

# Ingeniería Civil Informática

Taller de ingeniería de software I

#### Inventrack!

# Manual de administrador

Autores: Bastián Sandoval Rifo Patricio Pizarro Tapia Bruno Figueroa Ulloa Martin Barra Abdala Profesor: Lorenzo Paredes Ayudante: Juan Baeza

1 de diciembre del 2023

# Indice.

Int	Introducción. 3  Funcionalidades de botones. 3  Ingreso a la plataforma. 4  Funcionalidades. 5		
Fu			
Ing			
Fu			
1.	Inicio	6	
2.	Equipo	7	
3.	Funcionario.	8	
4.	Asignación.	9	
5.	Trazabilidad	. 10	
6.	Reportes.	. 10	
7.	Usuario.	. 11	
8.	Mantenedores	.12	
9.	Calendario.	. 13	
10.	Tickets	. 13	
11.	Icono usuario.	. 14	
12.	Salir	. 15	

# Introducción.

Este manual de usuario ha sido diseñado para el administrador, para ofrecer una guía completa y detallada sobre cómo aprovechar al máximo todas las funciones y capacidades de nuestra aplicación de inventario.

InvenTrack! no es solo una herramienta, es tu aliado estratégico en la gestión eficiente de inventarios. Este manual te llevará paso a paso a través de las funciones clave, proporcionándote las herramientas necesarias para mantener un control preciso y en tiempo real de tus activos, con la capacidad de visualizar tus equipos en forma gráfica.

#### Funcionalidades de botones.

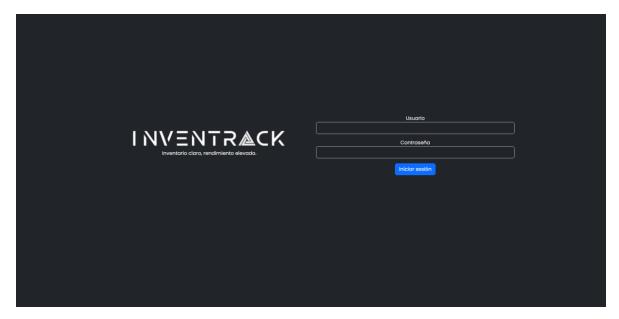
Botón	Funcionalidad	Descripción
	Sin seleccionar	Visualización de cualquier
		botón sin interactuar con el
Ejemplo botón		previamente, <i>al pasar el cursor</i>
		por encima determinará un
		<i>color</i> que será consecuente con
		su funcionalidad.
	Agregar	Opción de agregar un nuevo
Agregar nuevo		componente a alguna de las
		tablas disponibles.
	Editar	Opción de editar o rechazar
Editar		algún componente ubicado en
		algunas de las tablas
		disponibles.
	Eliminar	Opción de eliminar algún
Eliminar		componente ubicado en
		algunas de las tablas
		disponibles.
	Generación de QR	Opción de generar un código
		QR o PDF en una ventana
QR		emergente correspondiente a
		la vista del componente
		ubicado en esa fila de la tabla.
	Guardar	Opción de guardar los datos
Guardar		descritos en algún apartado de
		la plataforma.

# Ingreso a la plataforma.

Esta es la vista principal la cual se iniciará sesión con una cuenta predeterminada, donde:

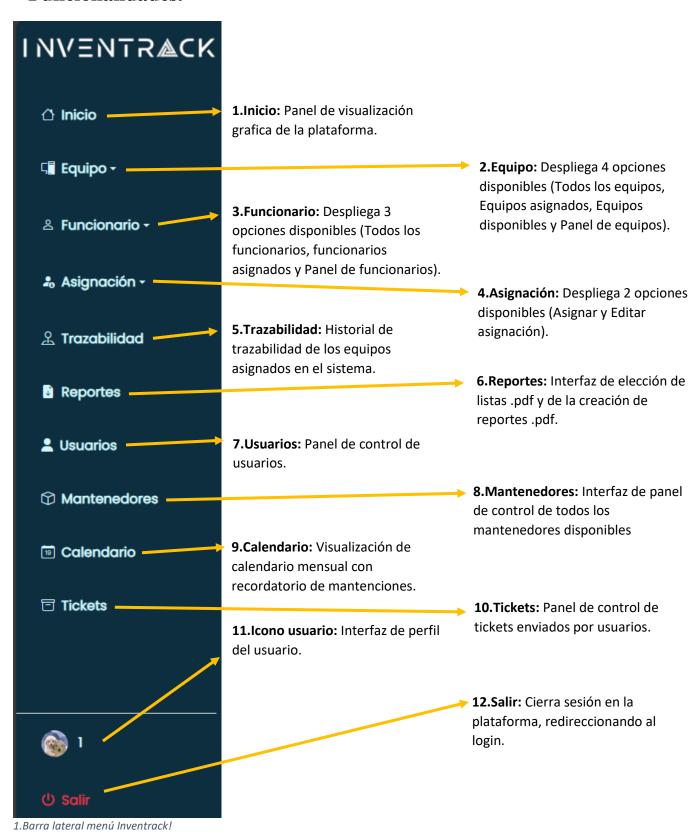
Usuario: Admin.

Contraseña: Admin.

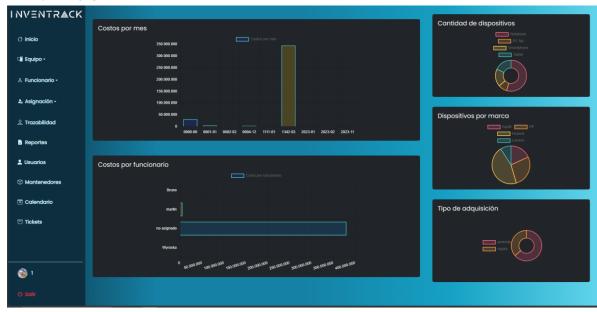


Al ingresar se podrá visualizar el 1. Inicio de la web.

#### Funcionalidades.



#### 1. Inicio



En el inicio se muestra la interfaz gráfica de control del sistema. Permitiendo la visualización de 2 gráficos de barra (Costo por mes en equipos adquiridos y Costos de adquisición de equipos asignados por funcionario), 2 gráficos circulares (Cantidad de dispositivos por su tipo y cantidad de dispositivos por su marca) y 1 grafico de dona con la cantidad de dispositivos por su tipo de adquisición.

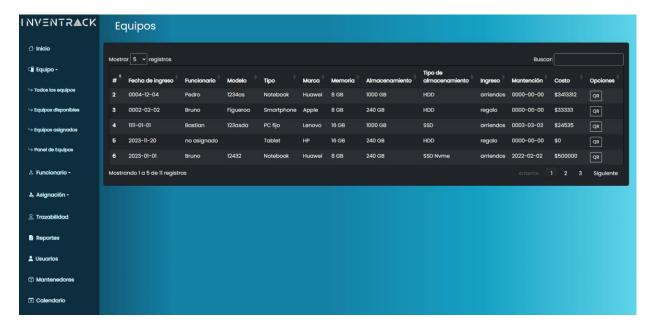
### 2. Equipo.

En la vista de equipo hay un botón de despliegue el cual da 4 opciones diferentes:

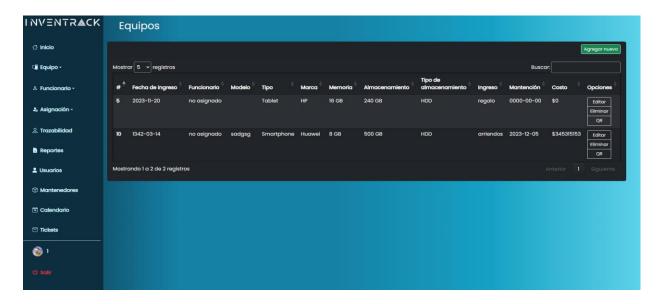
**Todos los equipos:** Se pueden observar todos los equipos con sus respectivas características, además de poder generar un QR para ver un reporte del equipo seleccionado.

características, además de poder generar un QR para ver un reporte del equipo seleccionado.

*Equipos disponibles:* Se pueden observar los equipos que no tienen encargado con sus respectivas características, además de poder generar un QR para ver un reporte del equipo seleccionado. *Equipos asignados*: Se pueden observar los equipos que tienen un encargado con sus respectivas



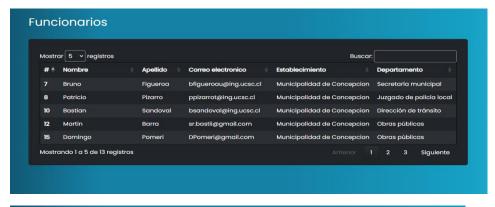
Panel de equipos: En esta vista se podrán editar, eliminar y agregar nuevos equipos.



#### 3. Funcionario.

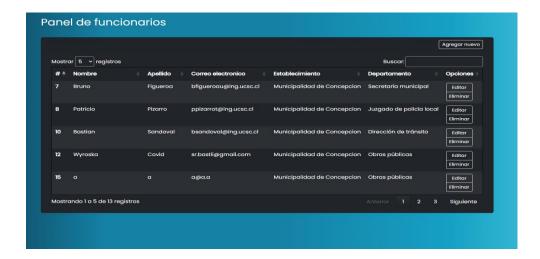
En la vista de funcionario hay un botón de despliegue el cual da 3 opciones diferentes:

**Todos los funcionarios:** Se mostrarán todos los funcionarios con sus diferentes características Funcionarios asignados: En esta vista se mostrarán solo los funcionarios que tienen al menos un equipo asignado.



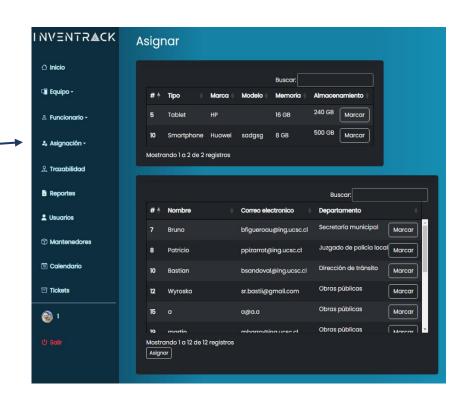


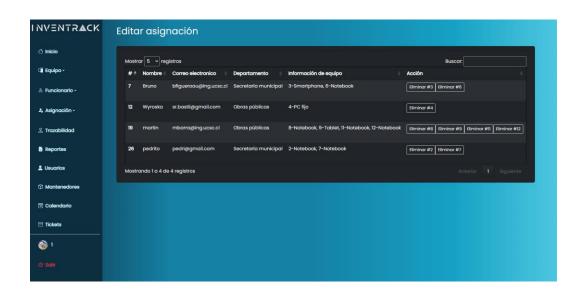
Panel de funcionarios: Aquí se podrá editar, eliminar y agregar un nuevo funcionario a la lista.



# 4. Asignación.

En este apartado hay un botón de despliegue donde una opción será asignar un equipo disponible a un funcionario, y otra opción es eliminar algún equipo de algún funcionario.



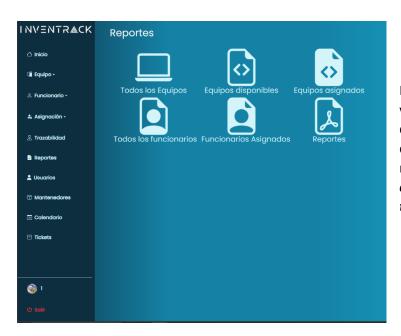


#### 5. Trazabilidad.



En este apartado se puede visualizar el historial de equipos, donde se encuentran registrados las acciones ocurridas en la *4.Asignación* (Asignación, modificación y eliminación).

#### 6. Reportes.



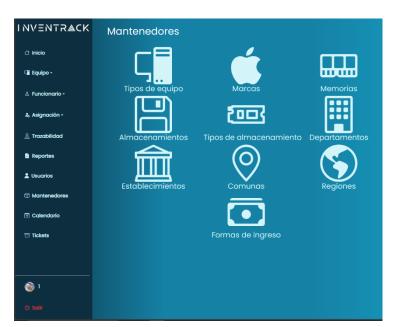
En el apartado de reportes se visualizarán las distintas opciones de descarga de plantillas, además de la opción para generar un reporte como tal. *Todos los documentos generados son de tipo .pdf.* 

### 7. Usuario.



En el apartado de usuario se visualizará el panel de control con todos los usuarios existentes y se darán las opciones de editar o eliminar algunos de estos, o de agregar algún usuario nuevo.

#### 8. Mantenedores.



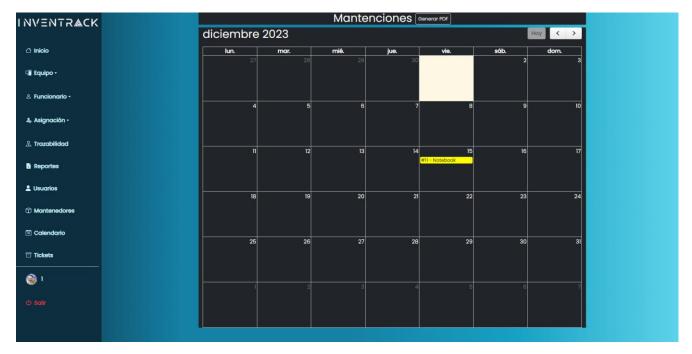
En este apartado se visualiza el panel de control de mantenedores disponibles en el sistema.



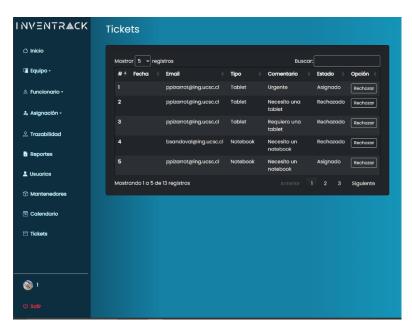
Al clickear uno de éstos se puede visualizar, agregar, editar y eliminar ingresos del **8.Mantenedor** seleccionado.

#### 9. Calendario.

En este apartado se podrán observar las fechas de mantenciones, que se registrarán al momento de agregar un nuevo equipo.

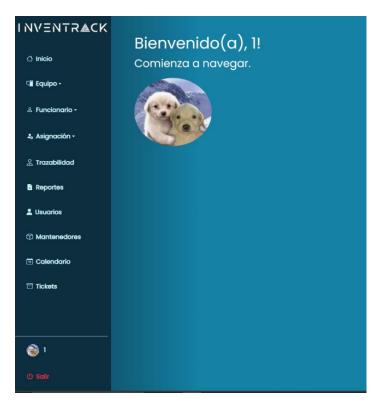


#### 10.Tickets.



En esta interfaz se podrán visualizar los tickets de solicitud de equipos enviados por los usuarios, los cuales poseen un estado que pasarán de enviado a rechazado (En caso de rechazar el ticket en el botón correspondiente) o de enviado a asignado (En caso de cumplir con la solicitud del ticket y asignar el equipo a dicho usuario en el apartado de 4. Asignación).

#### 11.Icono usuario.



Al clicar sobre el icono de usuario se mostrará la imagen del usuario y su nombre.

### 12.Salir.

