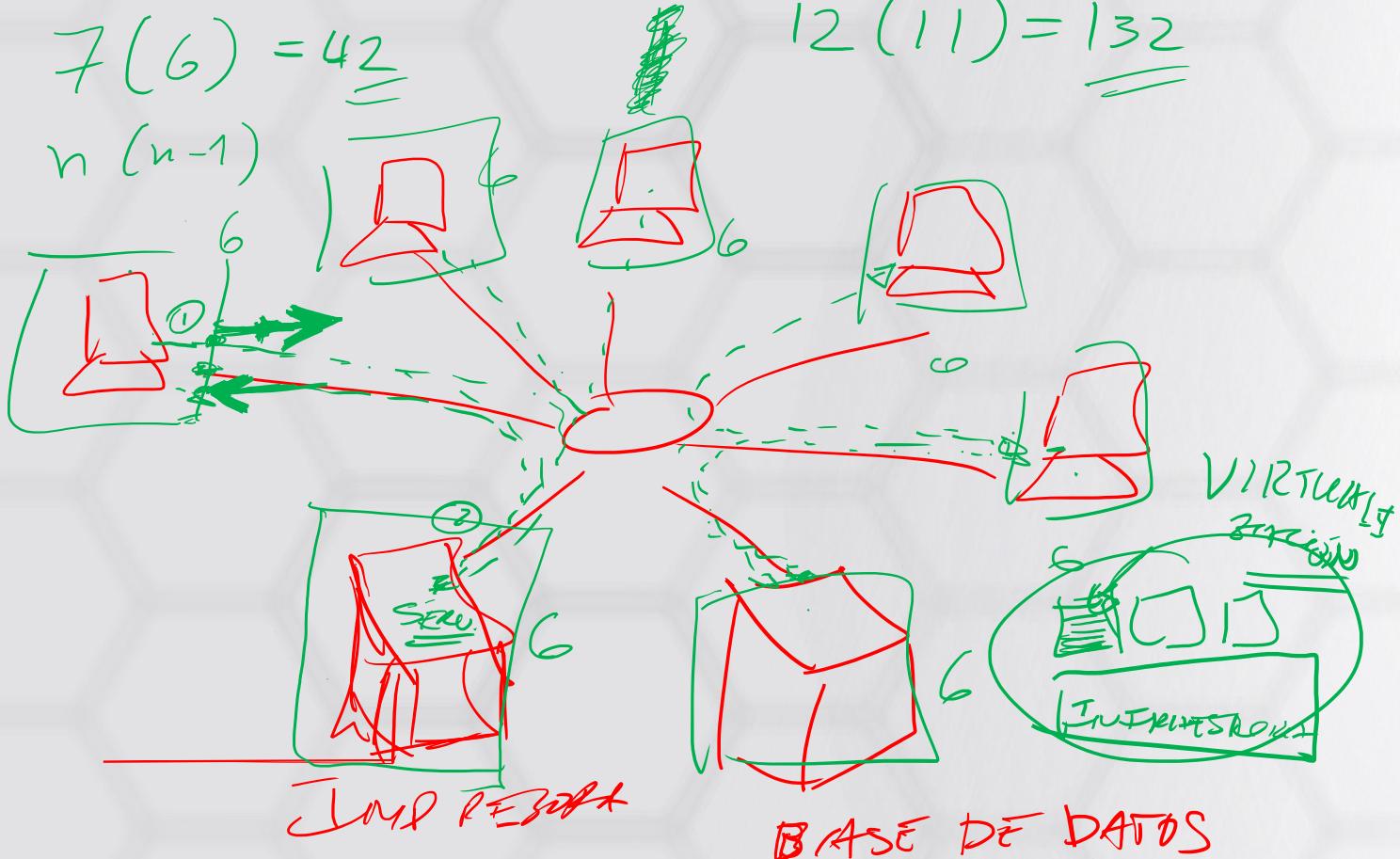
Procesos Solicitud - Respuesta



CANTIDAD CONEXIONES LÓGICAS:

$$7(6) = 42$$

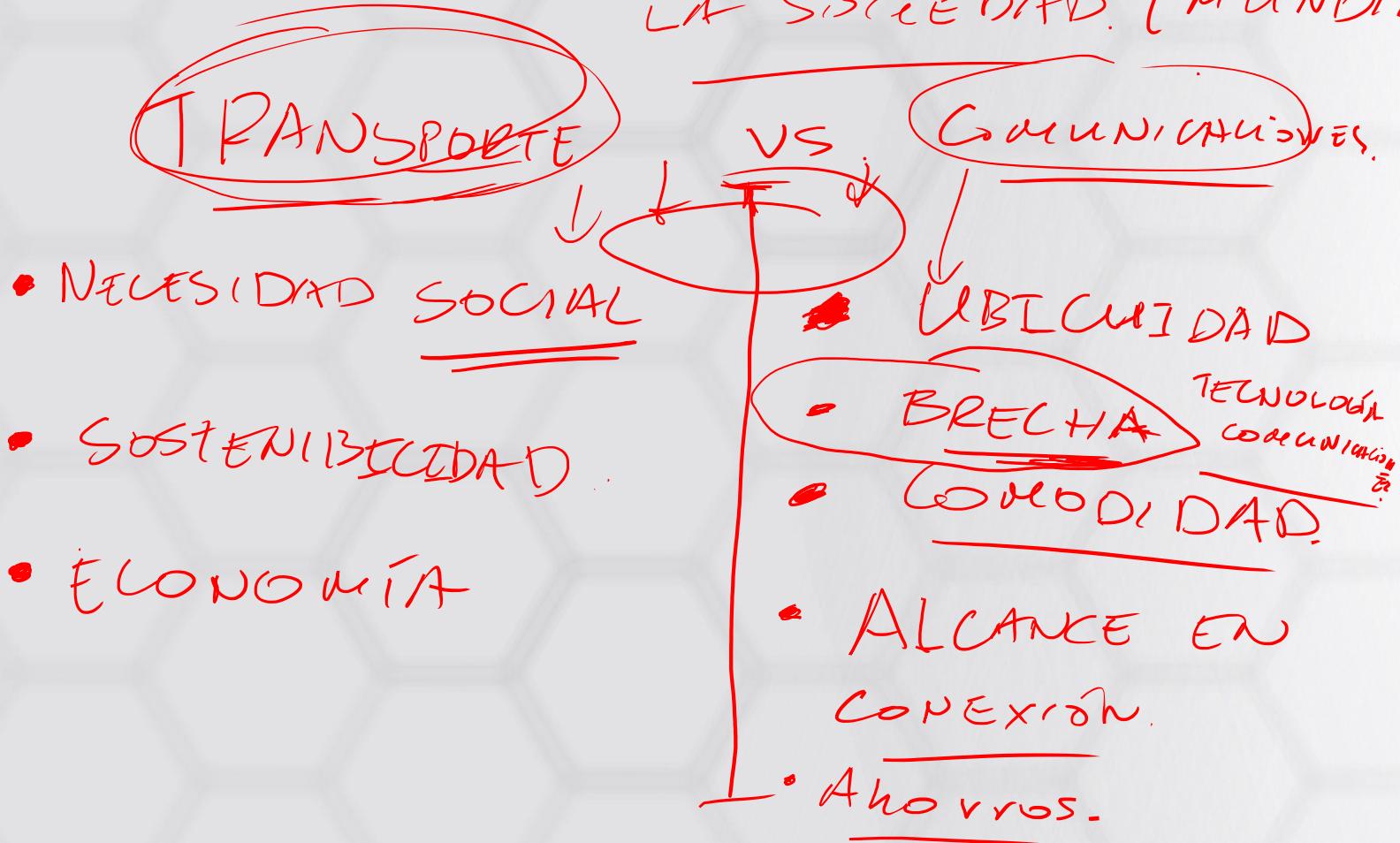
$$n(n-1)$$



TRANSPORTE VS
Com.

$$12(11) = 132$$

OBJETIVOS DE LA SISTEMATICA (MUNDIAL)



Otras funciones en empresa

Escritorio compartido ✓

Teleconferencias en vivo ✓

Negocios electrónicos (e-commerce) ✗

Virtualización ✓

Aplicaciones en el hogar

Soy Giulia! ↗ Control / Monitor

IOT ↗

SOCIALIZACIÓN ↗

- Desarrollo ↗ I.A.

- Tutorizante

- Correo electrónicos

- Juegos / + línes / descargas

- Música / Videos

- Compras en linea

- Enciclopedia ↗

- Comunicación

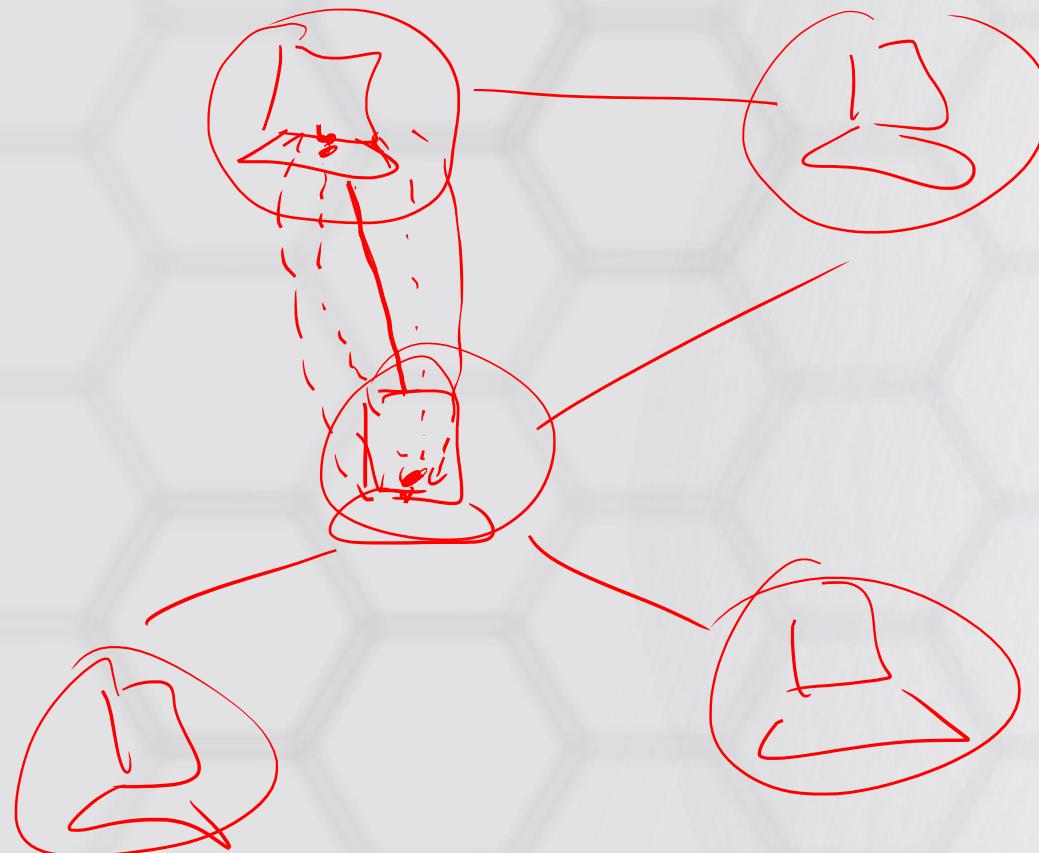
- Aprendizaje

- Trabajo -

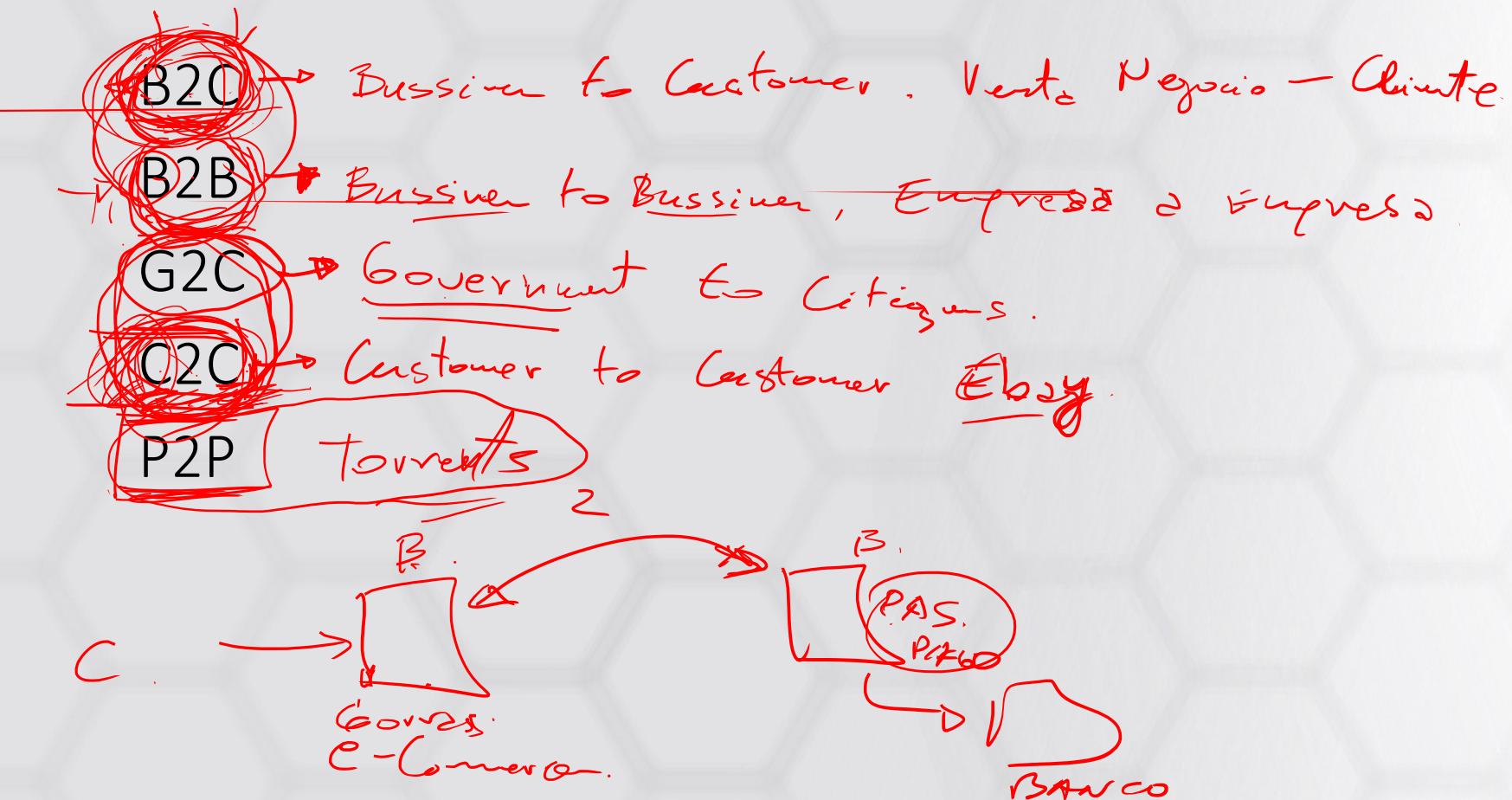
- Control / Monitor

Funciones peer-to-peer

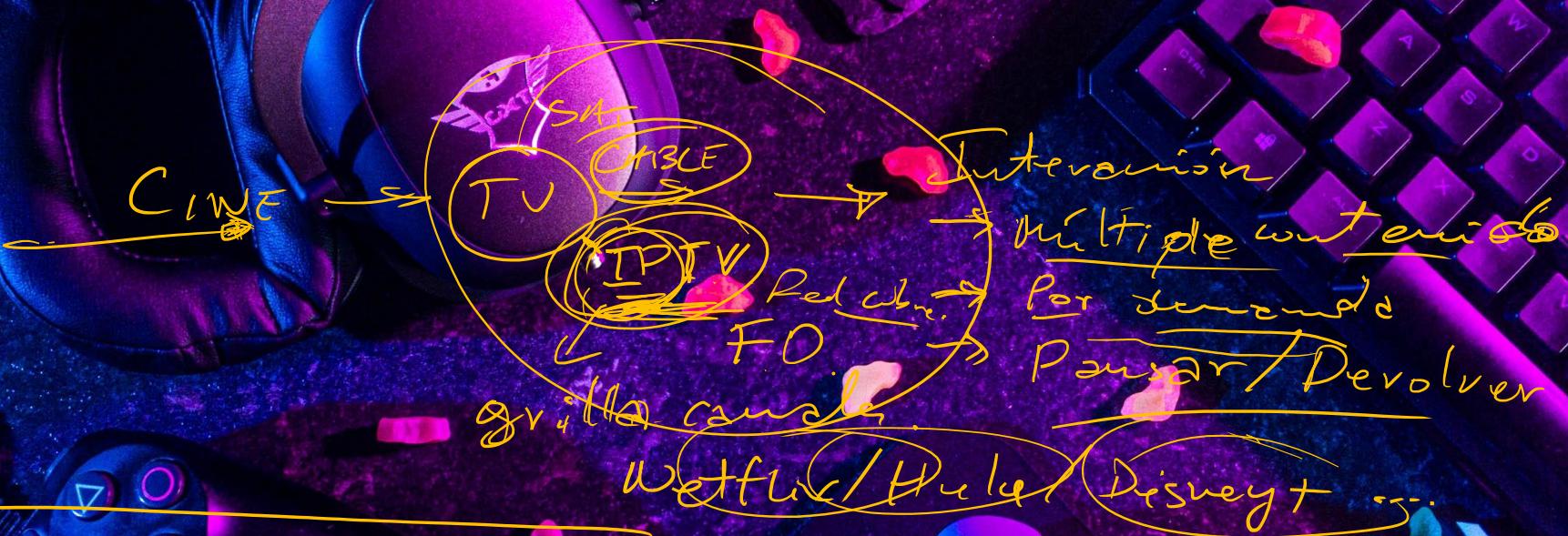
Funciones peer-to-peer (P2P)



Algunas variantes o formas de comercio



Entretenimiento



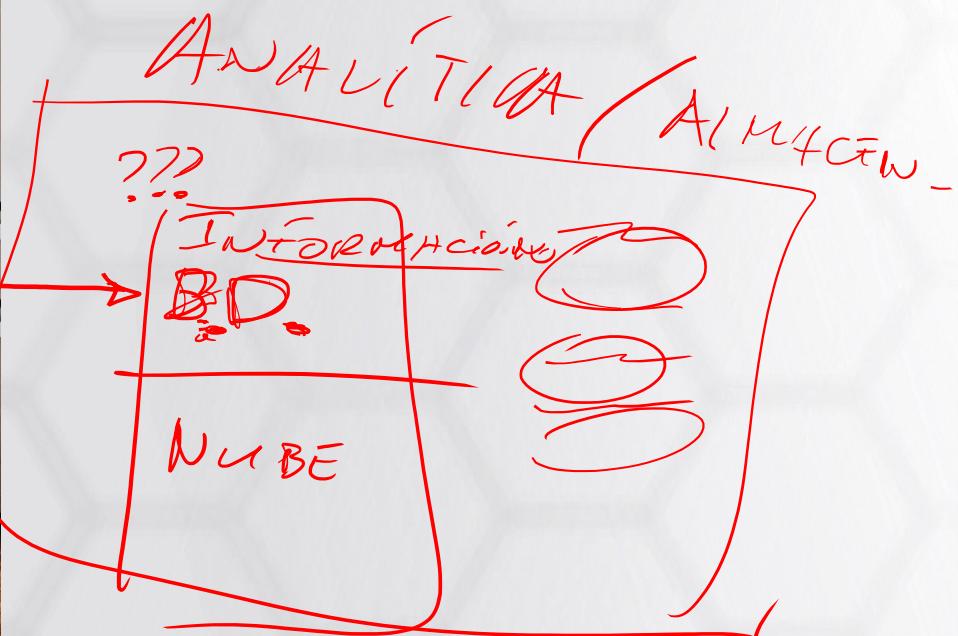
Ejemplos: → Redes Sociales

→ Streaming ⇒ Vídeo
música.

→ ?? ? Gaming en linea.



Internet of Things

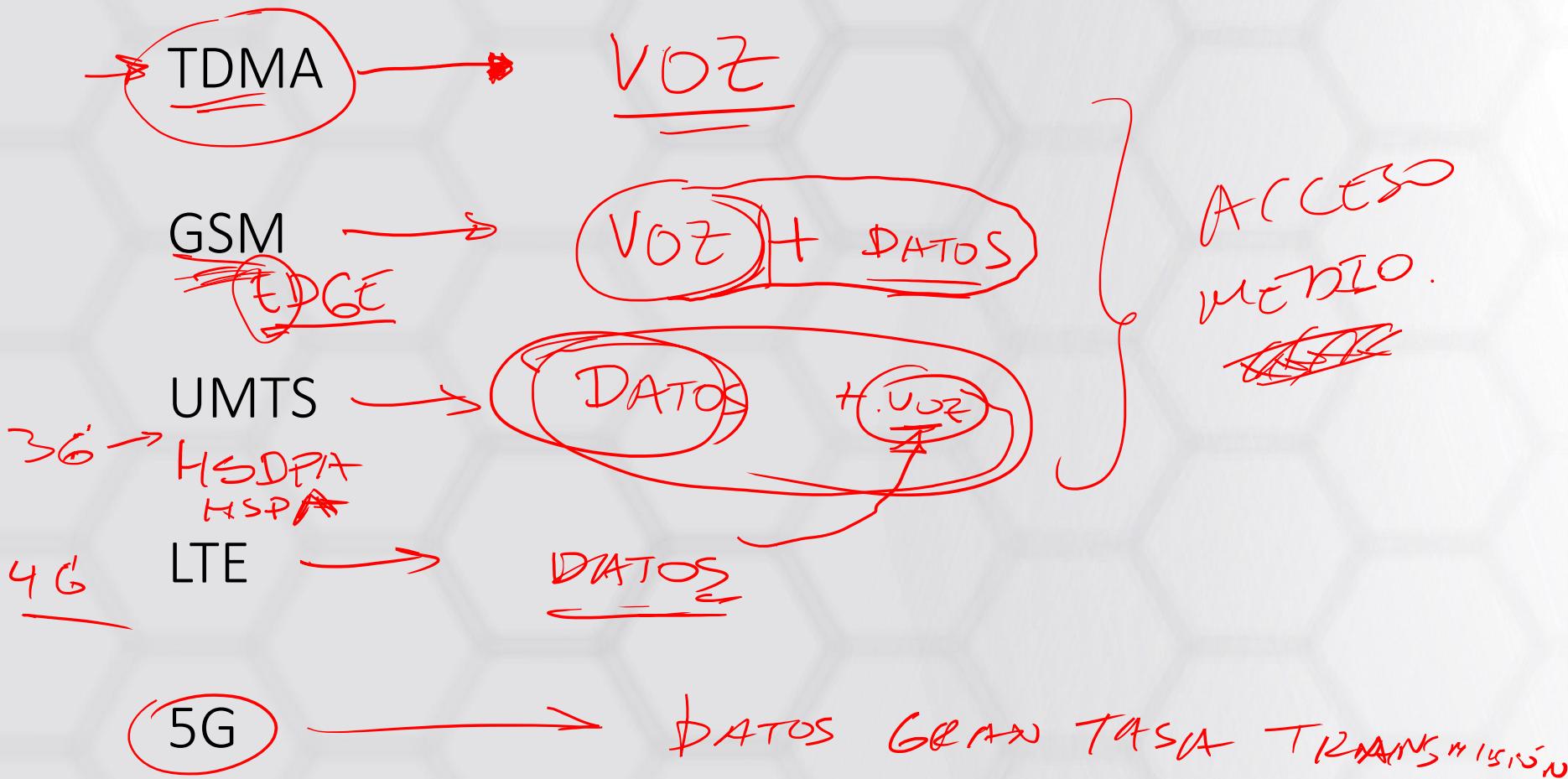


- LAPTOPS
- CELULARES
- RELOJES
- KINDLE (LECTORES)

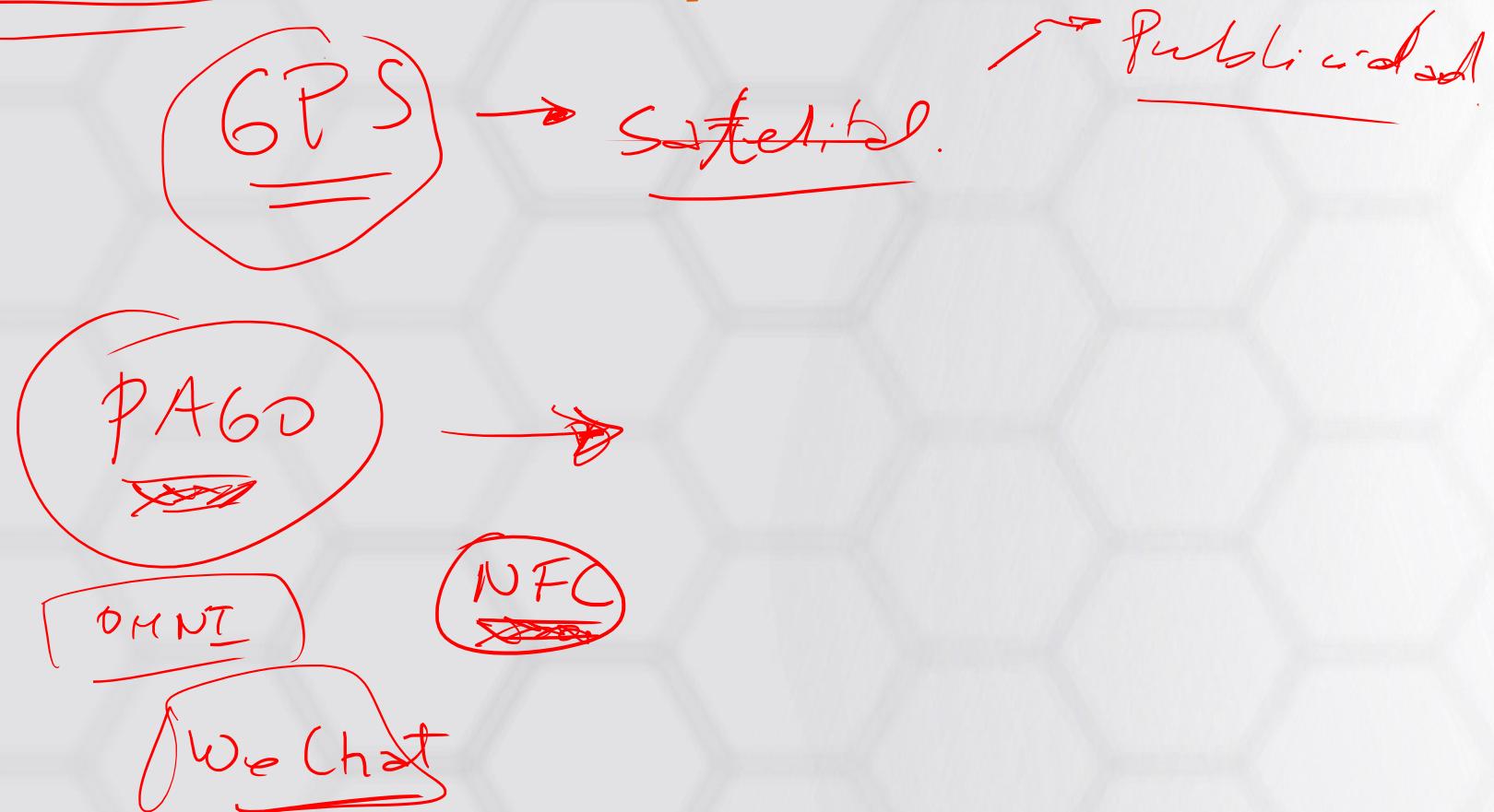


Aplicaciones móviles

Aplicaciones de voz a datos



Movilidad – otras aplicaciones



Neutralized

A FAVOR
Bryan
Bryan
Marco
Wiktor
Cathy
Leonardo

EN CONTRA
Birr
Fabrion
Jearshin
Belurb
Justine
Brandon



Impacto social

Muchas gracias



“La tecnología es solo una herramienta. La gente usa las herramientas para mejorar su vida”

Tom Clancy