Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu

Viết hàm int\* getPointerToTen() trả về một con trỏ đến số nguyên có giá trị bằng 10.

## Input

• Không có đầu vào

# **Output**

- Khai báo một con trỏ kiểu nguyên trong hàm
- Cấp phát bộ nhớ của một số nguyên cho con trỏ đó
- • Gán giá trị  $10\,{\rm cho}$  vùng bộ nhớ đó và trả về con trỏ đã khai báo.

# Gợi ý

- 1. Khai báo con trỏ đến số nguyên bằng lệnh int\* pInt;
- 2. Xin cấp phát bộ nhớ chứa số nguyên bằng lệnh pInt = new int;
- 3. Gán giá trị cho vùng nhớ vừa cấp phát: \*pInt = 10;
- 4. Trả về con trỏ đến vùng nhớ vừa xin cấp phát: return pInt;

# Lưu ý

- 1. Khai báo con trỏ bằng cú pháp <kiểu> \* <tên biến con trỏ>;
- 2. Có thể xin cấp phát ngay khi khai báo: int\* pInt = new int;
- 3. Truy xuất đến vùng nhớ trỏ đến bởi con trỏ bằng toán tử \*
- 4. Trong bài này, ta có thể trả về giá trị của một biến trong hàm (ở đây là biến con trỏ). Tuy nhiên, không nên trả về con trỏ đến một biến được khai báo trong hàm vì biến này sẽ bị xóa khỏi bộ nhớ khi hàm kết thúc. Ví dụ, không được làm bài này như sau

```
int x = 10;
return &x;
```

```
1 v int* getPointerToTen() {
2    int *p = new int(10);
3    return p;
4  }
```

Đúng

Marks for this submission: 10,00/10,00.

/,

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu

Viết hàm void multiply (int\* n, int k) thực hiện phép nhân giá trị do con trỏ n trỏ tới lên k lần.

## Input

- Đầu vào thứ nhất là con trỏ đến vùng nhớ chứa một số nguyên n
- ullet Đầu vào thứ hai là tỉ số k

## **Output**

- Hàm không yêu cầu trả về giá trị
- Nhưng khi hàm kết thúc, giá trị do con trỏ n trỏ đến được nhân lên k lần.

# Gợi ý

- 1. Khi truyền một con trỏ vào hàm, mọi thay đổi với biến con trỏ sẽ làm thay đổi giá trị của biến tương ứng bên ngoài hàm.
- 2. Cách truyền tham số này gọi là truyền tham số bằng con trỏ.
- 3. Bài này chỉ cần nhân giá trị do n trỏ đến lên k lần bằng lệnh \*n = (\*n) \* k;

# Lưu ý

- 1. Việc sử dụng con trỏ rất linh hoạt và hiệu quả, tăng tốc độ chương trình vì truy xuất trực tiếp đến bộ nhớ của các biến
- 2. Tuy nhiên, khi sử dụng con trỏ cần kiểm tra kỹ con trỏ có hợp lệ hay không bằng điều kiện n != nullptr hoặc n != NULL

### For example:

Input	Result
2 3	6

```
1 void multiply(int *n, int k) {
2      *n *= k;
3    }
```

	Input	Expected	Got	
~	2 3	6	6	~
~	-122 45	-5490	-5490	<b>~</b>
~	123 11	1353	1353	<b>~</b>

Đúng

Marks for this submission: 10,00/10,00.

1.

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

# Yêu cầu:

Việc hoán đổi giá trị của hai biến được sử dụng trong nhiều bài toán, chẳng hạn như bài toán sắp xếp. Viết hàm void swap(int\* a, int\* b) thực hiện việc hoán đổi giá trị của hai biến a và b.

## Input:

• Con trỏ lưu địa chỉ của biến thứ nhất và con trỏ lưu địa chỉ của biến thứ hai.

## **Output:**

• Hoán đổi giá trị trong 2 địa chỉ đầu vào.

# Gợi ý:

- 1. Khởi tạo biến tạm.
- 2. Gán giá trị biến tạm bằng giá trị ở ô địa chỉ con trỏ thứ nhất trỏ tới.
- 3. Gán giá trị ở ô địa chỉ con trỏ thứ nhất trỏ tới bằng giá trị ở ô địa chỉ con trỏ thứ hai trỏ tới.
- 4. Gán giá trị ở ôn địa chỉ con trỏ thứ hai trỏ tới bằng biến tạm.

### For example:

Input	Result
1 2	2 1

	Input	Expected	Got	
~	1 2	2 1	2 1	~
~	3 4	4 3	4 3	~
~	123456789 987654321	987654321 123456789	987654321 123456789	~
~	100 1000	1000 100	1000 100	~
~	444 555	555 444	555 444	~

Đúng

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu:

Viết hàm  $int^*$  getPointerToArray(int n). Hàm này khai báo một con trỏ kiểu nguyên, cấp phát bộ nhớ động cho con trỏ đó n phần tử kiểu nguyên và sau đó gán giá trị cho n phần tử đó các số được nhập từ bàn phím. Hàm trả về con trỏ được khai báo.

## Input:

• Số nguyên n,  $0 < n \leq 1000$ 

# **Output:**

 Con trỏ trỏ tới vùng nhớ lưu trữ  $\,n$  giá trị đã nhập từ bàn phím

# Gợi ý:

- 1. Khai báo con trỏ: int \*arr;
- 2. Cấp phát bộ nhớ động cho con trỏ đã khai báo với kích thước n: arr = new int [n];
- 3. Dùng vòng for để nhập dữ liệu n số nguyên từ bàn phím.
- 4. Trả về con trỏ

# Lưu ý:

1. SINH VIÊN KHÔNG ĐƯỢC KHAI BÁO MẢNG THEO CÁCH NÀY int array[n];, phải sử dụng cấp phát động.

### For example:

Input	Result
3	-5021 4497 -9846
-5021 4497 -9846	

```
1 | int* getPointerToArray(int n) {
2     int* a = new int[n];
5     for (int i = 0; i < n; ++i) {
6         cin >> a[i];
7     }
8     return a;
}
```

	Input	Expected	Got	
/	3 -5021 4497 -9846	-5021 4497 -9846	-5021 4497 -9846	~
<b>/</b>	16 8948 -301 6740 4125 6514 7332 7390 4547 5507 -6894 -9818 -1065 -4962 7746 5690 -5259	8948 -301 6740 4125 6514 7332 7390 4547 5507 -6894 -9818 -1065 -4962 7746 5690 -5259	8948 -301 6740 4125 6514 7332 7390 4547 5507 -6894 -9818 -1065 -4962 7746 5690 -5259	•
	80 -9849 5239 -627 5864 -5636 -578 753 9474 -1362 9909 1007 -1055 1422 1988 8792 2458 -8720 -697 4733 -234 -6538 57 -1116 9797 -4540 -5924 1824 7688 -2977 6631 -9555 -7784 1356 -3256 -2966 6415 4605 5644 -514 2842 3686 2119 -1173 -3325 -9371 5325 -3710 4362 5603 -4205 -4336 344 -2294 -6984 -9429 607 9374 -4523 -311 9268 7430 -2751 8830 -3061 2166 5946 6150 7410 7982 -9216 3384 -2 4582 1105 -2627 -1705 8867 -7383 6971 -500	-9849 5239 -627 5864 -5636 -578 753 9474 -1362 9909 1007 -1055 1422 1988 8792 2458 -8720 -697 4733 -234 -6538 57 -1116 9797 -4540 -5924 1824 7688 -2977 6631 -9555 -7784 1356 -3256 -2966 6415 4605 5644 -514 2842 3686 2119 -1173 -3325 -9371 5325 -3710 4362 5603 -4205 -4336 344 -2294 -6984 -9429 607 9374 -4523 -311 9268 7430 -2751 8830 -3061 2166 5946 6150 7410 7982 -9216 3384 -2 4582 1105 -2627 -1705 8867 -7383 6971 -500	-9849 5239 -627 5864 -5636 -578 753 9474 -1362 9909 1007 -1055 1422 1988 8792 2458 -8720 -697 4733 -234 -6538 57 -1116 9797 -4540 -5924 1824 7688 -2977 6631 -9555 -7784 1356 -3256 -2966 6415 4605 5644 -514 2842 3686 2119 -1173 -3325 -9371 5325 -3710 4362 5603 -4205 -4336 344 -2294 -6984 -9429 607 9374 -4523 -311 9268 7430 -2751 8830 -3061 2166 5946 6150 7410 7982 -9216 3384 -2 4582 1105 -2627 -1705 8867 -7383 6971 -500	`
~	90 3172 3094 -5447 9503 849 -6219 -7943 4223 5200 1233 3201 2972 -6153 6332 2566 8931 -9307 -9509 -7624 -6024 -9759 7715 6451 -8462 5536 -1893 -6058 -8139 4732 -3097 -4412 1962 5915 -7670 3659 -6502 6254 7283 5071 -2977 9858 -9310 -9035 8775 1973 -1663 5367 4450 1755 8973 1771 -725 -918 -2010 9319 8946 -239 2201 -7783 -8594 1857 1687 6041 -1702 6823 -2792 -388 -3566 7863 9896 -8312 3893 3540 -5050 -8057 4922 7796 4268 -7522 2875 -7151 3936 863 6541 8539 -6609 7506 3460 7385 446	3172 3094 -5447 9503 849 -6219 -7943 4223 5200 1233 3201 2972 -6153 6332 2566 8931 -9307 -9509 -7624 -6024 -9759 7715 6451 -8462 5536 -1893 -6058 -8139 4732 -3097 -4412 1962 5915 -7670 3659 -6502 6254 7283 5071 -2977 9858 -9310 -9035 8775 1973 -1663 5367 4450 1755 8973 1771 -725 -918 -2010 9319 8946 -239 2201 -7783 -8594 1857 1687 6041 -1702 6823 -2792 -388 -3566 7863 9896 -8312 3893 3540 -5050 -8057 4922 7796 4268 -7522 2875 -7151 3936 863 6541 8539 -6609 7506 3460 7385 446	3172 3094 -5447 9503 849 -6219 -7943 4223 5200 1233 3201 2972 -6153 6332 2566 8931 -9307 -9509 -7624 -6024 -9759 7715 6451 -8462 5536 -1893 -6058 -8139 4732 -3097 -4412 1962 5915 -7670 3659 -6502 6254 7283 5071 -2977 9858 -9310 -9035 8775 1973 -1663 5367 4450 1755 8973 1771 -725 -918 -2010 9319 8946 -239 2201 -7783 -8594 1857 1687 6041 -1702 6823 -2792 -388 -3566 7863 9896 -8312 3893 3540 -5050 -8057 4922 7796 4268 -7522 2875 -7151 3936 863 6541 8539 -6609 7506 3460 7385 446	~
<b>,</b>	24 2774 -567 -2701 -9067 9837 418 -7935 4937 2756 -517 3981 5548 -6575 254 2385 -8120 -7676 -149 -2200 -3833 520 4328 1840 -4811	2774 -567 -2701 -9067 9837 418 -7935 4937 2756 -517 3981 5548 -6575 254 2385 -8120 -7676 -149 -2200 -3833 520 4328 1840 -4811	2774 -567 -2701 -9067 9837 418 -7935 4937 2756 -517 3981 5548 -6575 254 2385 -8120 -7676 -149 -2200 -3833 520 4328 1840 -4811	•

Đúng

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu:

Viết hàm tính bình phương của một số thực.

Hàm  $double^*$  getSquare (double number) nhận đầu vào là một số thực number và trả về con trỏ kiểu double chứa giá trị bình phương của số thực đã cho.

## Input:

• Một số thực number

## **Output:**

- Output của hàm là con trỏ kiểu double chứa giá trị bình phương của số đã cho
- Kết quả làm tròn đến chữ số thập phân thứ hai.

# Gợi ý:

- 1. Cấp phát 1 con trỏ kiểu double ở trong hàm cần viết double\* square = new double;
- 2. Thao tác với giá trị của biến con trỏ thông qua phép toán \* , \*square = ...

# Lưu ý:

- 1. Trong bài này ta vẫn dùng cách truyền tham số bằng giá trị
- 2. Bạn không cần phải làm tròn trong hàm, trong hàm main có sẵn đã làm tròn kết quả trả về của hàm.

	Input	Expected	Got	
~	2	4.00	4.00	<b>~</b>
~	-1	1.00	1.00	~
~	20.13	405.22	405.22	<b>~</b>
~	109.242341	11933.89	11933.89	~
~	743.2130123213	552365.58	552365.58	<b>~</b>

Đúng

## Yêu cầu:

Viết hàm int\* merge(int\* firstArr, int lenArr1, int\* secondArr, int lenArr2) thực hiện việc nối hai mảng số nguyên đã sắp xếp với độ dài biết trước thành một mảng số nguyên duy nhất và thứ tự sắp xếp không đổi.

## Input:

• Hàm nhận đầu vào là hai mảng số nguyên đã sắp xếp firstArr và secondArr, với độ dài mảng lần lượt là lenArr1 và lenArr2.

# **Output:**

• Hàm trả về mảng số nguyên là kết quả của việc nối hai mảng đầu vào thành mảng duy nhất và các phần tử trong mảng cũng được sắp xếp theo thứ tự không đổi (tăng dần hoặc giảm dần) như các mảng đầu vào.

# Gợi ý:

- 1. Cấp phát động 1 mảng số nguyên mergeArr có kích thước bằng lenArr1 + lenArr2.
- 2. Kiểm tra xem các mảng đầu vào là sắp xếp tăng dần hay giảm dần.
- 3. Có 2 cách chính để giải quyết bài toán này.
  - Cách 1: copy các phần tử của 2 mảng sang mảng mergeArr sau đó dùng thuật toán sắp xếp để sắp xếp mảng đó
    theo chiều tăng dần hay giảm dần đã xác định ở bước trước. Cách này đơn giản, dễ thực hiện nhưng thời gian chạy
    chương trình sẽ lâu.
  - Cách 2: Giả sử mảng đang sắp xếp tăng dần, trường hợp mảng sắp xếp giảm dần làm tương tự.
    - ullet Với mỗi 1 mảng sẽ có 1 chỉ số chạy, ví dụ firstIndex cho firstArr và secondIndex cho secondArr.
    - $lackbox{ Với mỗi bước lặp ta sẽ so sánh các phần tử ở 2 mảng, nếu phần từ đang xét ở mảng <math>firstArr$  nhỏ hơn hoặc bằng phần tử đang xét ở mảng secondArr thì ta thêm phần tử ở mảng firstArr vào mảng mergeArr ngược lại thì thêm phần tử ở mảng secondArr
    - lacktriangle Khi chạy xong ở bước trên, mảng nào còn thừa phần tử thì ta sẽ thêm vào cuối của mảng mergeArr

# Lưu ý:

- 1. Các mảng đầu vào có thể sắp xếp tăng dần hoặc giảm dần.
- 2. Tham khảo code mẫu dưới đây cho Cách 2 trường hợp mảng sắp xếp tăng dần

```
int* merge(int* firstArr, int lenArr1, int* secondArr, int lenArr2){
    int *mergeArr = ...; // Tạo mảng mergeArr và cấp phát
    int firstIndex = 0, secondIndex = 0, mergeIndex = 0;
    while (firstIndex < lenArr1 && secondIndex < lenArr2){</pre>
        if(firstArr[firstIndex] <= secondArr[secondIndex]){</pre>
             mergeArr[mergeIndex] = firstArr[firstIndex];
             firstIndex++;
        }else{
             mergeArr[mergeIndex] = secondArr[secondIndex];
             secondIndex++;
        mergeIndex++;
    }
    while(firstIndex < lenArr1){</pre>
        // Nếu mảng firstArr còn phần tử thì thêm vào cuối mảng mergeArr
    }
    while(secondIndex < lenArr2){</pre>
         // Nếu mảng second\operatorname{Arr} còn phần tử thì thêm vào cuối mảng merge\operatorname{Arr}
    return mergeArr;
```

#### For example:

Input	Result
8	0 5 5 12 15 23 25 25 33 36 44 45 45 53 61 65 71
0 5 5 15 23 25 33 61	
9	
12 25 36 44 45 45 53 65 71	

```
1 | int* merge(int* firstArr, int lenArr1, int* secondArr, int lenArr2) {
2
      int* arr = new int[lenArr1 + lenArr2];
3
      int i = 0;
4
      int j = 0;
 5
      int k = 0;
      bool decr = (lenArr1 > 1 && firstArr[0] > firstArr[1]) || (lenArr2 > 1 && secondArr[0] > secondArr[1])
6
7
      while (i < lenArr1 && j < lenArr2) {</pre>
        arr[k++] = decr ^ (firstArr[i] < secondArr[j])? firstArr[i++] : secondArr[j++];</pre>
8
9
10
      while (i < lenArr1) { arr[k++] = firstArr[i++]; }</pre>
11
      while (j < lenArr2) { arr[k++] = secondArr[j++]; }</pre>
12
      return arr;
13 }
```

	Input	Expected	Got	
~	8 0 5 5 15 23 25 33 61 9 12 25 36 44 45 45 53 65 71	0 5 5 12 15 23 25 25 33 36 44 45 45 53 61 65 71	0 5 5 12 15 23 25 25 33 36 44 45 45 53 61 65 71	~
~	5 46 58 67 74 77 17 10 18 21 22 22 27 28 33 35 37 47 47 53 54 62 77 80	10 18 21 22 22 27 28 33 35 37 46 47 47 53 54 58 62 67 74 77 77 80	10 18 21 22 22 27 28 33 35 37 46 47 47 53 54 58 62 67 74 77 77 80	~
~	6 61 55 54 44 20 1 12 67 64 57 38 37 36 36 36 27 5 0 0	67 64 61 57 55 54 44 38 37 36 36 36 27 20 5 1 0 0	67 64 61 57 55 54 44 38 37 36 36 36 27 20 5 1 0 0	~
	50 2043 1998 1930 1927 1886 1877 1836 1775 1735 1686 1680 1601 1552 1473 1428 1369 1309 1251 1237 1227 1175 1158 1145 1122 1120 1029 1001 999 922 897 833 829 763 707 674 495 494 456 455 436 435 417 250 202 188 169 156 130 119 20 41 1997 1984 1914 1914 1909 1829 1731 1718 1672 1668 1607 1398 1325 1297 1264 1150 1106 982 948 935 918 905 768 712 700 522 511 466 464 350 288 278 230 216 165 142 81 52 40 28 7	2043 1998 1997 1984 1930 1927 1914 1914 1909 1886 1877 1836 1829 1775 1735 1731 1718 1686 1680 1672 1668 1607 1601 1552 1473 1428 1398 1369 1325 1309 1297 1264 1251 1237 1227 1175 1158 1150 1145 1122 1120 1106 1029 1001 999 982 948 935 922 918 905 897 833 829 768 763 712 707 700 674 522 511 495 494 466 464 456 455 436 435 417 350 288 278 250 230 216 202 188 169 165 156 142 130 119 81 52 40 28 20 7	2043 1998 1997 1984 1930 1927 1914 1914 1909 1886 1877 1836 1829 1775 1735 1731 1718 1686 1680 1672 1668 1607 1601 1552 1473 1428 1398 1369 1325 1309 1297 1264 1251 1237 1227 1175 1158 1150 1145 1122 1120 1106 1029 1001 999 982 948 935 922 918 905 897 833 829 768 763 712 707 700 674 522 511 495 494 466 464 456 455 436 435 417 350 288 278 250 230 216 202 188 169 165 156 142 130 119 81 52 40 28 20 7	
~	3 65 52 24 34 98 95 93 90 88 82 79 76 75 73 70 67 60 56 55 55 50 39 35 34 32 31 30 30 29 26 23 23 20 16 12 12 4 3	98 95 93 90 88 82 79 76 75 73 70 67 65 60 56 55 55 52 50 39 35 34 32 31 30 30 29 26 24 23 23 20 16 12 12 4 3		~

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu:

Viết hàm int\*\* inputMatrix(int nRows, int nCols) đọc từ bàn phím một ma trận số nguyên có số hàng nRows và số cột nCols, lưu vào một mảng động hai chiều và trả về con trỏ trỏ đến mảng động này.

Viết hàm void printMatrix(int\*\* matrix, int nRows, int nCols)nhận tham số là con trỏ đến mảng động hai chiều matrix, số hàng nRows và số cột nCols của ma trận. Hàm này in ma trận đầu vào ra màn hình, các phần tử trên cùng một hàng cách nhau bởi một dấu cách.

## Input:

- Tham số nRows và nCols lần lượt tương ứng với số hàng và số cột của ma trận.
- Tham số matrix (ở hàm thứ 2) là con trỏ đến mảng động hai chiều chứa nRows hàng và nCols cột.

### **Output:**

- Hàm inputMatrix trả về con trỏ trỏ đến một mảng động 2 chiều.
- Hàm printMatrix không trả về gì, chỉ in ra màn hình ma trận đầu vào.

# Gợi ý:

1. Trong hàm <code>inputMatrix</code>, khai báo con trỏ <code>int\*\* matrix</code>. Cấp phát bộ nhớ động cho con trỏ đã khai báo với cú pháp sau:

```
int** matrix = new int*[nRows];
for(int i = 0; i < nRows; i++) {
    matrix[i] = new int[nCols];
}</pre>
```

Dùng 2 vòng lặp lồng nhau để đọc từng giá trị vào ma trận từ bàn phím. Sau đó trả về con trỏ return matrix;.

2. Trong hàm printMatrix, dùng 2 vòng lặp lồng nhau để in ra từng giá trị trong ma trận đầu vào theo cú pháp: cout << matrix[i][j] << " ";.

# Lưu ý:

1. Con trỏ matrix trỏ đến 1 mảng động của các con trỏ, nghĩa là mỗi phần tử matrix[i] trong mảng này thực chất cũng là 1 con trỏ đến 1 mảng int.

#### For example:

Input	Result
2 3	1 2 3
1 2 3	3 4 5
3 4 5	

```
1 | int** inputMatrix(int nRows, int nCols) {
 2
      int** a = new int*[nRows];
 3 1
      for (int i = 0; i < nRows; ++i) {
 4
        a[i] = new int[nCols];
 5
        for (int j = 0; j < nCols; ++j) {
 6
          cin >> a[i][j];
 7
        }
 8
9
      return a;
10
11
12 🔻
    void printMatrix(int **matrix, int nRows, int nCols) {
13 \
      for (int i = 0; i < nRows; ++i) {
        for (int j = 0; j < nCols; ++j) {
14
          cout << matrix[i][j] << ' ';
15
16
        }
```

```
17 | cout << '\n';
18 | }
19 | }
```

	l			
	Input	Expected	Got	
~	2 3	1 2 3	1 2 3	~
	1 2 3	3 4 5	3 4 5	
	3 4 5			
~	3 3	1 2 3	1 2 3	~
	1 2 3	4 5 6	4 5 6	
	4 5 6	7 8 9	7 8 9	
	7 8 9			
~	3 2	-1 -2	-1 -2	~
	-1 -2	-3 -4	-3 -4	
	-3 -4	-5 -6	-5 -6	
	-5 -6			
~	5 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	~
	1 2 3 4 5	6 7 8 9 10	6 7 8 9 10	
	6 7 8 9 10	11 12 13 14 15	11 12 13 14 15	
	11 12 13 14 15	16 17 18 19 20	16 17 18 19 20	
	16 17 18 19 20	21 22 23 24 25	21 22 23 24 25	
	21 22 23 24 25			
~	1 1	1	1	~
	1			

Đúng

Đúng

Đạt điểm 10.00 trên 10.00

## Yêu cầu:

**Ma trận chuyển vị** là một  $\underline{\text{ma trận}}$  ở đó các hàng được thay thế bằng các cột, và ngược lại.

Hấy viết hàm  $int^{**}$  transpose( $int^{**}$  matrix, int nRows, int nCols) nhận đầu vào là một ma trận matrix bất kỳ có kích cỡ nRows imes nCols chứa các giá trị nguyên.

Hàm trả về ma trận chuyển vị của ma trận matrix là ma trận  $matrix^T$  có kích thước  $nCols \times nRows$  với các hàng được thay thế bởi các côt.

## Input:

- Tham số nRows và nCols lần lượt tương ứng với số hàng và số cột của ma trận.
- Tham số matrix là con trỏ đến mảng động hai chiều chứa nRows hàng và nCols cột.

## **Output:**

• Hàm trả về con trỏ đến một mảng động 2 chiều là ma trận kết quả của phép chuyển vị, có nCols hàng và nRows cột.

# Gợi ý:

- 1. Khai báo con trỏ int\*\* transposedMatrix; và cấp phát bộ nhớ động cho con trỏ đã khai báo với nCols hàng và nRows cột.
- 2. Dùng 2 vòng lặp lồng nhau duyệt từng phần tử của ma trận matrix, gán phần tử hàng i cột j của matrix cho hàng j cột i của transposedMatrix như sau:

```
transposedMatrix[j][i] = matrix[i][j];.
```

3. Trả về transposedMatrix

### For example:

Input	Result
4 3	11 5 9 5
11 0 3	0 5 5 5
5 5 4	3 4 8 1
9 5 8	
5 5 1	

```
1 | int** transpose(int** matrix, int nRows, int nCols) {
2
      int** transposed = new int*[nCols];
3 🔻
      for (int i = 0; i < nCols; ++i) {</pre>
4
        transposed[i] = new int[nRows];
5
        for (int j = 0; j < nRows; ++j) {
6
          transposed[i][j] = matrix[j][i];
7
8
      }
9
      return transposed;
10 }
```

	Input	Expected	Got	
~	4 3	11 5 9 5	11 5 9 5	~
	11 0 3	0 5 5 5	0 5 5 5	
	5 5 4	3 4 8 1	3 4 8 1	
	9 5 8			
	5 5 1			
~	7 3	9 12 6 2 18 16 12	9 12 6 2 18 16 12	~
	9 13 18	13 1 3 2 15 9 10	13 1 3 2 15 9 10	
	12 1 4	18 4 12 6 5 7 7	18 4 12 6 5 7 7	
	6 3 12			
	2 2 6			
	18 15 5			
	16 9 7			
	12 10 7			

	Input	Expected	Got	
	650 43 82 636 386 47 22 118	604 627 121 633 66 512 634 532 169 46 508	530 233 339 490 279 272 283 595 181	
	594 545 518 282 343 424 122	391 593 347 464 83 195 418 494 297	349 631 218	
	214 304 330 532 164 190	325 623 293 302 209 159 0 137 319 187 235	428 380 554 140 628 297 367 241 273	
	380 298 37 167 116 121 233	106 460 428 67 12 583 215 164 174 252 35	440 78 390 616 52 214 42 444 40 214 48	
	607 45 492 507 39 370 261	501 419 597 371 351 406 286 135 450	295 443 98 263 551 593 70 362 403 292	
	530 48 371 126 169 174 68	341 532 593 68 25 412 277 33 325 386 115	638	
	111 32 637 606 519 21 528	242 104 308 360 479 59 590 190 68 567 568	146 523 517 408 205 294 566 642 192 38	
	285 511 418 233 381 473 6	79 482 337 456 352 378 410 552 515	308 261 322 435 96 307 439 597 304 371	
	233 295 237 364 46 252 567	75 402 337 430 332 370 410 332 313	237 214 208 222 406 606 233 514 104	
	556 451 128 105 335 260 271		342 204	
	502 148 286 111 266 6 312		135 344 100 622 100 270 135 4 217 235	
	339 443 214 412 508 35 568		157 362 290 521 39 25 562 534 330 126	
	61 233 53 308 23 649 73 559		364 412 599 382 647 543 535 87 569 476	
	254 148 259 337 67 11 490 98		397	
	208 599 391 501 79		366 524 445 639 19 103 416 467 190 191	
	170 576 630 106 314 269 616		7 604 627 121 633 66 512 634 532 169	
	595 96 547 559 453 4 112 279		46 508 391 593 347 464 83 195 418 494	
	263 222 382 593 419 482		297	
	106 632 633 247 521 529 72		325 623 293 302 209 159 0 137 319 187	
	553 385 396 506 412 224 39		235 106 460 428 67 12 583 215 164 174	
	272 551 406 647 347 597 337		252 35 501 419 597 371 351 406 286 135	
	236 596 207 14 212 565 314		450	
	502 85 224 249 426 650 39		341 532 593 68 25 412 277 33 325 386	
	283 593 606 543 464 371 456		115 242 104 308 360 479 59 590 190 68	
	426 204 191 538 508 458 109		567 568 79 482 337 456 352 378 410 552	
	599 570 309 268 605 226 149		515	
	595 70 233 535 83 351 352			
	469 36 188 473 451 485 626			
	284 524 68 132 371 46 296			
	181 362 514 87 195 406 378			
	532 20 491 165 488 33 214			
	584 541 139 338 461 4 436			
	349 403 104 569 418 286 410			
	246 371 150 349 440 199 576			
	268 404 168 593 161 99 620			
	631 292 342 476 494 135 552			
	488 0 422 122 526 354 309			
	623 462 49 379 27 550 332			
	218 638 204 397 297 450 515			
~	7 14	69 18 94 69 46 44 71	69 18 94 69 46 44 71	~
	69 53 23 58 83 96 17 63 66	53 20 60 76 69 1 26	53 20 60 76 69 1 26	
	48 30 50 80 83	23 60 38 68 90 22 60	23 60 38 68 90 22 60	
	18 20 60 21 74 46 19 54 18	58 21 70 25 89 97 88	58 21 70 25 89 97 88	
	26 43 82 75 44	83 74 58 38 16 44 56	83 74 58 38 16 44 56	
	94 60 38 70 58 7 22 96 43 86		96 46 7 57 26 73 87	
	86 16 53 26	17 19 22 5 13 65 55	17 19 22 5 13 65 55	
	69 76 68 25 38 57 5 51 77 87		63 54 96 51 35 43 1	
	48 18 63 13	66 18 43 77 37 6 71	66 18 43 77 37 6 71	
	46 69 90 89 16 26 13 35 37		48 26 86 87 94 14 70	
	94 46 90 21 11	30 43 86 48 46 12 71	30 43 86 48 46 12 71	
	44 1 22 97 44 73 65 43 6 14		50 82 16 18 90 69 48	
	12 69 27 25	80 75 53 63 21 27 39	80 75 53 63 21 27 39	
	71 26 60 88 56 87 55 1 71 70	83 44 26 13 11 25 10	83 44 26 13 11 25 10	
	71 48 39 10			

	Input	Expected	Got	
~	1 7	1	1	~
	1 0 4 4 0 2 2	0	0	
		4	4	
		4	4	
		0	0	
		2	2	
		2	2	

Đúng

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu:

Viết hàm đảo ngược xâu dùng con trỏ void reverse(char \*s).

## Input:

• Hàm nhận vào một xâu ký tự có kiểu dữ liệu là char\* là một con trỏ đến một xâu ký tự (không chứa dấu cách) có độ dài không quá 50 ký tự.

# **Output:**

• Hàm không có giá trị trả về

# Gợi ý:

- 1. Đổi chỗ ký tự đầu tiên và ký tự cuối cùng. Lặp lại thao tác với ký tự thứ hai và ký tự trước cuối cùng, v.v.
- 2. Tạo hai con trỏ char \*left, \*right lần lượt trỏ tới ký tự đầu và cuối của xâu.
- 3. Bắt đầu vòng lặp while
- 4. Dùng hàm swap để đổi chỗ left và right.
- 5. left++ và right-- để di chuyển hai con trỏ.
- 6. Vòng lặp kết thúc khi right <= left

## Lưu ý:

- 1. **KHÔNG** dùng thêm thư viện.
- 2. Các thư viện có sẵn gồm: <iostream> và <cstring> (chỉ dùng hàm lấy độ dài chuỗi).

### For example:

Test	Input	Result
char *s;	abc	cba
s = new char[50];		
cin >> s;		
reverse(s);		
cout << s;		
char *s;	123456	654321
s = new char[50];		
cin >> s;		
reverse(s);		
cout << s;		

Answer: (penalty regime: 0 %)

## Reset answer

```
1 void reverse(char *s) {
      int lo = 0;
 3
      int hi = strlen(s) - 1;
      while (lo < hi) {</pre>
 4
        s[lo] = s[lo] ^ s[hi];
 5
        s[hi] = s[lo] ^ s[hi];
 6
 7
        s[lo] = s[lo] ^ s[hi];
8
        lo++;
        hi--;
 9
10
11
    }
12
```

	Test	Input	Expected	Got
	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; reverse(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	abc	cba	cba
Ì	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; reverse(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	123456	654321	654321
	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; reverse(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	abcdef	fedcba	fedcba
•	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; reverse(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	a	a	a
Ĭ,	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; reverse(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	12321	12321	12321
	<pre>char *s; s = new char[50]; *(s) = '\0'; reverse(s); cout &lt;&lt; ":" &lt;&lt; s;</pre>			

	Test	Input	Expected	Got
~	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; reverse(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	ab	ba	ba
~	<pre>char *s; s = new char[50]; for (int i=0; i&lt;49; i++) {     *(s+i) = 'a'; } *(s+49) = '\0'; reverse(s); cout &lt;&lt; ":" &lt;&lt; s &lt;&lt; ":";</pre>		: aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	: aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

Đúng

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

## Yêu cầu:

Viết hàm lọc ký tự phía bên phải xâu dùng con trỏ void rFilter(char \*s).

Lọc các ký tự không nằm trong bảng chữ cái tiếng Anh (a-zA-Z) nằm ngoài cùng bên phải xâu, chuyển thành '\_'.

## Input:

 Hàm nhận vào một xâu ký tự có kiểu dữ liệu là char\* là một con trỏ đến một xâu ký tự (không chứa dấu cách) có độ dài không quá 50 ký tự.

## **Output:**

• Hàm không có giá trị trả về

# Gợi ý:

- 1. Dùng con trỏ duyệt từ phải sang trái. Nếu ký tự không nằm trong bảng chữ cái thì thay thế.
- 2. Tạo hai con trỏ char \*right trỏ tới ký tự cuối của xâu.
- 3. Bắt đầu vòng lặp while
- 4. Kiểm tra ký tự nằm trong bảng chữ cái. Ví dụ 'a' <= c && 'z' >= c && 'A' <= c && 'Z' >= c.
- 5. Nếu không thoả mãn thì thay thế.
- 6. Vòng lặp kết thúc khi điều kiện trên không thoả mãn.
- 7. Có thể không cần dùng if và để điều kiện trực tiếp trong vòng while.

# Lưu ý:

- 1. **KHÔNG** dùng thêm thư viện.
- 2. Các thư viện có sẵn gồm: <iostream> và <cstring> (chỉ dùng hàm lấy độ dài chuỗi).

### For example:

Test	Input	Result
<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	abc*(^\$	abc
<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	THCS4	THCS_

Answer: (penalty regime: 0 %)

### Reset answer

```
1 * void rFilter(char *s) {
2 * for (int i = strlen(s) - 1; i >= 0; --i) {
    if (('a' <= s[i] && s[i] <= 'z') || ('A' <= s[i] && s[i] <= 'Z')) {
        break;
    }
    s[i] = '_';
}
8 }
</pre>
```

	Test	Input	Expected	Got
<b>&gt;</b>	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	abc*(^\$	abc	abc
~	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	THCS4	THCS_	THCS_
>	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	abcdef	abcdef	abcdef
>	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	12345		
<b>&gt;</b>	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	123CatCCC4	123CatCCC_	123CatCCC_
<b>&gt;</b>	<pre>char *s; s = new char[50]; *(s) = '\0'; rFilter(s); cout &lt;&lt; ":" &lt;&lt; s;</pre>			:

	Test	Input	Expected	Got
~	<pre>char *s; s = new char[50]; cin &gt;&gt; s; rFilter(s); cout &lt;&lt; s;</pre>	123CATcd4	123CATcd_	123CATcd_
~	<pre>char *s; s = new char[50]; for (int i=0; i&lt;49; i++) {     *(s+i) = 'a'; } *(s+49) = '\0'; rFilter(s); cout &lt;&lt; ":" &lt;&lt; s &lt;&lt; ":";</pre>		: aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	: ааааааааааааааааааааааааааааааааааааа

Đúng

Marks for this submission: 10,00/10,00.

Trở lại Khoá học