

抠图中的Trimap和Strokes

原创

Anne琪琪

2018-10-22 11:28:21

© 2095

☆ 收藏 1

展开

TRIMAP，是一种静态图像抠图算法。

现有静态图像抠图算法均需对给定图像添加手工标记以增加抠图问题的额外约束。常用的标记方式有Trimap和Strokes两种。Trimap是对给定图像的一种粗略划分，如图（b）所示，即将给定图像划分为前景、背景和待求未知区域；Strokes则采用涂鸦的方式在图像上随意标记前景和背景区域，剩余未标记部分则为待求的未知区域，如图（c）所示



(a) 原图



(b) Trimap



(c) Strokes

<https://blog.sdn.net/FJY>