

## Question 1

Not answered

Mark 0.00 out of 10.00

### [Stranger]

Trong C++, ngoài dữ liệu kiểu số, một kiểu dữ liệu khác cũng được dùng thường xuyên là kiểu *xâu ký tự*. *Xâu ký tự* có thể là một từ, một câu, một đoạn văn bản,... Kiểu xâu ký tự trong C++ được đặt tên là *string*, bạn cần khai báo thư viện *string* để có thể sử dụng kiểu dữ liệu này trong chương trình của mình:

```
#include <string>
```

Cú pháp để khai báo một xâu ký tự trong C++:

```
string s = "CodePower"; // xâu "CodePower"
```

Nội dung của xâu được định nghĩa trong 2 dấu nháy kép `"`.

Bạn cần lưu ý phân biệt 1 xâu (*string*) với 1 ký tự (*char*). Dữ liệu kiểu *char* chỉ chứa giá trị là 1 ký tự duy nhất được định nghĩa trong 2 dấu nháy đơn `'`:

```
char c = 'F'; // ký tự 'F'
```

Xâu được cấu thành từ các ký tự. Ta có thể truy xuất các ký tự của một xâu dựa vào vị trí của nó như sau:

```
string s = "codepower";
char c0 = s[0]; // c0 = 'c'
char c1 = s[1]; // c1 = 'o'
char c2 = s[2]; // c2 = 'd'

s[0] = 'C'; // s = "Codepower"
s[4] = 'P'; // s = "CodePower"
```

Tương tự như dữ liệu kiểu số, ta cũng có thể sử dụng **cin** và **cout** để đọc và in dữ liệu xâu ký tự. Cần nhắc lại một lưu ý quan trọng đối với **cin**, đó là dữ liệu nhập vào chỉ được **đọc từ đầu đến khi gặp khoảng trắng đầu tiên thì dừng lại**.

```
string s;
cin >> s; // nhập dữ liệu cho s từ bàn phím
cout << s; // in ra giá trị của xâu s

string s1, s2;
cin >> s1 >> s2; // nhập dữ liệu cho s1 và s2 từ bàn phím
// s1 và s2 được phân chia bởi 1 khoảng trắng
cout << s1 << endl << s2; // in ra giá trị của s1 và s2
```

## Bài tập

Viết chương trình C++ nhận vào tên của 2 người lạ, *Person1* và *Person2*. In ra lời chào để làm quen với họ:

```
Hello Person1 and Person2.
```

### Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím, gồm 2 dòng: dòng 1 là tên của người thứ nhất, dòng 2 là tên của người thứ hai.

### Đầu ra

In ra màn hình lời chào theo yêu cầu của đề bài.

### Ví dụ

- Đầu vào:

```
Coding
CodePower
```

- Đầu ra:

```
Hello Coding and CodePower.
```

Answer:

Reset answer

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     // Complete the program
7
8     return 0;
9 }
```

	Input	Expected	Got	
✓	Coding CodePower	Hello Coding and CodePower.	Hello Coding and CodePower.	✓
✓	Messi Ronaldo	Hello Messi and Ronaldo.	Hello Messi and Ronaldo.	✓

Passed all tests! ✓

Back to Course