



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА, ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ И СИСТЕМЫ
УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01 Информатика и вычислительная техника
МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА 09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа,
обработки и интерпретации больших данных

О Т Ч Е Т

по лабораторной работе №3

Название: Классы. Наследование. Полиморфизм

Дисциплина: Языки программирования для работы с большими
данными

Студент

ИУ6-22М

(Группа)

(Подпись, дата)

И.Л. Баришпол

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

П.В. Степанов

(И.О. Фамилия)

Москва, 2023

Задания

3. Определить класс Вектор в R3. Реализовать методы для проверки векторов на ортогональность, проверки пересечения не ортогональных векторов, сравнения векторов. Создать массив из m объектов. Определить, какие из векторов компланарны.

```
package lab3

/**
 * Определить класс Вектор в R3. Реализовать методы для
 проверки векторов
 * - на ортогональность,
 * - проверки пересечения не ортогональных векторов,
 * - сравнения векторов.
 * Создать массив из  $m$  объектов. Определить, какие из векторов
 компланарны.
 */

class Vector(private val _x: Double = 0.0, private val _y:
Double = 0.0, private val _z: Double = 0.0) {
    /** Возвращает скалярное произведение этого вектора на
 другой */
    fun dot(other: Vector): Double {
        return _x * other._x + _y * other._y + _z * other._z
    }

    /** Возвращает векторное произведение этого вектора на
 другой */
    fun cross(other: Vector): Vector {
        val cx = _y * other._z - _z * other._y
        val cy = _z * other._x - _x * other._z
        val cz = _x * other._y - _y * other._x
        return Vector(cx, cy, cz)
    }

    /** Возвращает, является ли этот вектор ортогональным с
 другим */
    fun isOrthogonal(other: Vector): Boolean {
        return dot(other) == 0.0
    }
}
```

```

    }

    /** Возвращает, пересекаются ли этот вектор и другой */
    fun intersects(other: Vector): Boolean {
        return !cross(other).isEqual(Vector(0.0, 0.0, 0.0))
    }

    /** Возвращает, равны ли этот вектор и другой */
    fun isEqual(other: Vector): Boolean {
        return _x == other._x && _y == other._y && _z ==
other._z
    }

    /** Возвращает, компланарны ли 3 вектора */
    fun isCoplanarWith(v1: Vector, v2: Vector): Boolean {
        val n = v1.cross(v2)
        return n.dot(this) == 0.0
    }

    override fun toString(): String {
        return "(${_x}, ${_y}, ${_z})"
    }

    companion object {
        /** Возвращает, компланарные вектора */
        fun findCoplanar(vectors: Array<Vector>):
ArrayList<Set<Vector>> {
            val arr = ArrayList<Set<Vector>>()
            for (i in 0 until vectors.size - 2) {
                for (j in i + 1 until vectors.size - 1) {
                    val coplanarSet =
mutableSetOf<Vector>(vectors[i], vectors[j])
                    for (k in j + 1 until vectors.size) {
                        if
(vectors[i].isCoplanarWith(vectors[j], vectors[k]))
                            coplanarSet.add(vectors[k])

```

```

        }
        arr.add(coplanarSet)
    }
}
return removeRepeated(arr)
}

private fun removeRepeated(arr:
ArrayList<Set<Vector>>): ArrayList<Set<Vector>> {
    for (i in 0 until arr.size - 1) {
        for (j in i + 1 until arr.size) {
            while (j < arr.size &&
arr[i].containsAll(arr[j])) {
                arr.removeAt(j)
            }
        }
    }
    return arr
}

}

fun main() {
    val vectors = arrayOf(
        Vector(1.0, 1.0, 1.0),
        Vector(1.0, 2.0, 0.0),
        Vector(0.0, -1.0, 1.0),
        Vector(3.0, 3.0, 3.0)
    )
    val coplanarSet = Vector.findCoplanar(vectors)
    coplanarSet.forEach { set -> set.forEach { println(it) }
}
}

```

4. Определить класс Матрица размерности (n x n). Класс должен содержать несколько конструкторов. Реализовать методы для сложения, вычитания, умножения

матриц. Объявить массив объектов. Создать методы, вычисляющие первую и вторую нормы матрицы

```
package lab3

import kotlin.math.sqrt

class Matrix(private val n: Int) {
    private val matrix: Array<DoubleArray> = Array(n) {
        DoubleArray(n) }

    override fun toString(): String {
        var s = ""
        for (i in 0 until n) {
            for (j in 0 until n) {
                s += "${matrix[i][j].toString()} "
            }
            s += "\n"
        }
        return s
    }

    constructor(n: Int, values: Array<DoubleArray>) : this(n)
{
    for (i in 0 until n) {
        for (j in 0 until n) {
            matrix[i][j] = values[i][j]
        }
    }
}

    constructor(n: Int, vararg values: Double) : this(n) {
        for (i in 0 until n) {
            for (j in 0 until n) {
                matrix[i][j] = values[i * n + j]
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    fun add(other: Matrix): Matrix {
        val result = Matrix(n)
        for (i in 0 until n) {
            for (j in 0 until n) {
                result.matrix[i][j] = this.matrix[i][j] +
other.matrix[i][j]
            }
        }
        return result
    }

    fun subtract(other: Matrix): Matrix {
        val result = Matrix(n)
        for (i in 0 until n) {
            for (j in 0 until n) {
                result.matrix[i][j] = this.matrix[i][j] -
other.matrix[i][j]
            }
        }
        return result
    }

    fun multiply(other: Matrix): Matrix {
        val result = Matrix(n)
        for (i in 0 until n) {
            for (j in 0 until n) {
                for (k in 0 until n) {
                    result.matrix[i][j] += this.matrix[i][k]
* other.matrix[k][j]
                }
            }
        }
        return result
    }

```

```

fun firstNorm(): Double {
    var norm = 0.0
    for (j in 0 until n) {
        var sum = 0.0
        for (i in 0 until n) {
            sum += Math.abs(matrix[i][j])
        }
        norm = Math.max(norm, sum)
    }
    return norm
}

fun secondNorm(): Double {
    var sum = 0.0
    for (i in 0 until n) {
        for (j in 0 until n) {
            sum += matrix[i][j] * matrix[i][j]
        }
    }
    return sqrt(sum)
}

companion object {
    fun withSmallestFirstNorm(matrixArray:
Array<Matrix>): Matrix {
        var smallestNorm = Double.MAX_VALUE
        var matrixWithSmallestNorm = Matrix(0)

        for (matrix in matrixArray) {
            val norm = matrix.firstNorm()

            if (norm < smallestNorm) {
                smallestNorm = norm
                matrixWithSmallestNorm = matrix
            }
        }
    }
}

```

```

        }

        return matrixWithSmallestNorm
    }

    fun withSmallestSecondNorm(matrixArray:
Array<Matrix>): Matrix {
        var smallestNorm = Double.MAX_VALUE
        var matrixWithSmallestNorm = Matrix(0)

        for (matrix in matrixArray) {
            val norm = matrix.secondNorm()

            if (norm < smallestNorm) {
                smallestNorm = norm
                matrixWithSmallestNorm = matrix
            }
        }

        return matrixWithSmallestNorm
    }
}

fun main() {
    val matrixArray = arrayOf(
        Matrix(3, arrayOf(doubleArrayOf(1.0, 2.0, 0.0),
doubleArrayOf(4.0, 5.0, 6.0), doubleArrayOf(7.0, 8.0, 9.0))),
        Matrix(3, 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 7.0, 8.0,
9.0),
        Matrix(3, 1.0, 8.0, 7.0, 6.0, 5.0, 4.0, 3.0, 2.0,
1.0),
    )

    println(Matrix.withSmallestFirstNorm(matrixArray))
    println(Matrix.withSmallestSecondNorm(matrixArray))
}

```



```
}
```

Создать классы, спецификации которых приведены ниже. Определить конструкторы и методы `setТип()`, `getТип()`, `toString()`. Определить дополнительно методы в классе, создающем массив объектов. Задать критерий выбора данных и вывести эти данные на консоль.

3. Patient: id, Фамилия, Имя, Отчество, Адрес, Телефон, Номер медицинской карты, Диагноз. Создать массив объектов. Вывести: а) список пациентов, имеющих данный диагноз; б) список пациентов, номер медицинской карты у которых находится в заданном интервале.

```
package lab3

/**
 * Создать классы, спецификации которых приведены ниже.
 * Определить конструкторы и методы setТип(), getТип(), toString().
 * Определить дополнительно методы в классе, создающем массив
 * объектов.
 * Задать критерий выбора данных и вывести эти данные на
 * консоль.
 * 3. Patient: id, Фамилия, Имя, Отчество, Адрес, Телефон,
 * Номер медицинской карты, Диагноз.
 * Создать массив объектов. Вывести:
 * а) список пациентов, имеющих данный диагноз;
 * б) список пациентов, номер медицинской карты у которых
 * находится в заданном интервале.
 */
class Patient(
    private var id: Int,
    private var firstName: String,
    private var lastName: String,
    private var patronymic: String,
    private var address: String,
    private var phoneNumber: String,
    private var medicalCardNumber: Int,
    private var diagnosis: String
) {
```

```

        override fun toString(): String {
            return "Patient(id=$id,      lastName='$lastName',
firstName='$firstName',                patronymic='$patronymic',
address='$address',                    phoneNumber='$phoneNumber',
medicalCardNumber=$medicalCardNumber, diagnosis='$diagnosis')"
        }

        fun getId(): Int {
            return id
        }

        fun setId(v: Int) {
            this.id = v
        }

        fun getFirstName(): String {
            return firstName
        }

        fun setFirstName(v: String) {
            this.firstName = v
        }

        fun getLastName(): String {
            return lastName
        }

        fun setLastName(v: String) {
            this.lastName = v
        }

        fun getPatronymic(): String {
            return patronymic
        }

```

```

fun setPatronymic(v: String) {
    this.patronymic = v
}

fun getAddress(): String {
    return address
}

fun setAddress(v: String) {
    this.address = v
}

fun getPhoneNumber(): String {
    return phoneNumber
}

fun setPhoneNumber(v: String) {
    this.phoneNumber = v
}

fun getMedicalCardNumber(): Int {
    return medicalCardNumber
}

fun setMedicalCardNumber(v: Int) {
    this.medicalCardNumber = v
}

fun getDiagnosis(): String {
    return diagnosis
}

fun setDiagnosis(v: String) {
    this.diagnosis = v
}
}

```

```

        fun Array<Patient>.filterByDiagnosis(diagnosis: String):
Array<Patient> {
            return this.filter { it.getDiagnosis() == diagnosis
}.toArray()
        }

        fun Array<Patient>.filterByMedicalCardNumber(start: Int,
end: Int): Array<Patient> {
            return this.filter { it.getMedicalCardNumber() in
start..end }.toArray()
        }

        fun main() {
            val p = arrayOf(
                Patient(1, "Ivan", "Ivanov", "Ivanovich", "Moscow",
"+79999999999", 2343, "cancer"),
                Patient(1, "Alex", "Petrov", "Igorevich", "Saint-
Petersburg", "+79889999999", 1324, "hiv"),
                Patient(1, "Kirill", "Sidorov", "Petrivich",
"Voronezh", "+79779999999", 5234, "lupus"),
                Patient(1, "Roman", "Lebedev", "Stepanovich",
"Rostov", "+79669999999", 4576, "undefined"),
            )
            p.filterByDiagnosis("hiv").forEach {
println(it.toString()) }
            println("\n")
            p.filterByMedicalCardNumber(4000, 6000).forEach {
println(it.toString()) }

        }

```

4. Abiturient: id, Фамилия, Имя, Отчество, Адрес, Телефон, Оценки. Создать массив объектов. Вывести: а) список абитуриентов, имеющих неудовлетворительные оценки; б) список абитуриентов, средний балл у которых выше заданного; с) выбрать заданное число

n абитуриентов, имеющих самый высокий средний балл (вывести также полный список абитуриентов, имеющих полупроходной балл).

```
package lab3

/**
 * Создать классы, спецификации которых приведены ниже.
 * Определить конструкторы и методы setТип(), getТип(), toString().
 * Определить дополнительно методы в классе, создающем массив
 * объектов.
 * Задать критерий выбора данных и вывести эти данные на
 * консоль.
 * 4. Abiturient: id, Фамилия, Имя, Отчество, Адрес, Телефон,
 * Оценки. Создать массив объектов. Вывести:
 * a) список абитуриентов, имеющих неудовлетворительные
 * оценки;
 * b) список абитуриентов, средний балл у которых выше
 * заданного;
 * c) выбрать заданное число n абитуриентов, имеющих самый
 * высокий средний балл
 * (вывести также полный список абитуриентов, имеющих
 * полупроходной балл).
 */
class Abiturient(
    private var id: Int,
    private var surname: String,
    private var firstName: String,
    private var patronymic: String,
    private var address: String,
    private var phone: String,
    private var grades: List<Int>
) {
    fun setId(id: Int) {
        this.id = id
    }

    fun setSurname(surname: String) {
```

```

        this.surname = surname
    }

    fun setFirstName(firstName: String) {
        this.firstName = firstName
    }

    fun setPatronymic(patronymic: String) {
        this.patronymic = patronymic
    }

    fun setAddress(address: String) {
        this.address = address
    }

    fun setPhone(phone: String) {
        this.phone = phone
    }

    fun setGrades(grades: List<Int>) {
        this.grades = grades
    }

    fun getId(): Int {
        return id
    }

    fun getSurname(): String {
        return surname
    }

    fun getFirstName(): String {
        return firstName
    }

    fun getPatronymic(): String {

```

```

        return patronymic
    }

    fun getAddress(): String {
        return address
    }

    fun getPhone(): String {
        return phone
    }

    fun getGrades(): List<Int> {
        return grades
    }

    fun getAverageGrade(): Double {
        return grades.average()
    }

    override fun toString(): String {
        return "Abiturient(id=$id, surname='$surname',
firstName='$firstName', patronymic='$patronymic',
address='$address', phone='$phone', grades=$grades)"
    }

    companion object {

    }
}

class AbiturArray(var abiturients: Array<Abiturient>) {
    fun filterByUnsatisfactoryGrades(): List<Abiturient> {
        return abiturients.filter { it.getGrades().any {
grade -> grade < 3 } }
    }
}

```

```

        fun filterByAverageGradeGreaterThan(average: Double):
List<Abiturient> {
            return abiturients.filter { it.getAverageGrade() >
average }
        }

        fun getTopNAbiturients(n: Int): List<Abiturient> {
            val semiPassingScore = 3.5
            val sortedAbiturients =
abiturients.sortedByDescending { it.getAverageGrade() }
            val topNAbiturients = sortedAbiturients.take(n)
            val semiPassingAbiturients =
sortedAbiturients.filter { it.getAverageGrade()
>= semiPassingScore && it !in topNAbiturients }
            println("Semi-passing abiturients:
$semiPassingAbiturients")
            return topNAbiturients
        }
    }

    fun main() {
        val abit = arrayOf(
            Abiturient(1, "Ivan", "Ivanov", "Ivanovich",
"Moscow", "+79999999999", listOf(2, 3, 2, 4, 5)),
            Abiturient(1, "Alex", "Petrov", "Igorevich", "Saint-
Petersburg", "+79889999999", listOf(5, 4, 5, 5, 5)),
            Abiturient(1, "Kirill", "Sidorov", "Petrivich",
"Voronezh", "+79779999999", listOf(5, 3, 5, 4, 4)),
            Abiturient(1, "Roman", "Lebedev", "Stepanovich",
"Rostov", "+79669999999", listOf(4, 5, 2, 4, 5)),
        )

        val abiturs = AbiturArray(abit)
        abiturs.filterByUnsatisfactoryGrades().forEach {
println(it.toString()) }
    }

```



```

        println("\n")
        abiturs.filterByAverageGradeGreaterThan(3.0).forEach {
println(it.toString()) }
        println("\n")
        abiturs.getTopNAbiturients(3).forEach {
println(it.toString()) }
    }

```

Вывод: В данной лабораторной работе мы рассмотрели множество тем, связанных с объектно-ориентированным программированием на Java, включая классы, наследование и полиморфизм. Эта лабораторная работа обеспечила всестороннее понимание концепций объектно-ориентированного программирования на Java и практический опыт их реализации.