

Status	Finished
Started	Sunday, 12 January 2025, 3:25 AM
Completed	Sunday, 12 January 2025, 3:25 AM
Duration	4 secs
Marks	0.00/100.00
Grade	0.00 out of 10.00 (0%)

Question 1

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

[TwoWords]

Viết chương trình nhập vào từ bàn phím 2 từ (có độ dài không vượt quá 10) cách nhau bởi một dấu cách. Thay dấu cách bằng dấu phẩy ( , ) và in ra màn hình kết quả.

For example:

Input	Result
hello world	hello,world

Answer: (penalty regime: 0 %)

1

## Question 2

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

### [StringCompare]

Viết chương trình nhập vào 2 [xâu kí tự](#) và kiểm tra xem 2 [xâu kí tự](#) này có bằng nhau không.

#### Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng, mỗi dòng tương ứng với một [xâu kí tự](#) (độ dài 2 [xâu kí tự](#) không vượt quá 100).

#### Đầu ra

In ra màn hình “*yes*” nếu 2 [xâu kí tự](#) này bằng nhau và “*no*” nếu ngược lại.

For example:

Input	Result
abcc	no
acb	

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

**Question 3**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[InsertCharacterIntoString]**

Cho một xâu ký tự  $S$ . Viết chương trình chèn ký tự  $c$  vào vị trí thứ  $i$  của  $S$  (các phần tử được đánh số từ 0).

**Đầu vào**

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng.

- Dòng đầu tiên chứa xâu  $S$  (độ dài xâu  $S$  không vượt quá 100).
- Dòng thứ 2 chứa số nguyên  $i$  và ký tự  $c$ .

**Đầu ra**

In ra màn hình xâu  $S$  sau khi đã thay đổi.

**For example:**

Input	Result
abcd	abcad
3 a	

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

**Question 4**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[DeleteCharacterFromString]**

Cho một xâu kí tự  $S$ . Viết chương trình xóa ký tự ở vị trí thứ  $i$  của  $S$ . (Chỉ số các kí tự bắt đầu từ 0)

**Đầu vào**

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng. Dòng đầu tiên chứa xâu  $S$  ( độ dài xâu  $S$  không vượt quá 100). Dòng thứ 2 chứa số nguyên  $i$ .

**Đầu ra**

In ra màn hình xâu  $S$  sau khi đã thay đổi.

**For example:**

Input	Result
abcd	abc
3	

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

**Question 5**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[SwapTwoCharacters]**

Cho một xâu kí tự  $S$  và hai số nguyên  $i, j$ . Viết chương trình đổi chỗ 2 ký tự ở vị trí thứ  $i$  và  $j$  của  $S$ . (Chỉ số các kí tự trong xâu được đánh số từ 0).

**Đầu vào**

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng. Dòng đầu tiên chứa xâu  $S$  ( $|S| \leq 100$ ). Dòng thứ 2 chứa 2 số nguyên  $i$  và  $j$ .

**Đầu ra**

In ra màn hình xâu  $S$  sau khi đã thay đổi.

**For example:**

Input	Result
abcd	adcb
1 3	

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

**Question 6**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[ChangeCharacter]**

Cho một xâu kí tự  $S$ . Viết chương trình thay đổi ký tự thứ  $i$  của  $S$  bằng ký tự  $c$ . (Chỉ số các ký tự bắt đầu từ 0).

**Đầu vào**

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng. Dòng đầu tiên chứa xâu  $S$  (độ dài xâu  $S$  không vượt quá 100). Dòng thứ 2 chứa số nguyên  $i$  và ký tự  $c$  cách nhau bởi một dấu cách.

**Đầu ra**

In ra màn hình xâu  $S$  sau khi đã thay đổi.

**For example:**

Input	Result
abcd	abca
3 a	

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

**Question 7**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[ReverseString]**

Viết chương trình nhập vào một [xâu kí tự](#) và đảo ngược [xâu kí tự](#) đó.

**Đầu vào**

Đầu vào từ bàn phím chứa một dòng duy nhất chứa một [xâu kí tự](#) có độ dài không vượt quá 100.

**Đầu ra**

In ra màn hình [xâu kí tự](#) sau khi đã đảo ngược.

**For example:**

Input	Result
abc	cba

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

**Question 8**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[ReverseWordsInString]**

Viết chương trình đảo ngược thứ tự các từ trong một chuỗi cho trước (mỗi từ cách nhau bởi một dấu cách).

**Đầu vào**

Đầu vào nhập từ bàn phím chứa một dòng duy nhất chứa một [xâu kí tự](#) có độ dài không quá 100.

**Đầu ra**

In ra màn hình [xâu kí tự](#) kí đã đảo ngược thứ tự các từ.

**For example:**

Input	Result
bo an co	co an bo

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--



**Question 9**

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

**[CountWords]**

Viết chương trình đếm số lượng từ trong một [xâu kí tự](#) (các từ cách nhau bởi dấu cách).

**Đầu vào**

Đầu vào từ bàn phím gồm một dòng duy nhất chứa [xâu kí tự](#) cần đếm số từ ( độ dài xâu không vượt quá  $\backslash(1000\backslash)$ ).

**Đầu ra**

In ra màn hình số từ của xâu đã nhập.

**For example:**

Input	Result
hello world	2

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

Question 10

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

[DecodeTheMessage]

Trong [bài tập](#) trước đó, bạn đã được biết đến cách quân đội Ấn Độ mã hóa các thông điệp được gửi đi trong cuộc chiến với Pakistan.

Lần này, với vai trò là một quân nhân tại Trung tâm chỉ huy, hãy viết hàm để giải mã thông điệp được gửi đến từ ngài Tổng tham mưu (Tổng thống Ấn Độ).

Biết rằng, lần này thông điệp gửi đến là địa chỉ đến tệp hồ sơ liên quan đến cuộc tấn công sắp tới, hãy giải mã thông điệp để tìm ra địa chỉ tệp và lấy ra thông tin chứa trong tệp tài liệu đó.

Viết hàm `void decrypt (int k, char * message)` nhận 2 tham số đầu vào là khóa giải mã  $(K)$  và thông điệp  $(message)$

Hàm in ra toàn bộ thông tin được lưu trữ trong tệp tại đường dẫn  $(message)$  đã được giải mã theo khóa  $(K)$

Lưu ý: Hàm chỉ mã hóa các kí tự và số  $((A - Z, a - z))$  và  $(0 - 9))$ . Tất cả các kí tự khác được giữ nguyên.

Ví dụ:

Input

```
4 // key
hsgyqirx5 // message decoded: document1 (path)
```

Output

```
This is a special day and we will do nothing :)
```

For example:

Test	Input	Result
<code>decrypt(k, message)</code>	<code>4</code> <code>hsgyqirx5</code>	<code>This is a special day and we will do nothing :)</code>

Answer: (penalty regime: 0 %)

1	
---	--

[Back to Course](#)