



牛琼

金山软件 / 前端开发

2.5年工作经验 / 27岁 / 宁波大学

17621063119

browniu@foxmail.com

browniu.com

个人画像

自驱动

执行力

责任心

工匠精神

资历: 近三年开发经验, 项目类型涉及官网/商城/小程序/小游戏/Canvas动效/专题活动H5

技术栈: Vue一年项目经验/React一年半项目经验/对React源码进行过遍历重构

优势: 本科专业优势, 具有交互设计背景, 对前端用户体验优化能提出更多优化点

特点: 热爱编程, 对基础技术以及前沿技术具有高度的钻研热情, 具备不断打磨作品的工匠精神

工作经历



金山软件 / 前端架构组

2019.03-至今

前端开发

React工作流

Canvas

新技术

业务层 专题H5/小游戏开发/Canvas动效

架构层 拓展React工作流/封装通用UI组件/开发Node脚手架工具

拓展层 负责新技术储备, 包括VR、AR、WebGL、深度学习、等新交互方式技术验证以及最终落地



旺旺集团 / 前端研发课

2017.06-2019.03

前端开发

HTML5

WebGL

业务层 官网/商城/小程序/小游戏/专题H5开发

架构层 基于WebGL的模型渲染

项目经历

小游戏-大明宫（实时对战/在线匹配）

2019.08-2019.09

为了提高线下活动的参与度和趣味性，配套开发了这款策略小游戏。游戏具备轰炸、占领、反杀等丰富的交互体验。使用混合开发的技术方案提高了游戏渲染性能。具有在线匹配和附近匹配等丰富的的线下互动机制。

我的职责

1. 游戏渲染的技术调研和方案制定
2. 游戏最终实现的全部开发工作

技术亮点

1. 触摸交互逻辑：返回触摸点位上对应的节点。总结了getBoundingClientRect & ElementFromPoint 整合的兼容方案
2. 对象盒碰撞检测：通过建立矩形对象盒进行碰撞检测
3. 静态资源预加载逻辑：通过Promise.all()实现图像资源队列预加载
4. 粒子对象池调用逻辑：优先调用对象池中的元素，无空闲状态时创建新元素。使用完毕后立即存入对象池。对象容量能够始终保持在最合理的状态。
5. 音频相关的处理逻辑：多重音效的重叠播放/排查和解决音频元素销毁后的内存泄露问题。
6. WebSocket双向通信：连接/监听/过滤通过双向通信实现了实时的玩家对战流程
7. 蓝牙通信协议：通过蓝牙通信获取MAC地址，实现附近玩家的匹配机制

前端微服务-本地存储跨域共享

2019.10-2019.10

具有高度相关性，但又不同域的网站，可以通过本地存储信息的共享实现业务的无缝衔接。这个方案通过提供中转存储的方式实现了本地存储的跨域共享。作为微服务的一次探索，它具有更高的适用性和隔离性。

我的职责

1. 负责实现方案的制定和开发/测试工作

技术亮点

1. 使用postMessage实现iframe父子页面的跨域通信

2. 通过建立中间服务的方式，进行数据的集中管理和分发
3. 通过进行域名白名单校验的方式提高共享信息的安全性
4. 配置libraryTarget进行UMD方式的组件化打包

新交互探索-智能印章

2019.09-2019.09

用前端技术实现了智能印章签到的需求。在手机屏幕上盖印，通过丰富的交互体验提高了用户的参与度和对品牌的好感度。StampCode方案提供了解决智能印章信息匹配的一种算法流程。

我的职责

1. 实现基于touch事件的点位信息采集/相似度比较/密匙匹配等核心逻辑
2. 制作触摸图章原型对方案进行技术验证

技术亮点

1. 通过欧几里德距离得出两点间的边长
2. 通过余弦相似性定理计算出两个二维数组（张量）的相似度
3. 进行数据清洗消除点位信息的方向和绝对尺寸等特征，降低信息采集过程的操作难度

常规业务-剑网三官网

2019.06-2019.07

对剑网三官方网站的常规更新和性能优化，以及UI组件的拓展和新技术的应用。

技术亮点

1. 新版本上线的样式更新/页面组件开发
2. 通过webp格式压缩提高首屏加载速度
3. 使用react异步组件进行chunk分包，实现按需加载和prefetch、preload预加载
4. 通过CSS3的filter实现web端的毛玻璃效果，优化用户体验

前端架构-数据埋点自动化（暂未开源）

2019.08-2019.09

自动生成每一个包含所有埋点的信息的文件，暴露出一个可供方便调用的方法。在发版前对所有埋点情况进行多层级的校验，确保数据能够正确完整的被采集。以此提高业务开发效率，提高React工作流的自动化程度。

我的职责

1. 完成埋点脚手架工具的开发
2. 将埋点相关流程整合进React工作流中

技术亮点

1. AST抽象语法树生成代码文件
2. script命令的自定义和嵌入执行
3. Node环境的文件操作系统和HTTP通信

前端架构-React工作流开发/拓展（暂未开源）

2019.04-2019.09

通过Yeoman为业务组同学提供项目初始化的脚手架工具。根据不同的业务类型，建立/维护包括ReactPC、ReactMobile、ReactLibrary等多套工程模板。在项目实践中不断沉淀经验，提炼可复用的UI组件以及工具函数。源于需求高于需求，从前端工程化的角度提高业务开发效率。

我的职责

1. 给使用工作流的同事提供技术上的支持，进行相关的问题排查和修复。
2. 针对专题项目的核心功能部分，或者特殊需求，即一些需要深度挖掘的技术难点进行定点攻坚，提供可实施的解决方案。
3. 抽取具有可复用价值的业务逻辑为通用组件，通过合理化封装和开放API提高组件在不同项目中的适用性。
4. 关注最新的前端技术，汲取行业内优秀的工程化经验，不断优化打包、压缩、分包、静态资源转码、预加载等架构策略。
5. 通过引入更多的自动化环节，尽可能减少机械重复的纯体力劳动，提高开发效率，同时也可以将更多的精力用于提高用户体验的创造性环节。

技术亮点

1. 通过开发和嵌入Tracker埋点自动化工具，对数据埋点的生成和监测阶段实现了自动化，提高了数据采集环节的开发效率和稳定性
2. 通过Touchstart & Click事件的时间差进行定向页面资源预加载，修复了页面闪动的问题，使用户体验更加细腻精致
3. 通过Webp的环境侦测，样式文件编译和自动的格式转换等一整套流程的应用，使Webp资源压缩的方案真正落地
4. 通过配置Px转Rem的编译策略，解决了页面重构的痛点，同时也大大提高了移动端的适配能力和专题页面的设计还原度
5. 针对项目需求，实现了VR全景渲染的业务逻辑。评估其具有可复用性，遂即进行了React组件化封装，通过定制API的形式提高了组件的适用性和使用的便捷性
6. 利用视频元素的x5-fullpage属性，巧妙封装了在微信浏览器端实现了全屏页面展示的功能

个人项目-小程序合集

2018.07-2018.12

将自己平时偶然得到的灵感付诸实践。通过小程序的形式实现一些关注生活细节的小应用。应用合集里内容丰富，包括兔子爱蔬菜、古风天气、色彩记事本、动态画册、翻译聊天、Line-Town商城、等风来倒计时等一系列创意项目。

技术亮点

1. 通过整合语音识别、文本翻译、文本音频解析等技术，实现了一款实时转译的聊天工具
2. 通过组合权重算法的设计，将天气API的数据与中国古典名画和成语进行智能映射，实现了一款古风天气应用
3. 使用CSS3结合Canvas画布绘制技术，以及多边形碰撞检测算法实现了一款益智冒险类小游戏-兔子爱蔬菜

教育经历



宁波大学（双一流）

2013.9-2017.6

本科 / 广告学 / 网络媒体开发方向

相关链接



仓库: <https://github.com/browniu>



博客: <https://browniu.gitee.io>



小程序: <https://browniu.com/browniu-wxapp>



站酷: <https://yuechen.zcool.com.cn>