

# 와플스튜디오 Spring Seminar

세미나장: 정원식

2023.09.20.(수) 19:00

Week1

# Table of Contents

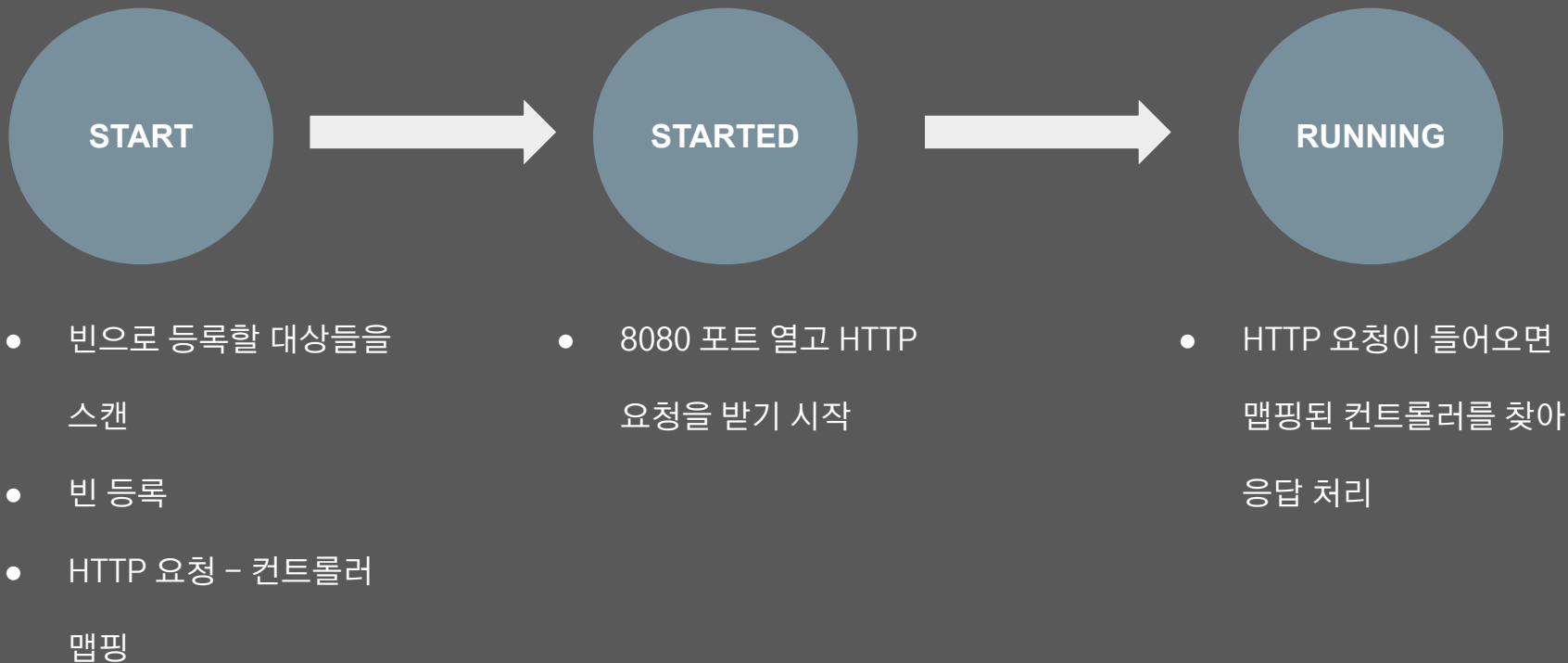
- Week0 과제 리뷰
- 스프링 기본 동작 원리
  - ComponentScan
  - RequestHandlerMapping
  - DispatcherServlet
- 데이터베이스
  - 영속성
  - RDB
  - JPA
- Week1 과제 관련 공지

# Week0 과제 리뷰

- getToken 함수
- ExceptionHandler 글로벌 적용
- 패키지 구조
- 인자 이름 명시
- When
- 중괄호

# 스프링 동작 원리

Run SeminarApplication



# 스프링 동작 원리

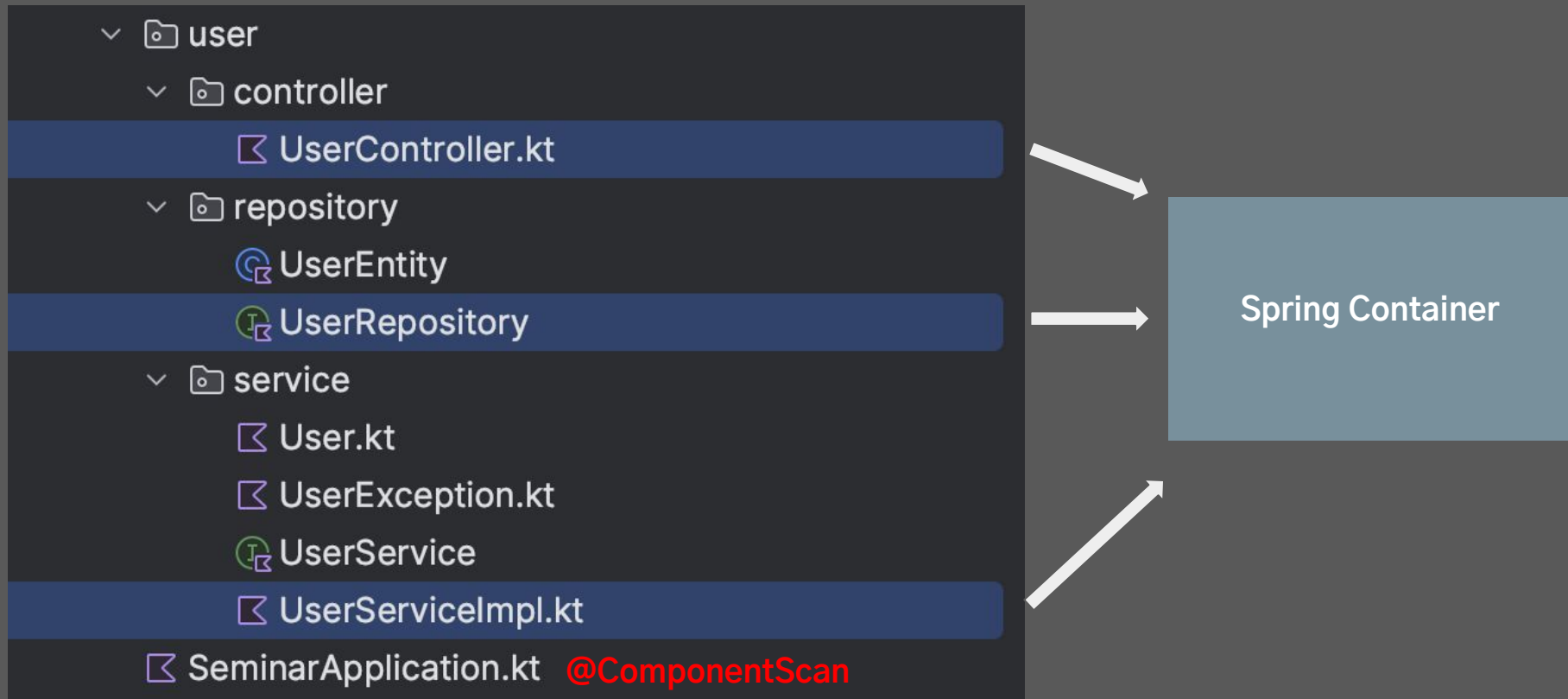
## 빈 등록 - 컴포넌트 스캔

- ComponentScan: 빈으로 등록할 대상들을 찾는 과정
- @ComponentScan을 가진 클래스의 하위 경로를 대상
- @SpringBootApplication은 @ComponentScan을 포함한 어노테이션
- SeminarApplication.kt를 기준으로 빈 등록 대상을 찾는다(com.wafflestudio.seminar.spring2023)

```
@Target(ElementType.TYPE)
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
@Inherited
@SpringBootConfiguration
@EnableAutoConfiguration
@ComponentScan(excludeFilters = { @Filter(type = FilterType.CUSTOM, classes = TypeExcludeFilter.class),
    @Filter(type = FilterType.CUSTOM, classes = AutoConfigurationExcludeFilter.class) })
public @interface SpringBootApplication {
```

# 스프링 동작 원리

## 빈 등록



# 스프링 동작 원리

## HTTP 요청과 RestController의 함수를 맵핑

### Spring Container

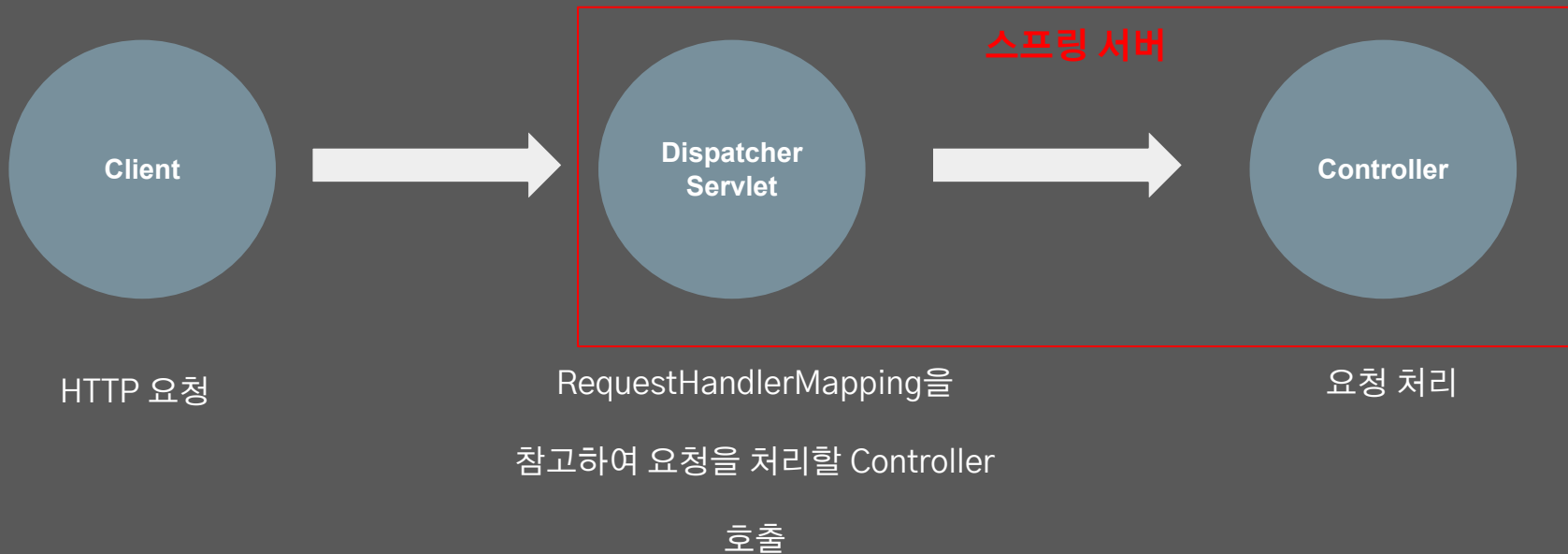


### RequestHandlerMapping

HTTP Request	Handler Method
GET /api/v1/users/me	UserController.me
GET /api/v1/playlist-groups	PlaylistController.groups

# 스프링 동작 원리

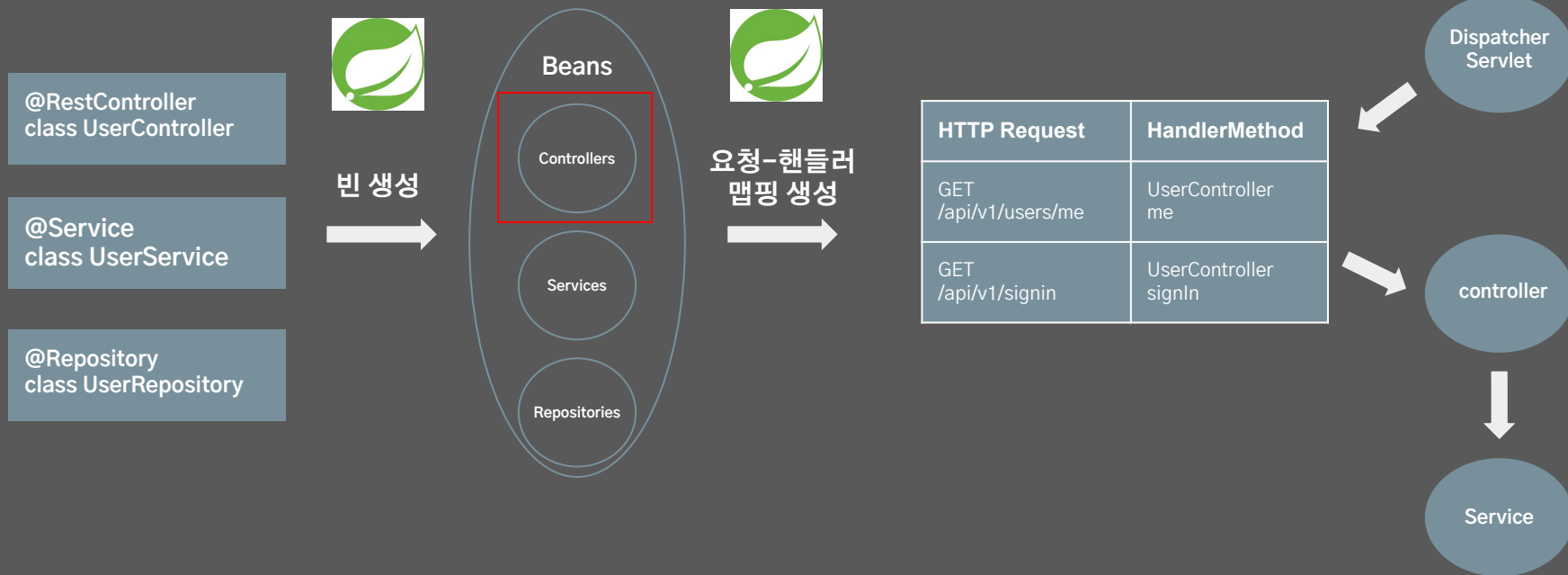
DispatcherServlet, HTTP 요청 처리





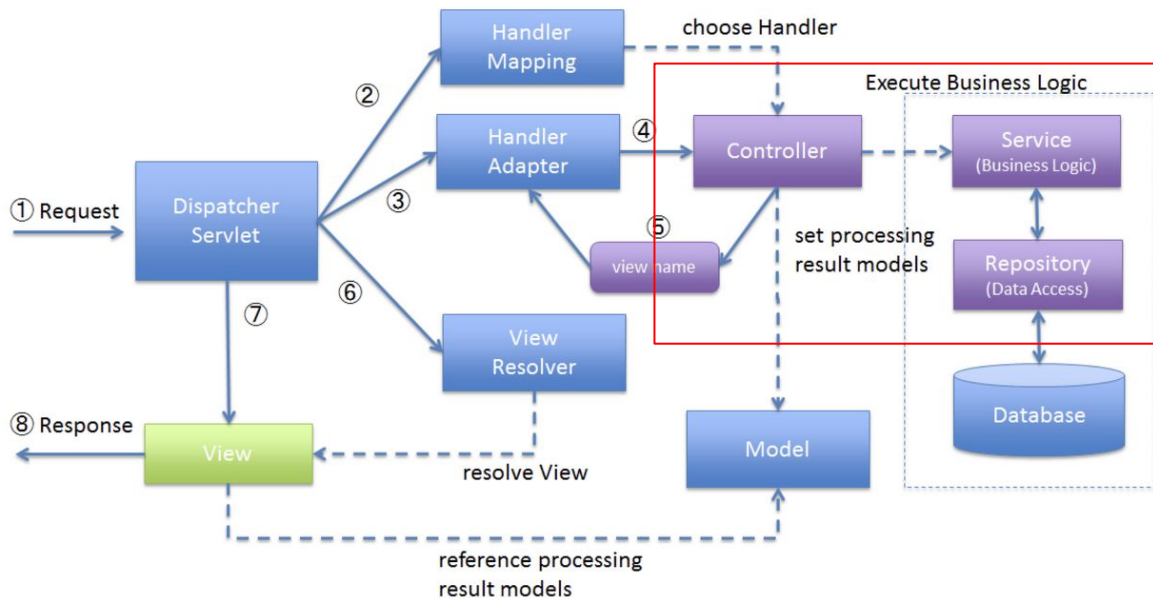
# 스프링 동작 원리

## HTTP 요청-응답 플로우



# 스프링 동작 원리

스프링의 강력한 기능을 통해 비즈니스 로직에만 집중



우리가 직접 구현하는 영역

- ... implemented by developers
- ... provided by Spring Source
- ... provided by Spring Source  
sometimes implemented by developers

# 스프링 동작 원리

## BreakPoint 1. HandlerMethodMapping

```
AbstractHandlerMethodMapping.java x
See Also: setDetectHandlerMethodsInAncestorContexts,
BeanFactoryUtils.beanNamesForTypeIncludingAncestors
236 protected String[] getCandidateBeanNames() {
237     return (this.detectHandlerMethodsInAncestorContexts ?
238         BeanFactoryUtils.beanNamesForTypeIncludingAncestors(
239             obtainApplicationContext(), Object.class) :
240             obtainApplicationContext().getBeanNamesForType(Object.class));
241 }
242 > /** Determine the type of the specified candidate bean and call ...*/
253 protected void processCandidateBean(String beanName) { beanName: "playlistController"
254     Class<?> beanType = null; beanType: "class com.wafflestudio.seminar.spring2023.playlist.controller.PlaylistController"
255     try {
256         beanType = obtainApplicationContext().getType(beanName);
257     }
258     catch (Throwable ex) {
259         // An unresolvable bean type, probably from a lazy bean - let's ignore it.
260         if (logger.isTraceEnabled()) {
261             logger.trace( message: "Could not resolve type for bean '" + beanName + "'", ex);
262         }
263     }
264     if (beanType != null && isHandler(beanType)) { beanType: "class com.wafflestudio.seminar.spring2023.playlist.controller.PlaylistController"
265         detectHandlerMethods(beanName); beanName: "playlistController"
266     }
267 }
```

# 스프링 동작 원리

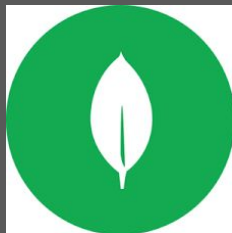
## BreakPoint 2. DispatcherServlet

DispatcherServlet.java x

```
1061     }
1062
1063     // Determine handler adapter for the current request.
1064     HandlerAdapter ha = getHandlerAdapter(mappedHandler.getHandler());
1065
1066     // Process last-modified header, if supported by the handler.
1067     String method = request.getMethod();
1068     boolean isGet = HttpMethod.GET.matches(method);
1069     if (isGet || HttpMethod.HEAD.matches(method)) {
1070         long lastModified = ha.getLastModified(request, mappedHandler.getHandler());
1071         if (new ServletWebRequest(request, response).checkNotModified(lastModified) && isGet) {
1072             return;
1073         }
1074     }
1075
1076     if (!mappedHandler.applyPreHandle(processedRequest, response)) {
1077         return;
1078     }
1079
1080     // Actually invoke the handler.
1081     mv = ha.handle(processedRequest, response, mappedHandler.getHandler());
1082
1083     if (asyncManager.isConcurrentHandlingStarted()) {
1084         return;
1085     }
1086
1087     applyDefaultViewName(processedRequest, mv);
1088     mappedHandler.applyPostHandle(processedRequest, response, mv);
1089 }
```

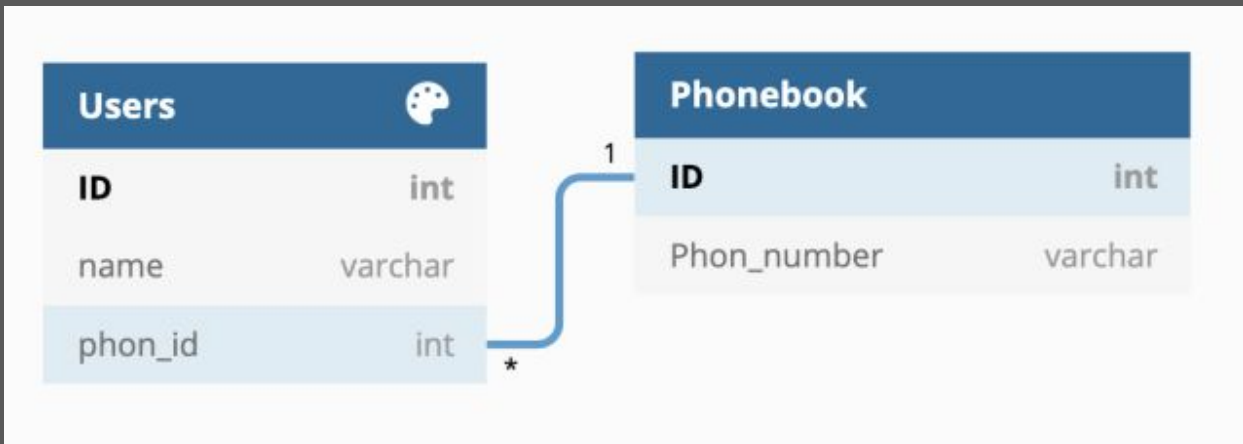
# 영속성 (Persistence)

- 영속성이란 프로그램이 종료되어도 데이터가 유지되는 성질
- 온전한 서비스를 위해서는 데이터의 영속성이 필수적
- 파일 시스템(txt, csv, xlsx), 별도의 데이터베이스 서버(MySQL, MongoDB)



# 관계형 데이터베이스 (Relational Database)

- 데이터 항목들은 행(row)에 저장되고, 항목의 속성은 열(column)이라고 표현
- 테이블의 행과 행이 연결되는 관계를 맺을 수 있음
- 테이블 간의 관계는 일 대 일(1:1), 일 대 다(1:N), 다 대 다(N:N) 의 관계



# 관계형 데이터베이스 (Relational Database)

## 테이블 간 관계(1:1, 1:N, M:N)

### 1:N 관계

한 아티스트가 여러 개의 앨범을 가질 수 있다.

albums	
PK	id bigint title varchar(100) not null image varchar(200) not null artist_id bigint not null

artists	
PK	id bigint not null
UK	name varchar(30)

### M:N 관계

한 아티스트가 여러 개의 곡을 가질 수 있다.  
반대로 한 곡이 여러 명의 아티스를 가질 수 있다.

songs	
PK	id bigint title varchar(255) not null duration int not null album_id bigint not null

song_artists	
PK	id bigint not null artist_id bigint not null song_id bigint not null

artists	
PK	id bigint not null
UK	name varchar(255)

# 관계형 데이터베이스 (Relational Database)

## SQL (Structured Query Language)

- RDB에서 사용하는 언어
- 데이터를 검색, 추가, 수정, 제거

### artists

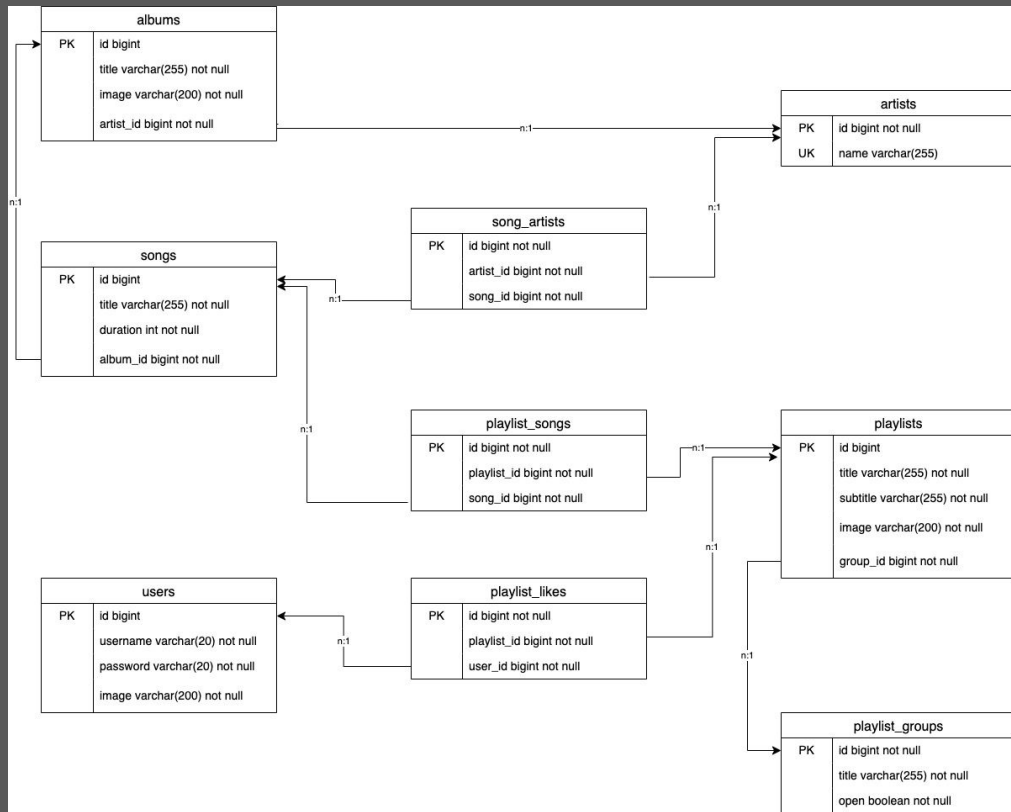
id	name
1	Olivia Rodrigo
2	Paint The Town Red

```
SELECT * FROM artists WHERE id = 1;
```



# 관계형 데이터베이스 (Relational Database)

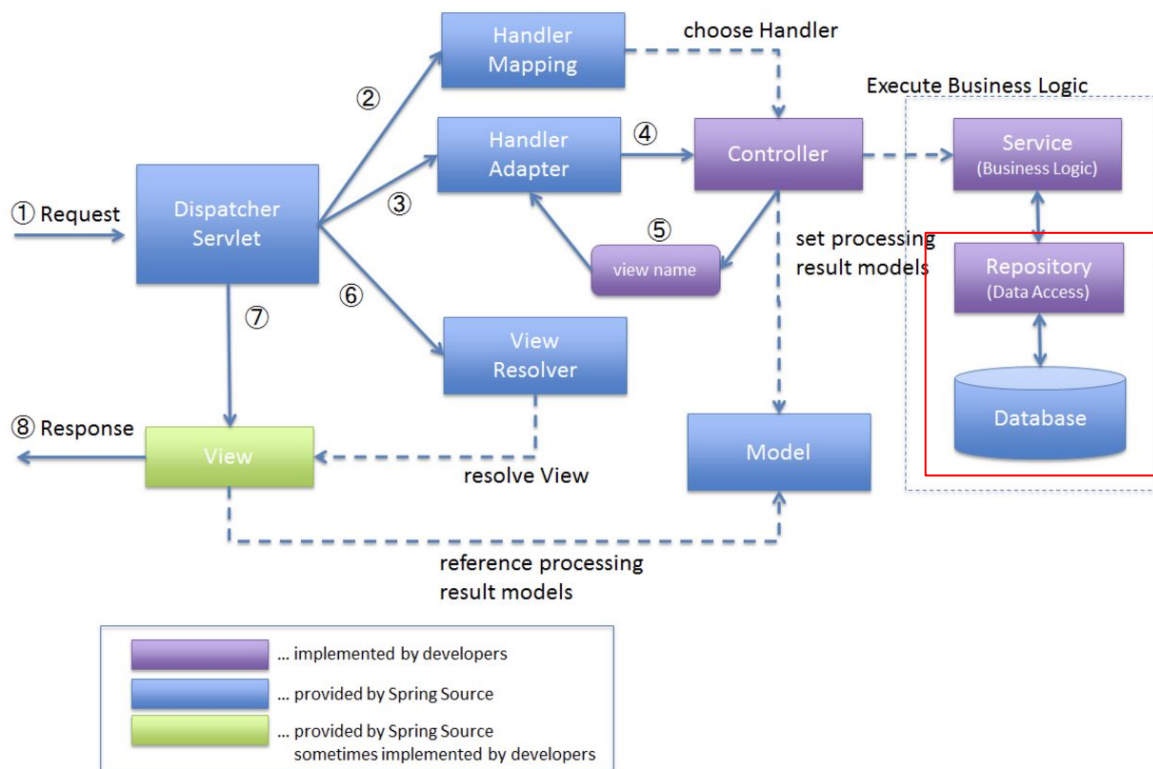
## SQL 사전 과제



- 아이디가 1인 아티스트가 발매한 앨범의 제목들
- 제목에 'Seven'이 포함된 노래의 제목들
- 제목이 'GUTS'인 앨범에 수록된 노래의 제목들
- 제목이 'Spotify 플레이리스트'인 플레이리스트 그룹에 속한 플레이리스트의 제목들
- 아이디가 1인 아티스트가 부른 노래의 제목들

# ORM (Object Relational Mapping)

객체와 관계형 데이터베이스의 데이터를 자동으로 맵핑



ORM의 영역

# JPA (Java Persistent API)

## 자바 진영의 ORM 기술 표준

- SQL 중심적 개발로부터 벗어나, 객체 지향적 개발이 가능
- Hibernate: 대표적인 구현체
- 장점:
  - 생산성 (쿼리보다 비즈니스 로직에 집중)
  - 성능 (엔티티 캐시, 쓰기 지연)
  - 벤더 독립성 (MySQL, Oracle, MariaDB..)

# JPA

## 생산성

```
interface UserRepository : JpaRepository<UserEntity, Long> {  
    fun findByUsername(username: String): UserEntity?  
}
```

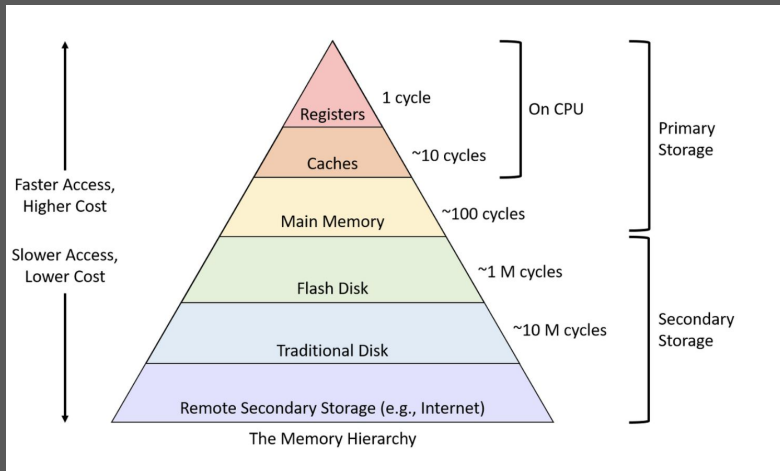
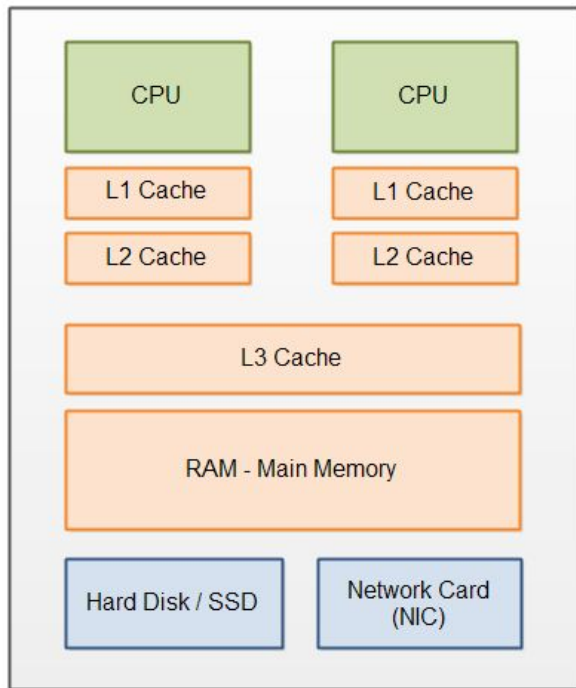
Hibernate:

```
/* <criteria> */ select  
    d1_0.id,  
    d1_0.name  
from  
    users d1_0  
where  
    d1_0.name=?
```

쿼리 자동 생성

# JPA

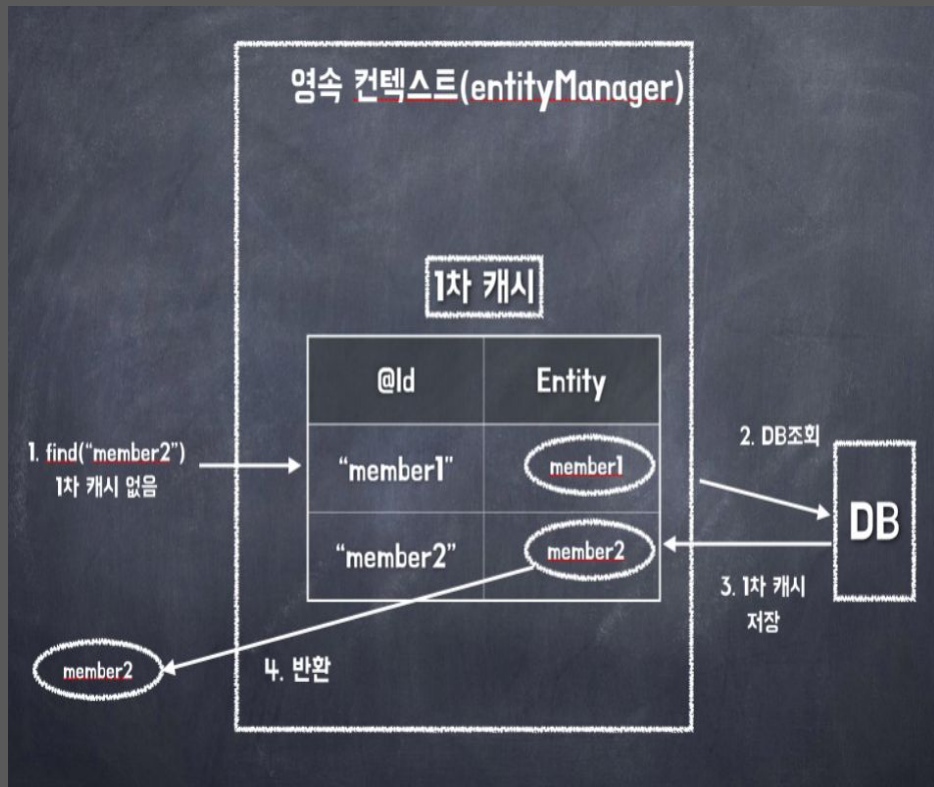
## 성능 (엔티티 캐시)



- 온 세상이 캐시이다.
- 캐시 Layer 별 속도 차이는 수십~수백만배

# JPA

## 성능 (엔티티 캐시)



- 네트워크 통신 비용 >>> 메모리 접근 비용
- 엔티티가 1차 캐시에 없으면 엔티티 매니저는 데이터베이스를 조회해서 엔티티를 생성

# JPA

## 성능 (엔티티 캐시)

```
@Test
fun `엔티티 캐싱`() {
    val (_, queryCount : Int) = queryCounter.count {
        // Hibernate: select a1_0.id,a1_0.name from artists a1_0 where a1_0.id=?
        val artist : ArtistEntity = artistRepository.findById(id: 1L).get()

        println(artist.name)

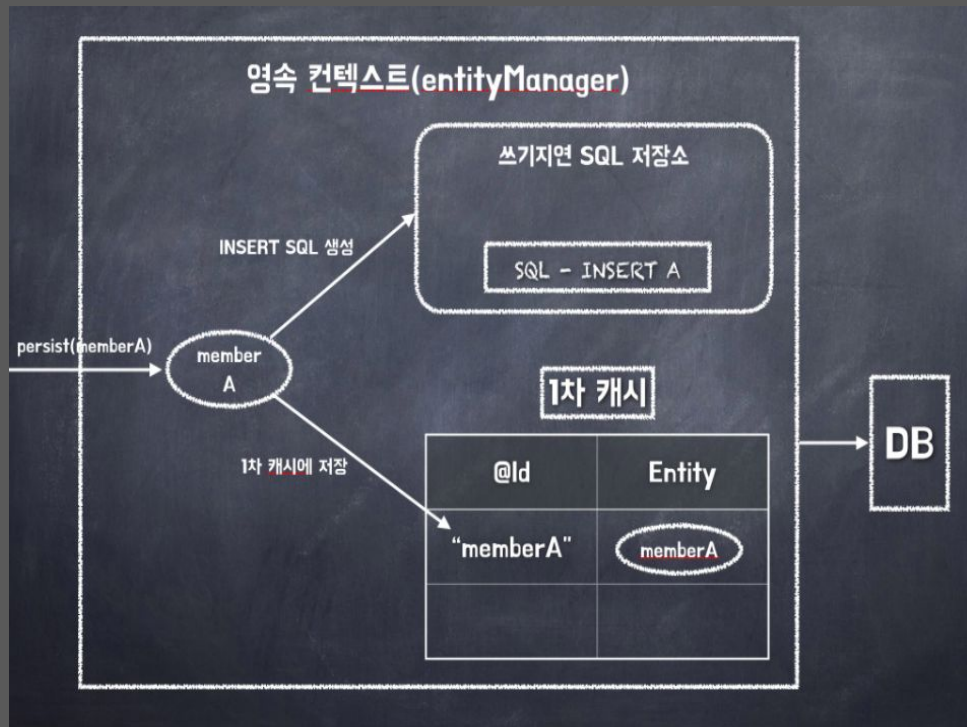
        // album Id 1이 캐싱되어 있기 때문에 추가 쿼리 X
        val artist2 : ArtistEntity = artistRepository.findById(id: 1L).get()

        println(artist2.name)
    }

    assertThat(queryCount).isEqualTo(1)
}
```

# JPA

## 성능 (쓰기 지연)



- 내부 쿼리 저장소에 INSERT SQL을 차곡차곡 모아둔다.
- 트랜잭션 커밋할 때 모아둔 쿼리를 데이터베이스에 보낸다.



# JPA

## RDB, 테이블 간의 연관 관계

albums	
PK	id bigint title varchar(100) not null image varchar(200) not null artist_id bigint not null

artists	
PK	id bigint not null
UK	name varchar(30)

외래키

id	title	image	artist_id
1	GUTS	http://..	1
2	SOUR	http://..	1
3	Paint The Town Red	http://..	2



id	name
1	Olivia Rodrigo
2	Doja Cat

# JPA

## 테이블과 JPA Entity

albums	
PK	id bigint title varchar(100) not null image varchar(200) not null artist_id bigint not null

artists	
PK	id bigint not null
UK	name varchar(30)

```
@Entity(name = "albums")
class AlbumEntity(
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    val id: Long = 0L,
    val title: String,
    val image: String,
    @ManyToOne 여러 앨범이 한 아티스트에 속할 수 있다 -> ManyToOne
    @JoinColumn(name = "artist_id") 외래 키를 가진 쪽을 연관 관계의 주인이라고 한다
    val artist: ArtistEntity,
)
```

```
@Entity(name = "artists")
class ArtistEntity(
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    val id: Long = 0L,
    val name: String,
    @OneToMany(mappedBy = "artist") 한 아티스트가 여러 앨범을 가질 수 있다 -> OneToMany
    val albums: List<AlbumEntity>
)
```

# JPA

SQL 쿼리 vs JPA의 객체 탐색 (id가 1인 아티스트와 해당 아티스트의 앨범을 조회)

id	title	image	artist_id
1	GUTS	http://..	1
2	SOUR	http://..	1
3	Paint The Town Red	http://..	2

id	name
1	Olivia Rodrigo
2	Paint The Town Red

```
SELECT albums.*, artists.* FROM artists
  LEFT JOIN albums ON artists.id = albums.artist_id
 WHERE artist_id = 1;
```

```
val artist : ArtistEntity = artistRepository.findById(id: 1L).get()
```

```
val albums : List<AlbumEntity> = artist.albums
```

JPA를 통해 SQL문을 신경쓰지 않고,

객체 모델을 이용하여 비즈니스

로직을 구성하는데만 집중할 수 있다

# JPA

JPA에서 실제 날리는 쿼리 ( 의도하지 않은 다량의 쿼리가 발생할 수 있다. 일반적으로 @OneToMany )

```
val artist : ArtistEntity = artistRepository.findById( id: 1L ).get() (1)

val albums : List<AlbumEntity> = artist.albums (2)
```

- (1) 시점에 `select * from artists where id=1`

조인하여 한번에 조회하지 않고 2번의 조회 쿼리가 발생

- (2) 시점에 `select * from albums where artist_id=1`

# JPA

## FetchType : EAGER과 LAZY

```
@OneToMany(mappedBy = "artist", fetch = FetchType.EAGER)
val albums: List<AlbumEntity>
```

- EAGER: 연관 객체에 접근하지 않아도 기본적으로 연관 객체를 조회하는 쿼리가 발생
  - @OneToOne, @ManyToOne은 기본적으로 EAGER
  - @OneToOne, @ManyToOne은 EAGER 타입시에 join 쿼리 발생 (쿼리가 한번만 발생한다)
- LAZY: 연관 객체에 접근해야 연관 객체를 조회하는 쿼리가 발생
  - @OneToOne, @ManyToOne은 기본적으로 EAGER

```
val artist : ArtistEntity = artistRepository.findById( id: 1L).get()

val albums : List<AlbumEntity> = artist.albums
```

EAGER 타입일 경우, artist  
조회시에 albums 조회 쿼리가  
같이 발생한다.

# JPA

## @OneToOne, @ManyToOne에서의 FetchType.EAGER

```
val album : AlbumEntity = albumRepository.findById(id: 1L).get()
```

- select \* from albums left join artists on artists.id=albums.artist\_id where al.id=1
- 두 번의 쿼리가 발생하지 않고, **조인**으로 한번의 쿼리만 발생

# JPA

## @OneToMany를 위한 구원, JOIN FETCH ( feat. JPQL )

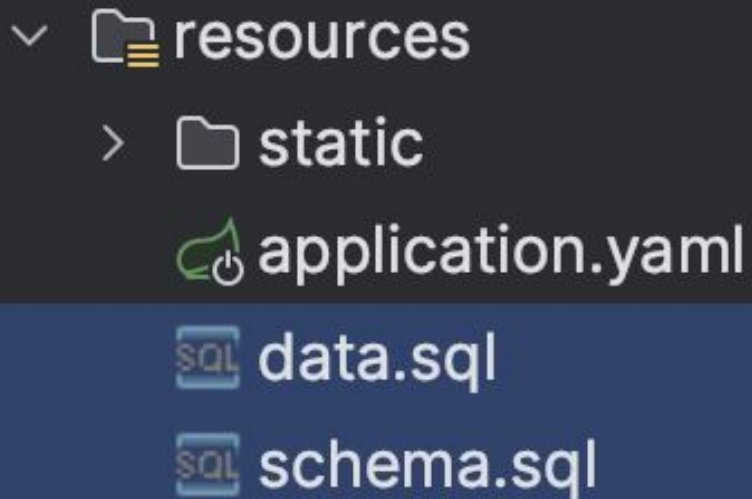
```
interface ArtistRepository : JpaRepository<ArtistEntity, Long> {  
    @Query("SELECT a FROM artists a LEFT JOIN FETCH a.albums WHERE a.id = :id")  
    fun findByIdWithJoinFetch(id: Long): ArtistEntity?  
}
```

```
val artist : ArtistEntity? = artistRepository.findByIdWithJoinFetch( id: 1L)  
  
val albums : List<AlbumEntity> = artist.~albums
```

- select \* from artists left join albums on artists.id=albums.artist\_id where artists.id=1
- 두 번의 쿼리가 발생하지 않고, **조인**으로 한번의 쿼리만 발생

# Week1 과제 공지

schema.sql, data.sql(H2 임베디드 데이터베이스 데이터 관리)





# Week1 과제 공지

application.yaml(서버 설정 관리)

```
spring:
  h2:
    console:
      enabled: true
      path: /h2-console
  datasource:
    url: jdbc:h2:mem:testdb;MODE=MySQL
    driver-class-name: org.h2.Driver
    username: sa
    password: 1234
  jpa:
    defer-datasource-initialization: true
    show-sql: true 쿼리 로깅
```

```
Hibernate:
    /* <criteria> */ select
        d1_0.id,
        d1_0.name
    from
        users d1_0
    where
        d1_0.name=?
```

# Week1 과제 공지

## @Authenticated

```
data class User(  
    val id: Long,  
    val username: String,  
    val image: String,  
) {  
    fun getAccessToken(): String {  
        return username.reversed()  
    }  
}  
  
@Target(AnnotationTarget.VALUE_PARAMETER)  
@Retention(AnnotationRetention.RUNTIME)  
annotation class Authenticated
```

```
override fun resolveArgument(  
    parameter: MethodParameter,  
    mavContainer: ModelAndViewContainer?,  
    webRequest: NativeWebRequest,  
    binderFactory: WebDataBinderFactory?,  
): User? {  
    return runCatching {  
        val accessToken: String = requireNotNull(  
            webRequest.getHeader("headerName: \"Authorization\")?.split(" ").get(1)  
        )  
  
        userService.authenticate(accessToken) *runCatching  
    }.getOrElse {  
        if (parameter.hasParameterAnnotation(Authenticated::class.java)) {  
            throw AuthenticateException()  
        } else {  
            null *getOrNull  
        }  
    }  
}
```

```
@GetMapping("api/v1/playlists/{id}")  
fun getPlaylist(  
    @PathVariable id: Long,  
    user: User?,  
): PlaylistResponse {  
    val playlist: Playlist = playlistService.get(id)  
  
    val liked: Boolean = if (user == null) {  
        false  
    } else {  
        playlistLikeService.exists(playlistId = id, userId = user.id)  
    }  
  
    return PlaylistResponse(playlist, liked)  
}  
  
@PostMapping("api/v1/playlists/{id}/likes")  
fun likePlaylist(  
    @PathVariable id: Long, 인증이 필수적인 경우  
    @Authenticated user: User, 어노테이션으로 명시  
): {  
    playlistLikeService.create(playlistId = id, userId = user.id)  
}
```

# Week1 과제 공지

## QueryCounter (스레드)

```
@Component
class QueryCounter : StatementInspector {
    data class Result<K>(
        val value: K,
        val queryCount: Int,
    )

    private val isCounting: ThreadLocal<Boolean> = ThreadLocal.withInitial { false }
    private val queryCount: ThreadLocal<Int> = ThreadLocal.withInitial { 0 }

    override fun inspect(sql: String): String {
        if (isCounting.get()) {
            queryCount.set(queryCount.get() + 1)
        }

        return sql
    }

    fun <K> count(block: () -> K): Result<K> {
        isCounting.set(true)
        queryCount.set(0)

        val result :K = block()

        isCounting.set(false)

        return Result(result, queryCount.get())
    }
}
```

스레드 단위로 로컬 변수

Q & A