

Estória de usuário 1 (estudante procrastinador):

Eu, **como** estudante procrastinador, **quero** uma solução para gerenciar minhas tarefas que me dê um incentivo, **para que** eu consiga completar elas dentro do tempo me sentindo bem ao fazer isso.

Dado: solução com gamificação;

Quando: cadastro projetos e tarefas na solução;

Então: me sinto incentivado a completar tarefas ao receber pontos e troféus personalizados.

Estória de usuário 2 (pessoa fitness):

Eu, **como** pessoa que gosto de me exercitar, **quero** criar um programa de exercícios personalizada, **para que** eu sinta a sensação de dever cumprido ao finalizar o programa.

Dado: sistema de cadastro de projetos e tarefas;

Quando: cadastro projetos como programas de exercícios e tarefas como exercício com tempo determinado;

Então: sinto sensação de dever cumprido ao completar programas que me incentivam com pontos e troféus.