

## Universidad de Costa Rica

Facultad de Ingeniería B61254



Escuela de Ingeniería Eléctrica

IE-0449 Visión por computador

# Informe exáamen II de diseño programación y prueba

Timna Belinda Brown Ramírez
B61254
timna.brown@ucr.ac.cr
belindabrownr@gmail.com

I-2019

## Tabla de contenidos

1.	Enunciado	1
2.	Diagrama de bloques de algoritmo	2
3.	Resultados	4
4.	Conclusiones	9

#### 1. Enunciado

Un informe IMPRESO que debe contener lo siguiente: (1) portada; (2) una sección con la solución manual del problema, haciendo uso de los datos suministrados en el archivo de texto que se encuentra en la primera página de este documento; (3) una sección con el diagrama de bloques del algoritmo, con una descripción de lo que hace cada uno de sus bloques; (4) una sección de resultados, donde se corrobore que los resultados obtenidos manualmente en (2) son iguales a los obtenidos por el programa desarrollado; (5) una sección de conclusiones; y finalmente, (6) una sección de bibliografía.

una llave maya con el proyecto CodeBlocks listo para compilar y correr en el computador del Profesor del curso, así como con el código fuente del nodo ROS y el archivo de parámetros de control correspondiente, también listos para ser incorporado en el paquete "test" del Profesor del curso.

## 2. Diagrama de bloques de algoritmo

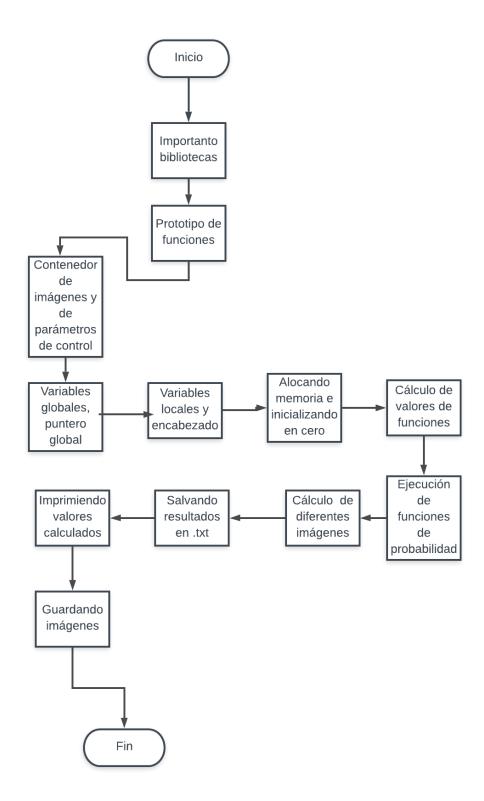


Figura 1: Fiagrama de flujo[4]

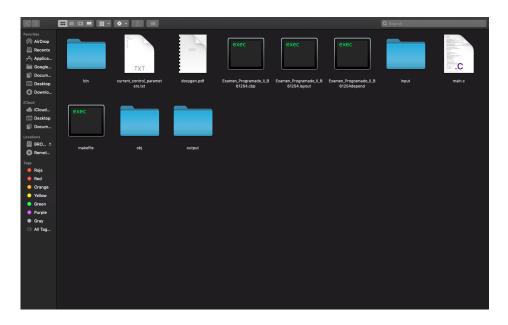


Figura 2: Dentro del folder Examen...[4]

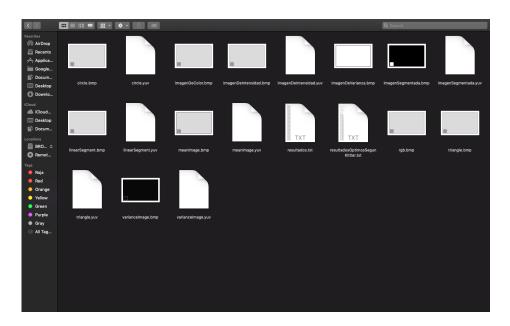


Figura 3: Dentro del folder Output[4]

## 3. Resultados

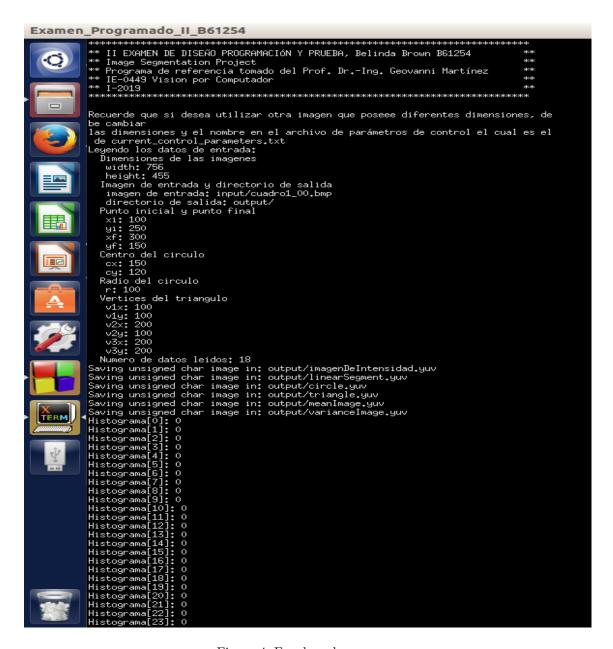


Figura 4: Encabezado programa

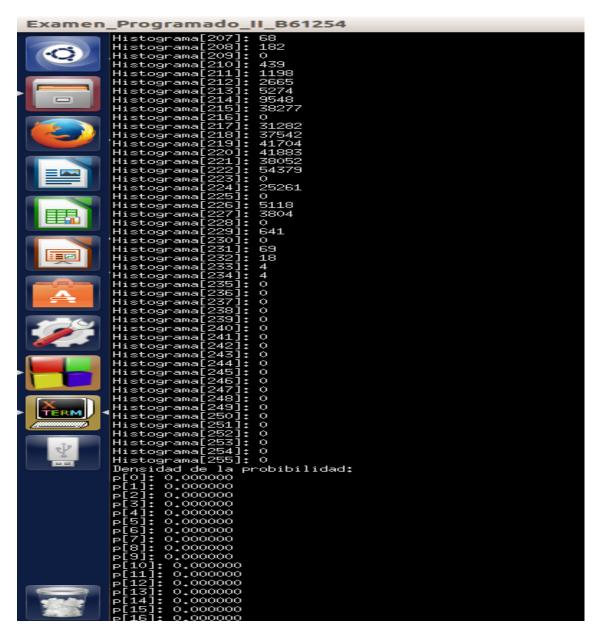


Figura 5: Lectura de datos y resultados[1]



Figura 6: Final de resultados[2]

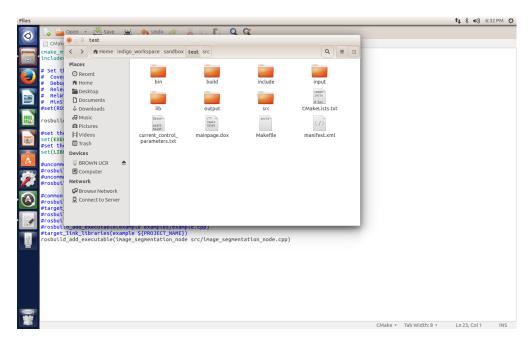


Figura 7: Ingreso al nodo[1]

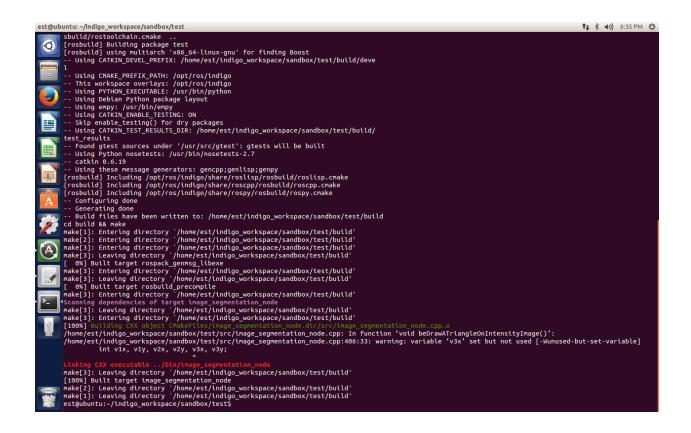


Figura 8: Nodo creado[2]

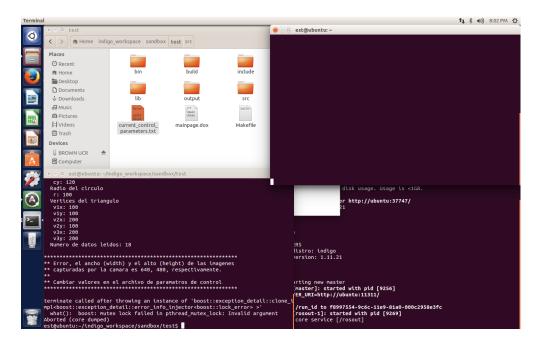


Figura 9: Cuando se requiere cambio de dimensiones en el archivo de parámetros de control para nodo Ros



Figura 10: Resultados del nodo[2]



Figura 11: Resultados del nodo[2]

## 4. Conclusiones

- 1. El objetivo general de este proyecto era contribuir teórica y prácticamente al entendimiento y comprensión de la lógica de programación.
- 2. Se agregaron otros algoritmos como lo son: trazos de figuras geométricas, calculo de histograma y ciertos componentes vistos en clase.
- 3. Para lograr desarrollar el programa se hizo una división detallada y concreta de las necesidades que implicaba cada función del programa con el fin de cumplir la misión.
- 4. Se toma en cuenta una serie de bibliotecas que aportaban funciones importantes para el desarrollo y compilación necesaria.[3]
- 5. De acuerdo a lo calculado manualmente, se concluye que el programa funciona con un error de aproximación bastante pequeño.

## Referencias

- [1] R González. Digital Image Processing. Gatesmark Publishing, 1977.
- [2] De la Cruz J Martinsanz, G. Visión por computador: imágenes digitales y aplicaciones. RA-MA, 2001.
- [3] G Martínez. Visión por computador. UCR, 2019.
- [4] M Sonka. Image Processing, Analysis, and Machine Vision. Brooks/Cole, 2007.