

CARTEIRA CRIPTOMOEDAS

Jan 31, 2025



Visão geral

Quem somos



Giovani Carvalho
Brenda Belizário de Oliveira
Felipe Aoun Resende
Marcos Freitas Ferreira
Pedro Henrique Freira Silva
Tulio Cesar de Lima Miranda
Wilclen Fernandes Miguel

Um grupo formado por sete estudantes da UFMG cursando PDSII (PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II)

O que é

Este projeto implementa um sistema de carteira de criptomoedas desenvolvido em C++ e seguindo os princípios da Programação Orientada a Objetos (POO). O objetivo é simular o gerenciamento de uma carteira digital, permitindo que os usuários realizem operações como depósito, retirada e transferência de criptomoedas. Cada usuário possui uma conta protegida por senha, garantindo a segurança de seus dados e valores armazenados.

Como pode ajudar

O programa conta com funcionalidades essenciais para garantir uma experiência segura e eficiente no gerenciamento de criptomoedas. O **Cadastro de Usuários** permite a criação de contas individuais com credenciais únicas, garantindo a segurança e a personalização do acesso. A **Compra de Criptomoedas** uma funcionalidade de compra e vende a partir da própria carteira. A **Gestão de Saldo** proporciona uma visão clara dos ativos, facilitando o controle financeiro. As opções de **Depósito** e **Retirada** permitem a movimentação de valores de forma ágil e segura. Além disso, o **Registro de Transações** oferece um histórico detalhado das operações, garantindo transparência e possibilitando auditorias quando necessário. Juntas, essas funções tornam a plataforma mais confiável e prática para os usuários.

O que sabemos

Cripto tem uma crescente taxa de utilização pelo mundo

Baseado nisso, buscamos resolver um problema que é atual e vai se tornar ainda maior no futuro, já pensando uma forma de solucionar e imaginando como os bancos atuais vão se parecer

Arquitetura e funcionalidade

O sistema utiliza uma arquitetura modular, baseada em classes concretas, que representam os diferentes componentes do projeto. Algumas das classes principais incluem:

Usuário: Representa os usuários do sistema e seus dados.

Carteira: Gerencia o saldo e as operações financeiras de cada usuário.

Transacao: Registra as operações de depósito, retirada e transferência.

Sistema: Centraliza a lógica do programa e conecta os diferentes componentes.

Tendo como seus requisitos técnicos:

Linguagem de Programação: C++

Paradigma: Programação Orientada a Objetos (POO)

Número de Classes: No mínimo 14 classes concretas

Repositório

Acompanha o link do github da equipe

 [GitHub - brrbelizario/Trabalho-PDSII-Geeksquad](https://github.com/brrbelizario/Trabalho-PDSII-Geeksquad)

Apresentação em vídeo

Segue o link do video de apresentação do projeto