

El proyecto consiste en el desarrollo de un videojuego de género J-RPG mediante el motor Unity, centrándose en la implementación y utilizando recursos gráficos proporcionados de forma externa. El juego implementará un sistema de combate por turnos, sistema de trabajos y progreso del personaje, I.A. de los enemigos y conversaciones con los entes del juego (conocidos como npc). Se creará un mapa del mundo con diferentes ciudades, eventos, mazmorras y jefes.