

# ITパスポート Webゲーム 利用手順書

V 0.1

# はじめに

本手順書では、実装・進捗状況の報告、ならびにその時点までの実装内容の説明、使用手順を示すために作成しております。

完成版手順書・仕様書とは内容が異なる場合がございます。ご了承ください。

また、本手順書はエンドユーザー様(プレイヤー様)への開示は原則しないようお願いいたします。

# 実装状況一覧

- V0.1：タイトル画面・途中戦闘(雑魚戦)の実装

# タイトル画面

タイトル画面は下記のような構成になっています。

なお、全ての素材は仮配置となります。  
仕様が固まった段階で置き換えます。

タイトルに戻ります。  
戦闘中でも押下することで  
タイトルに遷移します。

タイトルに戻る

巻物を見る

V0.1時点未実装

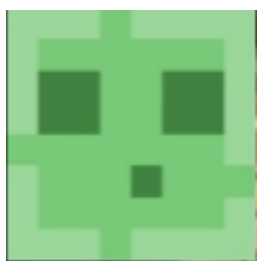


雑魚戦に遷移します。

# 敵モブとの戦闘画面(雑魚戦)

一定時間ごとに敵モブ(スライム：仮配置)が表示されます。

敵モブは画面内のランダムな位置に出現します。



## 【非バリア状態】

この状態で5回クリック(攻撃)するとステージクリアとします。

現在はタイトル画面に遷移します。



## 【バリア状態】

この状態でクリックした場合「防御された!」というメッセージを表示します。攻撃数にはカウントされません。