|  |  |
| --- | --- |
| <Q: What is Computer Hardware? A: Computer hardware is what you can physically touch. Hardware is the collection of physical parts of a computer system. This includes the computer case, monitor, keyboard, and mouse. It also includes all the parts inside the computer case, such as the hard disk drive, transistors, chips etc. | S: Bilgisayar Donanımı Nedir? C: Bilgisayar donanımı fiziksel olarak dokunabileceğiniz şeydir. Donanım, bir bilgisayar sisteminin fiziksel parçalarının toplanmasıdır. Buna bilgisayar kasası, monitör, klavye ve fare de dahildir. Ayrıca bilgisayar kasasının içindeki sabit disk sürücüsü, transistörler, yongalar gibi tüm parçaları içerir. |
| Q: Can you give us examples of persistent and non persistent storage devices? A: Random Access Memory (RAM) is an example of non persistent storage and Hard Disk Drive(HDD) or Solid State Disks (SSD) are persistent storage examples. | S: Bize kalıcı ve kalıcı olmayan depolama cihazlarından örnekler verebilir misiniz? C: Rasgele Erişim Belleği (RAM) kalıcı olmayan depolama örneğidir ve Sabit Disk Sürücüsü (HDD) veya Katı Hal Diskleri (SSD) kalıcı depolama örnekleridir. |
| Q: What is Operating System? A: Operating System is a software program that enables the computer hardware to communicate and operate with the computer software | S: İşletim Sistemi nedir? C: İşletim Sistemi, bilgisayar donanımının bilgisayar yazılımı ile iletişim kurmasını ve bu yazılımla çalışmasını sağlayan bir yazılım programıdır. |
| Q: What is a deadlock in operating systems? A: Deadlock is a situation when two or more processes wait for each other to finish and none of them ever finish. Consider an example when two trains are coming toward each other on same track and there is only one track, none of the trains can move once they are in front of each other. A similar situation occurs in operating systems when there are two or more processes hold some resources and wait for resources held by other(s). | S: İşletim sistemlerinde kilitlenme nedir? C: Kilitlenme, iki veya daha fazla işlemin birbirinin bitmesini beklediği ve hiçbirinin bitmediği bir durumdur. İki trenin aynı pistte birbirlerine doğru yaklaştığı ve sadece bir pist olduğu zaman bir örnek düşünün, hiçbir tren birbirinin önüne geçtikten sonra hareket edemez. Benzer bir durum, iki veya daha fazla işlemin bazı kaynaklara sahip olması ve diğer (ler) tarafından tutulan kaynakları beklemesi durumunda işletim sistemlerinde de görülür. |
| Q: What is the difference between multiprocess and multithread? A: Multiprocessing uses different CPU and memories so they used different sources but multithreading use same resources such as memory. | S: Çok işlem ve çok iş parçacığı arasındaki fark nedir? C: Çok işlemcili farklı CPU ve bellek kullanır, bu yüzden farklı kaynaklar kullanırlar, ancak çoklu iş parçacığı bellek gibi aynı kaynakları kullanırlar. |
| Q: Which operating system/systems do you use and have you ever used [open source](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=860" \o "Open Source) operating system? A: (You should know which operating system do you use with its version) I am using Ubuntu 19.10/Windows 10.1. I have used OSX last year. Linux [operating systems](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=56" \o "Operating Systems) are [open source](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=860" \o "Open Source) and I am using Linux-Ubuntu operating system. I am also using Android/iOS operating system on my mobile phone. Android operating system is also [open source](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=860" \o "Open Source). | S: Hangi işletim sistemini / sistemlerini kullanıyorsunuz ve hiç [açık kaynaklı](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=860) işletim sistemini kullandınız mı? C: (Sürümü ile hangi işletim sistemini kullandığınızı bilmelisiniz) Ubuntu 19.10 / Windows 10.1 kullanıyorum. Geçen yıl OSX kullandım. Linux [işletim sistemleri](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=56) olan [açık kaynak](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=860) ve Linux Ubuntu işletim sistemi kullanıyorum. Ayrıca cep telefonumda Android / iOS işletim sistemi kullanıyorum. Android işletim sistemi de [açık kaynak kodlu](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=860) . |
| Q: What is a shell? A: Shell is an **interface** between the user and the kernel. Even though there can be only one kernel; a system can have many shell running simultaneously. So, whenever a user enters a command at command line from terminal, the shell communicates with the kernel to execute it and then gives the output. | S: Kabuk nedir? C: Kabuk, kullanıcı ile çekirdek arasındaki bir **arabirimdir** . Her ne kadar sadece bir çekirdek olsa da; bir sistem aynı anda çalışan birçok kabuğa sahip olabilir. Bu nedenle, bir kullanıcı terminalden komut satırına bir komut girdiğinde, kabuk onu yürütmek için çekirdekle iletişim kurar ve sonra çıktıyı verir. |
| Q: What is Directory? A: Every file is assigned to a directory. A directory is a specialized form of a file that maintains a list of all files in it. | S: Dizin nedir? C: Her dosya bir dizine atanır. Dizin, içindeki tüm dosyaların listesini tutan özel bir dosya biçimidir. |
| Q: How many bit combinations are there in a byte? A: 256 possible combinations (from 0 to 255) A byte is made of 8 bits. Bits can only be on or off (0 or 1). 00000000 =0 , 00000001 = 1, 00000010 = 2, 00000011 = 3, 00000100 = 4, ... 11111111 = 255. | S: Bir baytta kaç bit kombinasyonu var? A: 256 olası kombinasyon (0-255 arası) Bir bayt 8 bitten oluşur. Bitler yalnızca açık veya kapalı olabilir (0 veya 1). 00000000 = 0, 00000001 = 1, 00000010 = 2, 00000011 = 3, 00000100 = 4, ... 11111111 = 255. |
| Q: What is ASCII? A: Ascii is a character encoding standard adopted by the Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE) in 1963. ASCII is an abbreviation for American Standard Code for Information Interchange. It is a method of representing text characters in a binary representation recognized by computers, communications equipment, and other technological devices. | S: ASCII nedir? C: Ascii, Elektrik ve Elektronik Mühendisleri Enstitüsü (IEEE) tarafından 1963'te kabul edilen bir karakter kodlama standardıdır. ASCII, Amerikan Bilgi Değişimi Standart Kodu'nun kısaltmasıdır. Bilgisayarlar, iletişim ekipmanları ve diğer teknolojik cihazlar tarafından tanınan ikili sunumda metin karakterlerini temsil etme yöntemidir. |
| Q: What is the difference between gigabyte and gigahertz? A: Gigabyte is storage metric that is equal to 1024 megabyte. But gigahertz is a measure of speed. One gigahertz is 1 billion cycles per second. | S: gigabayt ve gigahertz arasındaki fark nedir? C: Gigabyte, 1024 megabayta eşit depolama metriğidir. Ancak gigahertz hızın bir ölçüsüdür. Bir gigahertz saniyede 1 milyar döngüdür. |
| Q: What is Software? A: Software is a set of instructions, data or programs used to operate computers and execute specific tasks. Opposite of hardware, which describes the physical aspects of a computer, software is a generic term used to refer to applications, scripts and programs that run on a computer. | S: Yazılım nedir? C: Yazılım, bilgisayarları çalıştırmak ve belirli görevleri yürütmek için kullanılan bir dizi talimat, veri veya programdır. Bir bilgisayarın fiziksel yönlerini tanımlayan donanımın tersine, yazılım, bilgisayarda çalışan uygulamalara, komut dosyalarına ve programlara atıfta bulunmak için kullanılan genel bir terimdir. |
| Q: What is Assembler? A: An assembler is a program that converts assembly language into machine code. It takes the basic commands and operations from assembly code and converts them into binary code. | S: Assembler nedir? C: Birleştirici, montaj dilini makine koduna dönüştüren bir programdır. Temel komutları ve işlemleri derleme kodundan alır ve bunları ikili koda dönüştürür. |
| Q: What is the difference between compiler and interpreter? A: A compiler takes entire program and converts it into object code which is typically stored in a file. The object code is also refereed as binary code and can be directly executed by the machine after linking. An Interpreter directly executes instructions written in a programming or scripting language without previously converting them to an object code or machine code. | S: Derleyici ve tercüman arasındaki fark nedir? C: Derleyici tüm programı alır ve genellikle bir dosyada saklanan nesne koduna dönüştürür. Nesne kodu ayrıca ikili kod olarak da hakemliğe sahiptir ve bağlandıktan sonra makine tarafından doğrudan yürütülebilir. Bir Tercüman, daha önce bir nesne koduna veya makine koduna dönüştürmeden programlama veya kodlama dilinde yazılmış talimatları doğrudan yürütür. |
| Q: What is a software library used for? A: A software library generally consists of pre-written code, classes, procedures, scripts, configuration data and more. So Software Libraries save programmers' time from writing routine processes' codes every time. For example, when developing a mathematical program or application, a developer may add a mathematics software library to the program to eliminate the need for writing complex functions | S: Yazılım kütüphanesi ne için kullanılır? Y: Bir yazılım kütüphanesi genellikle önceden yazılmış kod, sınıflar, prosedürler, komut dosyaları, yapılandırma verileri ve daha fazlasından oluşur. Böylece Yazılım Kütüphaneleri programcıların zamanlarını her seferinde rutin süreçlerin kodlarını yazmaktan kurtarır. Örneğin, bir matematiksel program veya uygulama geliştirirken, bir geliştirici karmaşık işlevler yazma ihtiyacını ortadan kaldırmak için programa bir matematik yazılım kitaplığı ekleyebilir |
| Q: What is Frontend and Backend? A: **The frontend** of a website or application is what you see and interact with on your device screen. Also referred to as “client-side”, it includes everything the **user experiences** directly: from text and colors to buttons, images, and navigation menus.  **The backend** (or “server-side”) is the portion of the website you don’t see. It’s responsible for **storing and organizing data**, and ensuring everything on the client-side actually works. The backend communicates with the front-end, sending and receiving information to be displayed as a web page. | S: Ön Uç ve Arka Uç nedir? C: Bir web sitesinin veya uygulamanın **ön ucu** , cihazınızın ekranında gördüğünüz ve etkileşim kurduğunuz şeydir. “İstemci tarafı” olarak da adlandırılır ve **kullanıcının** doğrudan **deneyimlediği** her şeyi içerir : metin ve renklerden düğmelere, görüntülere ve gezinme menülerine.  **Arka uç** (veya "sunucu tarafı"), web sitesinin görmediğiniz kısmıdır. Bu sorumlu olduğunu **depolama ve veri düzenleme** ve gerçekten çalışıyor istemci tarafında her şeyi sağlanması. Arka uç, bir web sayfası olarak görüntülenecek bilgileri gönderip alan ön uçla iletişim kurar. |
| Q: What Is LAN? A: Local Area Network. A LAN allows users to share [files](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1052" \o "Files) between computers, send e-mail and access the Internet. Most companies use Local Area Networks so that users can access information within or outside the LAN. | S: LAN Nedir? C: Yerel Alan Ağı. LAN, kullanıcıların bilgisayarlar arasında [dosya](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1052) paylaşmasına , e-posta göndermesine ve İnternet'e erişmesine olanak tanır . Çoğu şirket, kullanıcıların LAN içindeki veya dışındaki bilgilere erişebilmesi için Yerel Alan Ağlarını kullanır. |
| Q: What is WAN? A: Wide Area Network (WAN) is more complex than LAN and covers a large span of the area typically a large physical distance. The Internet is the largest WAN which is spread across the world. WAN is not owned by any single organization but it has distributed ownership. | S: WAN nedir? C: Geniş Alan Ağı (WAN) LAN'dan daha karmaşıktır ve alanın tipik olarak büyük bir fiziksel mesafeyi kapsayan geniş bir alanı kapsar. İnternet, dünyaya yayılmış en büyük WAN'dır. WAN herhangi bir kuruluşa ait değildir ancak sahipliğini dağıtmıştır. |
| Q: What Is A Protocol? A: A protocol is a method of communication between two devices. You can think of it as the language the devices use to communicate with each other, although it is not the same as a programming language (by which a human programmer controls a computer). Different brands of printers, for example, each use their own protocol (or "language") by which a computer can communicate with the printer. This is why a driver program must be written for each printer. | S: Protokol Nedir? C: Protokol, iki cihaz arasındaki iletişim yöntemidir. Bir programlama dili ile aynı olmasa da (bir insan programcının bir bilgisayarı kontrol ettiği), cihazların birbirleriyle iletişim kurmak için kullandığı dil olarak düşünebilirsiniz. Farklı yazıcı markaları, örneğin, her biri bir bilgisayarın yazıcıyla iletişim kurabildiği kendi protokolünü (veya "dilini") kullanır. Bu nedenle her yazıcı için bir sürücü programı yazılmalıdır. |
| Q: What do you mean by the TCP/IP Model? A: TCP/IP stands for Transmission control protocol and Internet protocol. It describes how the data will get transmitted and routed from end to end communication. | S: TCP / IP Modeli ile ne demek istiyorsun? C: TCP / IP, İletim kontrol protokolü ve İnternet protokolü anlamına gelir. Verilerin uçtan uca iletişime nasıl aktarılacağını ve yönlendirileceğini açıklar. |
| Q: What do you mean by DNS? A: DNS Stands for Domain Name System. It’s an internet address mapping process with the local name. We can also call it as an internet phonebook. | S: DNS ile ne demek istiyorsun? C: DNS, Etki Alanı Adı Sistemi anlamına gelir. Yerel adla bir internet adresi eşleştirme işlemidir. Buna internet telefon defteri de diyebiliriz. |
| Q: Explain Web Server. A: A Web server is a server on the Internet that holds Web documents and makes them available for viewing by remote browsers.. | S: Web Sunucusunu açıklayın. Y: Web sunucusu, Internet'te Web belgelerini tutan ve uzak tarayıcılar tarafından görüntülenmesini sağlayan bir sunucudur. |
| Q: Explain Database and Database Management System. A: A database is an organized collection of structured information, or data, typically stored electronically in a computer system. A database is usually controlled by a database management system (DBMS). Some examples of popular database software or DBMSs include MySQL, MongoDB, PostgreSQL, Microsoft SQL Server | S: Veritabanı ve Veritabanı Yönetim Sistemini açıklar. C: Veritabanı, genellikle bir bilgisayar sisteminde elektronik olarak depolanan yapılandırılmış bilgi veya verilerin düzenli bir koleksiyonudur. Bir veritabanı genellikle bir veritabanı yönetim sistemi (DBMS) tarafından denetlenir. Popüler veritabanı yazılımlarına veya DBMS'lere örnek olarak MySQL, MongoDB, PostgreSQL, Microsoft SQL Server verilebilir. |
| Q: What is SQL and have you heard about NoSQL? A: SQL is a programming language used by nearly all **relational databases** to query, manipulate, define data and to provide access control. A NoSQL, or **nonrelational database**, allows unstructured and semistructured data to be stored and manipulated (in contrast to a relational database) | S: SQL nedir ve NoSQL hakkında bir şey duydunuz mu? Y: SQL neredeyse tüm **ilişkisel veritabanları** tarafından sorgulama, işleme, veri tanımlama ve erişim kontrolü sağlamada kullanılan bir programlama dilidir . Bir NoSQL veya **ilişkisel olmayan veritabanı** , yapılandırılmamış ve yarı yapılandırılmış verilerin depolanmasına ve işlenmesine izin verir (ilişkisel veritabanının aksine) |
| Q: What are the **three V's** of big data? A: **Variety**: Refers to the different data types i.e. various data formats like text, audios, videos, etc. **Velocity** is the rate at which data grows. Social media contributes a major role in the velocity of growing data. **Volume** represents the volume i.e. amount of data that is growing at a high rate i.e. data volume in Petabytes(1 Petabytes = 1024 Terabytes). | S: Büyük verilerin **üç V'si** nedir ? C: **Çeşitlilik** : Metin, ses, video vb. Gibi çeşitli veri biçimlerini ifade eder. **Hız** , verinin büyüme hızıdır. Sosyal medya, büyüyen verilerin hızında önemli bir rol oynamaktadır. **Hacim** , hacmi, yani yüksek oranda büyüyen veri miktarını, yani Petabyte cinsinden veri hacmini temsil eder (1 Petabayt = 1024 Terabayt). |
| Q: What Is Web Browser? A: A web browser is a program that you use to view web pages. Some of the most popular web browsers are Microsoft Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox. | S: Web Tarayıcısı Nedir? Y: Web tarayıcısı, web sayfalarını görüntülemek için kullandığınız bir programdır. En popüler web tarayıcılarından bazıları Microsoft Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla Firefox'tur. |
| Q: What are the header fields in HTTP? A: HTTP header fields allow the client and server to pass information with the request and response message. Following are the header fields in HTTP:   * **General header:**It applies for both request and response message. * **Request header:** It contains information for the request message. * **Response header:** It is used to contain response header information sent by the web server. * **Entity header:**It is used to contain more information about the body of the entity. | S: HTTP'deki başlık alanları nelerdir? Y: HTTP üstbilgisi alanları, istemci ve sunucunun istek ve yanıt iletisiyle bilgi aktarmasına olanak tanır. HTTP'deki başlık alanları şunlardır:   * **Genel üstbilgi:** Hem istek hem de yanıt iletisi için geçerlidir. * **İstek üstbilgisi:** İstek iletisi için bilgiler içerir. * **Yanıt başlığı:** Web sunucusu tarafından gönderilen yanıt başlığı bilgilerini içermek için kullanılır. * **Varlık üstbilgisi: Varlığın** gövdesi hakkında daha fazla bilgi içermek için kullanılır. |
| Q: What is status code in HTTP? A: It is a standard response code given by web [servers](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1015" \o "Servers) on the Internet. It helps to identify the cause of a problem when a web page or other resource does not load properly. There are two major group of HTTP status code error exist:   * 4xx Client Error * 5xx Server Error | S: HTTP'deki durum kodu nedir? C: İnternetteki web [sunucuları](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1015) tarafından verilen standart bir yanıt kodudur . Bir web sayfası veya başka bir kaynak düzgün yüklenmediğinde sorunun nedenini belirlemeye yardımcı olur. İki ana HTTP durum kodu hatası grubu vardır:   * 4xx İstemci Hatası * 5xx Sunucu Hatası |
| Q: What are SSL certificates? A: SSL is a standard security protocol which ensures confidentiality and integrity of data while in transit. It encrypts the data flow between the web browser and web server, hence ensures confidentiality. Also, web server and browser exchanges key to decrypt the data, which ensures the integrity of data. | S: SSL sertifikaları nedir? Y: SSL, aktarım sırasında verilerin gizliliğini ve bütünlüğünü sağlayan standart bir güvenlik protokolüdür. Web tarayıcısı ve web sunucusu arasındaki veri akışını şifreler, böylece gizliliği sağlar. Ayrıca, web sunucusu ve tarayıcı, verilerin bütünlüğünü sağlamak için verilerin şifresini çözmek için anahtar alışverişinde bulunur. |
| Q: What are the benefits of HTTPS certificate? A: The major benefits of HTTPS certificate are:   * Customer information like credit card number and ATM pin is encrypted and cannot be easily tracked. * Customers trust and prefer to purchase from the sites that use HTTPS protocol. * This protocol shows authenticate register domain as secure connection. | S: HTTPS sertifikasının faydaları nelerdir? C: HTTPS sertifikasının en önemli faydaları:   * Kredi kartı numarası ve ATM pini gibi müşteri bilgileri şifrelenir ve kolayca izlenemez. * Müşteriler, HTTPS protokolü kullanan sitelerden güveniyor ve satın almayı tercih ediyor. * Bu protokol, kimlik doğrulaması kayıt etki alanını güvenli bağlantı olarak gösterir. |
| Q: What is Cookie? A: Cookie provides a simple way to identify session among a group of HTTP/HTML requests. The cookie value is often an index into a table stored in the memory of a Web server that points to an in-memory object holding the user's records. This has many potential problems: If the user's request is routed to a different server in a subsequent request, the session information is unknown to the server. If the user is routed to a different server and the server is part of an application cluster, then all the [servers](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1015" \o "Servers) that could receive the user's request must have a way to synchronize the session data. Storing cookies and synchronizing sessions among clusters of server usually requires configuration, storage space, and memory. | S: Çerez nedir? Y: Çerez, bir grup HTTP / HTML isteği arasında oturumu tanımlamak için basit bir yol sağlar. Çerez değeri genellikle, bir Web sunucusunun belleğinde depolanan ve kullanıcının kayıtlarını tutan bir bellek içi nesneyi işaret eden bir tabloya yapılan bir dizindir. Bunun birçok olası sorunu vardır: Kullanıcının isteği sonraki bir istekte farklı bir sunucuya yönlendirilirse, oturum bilgileri sunucu tarafından bilinmiyor. Kullanıcı farklı bir sunucuya yönlendirilirse ve sunucu bir uygulama kümesinin parçasıysa , kullanıcının isteğini alabilecek tüm [sunucuların](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1015) oturum verilerini senkronize etmenin bir yolu olmalıdır. Çerezleri saklamak ve oturumları sunucu kümeleri arasında senkronize etmek genellikle yapılandırma, depolama alanı ve bellek gerektirir. |
| Q: Explain Phishing and how to prevent it. A: Phishing is a Cyberattack in which a hacker disguises as a trustworthy person or business and attempt to steal sensitive financial or personal information through fraudulent email or instant message. You can prevent Phishing attacks by using the following practices:   * Don’t enter sensitive information in the webpages that you don’t trust * Verify the site’s security * Use Firewalls * Use AntiVirus Software that has Internet Security * Use Anti-Phishing Toolbar | S: Kimlik Avını ve nasıl önleneceğini açıklayın. C: Kimlik avı, bir bilgisayar korsanının güvenilir bir kişi veya iş olarak gizlediği ve hileli e-posta veya anlık mesaj yoluyla hassas finansal veya kişisel bilgileri çalmaya çalıştığı bir Cyberattack'tır. Aşağıdaki uygulamaları kullanarak Kimlik Avı saldırılarını önleyebilirsiniz:   * Güvenmediğiniz web sayfalarına hassas bilgiler girmeyin * Sitenin güvenliğini doğrulayın * Güvenlik Duvarlarını Kullan * Internet Security özelliğine sahip AntiVirus Yazılımını kullanın * Kimlik Avı Önleme Araç Çubuğunu Kullan |
| Q: Define Spyware. A: Spyware is a malware that aims to steal data about the organization or person. This malware can damage the organization's computer system. | S: Casus Yazılımı tanımlayın. C: Casus yazılım, kuruluş veya kişi hakkındaki verileri çalmayı amaçlayan bir kötü amaçlı yazılımdır. Bu kötü amaçlı yazılım kuruluşun bilgisayar sistemine zarar verebilir. |
| Q: Explain SQL Injection and how to prevent it. A: SQL Injection (SQLi) is a code injection attack where an attacker manipulates the data being sent to the server to execute malicious SQL statements to control a web application’s database server, thereby accessing, modifying and deleting unauthorized data. This attack is mainly used to take over database [servers](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1015" \o "Servers). You can prevent SQL Injection attacks by using the following practices:   * Use prepared statements * Use Stored Procedures * Validate user input | S: SQL enjeksiyonunu ve nasıl önleneceğini açıklayın. Y: SQL Enjeksiyonu (SQLi), bir saldırganın bir web uygulamasının veritabanı sunucusunu kontrol etmek, böylece yetkisiz verilere erişmek, değiştirmek ve silmek için kötü niyetli SQL ifadeleri yürütmek üzere sunucuya gönderilen verileri manipüle ettiği bir kod enjeksiyon saldırısıdır. Bu saldırı esas olarak veritabanı [sunucularını](https://lms.clarusway.com/mod/lesson/view.php?id=1015) ele geçirmek için kullanılır . Aşağıdaki uygulamaları kullanarak SQL Injection saldırılarını önleyebilirsiniz:   * Hazırlanan ifadeleri kullanma * Saklı Yordamları Kullanma * Kullanıcı girişini doğrula |
| Q: What is plaintext or cleartext? A: The decrypted message, when it is returned back into its plain or original state of context which is comprehensible and decipherable, is also known as cleartext or plaintext. | S: Düz metin veya açık metin nedir? C: Şifresi çözülen mesaj, anlaşılır ve deşifre edilebilir düz veya orijinal bağlam durumuna geri döndürüldüğünde, açık metin veya düz metin olarak da bilinir. |
| Q: What is ciphertext? A: When the message is encrypted into a state which is totally incomprehensible and indecipherable, this is known as the ciphertext. So, to illustrate all of this, with the previous example, when the sending party creates the written message of “I LOVE YOU”, this is the plaintext or the cleartext. Once this message is encrypted into the format of “UYO I VEOL” and while it is in transit, it becomes known as the ciphertext. Then, once the receiving party gets this ciphertext and then decrypts it into a comprehensible and understandable form of “I LOVE YOU,” this message then becomes the plaintext or the cleartext again. | S: Şifre metni nedir? C: Mesaj, tamamen anlaşılmaz ve anlaşılmaz bir duruma şifrelendiğinde, bu şifreleme metni olarak bilinir. Yani, tüm bunları göstermek için, önceki örnekle, gönderen taraf “Seni SEVİYORUM” yazılı mesajını oluşturduğunda, bu düz metin veya açık metindir. Bu mesaj “UYO I VEOL” formatında şifrelenip aktarılırken şifreli metin olarak bilinir. Sonra, alıcı taraf bu şifre metnini alıp anlaşılır ve anlaşılır bir “Seni SEVİYORUM” biçimine dönüştürdüğünde, bu mesaj tekrar düz metin veya açık metin haline gelir. |
| Q: What exactly are encryption and decryption? A: The terms “scrambling” and “descrambling” are commonly known as “encryption” and “decryption.” For example: when the written message “I LOVE YOU” is scrambled by the sending party, it becomes what is known as the “encrypted message.” This means that the written message has been disguised in such a manner that it would be totally meaningless, or in the terms of cryptography, it would be undecipherable. Encryption can also be described as the conversion of information from a readable state to apparent nonsense. When the receiving party receives this encrypted written message, it must be unscrambled into an understandable and comprehensible state of the context. This process of unscrambling is also known as decryption | S: Şifreleme ve şifre çözme tam olarak nedir? C: “Şifreleme” ve “şifre çözme” terimleri genellikle “şifreleme” ve “şifre çözme” olarak bilinir. Örneğin: Yazılı mesaj “Seni SEVİYORUM” gönderen taraf tarafından karıştırıldığında, “şifreli mesaj” olarak bilinen mesaj haline gelir. Bu, yazılı mesajın tamamen anlamsız olacağı şekilde gizlendiği veya şifreleme açısından çözülemez olduğu anlamına gelir. Şifreleme, bilgilerin okunabilir bir durumdan görünür saçmalık haline dönüştürülmesi olarak da tanımlanabilir. Alıcı taraf bu şifrelenmiş yazılı mesajı aldığında, anlaşılır ve anlaşılır bir duruma dönüştürülmelidir. Bu çözme işlemi aynı zamanda şifre çözme olarak da bilinir |
| Q: What is the hashing function? A: The hashing function is a one-way mathematical function. This means that it can be used to encode data, but it cannot decode data. Its primary purpose is not to encrypt the ciphertext; rather, its primary purpose is to prove that the message in the ciphertext has not changed in any way, shape or form. This is also referred to as “message integrity.” If the mathematical function has changed in any way, the message has then changed. | S: Karma işlevi nedir? C: Karma işlevi tek yönlü bir matematik işlevidir. Bu, verileri kodlamak için kullanılabileceği, ancak verilerin kodunu çözemediği anlamına gelir. Birincil amacı şifreleme metnini şifrelemek değildir; daha ziyade, asıl amacı şifre metnindeki mesajın herhangi bir şekilde, şekilde veya biçimde değişmediğini kanıtlamaktır. Buna "mesaj bütünlüğü" de denir. Matematiksel işlev herhangi bir şekilde değiştiyse, mesaj değişti. |
| **Q**: Do you know about Agile Manifesto & its Principles? Explain in brief. **A**: There are four values in the manifesto. Individuals and interactions, working software, customer collaboration and responding to the changes are the values. Stemming from these values there are 12 principles in agile. These principles can be summarized as to satisfy the customer, to welcome changing requirements, good cooperation between business people and developers (working together), face to face conversation, motivated individuals and simplicity. | **S** : Agile Manifesto ve Prensiplerini biliyor musunuz? Kısaca açıklayınız. **C** : Manifesto'da dört değer var. Bireyler ve etkileşimler, çalışan yazılım, müşteri işbirliği ve değişikliklere cevap veren değerlerdir. Bu değerlerden kaynaklanan çeviklikte 12 ilke vardır. Bu ilkeler, müşteriyi tatmin etmek, değişen gereksinimleri karşılamak, iş adamları ve geliştiriciler (birlikte çalışma) arasında iyi bir işbirliği, yüz yüze konuşma, motive edilmiş bireyler ve sadelik olarak özetlenebilir. |
| **Q**: What is the duration of a scrum sprint? **A**: It depends on the number of people in the development team and the size of the project. In general, a scrum sprint is completed in 1-4 weeks. | **S** : Scrum koşusunun süresi nedir? **C** : Geliştirme ekibindeki insan sayısına ve projenin büyüklüğüne bağlıdır. Genel olarak, scrum sprint 1-4 hafta içinde tamamlanır. |
| **Q**: What is the role of the Scrum Master? **A**: Scrum Master coaches the team, protects the team from organizational distraction, clears any obstacles encountered and helps team members focus on what they do. Scrum Master ensures that scrum is understood well by the team members and it is working properly. Scrum Master constantly improves the team's environment. While the product owner has a directing role, Scrum Master has an enabling role in a scrum team. | **S** : Scrum Master'ın rolü nedir? **C** : Scrum Master takıma koçluk yapar, takımı organizasyonel dikkat dağınıklığından korur, karşılaşılan engelleri kaldırır ve ekip üyelerinin yaptıklarına odaklanmasına yardımcı olur. Scrum Master, scrum'un ekip üyeleri tarafından iyi anlaşılmasını ve düzgün çalışmasını sağlar. Scrum Master ekibin çevresini sürekli iyileştirir. Ürün sahibinin yönetmenlik rolü olsa da Scrum Master'ın scrum ekibinde etkinleştirme rolü vardır. |
| **Q**: What is a User Story? |  |
| **Q**: Explain the term ‘increment' in Scrum. **A**: The Product Increment is the sum of all the product backlog items finished during the sprint. In other words, by the end of each sprint, the development team creates a new software that gets built into the main product and this new software is called product increment. The product increment aims to invest in small amounts in the new features of the main product. This helps to shorten the time before receiving feedback. As the name implies, product increment continues to increase within the subsequent sprints. That means each product increment includes all the previous sprint increment values as it is cumulative. | **S** : Scrum'daki 'artış' terimini açıklayın. **C** : Ürün Artışı, sprint sırasında biten tüm ürün biriktirme öğelerinin toplamıdır. Başka bir deyişle, her sprint sonunda, geliştirme ekibi ana ürüne entegre edilen yeni bir yazılım oluşturur ve bu yeni yazılıma ürün artışı denir. Ürün artışı, ana ürünün yeni özelliklerine küçük miktarlarda yatırım yapmayı amaçlamaktadır. Bu, geri bildirim almadan önce süreyi kısaltmaya yardımcı olur. Adından da anlaşılacağı gibi, sonraki artışlarda ürün artışı artmaya devam ediyor. Bu, her bir ürün artışı, birikimli olduğu için önceki tüm sprint artış değerlerini içerdiği anlamına gelir. |
| **Q**: What are different ceremonies and their importance in Scrum? **A**: In the scrum process, a series of meetings called ceremonies are held regularly. These ceremonies aim to minimize the need for meetings that are not defined in the scrum and to ensure regularity. These ceremonies are: 1. Sprint Planning Meeting, 2. Grooming Meeting, 3. Daily Stand Up Meeting or Daily Scrum, 4. Sprint Review Meeting, 5. Sprint Retrospective Meeting. | **S** : Farklı törenler ve bunların Scrum'daki önemi nedir? **C** : Scrum sürecinde düzenli olarak tören adı verilen bir dizi toplantı düzenlenir. Bu törenler, scrum'da tanımlanmayan toplantılara olan ihtiyacı en aza indirmeyi ve düzenliliği sağlamayı amaçlamaktadır. Bu törenler şunlardır: 1. Sprint Planlama Toplantısı, 2. Bakım Toplantısı, 3. Günlük Stand Up Toplantısı veya Günlük Scrum, 4. Sprint İnceleme Toplantısı, 5. Sprint Retrospektif Toplantısı. |
| **Q**: What is the purpose of a retrospective? **A**: Like sprint review meetings this meeting is also held at the end of each sprint. The attendees of this meeting are the development team, the scrum master and the product owner. In this meeting, all the participants discuss: - What went well in the previous sprint? - What didn’t work well? - What are the improvement areas to increase team performance? | **S** : Retrospektifin amacı nedir? **C** : Sprint inceleme toplantıları gibi bu toplantı da her sprint'in sonunda yapılır. Bu toplantının katılımcıları geliştirme ekibi, scrum master ve ürün sahibidir. Bu toplantıda tüm katılımcılar şunları tartışıyor: - Bir önceki sprint'te iyi giden nedir? - Ne işe yaramadı? - Takım performansını artıracak iyileştirme alanları nelerdir? |
| **Q**: What is the use of burn-down charts? **A**: A burn-down chart demonstrates the amount of work remained to complete a project. So, the burn-down chart is used to trace the progress of a project. | **S** : Yakma tablolarının kullanımı nedir? **C** : Yakma tablosu, bir projeyi tamamlamak için kalan iş miktarını göstermektedir. Dolayısıyla, yanan grafik bir projenin ilerlemesini izlemek için kullanılır. |
| **Q**: Why aren't user stories simply estimated in man-hours? **A**: Estimation of user stories on the basis of man-hours is possible but not preferred. Because in that case, you won't be able to concentrate on the quality product to be delivered to the customer. In addition to that, you will concentrate on the cost and budget of the management while using man-hours. Rather than man-hours, story points are used, as it provides a complete idea about both the complexity of work and required efforts | **S** : Kullanıcı öyküleri neden sadece çalışma saatlerinde tahmin edilmiyor? **C** : Kullanıcı öykülerinin adam-saat bazında tahmini mümkündür ancak tercih edilmez. Çünkü bu durumda, müşteriye teslim edilecek kaliteli ürün üzerinde yoğunlaşamazsınız. Buna ek olarak, çalışma saatlerini kullanırken yönetimin maliyetine ve bütçesine yoğunlaşacaksınız. Adam-saat yerine, hem işin karmaşıklığı hem de gerekli çabalar hakkında tam bir fikir sağladığı için hikaye noktaları kullanılır. |
| **Q**: What do you know about the Velocity in Scrum? | **S** : Scrum'daki Hız hakkında ne biliyorsun? |
| **Q**: Explain what is Kanban. **A**: A Kanban is like a flash card carrying all the information about the current status of your work and the work required to be done on the product at each stage of the software development process. | **S** : Kanban'ın ne olduğunu açıklayın. **C** : Bir Kanban, işinizin mevcut durumu ve yazılım geliştirme sürecinin her aşamasında ürün üzerinde yapılması gereken iş hakkındaki tüm bilgileri taşıyan bir flash kart gibidir. |
| **Q**: Describe the places where ‘Scrum' and ‘Kanban' are used? **A**: Scrum is a better choice when you need a more prominent process. However, if you want improvement in running the process without much changes in the whole scenario, you should use Kanban. | **S** : 'Scrum' ve 'Kanban'ın kullanıldığı yerleri açıklayın? **C** : Daha belirgin bir sürece ihtiyacınız olduğunda Scrum daha iyi bir seçimdir. Ancak, tüm senaryoda çok fazla değişiklik yapmadan süreci çalıştırmada iyileşme istiyorsanız Kanban'ı kullanmalısınız. |
| **Q**: How does Kanban improve visibility? **A**: Kanban uses digital or physical boards to demonstrate the team’s workflow. The tasks demonstrated by cards move from left to right representing the progress. So at any given time, the organization can see progress, capacity, productivity, and efficiency. | **S** : Kanban görünürlüğü nasıl geliştirir? **C** : Kanban, ekibin iş akışını göstermek için dijital veya fiziksel panoları kullanır. Kartların gösterdiği görevler ilerlemeyi temsil eden soldan sağa hareket eder. Böylece, herhangi bir zamanda organizasyon ilerleme, kapasite, verimlilik ve verimliliği görebilir. |
| **Q**: Ideally, how WIP limit is calculated with respect to team size? **A**: You can start with a WIP limit of 1 to 1.5 times the number of people taking part in each stage or each column. For example, if team size is 4 in a particular stage, max 6 items can be in progress at any given time. | **S** : İdeal olarak, Devam Eden Çalışma sınırı takım büyüklüğüne göre nasıl hesaplanır? **C** : Her aşamada veya her sütunda yer alan kişi sayısının 1 ila 1.5 katı olan Devam Eden Çalışma sınırı ile başlayabilirsiniz. Örneğin, takım boyutu belirli bir aşamada 4 ise, herhangi bir zamanda en fazla 6 öğe devam edebilir. |
| **Q**: What is lead time in Kanban? **A**: Lead time is the period between creating a task in your workflow and its final departure from the kanban board. Therefore, kanban helps you monitor workflow, identify blockages, and make adjustments to improve the flow for reducing the lead time. | **Q** : Kanban kurşun süresi nedir? **C** : Teslim süresi, iş akışınızda bir görev oluşturma ile kanban panosundan son ayrılması arasındaki süredir. Bu nedenle kanban, iş akışını izlemenize, tıkanıklıkları tanımlamanıza ve sağlama süresini azaltmak için akışı iyileştirmenize yardımcı olur. |
| **Q**: Are there any drawbacks of the Agile model? If yes, please explain. **A**: Yes, there are some drawbacks of the Agile method, some of them are as follows: 1- It is not easy to make an estimation of the effort required to complete a task. It becomes more complex in the case of large projects as it becomes difficult to make a prediction about the total effort required. 2- In case the desired requirements of the client are not understood properly, the final project will not meet the customer requirements. Thus, this will lead to customer dissatisfaction. 3- Only the leader who has considerable experience in the Agile model is capable to take important decisions. The team members with less or no experience are not involved in the decision-making process, thus they don’t have a chance to advance their knowledge. | **S** : Agile modelinin dezavantajları var mı? Evet ise, lütfen açıklayınız. **C** : Evet, Agile yönteminin bazı dezavantajları vardır, bazıları aşağıdaki gibidir: 1- Bir görevi tamamlamak için gereken çabayı tahmin etmek kolay değildir. Büyük projeler için daha karmaşık hale gelir, çünkü gerekli toplam çaba hakkında bir tahmin yapmak zorlaşır. 2- Müşterinin istenen gereksinimlerinin tam olarak anlaşılmaması durumunda, nihai proje müşteri gereksinimlerini karşılamayacaktır. Böylece, müşteri memnuniyetsizliğine yol açacaktır. 3- Sadece Agile modelinde önemli deneyime sahip lider önemli kararlar alabilir. Deneyimi az olan veya hiç olmayan takım üyeleri karar verme sürecine dahil değildir, bu nedenle bilgilerini ilerletme şansları yoktur. |
| **What is the duration of a scrum sprint?**  It depends on the number of people in the development team and the size of project. In general, a scrum sprint is completed in 1-4 weeks. | **Scrum koşusunun süresi nedir?**  Geliştirme ekibindeki kişi sayısına ve projenin büyüklüğüne bağlıdır. Genel olarak, scrum sprint 1-4 hafta içinde tamamlanır. |
| What do you know about the Velocity in Scrum? At the end of each sprint, velocity is calculated by summing up the story points for completed user stories. Points from not completed or partially completed user stories should not be considered in calculating velocity. After calculating the velocity at the end of the first sprint, the team can make a new estimation of how long the project will take to complete. Suppose the total story points for the remaining user stories is 80, and the total story points for the completed user stories in the first sprint is 20. That means the team needs 4 more sprints to complete the whole project. | **Scrum'daki Hız hakkında ne biliyorsun?**  Her sprint sonunda, hız tamamlanmış kullanıcı hikayeleri için hikaye noktaları toplanarak hesaplanır. Tamamlanmamış veya kısmen tamamlanmış kullanıcı hikayelerinden alınan puanlar, hızın hesaplanmasında dikkate alınmamalıdır. İlk sprint sonunda hızı hesapladıktan sonra ekip, projenin ne kadar sürede tamamlanacağına dair yeni bir tahmin yapabilir. Kalan kullanıcı öyküleri için toplam öykü puanının 80 olduğunu ve ilk sprint'te tamamlanan kullanıcı öyküleri için toplam öykü puanının 20 olduğunu varsayalım. Bu, ekibin tüm projeyi tamamlamak için 4 sprint'e daha ihtiyacı olduğu anlamına geliyor. |
| Do you know about Agile Manifesto & its Principles? Explain in brief. There are four values in the manifesto. Individuals and interactions, working software, customer collaboration and responding to the changes are the values. Stemming from these values there are 12 principles in agile. These principles can be summarized as: to satisfy the customer, to welcome changing requirements, good cooperation between business people and developers (working together), face to face conversation, motivated individuals and simplicity. | **Çevik Manifesto ve Prensiplerini biliyor musunuz? Kısaca açıklayınız.**  Manifesto'da dört değer vardır. Bireyler ve etkileşimler, çalışan yazılım, müşteri işbirliği ve değişikliklere cevap veren değerlerdir. Bu değerlerden kaynaklanan çeviklikte 12 ilke vardır. Bu ilkeler şu şekilde özetlenebilir: müşteriyi tatmin etmek, değişen gereksinimleri karşılamak, iş adamları ve geliştiriciler (birlikte çalışma) arasında iyi bir işbirliği, yüz yüze konuşma, motive edilmiş bireyler ve basitlik. |
| What is the use of burn-down charts? A burn-down chart demonstrates the amount of work remained to complete a project. So, the burn-down chart is used to trace the progress of a project. | **Yakma tablolarının kullanımı nedir?**  Bir inceleme tablosu, bir projeyi tamamlamak için kalan iş miktarını gösterir. Dolayısıyla, yanan grafik bir projenin ilerlemesini izlemek için kullanılır. |
| What is the role of the Scrum Master? Scrum Master coaches the team, protects the team from organizational distraction, clears any obstacles encountered and helps team members focus on what they do. Scrum master ensures that scrum is understood well by the team members and it is working properly. Scrum master constantly improves the team's environment. While product owner has a directing role, scrum master has an enabling role in a scrum team. | **Scrum Master'ın rolü nedir?**  Scrum Master takıma koçluk yapar, takımı organizasyonel dikkat dağınıklığından korur, karşılaşılan engelleri kaldırır ve ekip üyelerinin yaptıklarına odaklanmasına yardımcı olur. Scrum master, scrum'un ekip üyeleri tarafından iyi anlaşılmasını ve düzgün çalışmasını sağlar. Scrum master ekibin çevresini sürekli iyileştirir. Ürün sahibinin yönetmenlik rolü varken, scrum master'ın scrum ekibinde etkinleştirme rolü vardır. |
| What are different ceremonies and their importance in Scrum? In the scrum process, a series of meetings called ceremonies are held regularly. These ceremonies aim to minimize the need for meetings that are not defined in the scrum and to ensure regularity. These ceremonies are: 1. Sprint Planning Meeting, 2. Grooming Meeting, 3. Daily Stand Up Meeting or Daily Scrum, 4. Sprint Review Meeting, 5. Sprint Retrospective Meeting. | **Farklı törenler ve bunların Scrum'daki önemi nedir?**  Scrum sürecinde düzenli olarak tören adı verilen bir dizi toplantı düzenlenir. Bu törenler, scrum'da tanımlanmayan toplantılara olan ihtiyacı en aza indirmeyi ve düzenliliği sağlamayı amaçlamaktadır. Bu törenler şunlardır: 1. Sprint Planlama Toplantısı, 2. Bakım Toplantısı, 3. Günlük Stand Toplantısı veya Günlük Scrum, 4. Sprint İnceleme Toplantısı, 5 . Sprint Retrospektif Toplantısı. |
| **What is the scrum of scrums?**  Suppose there are 6 teams working on a project and each team has 6 members. Each team leads its own special scrum meeting. However, in order to coordinate and communicate with different teams, it is required to organize a separate scrum meeting. The meeting organized to hold coordination between scrum teams is called the scrum of scrums. There is one team leader from every group, known as ambassador, who is responsible to represent his team in the scrum of scrums. | **Scrumların scrum nedir?**  Bir proje üzerinde çalışan 6 takım olduğunu ve her takımın 6 üyesi olduğunu varsayalım. Her takım kendi özel scrum toplantısını yönetir. Ancak, farklı ekiplerle koordine etmek ve iletişim kurmak için ayrı bir scrum toplantısı düzenlemek gerekir. Scrum takımları arasında koordinasyonu sağlamak için düzenlenen toplantıya scrums scrum denir. Büyükelçi olarak bilinen her gruptan, ekibini scrumların scrumunda temsil etmekten sorumlu olan bir takım lideri var. |
| **Explain the term ‘increment' in Scrum.**  The Product Increment is the sum of all the product backlog items finished during the sprint. In other words, by the end of each sprint, the development team creates a new software that gets built into the main product and this new software is called product increment. The product increment aims to invest in small amounts in the new features of the main product. This helps to shorten the time before receiving feedback. As the name implies, product increment continues to increase within the subsequent sprints. That means each product increment includes all the previous sprint increment values as it is cumulative. | **Scrum'daki 'artış' terimini açıklar.**  Ürün Artışı, sprint sırasında biten tüm ürün birikmiş iş kalemlerinin toplamıdır. Başka bir deyişle, her sprint sonunda, geliştirme ekibi ana ürüne entegre edilen yeni bir yazılım oluşturur ve bu yeni yazılıma ürün artışı denir. Ürün artışı, ana ürünün yeni özelliklerine küçük miktarlarda yatırım yapmayı amaçlamaktadır. Bu, geri bildirim almadan önce süreyi kısaltmaya yardımcı olur. Adından da anlaşılacağı gibi, sonraki artışlarda ürün artışı artmaya devam ediyor. Bu, her bir ürün artışı, birikimli olduğu için önceki tüm sprint artış değerlerini içerdiği anlamına gelir. |
| **Describe the places where ‘Scrum' and ‘Kanban' are used?**  Scrum is a better choice when you need a more prominent process. However, if you want improvement in running the process without much changes in the whole scenario, you should use Kanban | **'Scrum' ve 'Kanban'ın kullanıldığı yerleri açıklayın?**  Daha belirgin bir sürece ihtiyacınız olduğunda Scrum daha iyi bir seçimdir. Ancak, tüm senaryoda çok fazla değişiklik yapmadan süreci yürütme konusunda iyileştirme yapmak istiyorsanız, Kanban'ı kullanmalısınız. |
| **What is a user story?**  It describes a software feature from the customer’s perspective and includes the type of user, what they want, and why they want it. Therefore, it answers the ‘who’, ‘what’ and ‘why’ in a simple language. The product owner has the responsibility of user stories. Leaving out the technical aspect, it should describe the behavior from a user’s perspective. Examples of User Storie: As a registered user, I want to add items to the cart so that I can purchase multiple items at once. | **Kullanıcı hikayesi nedir?**  Müşterinin bakış açısından bir yazılım özelliğini tanımlar ve kullanıcının türünü, ne istediklerini ve neden istediklerini içerir. Bu nedenle, basit bir dilde 'kim', 'ne' ve 'neden' cevaplarını verir. Ürün sahibinin kullanıcı hikayeleri sorumluluğu vardır. Teknik açıdan ayrılırken, davranışı kullanıcının bakış açısından tanımlamalıdır. Kullanıcı Storie Örnekleri: Kayıtlı bir kullanıcı olarak, aynı anda birden fazla ürün satın alabilmem için sepete ürün eklemek istiyorum. |
| **Why aren't user stories simply estimated in man-hours?**  Estimation of user stories on the basis of man-hours is possible but not preferred. Because in that case, you won't be able to concentrate on the quality product to be delivered to the customer. In addition to that, you will concentrate on the cost and budget of the management while using man-hours. Rather than man-hours, story points are used, as it provides a complete idea about both the complexity of work and required efforts. | **Kullanıcı öyküleri neden sadece çalışma saatlerinde tahmin edilmiyor?**  Kullanıcı öykülerinin adam-saat bazında tahmini mümkündür ancak tercih edilmez. Çünkü bu durumda, müşteriye teslim edilecek kaliteli ürün üzerinde yoğunlaşamazsınız. Buna ek olarak, çalışma saatlerini kullanırken yönetimin maliyetine ve bütçesine yoğunlaşacaksınız. Adam-saat yerine, hem işin karmaşıklığı hem de gerekli çabalar hakkında tam bir fikir sağladığı için hikaye noktaları kullanılır. |
| **Explain what is Kanban.**  A Kanban is like a flash card carrying all the information about the current status of your work and the work required to be done on the product at each stage of the software development process. | **Kanban'ın ne olduğunu açıklayın.**  Kanban, işinizin mevcut durumu ve yazılım geliştirme sürecinin her aşamasında ürün üzerinde yapılması gereken iş hakkındaki tüm bilgileri taşıyan bir flash kart gibidir. |
| **How does Kanban improve visibility?**  Kanban uses digital or physical boards to demonstrate the team’s workflow. The tasks demonstrated by cards move from left to right representing the progress. So at any given time, the organization can see progress, capacity, productivity, and efficiency. | **Kanban görünürlüğü nasıl geliştirir?**  Kanban, ekibin iş akışını göstermek için dijital veya fiziksel panoları kullanır. Kartların gösterdiği görevler ilerlemeyi temsil eden soldan sağa hareket eder. Böylece, herhangi bir zamanda organizasyon ilerleme, kapasite, verimlilik ve verimliliği görebilir. |
| **Ideally, how WIP limit is calculated with respect to team size?**  You can start with a WIP limit of 1 to 1.5 times the number of people taking part in each stage or each column. For example, if team size is 4 in a particular stage, max 6 items can be in progress at any given time. | **İdeal olarak, Devam Eden Çalışma sınırı takım büyüklüğüne göre nasıl hesaplanır?**  Her aşamada veya her sütunda yer alan kişi sayısının 1 ila 1,5 katı bir Devam Eden Çalışma sınırı ile başlayabilirsiniz. Örneğin, takım boyutu belirli bir aşamada 4 ise, herhangi bir zamanda en fazla 6 öğe devam edebilir. |
| **What is lead time in Kanban?**  Lead time is the period between creating a task in your workflow and its final departure from the kanban board. Therefore, kanban helps you monitor workflow, identify blockages, and make adjustments to improve the flow for reducing the lead time. | **Kanban'da teslim süresi nedir?**  Teslim süresi, iş akışınızda bir görev oluşturma ile kanban panosundan son ayrılması arasındaki süredir. Bu nedenle kanban, iş akışını izlemenize, tıkanıklıkları tanımlamanıza ve sağlama süresini azaltmak için akışı iyileştirmenize yardımcı olur. |
| **Are there any drawbacks of the Agile model? If yes, please explain.**  Yes, there are some drawbacks of the Agile method, some of them are as follows: - It is not easy to make an estimation of the effort required to complete a task. It becomes more complex in the case of large projects as it becomes difficult to make a prediction about the total effort required. - In case the desired requirements of the client are not understood properly, the final project will not meet the customer requirements. Thus, this will lead to customer dissatisfaction. - Only the leader who has considerable experience in the Agile model is capable to take important decisions. The team members with less or no experience are not involved in the decision-making process, thus they don’t have a chance to advance their knowledge. | **Agile modelinin dezavantajları var mı? Evet ise, lütfen açıklayınız.**  Evet, Agile yönteminin bazı dezavantajları vardır, bazıları aşağıdaki gibidir: - Bir görevi tamamlamak için gereken çabayı tahmin etmek kolay değildir. Büyük projeler için daha karmaşık hale gelir, çünkü gerekli toplam çaba hakkında bir tahmin yapmak zorlaşır. - Müşterinin istenen gereksinimlerinin tam olarak anlaşılmaması durumunda, nihai proje müşteri gereksinimlerini karşılamayacaktır. Böylece, müşteri memnuniyetsizliğine yol açacaktır. - Sadece Agile modelinde önemli deneyime sahip lider önemli kararlar alabilir. Deneyimi az olan veya hiç olmayan takım üyeleri karar verme sürecine dahil değildir, bu nedenle bilgilerini ilerletme şansları yoktur. |
| **What is the purpose of a retrospective?**  Like sprint review meetings this meeting is also held at the end of each sprint. The attendees of this meeting are the development team, the scrum master and the product owner. In this meeting, all the participants discuss: - What went well in the previous sprint? - What didn’t work well? - What are the improvement areas to increase team performance? | **Retrospektifin amacı nedir?**  Sprint inceleme toplantıları gibi bu toplantı da her sprint'in sonunda yapılır. Bu toplantının katılımcıları geliştirme ekibi, scrum master ve ürün sahibidir. Bu toplantıda tüm katılımcılar şunları tartışıyor: - Bir önceki sprint'te iyi giden nedir? - Ne işe yaramadı? - Takım performansını artıracak iyileştirme alanları nelerdir? |
| What do you mean by HTML? HTML is known as Hypertext Markup Language. This Language is used for World Wide Web. It’s a standard Language which is used for creating the web pages. | HTML ile ne demek istiyorsun? HTML, Köprü Metni Biçimlendirme Dili olarak bilinir. Bu Dil World Wide Web için kullanılır. Web sayfalarını oluşturmak için kullanılan standart bir dildir. |
| What are the parts of the HTML page? Basically, there are two parts of the web pages: Content and Tags which are responsible for the format of an HTML page. | HTML sayfasının bölümleri nelerdir? Temel olarak, web sayfalarının iki bölümü vardır: HTML sayfasının biçiminden sorumlu İçerik ve Etiketler. |
| What do you mean by Tags? In HTML page content is placed between the Tags which are basically responsible for the formatting of the page. Tags are written between less than symbol (<) and greater than (>) symbol. | Etiketlerle ne demek istiyorsun? HTML sayfasında içerik, temel olarak sayfanın biçimlendirilmesinden sorumlu olan Etiketler arasına yerleştirilir. Etiketler, (<) sembolünden küçük ile (>) sembolünden büyük arasına yazılır. |
| Do all HTML tags are written in a pair? This is the most common HTML Interview Questions asked in an interview. No, there are some HTML tags are present which can be used as single. | Tüm HTML etiketleri bir çift olarak mı yazılıyor? Bu, bir röportajda sorulan en yaygın HTML Röportaj Sorularıdır. Hayır, tek olarak kullanılabilecek bazı HTML etiketleri var. |
| What are the list types available in HTML? The common list type are available in HTML are given below: – Ordered list – Unordered list – Definition list – Menu list – Directory list | HTML'de mevcut liste türleri nelerdir? Ortak liste türü HTML'de mevcuttur: - Sıralı liste - Sırasız liste - Tanım listesi - Menü listesi - Dizin listesi |
| Give the example for putting a comment in the HTML page? <!—Text for comment -> | HTML sayfasına yorum yapmak için örnek vermek ister misiniz? <! - Yorum metni -> |
| How to apply Hyperlink in an HTML page? We can use <ahref> tag for HTML page. For eg: <ahref> Text </a> | HTML sayfasına Köprü nasıl uygulanır? HTML sayfası için <ahref> etiketini kullanabiliriz. Örneğin: <ahref> Metin </a> |
| How to change the font colour in the HTML page? <font color=”color”>…</font> | HTML sayfasındaki yazı tipi rengi nasıl değiştirilir? <font color = ”color”>… </font> |
| How to write the paragraph in the HTML page? For the paragraph tag <p> text you want to show the paragraph </p> will be used. | Paragraf HTML sayfasına nasıl yazılır? Paragraf etiketi için <p> paragrafı göstermek istediğiniz metin </p> kullanılacaktır. |
| Which browser supports the HTML5? Google Chrome, Apple Safari, Mozilla Firefox, and Opera all support most of the HTML5 features. | Hangi tarayıcı HTML5'i destekler? Google Chrome, Apple Safari, Mozilla Firefox ve Opera, HTML5 özelliklerinin çoğunu destekler. |
| What are the different types of heading format supported by HTML? HTML heading is use to highlight the content of HTML document. the heading tags which are used in HTML are <h1> to <h6>. | HTML tarafından desteklenen farklı başlık formatı türleri nelerdir? HTML başlığı, HTML belgesinin içeriğini vurgulamak için kullanılır. HTML'de kullanılan başlık etiketleri <h1> ila <h6> şeklindedir. |
| How to create a table in HTML? By using <table> tag we create the table in HTML. | HTML'de tablo nasıl oluşturulur? <table> etiketini kullanarak tabloyu HTML'de oluştururuz. |
| What are the frames? By using frames we can make the navigation of the site easier. | Çerçeveler nelerdir? Çerçeveleri kullanarak sitede gezinmeyi kolaylaştırabiliriz. |
| What is HTML5? HTML5 is the fifth version of [HTML language](https://www.educba.com/what-is-html/) and it is the currently [running version of HTML](https://www.educba.com/versions-of-html/). | HTML5 nedir? HTML5, [HTML dilinin](https://www.educba.com/what-is-html/) beşinci sürümüdür  ve şu anda [çalışan HTML sürümüdür](https://www.educba.com/versions-of-html/) |
| Which new tags are included in the HTML5? <video> and <audio> are the new tags which are introduced in the HTML5. They are basically used as a replacement of flash player and Silverlight to play multimedia items in the web pages. | HTML5'te hangi yeni etiketler bulunur? <video> ve <audio>, HTML5'te tanıtılan yeni etiketlerdir. Temel olarak web sayfalarındaki multimedya öğelerini oynatmak için flash player ve Silverlight'ın yerine kullanılır. |
| What is the Canvas element in the HTML? For representing charts, 2D images, graphs on the web page we use Canvas element. | HTML'deki Canvas öğesi nedir? Web sayfasındaki çizelgeleri, 2D görüntüleri, grafikleri temsil etmek için Canvas öğesini kullanıyoruz. |
| What are the storage types of HTML5? Two storage type of HTML5 are: **Session Storage**– It will store the data related to the current. **Local Storage-** In this data will not be erased when the browser is closed | HTML5'in depolama türleri nelerdir? HTML5'in iki depolama türü şunlardır: **Oturum Depolama** - Akımla ilgili verileri depolar. **Yerel Depolama -**  Bu veriler tarayıcı kapatıldığında silinmeyecektir |
| How can we get the geographic position of a user in HTML5? By using Geolocation API we can retrieve the location of the user. | HTML5'te bir kullanıcının coğrafi konumunu nasıl alabiliriz? Geolocation API kullanarak kullanıcının konumunu alabiliriz. |
| What do you mean by HTML attribute? Additional information given with the elements is known as an attribute. For Eg <font size=”10” color=”red”> | HTML özelliği ile ne demek istiyorsun? Öğelerle birlikte verilen ek bilgiler bir özellik olarak bilinir. Örn. <Font size = ”10” color = ”red”> |
| How we use JavaScript with HTML? By using script tag we can use JavaScript with HTML. For Eg: <script> document.getElementById(“demo”).innerHTML = “Hello JavaScript!”; </script> | JavaScript'i HTML ile nasıl kullanıyoruz? Komut dosyası etiketini kullanarak HTML ile JavaScript kullanabiliriz. Örneğin: <script> document.getElementById (“demo”). İnnerHTML = “Merhaba JavaScript!”; </ script> |
| What is the Get and Post Method? GET s use to request the data from server and POST is used for submitting the data to a server. | Alma ve Gönderme Yöntemi nedir? GET ler sunucudan veri istemek için kullanılır ve POST verileri sunucuya göndermek için kullanılır. |
| What is SPAN tag is used for? Span is used for formatting elements in the SPAN block. It is used to select inline text. | SPAN etiketi ne için kullanılır? Span, SPAN bloğundaki öğeleri biçimlendirmek için kullanılır. Satır içi metni seçmek için kullanılır. |
| What does HTML Stands for? HTML Stands for **Hypertext Markup Language**. This language is basically used for creating web applications and also for web pages as well. It is a standard markup language with cascading style sheets and JavaScript which form a triad for WWW i.e. worldwide Web.HTML came into existence in 1980 when a great computer professor Sir Tim Berners Lee (a contractor and author of HTML) proposed an idea in CERN, to basically sharing and using documents. So in this way, a great language came into existence. | HTML ne anlama geliyor? HTML, **Köprü Metni Biçimlendirme Dili anlamına gelir** . Bu dil temel olarak web uygulamaları oluşturmak için ve ayrıca web sayfaları için de kullanılır. WWW için dünya çapında Web gibi bir üçlü oluşturan basamaklı stil sayfaları ve JavaScript ile standart bir biçimlendirme dilidir. 1980 yılında büyük bir bilgisayar profesörü Sir Tim Berners Lee (HTML'nin yüklenicisi ve yazarı) CERN'de bir fikir önerdiğinde ortaya çıktı. , temel olarak belgeleri paylaşmak ve kullanmak için. Böylece bu şekilde büyük bir dil oluştu. |
| What is the XHTML? [XHTML](https://www.onlineinterviewquestions.com/xhtml-interview-questions/) means Extensible Hypertext Markup Language, which is basically a part of Family of XML markup language. It usually extends the most popularly used HTML i.e. Hypertext Markup Language, the pages in which the web pages are formulated. | XHTML nedir? [XHTML](https://www.onlineinterviewquestions.com/xhtml-interview-questions/)  , temelde XML ailesi biçimlendirme dilinin bir parçası olan Genişletilebilir Köprü Metni Biçimlendirme Dili anlamına gelir. Genellikle en çok kullanılan HTML'yi, yani web sayfalarının oluşturulduğu sayfaları Köprü Metni Biçimlendirme Dili'ni genişletir. |
| What does DOCTYPE mean? DOCTYPE or Document Type Declaration is a type of instruction which usually works in association with particular SGML or [**XML**](https://www.onlineinterviewquestions.com/xml-interview-questions/) documents basically. Let us take an example to understand it more thoroughly, for example, A Web page with a document type definition i.e. DTD is the best to understand. In a well serialized and a proper form of the document, It manifests and also the contribution of it is a lot as a short string of markup that usually conforms to a particular syntax. | DOCTYPE anlamı ne? DOCTYPE veya Doküman Türü Beyanı,  temel olarak belirli SGML veya [**XML**](https://www.onlineinterviewquestions.com/xml-interview-questions/) dokümanları ile ilişkili olarak çalışan bir talimat türüdür . Bunu daha iyi anlamak için bir örnek alalım, örneğin, belge türü tanımına sahip bir Web sayfası, yani DTD anlaşılması en iyisidir. İyi serileştirilmiş ve uygun bir belge biçiminde, tezahür eder ve ayrıca katkısı, genellikle belirli bir sözdizimine uyan kısa bir işaretleme dizesi olarak çok fazladır. |
| What new features were added to HTML5? It introduced several semantic components, which refers to the elements that express the meaning. Some of the new semantic components are <header>, <footer>, <section>, and <article>. That means they are not in simple containers, but they tell the browser more about their contents.  There are additional form element types such as “Number”, “Date”, “Calendar” and “Range”. Video and audio elements are included, and new graphic elements like <svg> and <canvas> have been added. | HTML5'e hangi yeni özellikler eklendi? Anlamı ifade eden unsurlara atıfta bulunan birkaç anlamsal bileşen tanıttı. Yeni semantik bileşenlerden bazıları <header>, <footer>, <section> ve <article>. Bu, basit kaplarda olmadığı anlamına gelir, ancak tarayıcıya içerikleri hakkında daha fazla bilgi verir.  “Sayı”, “Tarih”, “Takvim” ve “Aralık” gibi ek form öğesi türleri vardır. Video ve ses öğeleri dahil edildi ve <svg> ve <canvas> gibi yeni grafik öğeleri eklendi. |
| What is SVG element? SVG is followed by the XML format; It has scalable vector graphics used to create vector graphics with interactive and animated support.  Resolution is independent of SVG because it does not lose its size or rearrange its quality. | SVG öğesi nedir? SVG'yi XML formatı izler; Etkileşimli ve animasyonlu destek ile vektör grafikleri oluşturmak için kullanılan ölçeklenebilir vektör grafiklerine sahiptir.  Çözünürlük SVG'den bağımsızdır, çünkü boyutunu kaybetmez veya kalitesini yeniden düzenlemez. |
| What is the difference between directory and menu lists and unordered lists? The main difference is that directory and menu lists do not have attributes to change bullet styles. | Dizin ve menü listeleri ile sırasız listeler arasındaki fark nedir? Ana fark, dizin ve menü listelerinin mermi stillerini değiştirme niteliklerine sahip olmamasıdır. |
| Tell me two advantages of HTML5 web storage Two main advantages of HTML5 Web Storage are:   * It can save up to 10 MB data, which is definitely more than what cookies are. * Web Storage Data can not be changed with HTTP request. It helps to increase the performance of the application. | HTML5 web depolamasının iki avantajını söyle HTML5 Web Depolama'nın iki temel avantajı:   * Kesinlikle çerezlerden daha fazla olan 10 MB'a kadar veri kaydedebilir. * Web Depolama Verileri HTTP isteği ile değiştirilemez. Uygulamanın performansını artırmaya yardımcı olur. |
| Explain five new input types provided by HTML5 for shapes? The following important, new data types are provided in HTML5:  Date: This allows the user to select a date.  Data Time-Local: This input type allows user time and time to select a date and time.  Date: This input type allows user time and time to select a time and time.  Month: It helps the user choose a month and year | Şekiller için HTML5 tarafından sağlanan beş yeni giriş türünü açıkla? HTML5'te aşağıdaki önemli yeni veri türleri sunulmaktadır:  Tarih: Bu, kullanıcının bir tarih seçmesine olanak tanır.  Veri Saati-Yerel: Bu giriş türü, kullanıcının tarih ve saati seçmesine izin verir.  Tarih: Bu giriş türü, kullanıcının saat ve saati bir saat ve saat seçmesine olanak tanır.  Ay: Kullanıcının bir ay ve yıl seçmesine yardımcı olur |
| What is Semantic Elements? Semantic elements expresses its meaning for the web browser and developer.  Eg: Header , Footer | Anlambilimsel Unsurlar Nedir? Anlamsal öğeler, web tarayıcısı ve geliştirici için anlamını ifade eder.  Örnek: Üstbilgi, Altbilgi |
| A developer has been given an assignment to create a webpage for a shopping application. Which of the below language he need to learn to create the basic structure of the webpage? markup. | Bir geliştiriciye, bir alışveriş uygulaması için bir web sayfası oluşturma görevi verilmiştir. Web sayfasının temel yapısını oluşturmak için aşağıdaki dillerden hangisini öğrenmesi gerekir? işaretleme. |
| A developer wants to create a HTML page. In which part of the code he can keep the information about the page? head section. | Bir geliştirici bir HTML sayfası oluşturmak istiyor. Kodun hangi bölümünde sayfa hakkında bilgi tutabilir? baş bölümü. |
| Is it possible to nest HTML lists?  Yes | HTML listelerini yerleştirmek mümkün mü?  Evet |
| Webpage can be linked to itself by creating \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Bookmark | Web sayfası \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ oluşturarak kendisine bağlanabilir. Yer imi |
| **Q**: What is Python? **A**: Python is a programming language. It allows you to control the computer. The benefits of Pythons are that it is simple and easy, portable, extensible. | **S** : Python nedir? **C** : Python bir programlama dilidir. Bilgisayarı kontrol etmenizi sağlar. Pythons'un avantajları, basit ve kolay, taşınabilir, genişletilebilir olmasıdır. |
| Q: What is PEP 8? A: PEP stands for Python Enhancement Proposal. PEP 8 is a coding convention, a set of recommendation, about how to write your Python code more readable. In other words, PEP 8 is a document that gives coding conventions for the Python code comprising the standard library in the main Python distribution. | S: PEP 8 nedir? C: PEP, Python Geliştirme Teklifi anlamına gelir. PEP 8, Python kodunuzu nasıl daha okunaklı yazacağınıza dair bir kodlama kuralı, bir dizi öneridir. Başka bir deyişle, PEP 8, ana Python dağıtımında standart kütüphaneyi içeren Python kodu için kodlama kuralları veren bir belgedir. |
| Q: What are the comments and how do you write it in Python? A: Comments are used to explain code when the basic code itself isn't clear. Python ignores comments, and so will not execute code in there, or raise syntax errors for plain English sentences. Comments in Python start with a # character. '#' character converts all subsequent characters to the comment form that Python does nothing.  # this is a single line comment  print("Hello World!") # this is an inline comment | S: Yorumlar nedir ve Python'a nasıl yazıyorsunuz? C: Yorumlar, temel kodun kendisi net olmadığında kodu açıklamak için kullanılır. Python yorumları yok sayar ve bu nedenle orada kod yürütmez veya düz İngilizce cümleler için sözdizimi hatalarını artırmaz. Python'daki yorumlar # karakteri ile başlar. '#' karakteri sonraki tüm karakterleri Python'un hiçbir şey yapmadığı yorum formuna dönüştürür.  # this is a single line comment  print("Hello World!") # this is an inline comment |
| Q: What is docstring in Python? A: Docstrings are - unlike regular comments - stored as an attribute of the function or the module they document, meaning that you can access them programmatically. Docstring runs as an explanatory text of codes and it should be written between triple quotes. | S: Python'da doktora nedir? C: Docstring'ler - normal yorumların aksine - işlevin veya belgeledikleri modülün bir özniteliği olarak saklanır, yani programlı olarak bunlara erişebilirsiniz. Docstring açıklayıcı bir kod metni olarak çalışır ve üç tırnak arasına alınmalıdır. |
| Q: Which of the following is an invalid statement? A: a) x, y, z = 1, 22, 333 b) x\_y\_z = 1,234,567 c) xyz = 1,234,567 **d) x y z = 111 222 333**  Spaces are not allowed in variable names | S: Aşağıdakilerden hangisi geçersiz bir ifade? A: a) x, y, z = 1, 22, 333 b) x\_y\_z = 1.234.567 c) xyz = 1.234.567 **d) xyz = 111 222 333**  Değişken adlarında boşluklara izin verilmiyor |
| Q: What are the numerical data types in Python and their properties? A:   * **Integers :** they are whole numbers (positive, negative or zero), including no decimal point. * **Floats :** they stand for real numbers with a decimal point. * **Complexes :** they are written in the form, **x + yj** , where x is the real part and y is the imaginary part. | S: Python'daki sayısal veri türleri ve özellikleri nelerdir? A:   * **Tamsayılar:** ondalık nokta dahil tam sayılardır (pozitif, negatif veya sıfır). * **Yüzer:** ondalık basamaklı gerçek sayılar anlamına gelir. * **Kompleksler: x + yj** biçiminde yazılırlar , burada x gerçek kısımdır ve y hayali kısımdır. |
| Q: Describe the Boolean types in detail. A: **Boolean** types are called bool and their values are the two constant objects **True** and **False**. They are used to represent truth values (other values can also be considered false or true).  In numeric contexts (for example, when used as the argument to an arithmetic operator), they behave like the integers 0 and 1, respectively.  **Bools** are important data types that are widely used in Python as they can find use in every aspect of our daily lives. For example, imagine, whether the TV is turned on or off in your home or if the weather is rainy can be explained easily with bools. | S: Boole türlerini ayrıntılı olarak açıklayın. C: **Boole** türleri çağrılır boolve değerleri **True** ve **False** adlı iki sabit nesnedir . Bunlar doğruluk değerlerini temsil etmek için kullanılır (diğer değerler de yanlış veya doğru olarak kabul edilebilir).  Sayısal bağlamlarda (örneğin, aritmetik bir işleç için argüman olarak kullanıldığında), sırasıyla 0 ve 1 tamsayıları gibi davranırlar.  **Bools** , Python'da günlük hayatımızın her alanında kullanılabilecekleri için yaygın olarak kullanılan önemli veri türleridir. Örneğin, TV'nin evinizde açılıp açılmadığını veya havanın yağmurlu olup olmadığını bools ile kolayca açıklayabileceğinizi düşünün. |
| **Q**: What are the 'type conversion' and basic methods of that in Python? **A**: Type conversion refers to the conversion of one data type into another.  **int()** – converts some data types into integer type.  **float()** – converts some data types into float type.  **str()** – converts any data type into string type. | **S** : Python'daki 'tip dönüşümü' ve bunun temel yöntemleri nelerdir? **C** : Tür dönüşümü, bir veri türünün diğerine dönüştürülmesini ifade eder.  **int()**- bazı veri türlerini tamsayı türüne dönüştürür.  **float()**- bazı veri türlerini float türüne dönüştürür.  **str()**- herhangi bir veri türünü dize türüne dönüştürür. |
| Q: What is the 'variable' and how do you assign a value to it? A: **Variable** is a location designated where a value can be stored and accessed later. Imagine a box where you store something. That's a variable.  Python variables do not need an explicit declaration to reserve memory space. The declaration happens automatically when you assign a value to a variable.  To create a variable in Python, all you need to do is specify the variable name and then assign a value to it. | S: 'Değişken' nedir ve ona nasıl bir değer atarsınız? C: **Değişken** , bir değerin daha sonra depolanıp erişilebileceği bir konumdur. Bir şey sakladığınız bir kutu düşünün. Bu bir değişken.  Python değişkenlerinin bellek alanı ayırmak için açık bir bildirime ihtiyacı yoktur. Bir değişkene değer atadığınızda bildirim otomatik olarak gerçekleşir.  Python'da bir değişken oluşturmak için tek yapmanız gereken değişken adını belirtmek ve daha sonra ona bir değer atamaktır. |
| Q: What is a boolean in Python? A: Boolean is one of the built-in data types in Python, it mainly contains two values, and they are **True** and **False**. | S: Python'da bir boole nedir? C: Boolean, Python'daki yerleşik veri türlerinden biridir, temel olarak iki değer içerir ve bunlar **Doğru** ve **Yanlış'tır** . |
| Q: Python has three built-in Boolean operators. What are they? A: They are and, or, not. | S: Python'un üç adet yerleşik Boolean operatörü vardır. Onlar neler? C: Bunlar and, or, not. |
| Q: What is the order of priority of the logical operators? A:   1. not 2. and 3. or | S: Mantıksal operatörlerin öncelik sırası nedir? A:   1. değil 2. ve 3. veya |
| Q: What are the values evaluated to False when applied to a Boolean operator? A:   * None and False. * Zero of any numeric type: 0, 0.0, 0j. * Empty sequences and collections: '', [], {}. * Any remaining value is evaluated as True. | S: Boole işlecine uygulandığında False olarak değerlendirilen değerler nelerdir? A:   * Noneve False. * Herhangi bir sayısal tür Sıfır: 0, 0.0, 0j. * Boş diziler ve koleksiyonlar: '', [], {}. * Kalan herhangi bir değer olarak değerlendirilir True. |
| **Q**: What is Jira? **A**: Jira is a tool developed to help teams for project management, bug tracking, and issue tracking. In simple terms, it is an issue tracker. Jira is widely used by big companies in software development and software testing. | **S** : Jira nedir? **Y** : Jira, ekiplere proje yönetimi, hata izleme ve sorun izleme konularında yardımcı olmak için geliştirilmiş bir araçtır. Basit bir ifadeyle, bir sorun izleyicidir. Jira, büyük şirketler tarafından yazılım geliştirme ve yazılım testlerinde yaygın olarak kullanılmaktadır. |
| **Q**: List the Atlassian products that are members of Jira family. **A**: Jira is divided into four different products and the term Jira is referred to as a common platform in which all these products are created. The four products of the Jira family are: Jira Software, Jira Align, Jira Core, and Jira Service Desk. | **S** : Jira ailesinin bir üyesi olan Atlassian ürünlerini listeleyin. **C** : Jira dört farklı ürüne ayrılmıştır ve Jira terimi, tüm bu ürünlerin oluşturulduğu ortak bir platform olarak adlandırılmaktadır. Jira ailesinin dört ürünü: Jira Software, Jira Align, Jira Core ve Jira Servis Masası. |
| **Q**: Which hosting options are available for Jira Software? **A**: There are three hosting options available: Atlassian Cloud, Server, and Data Center (Amazon Web Services (AWS) and Microsoft Azure). | **S** : Jira Yazılımı için hangi barındırma seçenekleri mevcut? **Y** : Üç barındırma seçeneği vardır: Atlassian Cloud, Server ve Data Center (Amazon Web Services (AWS) ve Microsoft Azure). |
| **Q**: Is it possible to access JIRA cloud site via a mobile device? **A**: You can access your Jira Software site from mobile devices by typing the address of your site into web browsers. | **S** : JIRA bulut sitesine bir mobil cihaz üzerinden erişmek mümkün müdür? **C** : Sitenizin adresini web tarayıcılarına yazarak Jira Yazılım sitenize mobil cihazlardan erişebilirsiniz. |
| **Q**: What is project key in Jira Software? **A**: A project key is a unique code for your project. Jira Software will automatically generate a short project key in accordance with your project name. | **S** : Jira Yazılımında proje anahtarı nedir? **Y** : Proje anahtarı, projeniz için benzersiz bir koddur. Jira Software, proje adınıza göre otomatik olarak kısa bir proje anahtarı oluşturur. |
| **Q**: Explain briefly what is backlog. **A**: A backlog is a list of issues that can be created for your project. You can create issues and sprints in the backlog. Then, you can add issues to a sprint so that your team can work on it. | **S** : İş birikiminin ne olduğunu kısaca açıklayın. **Y** : Bir biriktirme listesi, projeniz için oluşturulabilecek sorunların bir listesidir. İş yığını içinde sorunlar ve sprint'ler oluşturabilirsiniz. Ardından, bir sprint'e takımlar üzerinde çalışabilmesi için sorunlar ekleyebilirsiniz. |
| **Q**: Explain briefly what is version. **A**: The versions represent the points of a project over time. With versioning, you can plan the order in which new features and fixes for the product will be released to your customers. | **S** : Sürümün ne olduğunu kısaca açıklayın. **C** : Sürümler, bir projenin zaman içindeki noktalarını temsil eder. Sürüm oluşturma ile, ürün için yeni özelliklerin ve düzeltmelerin müşterilerinize yayınlanma sırasını planlayabilirsiniz. |
| **Q**: What is an issue in JIRA Software? **A**: In Jira, teams use issues to track individual pieces of work that must be completed. During the sprint planning, users can create issues that they plan to work on and add them to the backlog. | **S** : JIRA Yazılımında sorun nedir? **C** : Jira'da ekipler, tamamlanması gereken bireysel işleri izlemek için sorunları kullanıyor. Sprint planlama sırasında, kullanıcılar üzerinde çalışmayı planladıkları sorunlar oluşturabilir ve bunları biriktirme listesine ekleyebilir. |
| **Q**: What is referred as issues in Jira? **A**: Depending on how a team uses Jira, an issue can represent followings: Project task, Feature, Help-desk ticket, Leave request form, Enhancement, Software bug | **S** : Jira'da sorun nedir? **C** : Bir ekibin Jira'yı nasıl kullandığına bağlı olarak, bir sorun aşağıdakileri temsil edebilir: Proje görevi, Özellik, Yardım masası bileti, İstek formunu bırak, Geliştirme, Yazılım hatası |
| **Q**: List and briefly describe the issues types in Jira Software. **A**: Issue types can be defined in short sentences as follows: A bug is a problem which impairs or prevents the functions of a product. An epic is a big user story that needs to be broken down. A subtask is a piece of work that is required to complete a task. A user story is the smallest unit of work that needs to be done. A task represents work that needs to be done. | **S** : Jira Yazılımındaki sorun türlerini listeleyin ve kısaca açıklayın. **C** : Sorun türleri kısa cümleler halinde şu şekilde tanımlanabilir: Hata, bir ürünün işlevlerini etkileyen veya engelleyen bir sorundur. Destansı, parçalanması gereken büyük bir kullanıcı hikayesidir. Alt görev, bir görevi tamamlamak için gereken bir iş parçasıdır. Bir kullanıcı hikayesi, yapılması gereken en küçük iş birimidir. Görev, yapılması gereken işi temsil eder. |
| **Q**: What is Jira Workflow? **A**: A Jira workflow is a set of statuses and transitions that an issue moves through during its lifecycle, and typically represents a process within your organization. Workflows can be associated with particular projects and, optionally, specific issue types by using a workflow scheme. | **S** : Jira İş Akışı nedir? **Y** : Jira iş akışı, bir sorunun yaşam döngüsü boyunca geçtiği bir durum ve geçiş kümesidir ve genellikle kuruluşunuzdaki bir süreci temsil eder. İş akışları, bir iş akışı şeması kullanılarak belirli projelerle ve isteğe bağlı olarak belirli sorun türleriyle ilişkilendirilebilir. |
| **Q**: What is an epic in Jira Software? **A**: An epic is a set of jobs that can be divided into manageable and shippable user stories based on the needs of customers. Epic is the best way to group similar user stories. It may take several sprints to complete an epic | **S** : Jira Yazılımında destan nedir? **C** : Destansı, müşterilerin ihtiyaçlarına göre yönetilebilir ve sevk edilebilir kullanıcı hikayelerine ayrılabilen bir dizi iştir. Epic, benzer kullanıcı hikayelerini gruplamanın en iyi yoludur. Bir destanı tamamlamak birkaç sprint gerektirebilir. |
| **Q**: Explain how a subtask is created in Jira Software. **A**: Follow these steps to create a subtask. Click on an issue where you want subtasks to be created. From the dialog box, click on the "Create subtask" button. Add a summary to your subtask and click on "Create" button. Click on a subtask that you have created and you can do the followings: Attach file, Link issue, Link page, Change status, Assign an assignee, Assign an reporter, Edit labels, Determine priority. | **S** : Jira Yazılımında bir alt görevin nasıl oluşturulduğunu açıklayın. **C** : Bir alt görev oluşturmak için aşağıdaki adımları izleyin. Alt görevlerin oluşturulmasını istediğiniz bir konuyu tıklayın. İletişim kutusundan "Alt görev oluştur" düğmesini tıklayın. Alt görevinize bir özet ekleyin ve "Oluştur" düğmesini tıklayın. Oluşturduğunuz bir alt görevi tıklayın ve aşağıdakileri yapabilirsiniz: Dosya ekle, Bağlantı sorunu, Bağlantı sayfası, Durumu değiştir, Atanan ata, Muhabir ata, Etiketleri düzenle, Önceliği belirle. |
| **Q**: What are the agile reports in Jira Software? **A**: The reports generated by any Scrum project in JIRA are: Burndown Chart, Burnup Chart, Sprint Report, Velocity Chart, Cumulative Flow Diagram, Version Report, Epic Report, Control Chart, Epic Burndown, and Release Burndown. | **S** : Jira Yazılımındaki çevik raporlar nelerdir? **C** : JIRA'da herhangi bir Scrum projesi tarafından oluşturulan raporlar: Burndown Chart, Burnup Chart, Sprint Report, Velocity Chart, Cumulative Flow Diagram, Version Report, Epic Report, Control Chart, Epic Burndown ve Release Burndown. |
| What is Jira? Jira is a tool developed to help teams for project management, bug tracking, and issue tracking. In simple terms, it is an **issue tracker**. Jira is widely used by big companies in software development and software testing. It is web-based and licensed product created by Australian Company [Atlassian](https://www.atlassian.com/). | Jira nedir? Jira, ekiplerin proje yönetimi, hata izleme ve sorun izleme konularında yardımcı olması için geliştirilmiş bir araçtır. Basit bir ifadeyle, bir **sorun izleyicidir** . Jira, büyük şirketler tarafından yazılım geliştirme ve yazılım testlerinde yaygın olarak kullanılmaktadır. Australian Company [Atlassian](https://www.atlassian.com/) tarafından oluşturulan web tabanlı ve lisanslı bir üründür . |
| List the Atlassian products that are members of Jira family. Jira is divided into four different products and the term Jira is referred to as a common platform in which all these products are created. The four products of the Jira family are:   * Jira Software * Jira Align * Jira Core * Jira Service Desk | Jira ailesinin bir üyesi olan Atlassian ürünlerini listeleyin. Jira dört farklı ürüne ayrılmıştır ve Jira terimi, tüm bu ürünlerin oluşturulduğu ortak bir platform olarak adlandırılmaktadır. Jira ailesinin dört ürünü:   * Jira Yazılımı * Jira Hizala * Jira Çekirdek * Jira Servis Masası |
| Which hosting options are available for Jira Software? Teams can use Jira Software with two hosting options: cloud and self-managed. Customers using the self-managing option can choose between server and data center.  Cloud: With Jira Software Cloud, the Jira Software site is hosted and installed in the cloud for you. This hosting option is usually preferred by the teams who want to get started quickly and practically.  Server: Jira Software Server allows you to host Jira Software on your own hardware and customize it to suit your needs when installing. This is often the best option for teams that have experience with self-hosted applications and need to manage all the details.  Data Center: With this option, Jira Software can be hosted on your hardware or public cloud services such as Amazon Web Services (AWS) and Microsoft Azure. Jira Software Data Center is often the best deployment option for enterprise teams that need uninterrupted access and high performance. | Jira Software için hangi hosting seçenekleri mevcut? Ekipler Jira Yazılımını iki barındırma seçeneğiyle kullanabilir: bulut ve kendi kendini yönetme. Kendi kendini yönetme seçeneğini kullanan müşteriler, sunucu ve veri merkezi arasında seçim yapabilir.  Bulut: Jira Software Cloud ile Jira Yazılım sitesi sizin için buluta yerleştirilir ve kurulur. Bu hosting seçeneği genellikle hızlı ve pratik olarak başlamak isteyen takımlar tarafından tercih edilir.  Sunucu: Jira Yazılım Sunucusu, Jira Yazılımını kendi donanımınızda barındırmanıza ve kurulum sırasında ihtiyaçlarınıza göre özelleştirmenize olanak tanır. Bu, genellikle kendi kendine barındırılan uygulamalarla deneyimi olan ve tüm ayrıntıları yönetmesi gereken takımlar için en iyi seçenektir.  Veri Merkezi: Bu seçenekle Jira Software, donanımınızda veya Amazon Web Services (AWS) ve Microsoft Azure gibi genel bulut hizmetlerinde barındırılabilir. Jira Yazılım Veri Merkezi, kesintisiz erişim ve yüksek performans gerektiren kurumsal ekipler için genellikle en iyi dağıtım seçeneğidir. |
| What is an issue in JIRA Software? In Jira, teams use issues to track individual pieces of work that must be completed. During the sprint planning, users can create issues that they plan to work on and add them to the backlog. | JIRA Yazılımında sorun nedir? Jira'da ekipler, tamamlanması gereken bireysel iş parçalarını izlemek için sorunları kullanır. Sprint planlama sırasında, kullanıcılar üzerinde çalışmayı planladıkları sorunlar oluşturabilir ve bunları biriktirme listesine ekleyebilir. |
| What is referred as issues in Jira? Depending on how a team uses Jira, an issue can represent followings:   * Project task * Feature * Help-desk ticket * Leave request form * Enhancement * Software bug | Jira'da meseleler nelerdir? Bir ekibin Jira'yı nasıl kullandığına bağlı olarak, bir sorun aşağıdakileri temsil edebilir:   * Proje görevi * özellik * Yardım masası bileti * İstek formundan ayrıl * Artırma * Yazılım hatası |
| List and briefly describe the issues types in Jira Software? Issue types can be defined in short sentences as follows:   * **Task**: A task represents the job that needs to be done. * **Story**: A story is a short requirement written from an end-user perspective. * **Epic**: An epic is a set of jobs that can be divided into manageable user stories. * **Bug**: A bug impairs expected functionality of the product. * **Subtask**: A subtask can be considered as a smaller piece of a story. | Jira Yazılımındaki sorun türlerini listeleyin ve kısaca açıklayın. Sayı türleri kısa cümleler halinde şu şekilde tanımlanabilir:   * **Görev** : Bir görev yapılması gereken işi temsil eder. * **Hikaye** : Hikaye, son kullanıcı bakış açısıyla yazılmış kısa bir gereksinimdir. * **Destansı** : Destansı, yönetilebilir kullanıcı hikayelerine ayrılabilen bir dizi iştir. * **Hata** : **Hata** , ürünün beklenen işlevselliğini bozar. * **Alt görev** : Bir alt görev, bir hikayenin daha küçük bir parçası olarak düşünülebilir. |
| Explain how an issue is created in Jira Software. Follow these steps to create an issue:   1. Click on "+" button from the global navigation bar or press the C key on the keyboard. This will direct you to the "Create issue" dialogue box. 2. Select the relevant Project and Issue Type in the Create Issue dialog box. 3. Provide a Summary in the Create Issue dialog box. 4. Fill in the additional fields in the Create Issue dialog box. 5. Click on the “Create” button. | Jira Yazılımında bir sorunun nasıl oluşturulduğunu açıklayın. Sorun oluşturmak için şu adımları izleyin:   1. Küresel gezinme çubuğundan "+" düğmesini tıklayın veya klavyedeki C tuşuna basın. Bu sizi "Sorun yarat" iletişim kutusuna yönlendirecektir. 2. Sorun Oluştur iletişim kutusunda ilgili Proje ve Sorun Türü'nü seçin. 3. Sorun Oluştur iletişim kutusunda bir Özet sağlayın. 4. Sorun Oluştur iletişim kutusundaki ek alanları doldurun. 5. “Oluştur” düğmesine tıklayın. |
| What is a subtask in Jira Software? A subtask can be created to divide an issue into smaller pieces and allow them to be assigned to different people. If you find that a subtask is large enough at an issue level, you can convert it into an issue. Likewise, if you see that an issue is really just a subtask of another issue, you can convert it into a subtask. | Jira Yazılımında alt görev nedir? Bir sorunu daha küçük parçalara bölmek ve farklı kişilere atanmalarını sağlamak için bir alt görev oluşturulabilir. Bir alt görevin bir sorun düzeyinde yeterince büyük olduğunu görürseniz, onu bir soruna dönüştürebilirsiniz. Benzer şekilde, bir sorunun gerçekten sadece başka bir sorunun alt görevi olduğunu görürseniz, bunu bir alt göreve dönüştürebilirsiniz. |
| Explain how a subtask is created in Jira Software. Follow these steps to create a subtask:   1. Click on an issue where you want subtasks to be created. 2. From the dialog box, click on the "Create subtask" button. 3. Add a summary to your subtask and click on "Create" button. 4. Click on a subtask that you have created and you can do the followings:  * Attach file * Link issue * Link page * Change status * Assign an assignee * Assign an reporter * Edit labels * Determine priority | Jira Software'de bir alt görevin nasıl oluşturulduğunu açıklayın. Bir alt görev oluşturmak için şu adımları izleyin:   1. Alt görevlerin oluşturulmasını istediğiniz bir konuyu tıklayın. 2. İletişim kutusundan "Alt görev oluştur" düğmesini tıklayın. 3. Alt görevinize bir özet ekleyin ve "Oluştur" düğmesini tıklayın. 4. Oluşturduğunuz bir alt görevi tıklayın ve aşağıdakileri yapabilirsiniz:  * Dosya eki * Bağlantı sorunu * Bağlantı sayfası * Durum değiştirmek * Atanan atayın * Bir muhabir atayın * Etiketleri düzenleme * Önceliği belirleyin |
| What is project key in Jira Software? A project key is a unique code for your project. Jira Software will automatically generate a short project key in accordance with your project name. However, if you want to specify this auto-generated key yourself, you can change it. | Jira Yazılımında proje anahtarı nedir? Proje anahtarı, projeniz için benzersiz bir koddur. Jira Software, proje adınıza göre otomatik olarak kısa bir proje anahtarı oluşturur. Ancak, bu otomatik oluşturulan anahtarı kendiniz belirtmek isterseniz, değiştirebilirsiniz. |
| Is it possible to access JIRA cloud site via a mobile device? You can access your Jira Software site from mobile devices by typing the address of your site into web browsers. | JIRA bulut sitesine bir mobil cihaz üzerinden erişmek mümkün müdür? Sitenizin adresini web tarayıcılarına yazarak Jira Yazılım sitenize mobil cihazlardan erişebilirsiniz. |
| What are the agile reports in Jira Software Cloud? The reports generated by any Scrum project in JIRA are   * Burndown Chart * Burnup Chart * Sprint Report * Velocity Chart * Cumulative Flow Diagram * Version Report * Epic Report * Control Chart * Epic Burndown * Release Burndown | Jira Software Cloud'daki çevik raporlar nelerdir? JIRA'daki herhangi bir Scrum projesi tarafından oluşturulan raporlar   * Açılış tablosu * Burnup Grafiği * Sprint Raporu * Hız Grafiği * Kümülatif Akış Şeması * Sürüm Raporu * Destansı Rapor * Kontrol grafiği * Destansı Burndown * Burndown'u Serbest Bırak |
| How many sidebars are available in Jira Software and what are they? What does sidebar colors mean? The sidebar consists of two parts:   * A global sidebar where you can search, create issues, and manage your profile settings. [Learn more](https://confluence.atlassian.com/jiracorecloud/get-home-search-or-create-with-the-global-sidebar-937885946.html). * Either an application sidebar or a project sidebar, depending on your context.   The sidebar shows different navigation and menu items, depending on where you are in Jira.  The sidebar colors help keep you oriented when navigating: Blue means you're at the product level. Gray means you're at the project level. | Jira Yazılımında kaç kenar çubuğu var ve bunlar nedir? Kenar çubuğu renkleri ne anlama geliyor? Kenar çubuğu iki bölümden oluşur:   * Arama yapabileceğiniz, sorun oluşturabileceğiniz ve profil ayarlarınızı yönetebileceğiniz global bir kenar çubuğu. [Daha fazla bilgi edinin](https://confluence.atlassian.com/jiracorecloud/get-home-search-or-create-with-the-global-sidebar-937885946.html) . * Bağlamınıza bağlı olarak bir uygulama kenar çubuğu veya bir proje kenar çubuğu.   Kenar çubuğu, Jira'da bulunduğunuz yere bağlı olarak farklı gezinme ve menü öğelerini gösterir.  Kenar çubuğu renkleri, gezinirken yönlendirmenize yardımcı olur: Mavi, ürün düzeyinde olduğunuz anlamına gelir. Gri, proje düzeyinde olduğunuz anlamına gelir. |
| Explain briefly what is backlog. A backlog is a list of issues that can be created for your project. You can create issues and sprints in the backlog. Then, you can add issues to a sprint so that your team can work on it. These issues are not detailed features in your backlog. | Birikmiş işin ne olduğunu kısaca açıklayınız. Bir biriktirme listesi, projeniz için oluşturulabilecek sorunların bir listesidir. İş yığını içinde sorunlar ve sprint'ler oluşturabilirsiniz. Ardından, bir sprint'e takımlar üzerinde çalışabilmesi için sorunlar ekleyebilirsiniz. Bu sorunlar biriktirme listenizde ayrıntılı özellikler değildir. |
| Explain briefly what is version. In Jira Software, the versions represent the points of a project over time. With versioning, you can plan the order in which new features and fixes for the product will be released to your customers. | Sürümün ne olduğunu kısaca açıklayın. Jira Software'de sürümler bir projenin zaman içindeki noktalarını temsil eder. Sürüm oluşturma ile, ürün için yeni özelliklerin ve düzeltmelerin müşterilerinize yayınlanma sırasını planlayabilirsiniz. |
| What is an epic in Jira Software? An epic is a set of jobs that can be divided into manageable and shippable user stories based on the needs of customers. Epic is the best way to group similar user stories. It may take several sprints to complete an epic. | Jira Yazılımında destan nedir? Destansı, müşterilerin ihtiyaçlarına göre yönetilebilir ve sevk edilebilir kullanıcı hikayelerine ayrılabilen bir dizi iştir. Epic, benzer kullanıcı hikayelerini gruplamanın en iyi yoludur. Bir destanı tamamlamak birkaç sprint gerektirebilir. |
| What is Jira Workflow? A Jira workflow is a set of statuses and transitions that an issue moves through during its lifecycle, and typically represents a process within your organization. Workflows can be associated with particular projects and, optionally, specific issue types by using a workflow scheme. | Jira İş Akışı nedir? Jira iş akışı, bir sorunun yaşam döngüsü boyunca geçtiği bir durum ve geçiş kümesidir ve genellikle kuruluşunuzdaki bir süreci temsil eder. İş akışları, bir iş akışı şeması kullanılarak belirli projelerle ve isteğe bağlı olarak belirli sorun türleriyle ilişkilendirilebilir. |
| **Q**: What is the output of print(str[4:]) if str = 'Python Language' ? **A**: on Language | **Q** : print(str[4:])eğer çıkışı nedir str = 'Python Language'? **A** :on Language |
| **Q**: There are several ways in Python that we use when processing and using string data structures. What are the most important of these: **A**:   * Arithmetic syntax (**+**, **\*** and **=**), * **%** operator formatting, * **string.format()** method, * **f-string** formatting. | **S** : Python'da dize veri yapılarını işlerken ve kullanırken kullandığımız birkaç yol vardır. Bunlardan en önemlileri: **A** :   * Aritmetik sözdizimi ( **+**, **\***ve **=**), * **%** operatör biçimlendirmesi, * **string.format()** yöntem, * **f-string** biçimlendirme. |
| **Q**: What is the output of print('%.5s' % x) if x = "HelloWorld!" ? **A**: Hello | **Q** : print('%.5s' % x)eğer çıkışı nedir x = "HelloWorld!"? **A** : Merhaba |
| **Q**: If you want to use multiple 'f-string formatting' lines without parentheses, what will be the other option that you can use? **A**: You can use backslashes 👉\ between f-lines. | **S** : Parantez olmadan birden çok 'f-string formatlama' satırı kullanmak isterseniz, kullanabileceğiniz diğer seçenek ne olacaktır? **C** : F çizgileri arasında ters eğik çizgi 👉 \ kullanabilirsiniz. |
| **Q**: What are the string.startswith() and string.endswith() method used for? Describe how? **A**: To search patterns in a string there are two useful methods called startswith() and endswith() that search for the particular pattern in the immediate beginning or end of a string and return True if the expression is found. | **S** : string.startswith()ve string.endswith()yöntemi ne için kullanılır? Nasıl tarif edilir? **C** : Bir dizedeki desenleri aramak için iki yararlı yöntem denir startswith()ve endswith()bir dizenin hemen başında veya sonunda belirli deseni arar Trueve ifade bulunursa geri döner . |
| **Q**: print("Actions speaks louder than words".upper().swapcase().capitalize()), will this code work? If yes, what the output will be? Describe how? **A**: Yes it works. The syntax is : string.method(). Changing the string using these methods returns string type again. The output is : Actions speaks louder than words  Follow the additional examples below :  string.upper() # returns string type, string.upper().lower() # also returns string type, string.upper().lower().title() # returns string type again. | **S** :, print("Actions speaks louder than words".upper().swapcase().capitalize())bu kod işe yarayacak mı? Evetse, çıktı ne olacak? Nasıl tarif edilir? **C** : Evet işe yarıyor. Sözdizimi: string.method(). Bu yöntemleri kullanarak dizeyi değiştirmek dize türünü tekrar döndürür. Çıktı şöyledir: Actions speaks louder than words  Aşağıdaki ek örnekler takip edin:  string.upper() # returns string type, string.upper().lower() # also returns string type, string.upper().lower().title() # returns string type again. |
| **Q**: What does the title() method do in Python? **A**: For answer **[click here](https://lms.clarusway.com/mod/hvp/view.php?id=526)**. | **S** : title()Yöntem Python'da ne yapıyor ? **C** : Cevap için [**buraya tıklayın**](https://lms.clarusway.com/mod/hvp/view.php?id=526) .  **- Sorular ve Cevaplar** |
| What is Python? Python is a programming language. It allows you to control the computer. The benefits of Pythons are that it is simple and easy, portable, extensible. | Python nedir? Python bir programlama dilidir. Bilgisayarı kontrol etmenizi sağlar. Pythons'un avantajları, basit ve kolay, taşınabilir, genişletilebilir olmasıdır. |
| What are the main differences of Python from other programming languages. Programs can be developed very quickly with this language. In addition, the simple and clean syntax of the Python programming language has made it a preferred language by many programmers. It's easy to write programs and read a program written by others. It has a wide range of countless libraries. It has build-in data structure and also it is free and open source programming language. So, it has been widely used - especially in Data Science - and has received lots of demands in recent years.  **Key Words** : simple, clean syntax, easy to write, easy to read a program written by others, wide range of libraries. | Python'un diğer programlama dillerinden ana farkları nelerdir. Programlar bu dille çok hızlı bir şekilde geliştirilebilir. Ayrıca, Python programlama dilinin basit ve temiz sözdizimi, birçok programcı tarafından tercih edilen bir dil haline getirmiştir. Program yazmak ve başkaları tarafından yazılmış bir programı okumak kolaydır. Sayısız kütüphaneye sahiptir. Yerleşik veri yapısına sahiptir ve ayrıca ücretsiz ve açık kaynak kodlu bir programlama dilidir. Bu nedenle, özellikle Veri Bilimlerinde - yaygın olarak kullanılmaktadır ve son yıllarda çok fazla talep görmüştür.  **Anahtar Kelimeler** : basit, temiz sözdizimi, yazması kolay, başkaları tarafından yazılmış bir programı okumak kolay, çok çeşitli kütüphaneler. |
| What is PEP 8? **PEP** stands for Python Enhancement Proposal.  PEP 8 is a coding convention, a set of recommendation, about how to write your Python code**more readable.**  In other words, PEP 8 is a document that gives coding conventions for the Python code comprising the standard library in the main Python distribution. | PEP 8 nedir? **PEP** , Python Geliştirme Teklifi anlamına gelir.  PEP 8, Python kodunuzu nasıl **daha okunaklı** yazacağınıza dair bir kodlama kuralı, bir dizi **öneridir.**  Başka bir deyişle, PEP 8, ana Python dağıtımında standart kütüphaneyi içeren Python kodu için kodlama kuralları veren bir belgedir. |
| What is docstring in Python? **Docstrings** are - unlike regular comments - stored as an attribute of the function or the module they document, meaning that you can access them programmatically. Docstring runs as an explanatory text of codes and it should be written between triple quotes. | Python'da doktora nedir? **Docstringler**  - normal yorumların aksine - işlevin veya belgeledikleri modülün bir özniteliği olarak saklanır, yani programlı olarak bunlara erişebilirsiniz. Docstring açıklayıcı bir kod metni olarak çalışır ve üç tırnak arasına alınmalıdır. |
| What are the comments and how do you write it in Python? Comments are used to explain code when the basic code itself isn't clear. Python ignores comments, and so will not execute code in there, or raise syntax errors for plain English sentences. Comments in Python start with a**#**character. '#' character converts all subsequent characters to the comment form that Python does nothing.  # this is a single line comment  print("Hello World!") # this is an inline comment | Yorumlar nedir ve Python'a nasıl yazıyorsunuz? Yorumlar, kodun kendisi net olmadığında kodu açıklamak için kullanılır. Python yorumları yok sayar ve bu nedenle orada kod yürütmez veya düz İngilizce cümleler için sözdizimi hatalarını artırmaz. Python'daki yorumlar **#** karakteri ile başlar . '#' karakteri sonraki tüm karakterleri Python'un hiçbir şey yapmadığı yorum formuna dönüştürür.  # Bu tek satırlık bir yorum  print ("Merhaba Dünya!") # bu satır içi yorum |
| Which of the following is an invalid statement? a) x,y,z = 1, 22, 333 b) x\_y\_z = 1,234,567 c) xyz = 1,234,567 **d) x y z = 111 222 333**  Spaces are not allowed in variable names. | Aşağıdakilerden hangisi geçersiz bir ifadedir? a) x, y, z = 1, 22, 333 b) x\_y\_z = 1.234.567 c) xyz = 1.234.567 **d) xyz =** 111222333  Değişken adlarında boşluklara izin verilmez. |
| What are the 'type conversion' and basic methods of that in Python? Type conversion refers to the conversion of one data type into another.  **int()** – converts some data types into integer type.  **float()** – converts some data types into float type.  **str() –** converts any data type into string type. | Python'da 'tip dönüşümü' ve bunun temel yöntemleri nelerdir? Tür dönüşümü, bir veri türünün diğerine dönüştürülmesini ifade eder.  **int ()** - bazı veri türlerini tamsayı türüne dönüştürür.  **float ()** - bazı veri türlerini float türüne dönüştürür.  **str () -** herhangi bir veri türünü dize türüne dönüştürür. |
| What are the numerical data types in Python and their properties?  * **Integers** : they are whole numbers (positive, negative or zero), including no decimal point. * **Floats** : they stand for real numbers with a decimal point. * **Complexes** : they are written in the form, **x + yj** , where x is the real part and y is the imaginary part. | Python'daki sayısal veri türleri ve özellikleri nelerdir?  * **Tamsayılar** : ondalık basamak dahil tam sayılardır (pozitif, negatif veya sıfır). * **Yüzer** : ondalık basamaklı gerçek sayılar anlamına gelir. * **Kompleksler** : **x + yj** biçiminde yazılırlar   , burada x gerçek kısımdır ve y hayali kısımdır. |
| What are the basic data types except the numerical and collection types? **String** and **Boolean** types. | Sayısal ve toplama türleri dışında temel veri türleri nelerdir? **Dize**  ve **Boole** türleri. |
| Describe the Boolean types in detail. **Boolean** types are called bool and their values are the two constant objects **False** and **True**. They are used to represent truth values (other values can also be considered false or true).  In numeric contexts (for example, when used as the argument to an arithmetic operator), they behave like the integers 0 and 1, respectively.  **Bools**are important data types that are widely used in Python as they can find use in every aspect of our daily lives. For example, imagine, whether the TV is turned on or off in your home or if the weather is rainy can be explained easily with bools. | Boole türlerini ayrıntılı olarak açıklayın. **Boole** türleri çağrılır bool ve değerleri **False**  ve **True** adlı iki sabit nesnedir . Bunlar doğruluk değerlerini temsil etmek için kullanılır (diğer değerler de yanlış veya doğru olarak kabul edilebilir).  Sayısal bağlamlarda (örneğin, aritmetik bir işleç için argüman olarak kullanıldığında), sırasıyla 0 ve 1 tamsayıları gibi davranırlar.  **Bools** , Python'da günlük yaşamımızın her alanında kullanılabilecekleri için yaygın olarak kullanılan önemli veri türleridir. Örneğin, TV'nin evinizde açılıp açılmadığını veya havanın yağmurlu olup olmadığını bools ile kolayca açıklayabileceğinizi düşünün. |
| What is the 'variable' and how do you assign a value to it? **Variable** is a location designated where a value can be stored and accessed later. Imagine a box where you store something. That's a variable.  Python variables do not need an explicit declaration to reserve memory space. The declaration happens automatically when you assign a value to a variable.  To create a variable in Python, all you need to do is specify the variable name and then assign a value to it. | 'Değişken' nedir ve ona nasıl bir değer atarsınız? **Değişken**  , bir değerin daha sonra depolanıp erişilebileceği bir konumdur. Bir şey sakladığınız bir kutu düşünün. Bu bir değişken.  Python değişkenlerinin bellek alanı ayırmak için açık bir bildirime ihtiyacı yoktur. Bir değişkene değer atadığınızda bildirim otomatik olarak gerçekleşir.  Python'da bir değişken oluşturmak için tek yapmanız gereken değişken adını belirtmek ve daha sonra ona bir değer atamaktır. |
| What is a boolean in Python? Boolean is one of the built-in data types in Python, it mainly contains two values, and they are **True** and **False**. | Python'da bir boole nedir? Boolean, Python'daki yerleşik veri türlerinden biridir, temel olarak iki değer içerir ve bunlar **Doğru** ve **Yanlış'tır** . |
| Python has three built-in Boolean operators. What are they?   **They are :**  and, or, not | Python'un üç adet yerleşik Boolean operatörü vardır. Onlar neler?   **Onlar :**  ve, ya da değil |
| What is the order of priority of the logical operators?  1. not 2. and 3. or | Mantıksal işleçlerin öncelik sırası nedir?  1. değil 2. ve 3. veya |
| What is the output of this Boolean logic : True and False or not True or False The answer is : **False**  You should follow the order of priority. Firstly, 'not True' is evaluated. Then 'and' is  evaluated from left to right. Lastly, 'or' is evaluated as well. | Bu Boole mantığının çıktısı nedir: Doğru ve Yanlış veya Doğru veya Yanlış Cevap: **Yanlış**  Öncelik sırasını izlemelisiniz. İlk olarak, ' Doğru değil ' değerlendirilir. Sonra ' ve '  soldan sağa doğru değerlendirilir. Son olarak, ' veya ' de değerlendirilir. |
|  |  |
| What are the values evaluated to False when applied to a Boolean operator?  * None and False. * Zero of any numeric type: 0, 0.0, 0j * Empty sequences and collections: '', [], {}. * Any remaining value is evaluated as True. | Bir Boolean operatörüne uygulandığında False olarak değerlendirilen değerler nelerdir?  * None ve False. * Herhangi bir sayısal türden sıfır: 0, 0.0, 0j * Boş diziler ve koleksiyonlar: '', [], {}. * Kalan herhangi bir değer olarak değerlendirilir True. |
| What is the output of print(str[4:]) if str = 'Python Language' ? on Language | Str = 'Python Dili' ise baskı çıktısı nedir (str [4:])? Dil hakkında |
| What is the output of print('%.5s' % x) if x = "HelloWorld!" ? Hello | X = "HelloWorld!" İse baskı çıktısı nedir ('%. 5s'% x). ? Merhaba |
| There are several ways in Python that we use when processing and using string data structures. What are the most important of these:  * Arithmetic syntax (**+** ,  \*, and  =), * **%** operator formatting, * **string.format()** method, * **f-string** formatting. | Python'da dize veri yapılarını işlerken ve kullanırken kullandığımız birkaç yol vardır. Bunlardan en önemlileri:  * Aritmetik sözdizimi ( **+** ,,   \*ve   = ), * **%** operatör biçimlendirmesi, * **string.format()** yöntem, * **f-string** biçimlendirme. |
| If you want to use multiple 'f-string formatting' lines without parentheses, what will be the other option that you can use? You can use backslashes 👉**\** between f-lines. | Parantez olmadan birden çok 'f-string formatlama' satırı kullanmak isterseniz, kullanabileceğiniz diğer seçenek ne olacaktır?  F çizgileri arasında ters eğik çizgi 👉 **\** kullanabilirsiniz . |
| What does the title() method do in Python? Python provides the title() method to convert the first letter in each word to capital format while the rest turns to lowercase.  Example:  str = 'pYtHoN lAngUaGe'  print(str.title())  The output:  Python Language | Python'da title () yöntemi ne işe yarar? Python, her sözcüğün ilk harfini büyük harfe dönüştürürken, geri kalanı küçük harfe dönüştürmek için title () yöntemini sağlar.  Misal:  str = 'pYtHoN lAngUaGe'  Baskı (str.title ())  Çıktı:  Python Dili |
| print("Actions speaks louder than words".upper().swapcase().capitalize()), will this code work? If yes, what will be the output? Describe how? Yes it works. The syntax is : 'string.method()'. Changing the string using these methods returns string type again. The output is :  **Actions speaks louder than words**  Follow the additional examples below :  string.upper() # returns string type  string.upper().lower() # also returns string type  string.upper().lower().title() # returns string type again | print ("Eylemler kelimelerden daha yüksek sesle konuşur" .upper (). swapcase (). capitalize ()), bu kod işe yarar mı? Evet ise, çıktı ne olacak? Nasıl tarif edilir? Evet çalışıyor. Sözdizimi: 'string.method ()'. Bu yöntemleri kullanarak dizeyi değiştirmek dize türünü tekrar döndürür. Çıktı:  **Eylemler kelimelerden daha yüksek sesle konuşur**  Aşağıdaki ek örnekleri izleyin:  string.upper () #, dize türünü döndürür  string.upper (). lower () # ayrıca dize türünü döndürür  string.upper (). lower (). title () #, dize türünü tekrar döndürür |
| What are the 'string.startswith()' and 'string.endswith()' method used for? Describe how? To search patterns in a string there are two useful methods called startswith() and endswith() that search for the particular pattern in the immediate beginning or end of a string and return True if the expression is found. | 'String.startswith ()' ve 'string.endswith ()' yöntemi ne için kullanılır? Nasıl tarif edilir? Bir dizedeki desenleri aramak için iki yararlı yöntem denir startswith() ve endswith() bir dizginin hemen başında veya sonunda belirli deseni arar True ve ifade bulunursa geri döner . |
| What is Linux? Linux is an operating system based on UNIX and was first introduced by Linus Torvalds. It is based on the Linux Kernel and can run on different hardware platforms manufactured by Intel, MIPS, HP, IBM, SPARC, and Motorola. Another popular element in Linux is its mascot, a penguin figure named Tux. | Linux nedir? Linux, UNIX tabanlı bir işletim sistemidir ve ilk olarak Linus Torvalds tarafından tanıtılmıştır. Linux Çekirdeğine dayanır ve Intel, MIPS, HP, IBM, SPARC ve Motorola tarafından üretilen farklı donanım platformlarında çalışabilir. Linux'ta bir diğer popüler unsur maskotu, Tux adında bir penguen figürü. |
| What is the difference between UNIX and LINUX? Unix originally began as a propriety operating system from Bell Laboratories, which later on spawned into different commercial versions. On the other hand, Linux is free, open source and intended as a non-propriety operating system for the masses. | UNIX ve LINUX arasındaki fark nedir? Unix başlangıçta Bell Laboratories'den uygun bir işletim sistemi olarak başladı ve daha sonra farklı ticari sürümlere dönüştü. Öte yandan, Linux özgür, açık kaynaklıdır ve kitleler için uygun olmayan bir işletim sistemi olarak tasarlanmıştır. |
| What is BASH? BASH is short for Bourne Again SHell. It was written by Steve Bourne as a replacement to the original Bourne Shell (represented by /bin/sh). It combines all the features from the original version of Bourne Shell, plus additional functions to make it easier and more convenient to use. It has since been adapted as the default shell for most systems running Linux. | BASH nedir? BASH, Bourne Again SHell kelimesinin kısaltmasıdır. Steve Bourne tarafından orijinal Bourne Kabuğunun (/ bin / sh ile temsil edilen) yerine yazılmıştır. Bourne Shell'in orijinal sürümündeki tüm özellikleri ve ayrıca kullanımı daha kolay ve daha rahat hale getirmek için ek işlevleri birleştirir. O zamandan beri Linux çalıştıran çoğu sistem için varsayılan kabuk olarak uyarlanmıştır. |
| What is Linux Kernel? The Linux Kernel is a low-level systems software whose main role is to manage hardware resources for the user. It is also used to provide an interface for user-level interaction. | Linux Çekirdeği nedir? Linux Çekirdeği, temel rolü kullanıcı için donanım kaynaklarını yönetmek olan düşük seviyeli bir sistem yazılımıdır. Ayrıca kullanıcı düzeyinde etkileşim için bir arayüz sağlamak için kullanılır. |
| What is the advantage of open source? Open source allows you to distribute your software, including source codes freely to anyone who is interested. People would then be able to add features and even debug and correct errors that are in the source code. They can even make it run better and then redistribute these enhanced source code freely again. This eventually benefits everyone in the community. | Açık kaynağın avantajı nedir? Açık kaynak, yazılımınızı, kaynak kodları da dahil olmak üzere, ilgilenen herkese serbestçe dağıtmanıza olanak tanır. İnsanlar daha sonra özellikler ekleyebilir ve hatta kaynak kodundaki hataları ayıklayabilir ve düzeltebilir. Hatta daha iyi çalışmasını sağlayabilir ve daha sonra bu gelişmiş kaynak kodunu tekrar serbestçe yeniden dağıtabilirler. Bu sonunda toplumdaki herkese fayda sağlar. |
| What are the basic components of Linux? Just like any other typical operating system, Linux has all of these components: kernel, shells and GUIs, system utilities, and an application program. What makes Linux advantageous over other operating system is that every aspect comes with additional features and all codes for these are downloadable for free. | Linux'un temel bileşenleri nelerdir? Diğer tüm tipik işletim sistemlerinde olduğu gibi, Linux şu bileşenlerin tümüne sahiptir: çekirdek, kabuklar ve GUI'ler, sistem yardımcı programları ve bir uygulama programı. Linux'u diğer işletim sistemlerine göre avantajlı yapan şey, her yönün ek özelliklerle birlikte gelmesi ve bunların tüm kodlarının ücretsiz olarak indirilebilmesidir. |
| Describe the root account. The root account is like a systems administrator account and allows you full control of the system. Here you can create and maintain user accounts, assigning different permissions for each account. It is the default account every time you install Linux. | Kök hesabı açıklayın. Kök hesabı bir sistem yöneticisi hesabı gibidir ve sistemin tam kontrolünü sağlar. Burada, her hesap için farklı izinler atayarak kullanıcı hesapları oluşturabilir ve bakımını yapabilirsiniz. Linux'u her yüklediğinizde varsayılan hesaptır. |
| What is CLI? CLI is short for Command Line Interface. This interface allows the user to type declarative commands to instruct the computer to perform operations. CLI offers greater flexibility. However, other users who are already accustomed to using GUI find it difficult to remember commands including attributes that come with it. | CLI nedir? CLI, Komut Satırı Arabirimi'nin kısaltmasıdır. Bu arabirim kullanıcının bilgisayara işlemleri gerçekleştirmesini bildirmek için bildirici komutlar yazmasını sağlar. CLI daha fazla esneklik sunar. Ancak, GUI kullanmaya alışkın olan diğer kullanıcılar, beraberinde gelen öznitelikleri de içeren komutları hatırlamakta zorlanırlar. |
| What is GUI? GUI, or Graphical User Interface, make use of images and icons that users click and manipulate as a way of communicating with the computer. Instead of having to remember and type commands, the use of graphical elements makes it easier to interact with the system, as well as adding more attraction through images, icons, and colors. | GUI nedir? GUI veya Grafik Kullanıcı Arayüzü, kullanıcıların bilgisayarla iletişim kurmanın bir yolu olarak tıkladıkları ve değiştirdikleri görüntüleri ve simgeleri kullanın. Komutları hatırlamak ve yazmak zorunda kalmak yerine, grafik öğelerin kullanımı sistemle etkileşimi kolaylaştırır, ayrıca görüntüler, simgeler ve renkler arasında daha fazla cazibe ekler. |
| How do you change permissions under Linux? Assuming you are the system administrator or the owner of a file or directory, you can grant permission using the chmod command. Use + symbol to add permission or – symbol to deny permission, along with any of the following letters: u (user), g (group), o (others), a (all), r (read), w (write) and x (execute). For example, the command chmod go+rw FILE1.TXT grants read and write access to the file FILE1.TXT, which is assigned to groups and others. | Linux altında izinleri nasıl değiştirirsiniz? Sistem yöneticisi veya bir dosya veya dizinin sahibi olduğunuzu varsayarsak, chmod komutunu kullanarak izin verebilirsiniz. İzin eklemek için + simgesini veya aşağıdaki harflerden herhangi biriyle birlikte izni reddetmek için simgesini kullanın: u (kullanıcı), g (grup), o (diğerleri), a (tümü), r (okuma), w (yazma) ve x (yürütme). Örneğin, chmod go + rw FILE1.TXT komutu, gruplara ve diğerlerine atanan FILE1.TXT dosyasına okuma ve yazma erişimi verir. |
| What are filenames that are preceded by a dot? In general, filenames that are preceded by a dot are hidden files. These files can be configuration files that hold important data or setup info. Setting these files as hidden makes it less likely to be accidentally deleted. | Bir nokta ile başlayan dosya adları nelerdir? Genel olarak, önünde nokta olan dosya adları gizli dosyalardır. Bu dosyalar, önemli verileri veya kurulum bilgilerini içeren yapılandırma dosyaları olabilir. Bu dosyaların gizli olarak ayarlanması yanlışlıkla silinme olasılığını azaltır. |
| What is the pwd command? The pwd command is short for print working directory command. | Pwd komutu nedir? Pwd komutu, çalışma dizini yazdırma komutunun kısaltmasıdır. |
| What are the kinds of permissions under Linux? There are 3 kinds of permissions under Linux:- Read: users may read the files or list the directory- Write: users may write to the file of new files to the directory- Execute: users may run the file or lookup a specific file within a directory | Linux kapsamındaki izin türleri nelerdir? Linux altında 3 çeşit izin vardır: - Oku: kullanıcılar dosyaları okuyabilir veya dizini listeleyebilir- Yazma: kullanıcılar dizine yeni dosyalar dosyasına yazabilir - Yürüt: kullanıcılar dosyayı çalıştırabilir veya içindeki belirli bir dosyayı arayabilir bir dizin |
| What are the different modes when using vi editor? There are 3 modes under vi:- Command mode – this is the mode where you start in- Edit mode – this is the mode that allows you to do text editing- Ex mode – this is the mode wherein you interact with vi with instructions to process a file | Vi düzenleyiciyi kullanırken farklı modlar nelerdir? Vi altında 3 mod vardır: - Komut modu - bu, başlattığınız moddur - Düzenleme modu - bu, metin düzenleme yapmanıza izin veren moddur - Ex modu - bu, vi ile talimatlar ile etkileşime girdiğiniz moddur. bir dosyayı işlemek |
| Why we use LINUX? LINUX is used widely because it is completely different from other operating systems where every aspect comes with something extra i.e. some additional features. Some of the major reasons to use LINUX are listed below   * It is an open-source operating system where programmers get the advantage of designing their own custom OS * Software and the server licensing required to install Linux is completely free and can be installed on many computers as required * It has low or minimum but controllable issues with viruses, malware, etc * It is highly secured and supports multiple file systems | Neden LINUX kullanıyoruz? LINUX yaygın olarak kullanılmaktadır, çünkü her yönün ekstra bir şeyle, yani bazı ek özelliklerle birlikte geldiği diğer işletim sistemlerinden tamamen farklıdır. LINUX kullanmanın başlıca nedenlerinden bazıları aşağıda listelenmiştir   * Programcıların kendi özel işletim sistemlerini tasarlama avantajından yararlandığı açık kaynaklı bir işletim sistemidir. * Linux'u kurmak için gereken yazılım ve sunucu lisansları tamamen ücretsizdir ve gerektiğinde birçok bilgisayara yüklenebilir * Virüsler, kötü amaçlı yazılımlar vb.İle ilgili düşük veya minimum ancak kontrol edilebilir sorunları vardır. * Son derece güvenlidir ve birden fazla dosya sistemini destekler |
| Enlist some Linux distributors (Distros) along with its usage? Different parts of LINUX say kernel, system environment, graphical programs, etc are developed by different organizations. LINUX Distributions (Distros) assemble all these different parts of Linux and give us a compiled operating system to be installed and used.  There are around six hundred Linux distributors. Let us see some of the important ones   * **UBuntu:** It is a well known Linux Distribution with a lot of pre-installed apps and easy to use repositories libraries. It is very easy to use and works like a MAC operating system. * ***Linux Mint:*** It uses cinnamon and mates desktop. It works on Windows and should be used by newcomers. * ***Debian:*** It is the most stable, quicker and user-friendly Linux Distributors. * **Fedora:**It is less stable but provides the latest version of the software. It has a GNOME3 desktop environment by default. * ***Red Hat Enterprise:*** It is to be used commercially and to be well tested before release. It usually provides a stable platform for a long time. * ***Arch Linux:*** Every package is to be installed by you and is not suitable for beginners. | Kullanımı ile birlikte bazı Linux dağıtımcıları (Distros) dahil mi? LINUX'un farklı bölümleri çekirdek, sistem ortamı, grafik programları vb. Farklı kuruluşlar tarafından geliştirildiğini söylüyor. LINUX Dağıtımları (Distros) Linux'un tüm bu farklı bölümlerini birleştirir ve bize kurulacak ve kullanılacak derlenmiş bir işletim sistemi sunar.  Yaklaşık altı yüz Linux dağıtıcısı var. Önemli olanlardan bazılarını görelim   * **UBuntu:**  Çok sayıda önceden yüklenmiş uygulama ve kullanımı kolay havuz kütüphaneleri ile iyi bilinen bir Linux Dağıtımıdır. Kullanımı çok kolaydır ve MAC işletim sistemi gibi çalışır. * ***Linux Mint:***  Tarçın ve masaüstünü kullanır. Windows üzerinde çalışır ve yeni gelenler tarafından kullanılmalıdır. * ***Debian:***  En kararlı, daha hızlı ve kullanıcı dostu Linux Distribütörleri. * **Fedora:** Daha az kararlıdır, ancak yazılımın en son sürümünü sağlar. Varsayılan olarak bir GNOME3 masaüstü ortamına sahiptir. * ***Red Hat Enterprise:***  Ticari olarak kullanılmalı ve piyasaya sürülmeden önce iyi test edilmelidir. Genellikle uzun süre istikrarlı bir platform sağlar. * ***Arch Linux:***  Her paket sizin tarafınızdan kurulacaktır ve yeni başlayanlar için uygun değildir. |
| Explain the Linux Directory commands along with the description? Enlisted below are the directory commands along with descriptions   * ***pwd:*** It is a built-in command which stands for **‘print working directory’**. It displays the current working location, working path starting with / and directory of the user. Basically, it displays the full path to the directory you are currently in. * **Is:**This command list out all the files in the directed folder. * ***cd:*** This stands for ‘change directory’. This command is used to change to the directory you want to work from the present directory. We just need to type cd followed by the directory name to access that particular directory. * **mkdir:**This command is used to create an entirely new directory. * **rmdir:**This command is used to remove a directory from the system. | Linux Directory komutlarını açıklama ile birlikte açıklar mısınız? Aşağıda, açıklamalar ile birlikte dizin komutları listelenmiştir   * ***pwd:*** **'Yazdırma çalışma dizini'** anlamına gelen yerleşik bir komuttur. Geçerli çalışma konumunu, / ile başlayan çalışma yolunu ve kullanıcının dizinini görüntüler. Temel olarak, içinde bulunduğunuz dizinin tam yolunu görüntüler. * **:** Bu komut, yönlendirilen klasördeki tüm dosyaları listeler. * ***cd:***  Bu 'dizin değiştir' anlamına gelir. Bu komut, geçerli dizinden çalışmak istediğiniz dizine geçmek için kullanılır. Belirli bir dizine erişmek için önce cd ve ardından dizin adını yazmamız yeterlidir. * **mkdir:** Bu komut tamamen yeni bir dizin oluşturmak için kullanılır. * **rmdir:** Bu komut bir dizini sistemden kaldırmak için kullanılır. |
| Explain Linux Shell? For executing any commands user uses a program known as the shell. Linux shell is basically a user interface used for executing the commands and communicating with Linux operating system. Shell does not use the kernel to execute certain programs, create files, etc. There are several shells available with Linux which includes the following   * BASH (Bourne Again SHell) * CSH ( C Shell) * KSH ( Korn Shell) * TCSH | Linux Shell'i açıkla? Herhangi bir komutu yürütmek için kullanıcı kabuk olarak bilinen bir program kullanır. Linux kabuğu temel olarak komutları yürütmek ve Linux işletim sistemiyle iletişim kurmak için kullanılan bir kullanıcı arayüzüdür. Shell, belirli programları yürütmek, dosya oluşturmak vb. İçin çekirdeği kullanmaz. Linux'ta aşağıdakileri içeren çeşitli kabuklar vardır   * BASH (Bourne Yine Kabuğu) * CSH (C Kabuk) * KSH (Korn Kabuğu) * tcsh |
| What is a Shell script? As the name suggests, the shell script is the script written for the shell. This is a program file or says a flat text file where certain Linux commands are executed one after another. Although the execution speed is slow, Shell script is easy to debug and can also simplify everyday automation processes. | Shell betiği nedir? Adından da anlaşılacağı gibi, kabuk komut dosyası kabuk için yazılan komut dosyasıdır. Bu bir program dosyasıdır veya belirli Linux komutlarının birbiri ardına yürütüldüğü düz bir metin dosyası diyor. Yürütme hızı yavaş olsa da, Shell betiğinin hatalarını ayıklamak kolaydır ve günlük otomasyon süreçlerini de basitleştirebilir. |
| Explain the Linux ‘cd’ command options along with the description? ‘cd’ stands for change directory and is used to change the current directory on which the user is working.  cd syntax : $ cd {directory}  Following purposes can be served with ‘cd’ commands   * Change from current to a new directory * Change directory using the absolute path * Change directory using the relative path   Few of the ‘cd’ options are enlisted below   * **cd~:** Brings you to the home directory * **cd-:** Brings you to the previous directory * **. :** Bring you to the parent directory * **cd/:** Takes you to the entire system’s root directory  What are the basic components of Linux? Just like other operating systems, Linux has all components like kernel, shells, GUIs, system utilities and application programs. | Linux 'cd' komut seçeneklerini açıklama ile birlikte açıklar mısınız? 'cd' değişiklik dizini anlamına gelir ve kullanıcının üzerinde çalıştığı geçerli dizini değiştirmek için kullanılır.  cd sözdizimi: $ cd {directory}  'Cd' komutlarıyla aşağıdaki amaçlara hizmet edilebilir   * Geçerli konumdan yeni bir dizine geç * Mutlak yolu kullanarak dizini değiştirme * Göreli yolu kullanarak dizini değiştirme   'Cd' seçeneklerinden birkaçı aşağıda listelenmiştir   * **cd ~:**  Sizi ana dizine getirir * **cd-:**  Sizi bir önceki dizine getirir * **. :**  Sizi ana dizine getirin * **cd /:**  Sizi tüm sistemin kök dizinine götürür  Linux'un temel bileşenleri nelerdir? Diğer işletim sistemleri gibi Linux da çekirdek, kabuklar, GUI'ler, sistem yardımcı programları ve uygulama programları gibi tüm bileşenlere sahiptir. |
| Define shell It is an interpreter in Linux. | Kabuğu tanımla Linux'ta bir tercüman. |
| Name the Linux loader. LILO is the Linux loader. | Linux yükleyiciye bir ad verin. LILO Linux yükleyicisidir. |
| If you have saved a file in Linux. Later you wish to rename that file, what command is designed for it? The **'mv'** command is used to rename a file. | Linux'ta bir dosya kaydettiyseniz. Daha sonra bu dosyayı yeniden adlandırmak istersiniz, bunun için hangi komut tasarlanmıştır? **'Mv**  komutu bir dosyayı yeniden adlandırmak için kullanılır. |
| What is the maximum length for a filename in Linux? 255 characters. | Linux'ta bir dosya adı için maksimum uzunluk nedir? 255 karakter. |
| How to delete information from a file in vi? The following commands are used to delete information from vi editors.   1. **x** deletes a current character. 2. **dd** deletes the current line.  Q: What is a dictionary in Python? A: Python dictionary is one of the supported data types in Python. It is an unordered collection of elements. The elements in dictionaries are stored as key–value pairs. Dictionaries are indexed by keys. For example, below we have a dict named my\_dict. It contains two keys, fruit and vegatable, along with their corresponding values, banana and onion.  my\_dict = {'fruit':'banana', 'vegatable':'onion'} | Vi'deki bir dosyadan bilgi nasıl silinir? Vi editörlerinden bilgi silmek için aşağıdaki komutlar kullanılır.   1. **x**  geçerli karakteri siler. 2. **dd**  geçerli satırı siler.   **S** : Python'da sözlük nedir? **C** : Python sözlüğü, Python'da desteklenen veri türlerinden biridir. Sıralanmamış bir elemanlar koleksiyonudur. Sözlüklerdeki öğeler key- valueçift olarak saklanır . Sözlükler keys ile indekslenir . Örneğin, aşağıda bir dictismimiz var my\_dict. Karşılıklı s, **muz** ve **soğan** ile birlikte **meyve** ve **sebze olmak** üzere iki keys içerir .value  my\_dict = {'fruit':'banana', 'vegatable':'onion'} |
| Q: Which one of the following is not the correct syntax for creating a set in Python? A: a. set([[1,2],[3,4],[4,5]]) b. set([1,2,2,3,4,5]) c. {1,2,3,4} d. set((1,2,3,4))  Explanation: The argument given for the set must be an iterable | **S** : Aşağıdakilerden hangisi Python'da bir küme oluşturmak için doğru sözdizimi değil? **A** : **a. set([[1,2],[3,4],[4,5]])** b. set([1,2,2,3,4,5]) c. {1,2,3,4} d. set((1,2,3,4))  **Açıklama:** Küme için verilen argüman yinelenebilir olmalıdır |
| What is Python? Python is a programming language. It allows you to control the computer. The benefits of Pythons are that it is simple and easy, portable, extensible. | Python nedir? Python bir programlama dilidir. Bilgisayarı kontrol etmenizi sağlar. Pythons'un avantajları, basit ve kolay, taşınabilir, genişletilebilir olmasıdır. |
| What are the main differences of Python from other programming languages. Programs can be developed very quickly with this language. In addition, the simple and clean syntax of the Python programming language has made it a preferred language by many programmers. It's easy to write programs and read a program written by others. It has a wide range of countless libraries. It has build-in data structure and also it is free and open source programming language. So, it has been widely used - especially in Data Science - and has received lots of demands in recent years. | Python'un diğer programlama dillerinden ana farkları nelerdir. Programlar bu dille çok hızlı bir şekilde geliştirilebilir. Ayrıca, Python programlama dilinin basit ve temiz sözdizimi, birçok programcı tarafından tercih edilen bir dil haline getirmiştir. Program yazmak ve başkaları tarafından yazılmış bir programı okumak kolaydır. Sayısız kütüphaneye sahiptir. Yerleşik veri yapısına sahiptir ve ayrıca ücretsiz ve açık kaynaklı programlama dilidir. Bu nedenle, özellikle Veri Bilimlerinde - yaygın olarak kullanılmaktadır ve son yıllarda çok fazla talep görmüştür. |
| What is Git? Git is a free and open source, distributed version-control system for tracking changes in source code during software development. | Git nedir? Git, yazılım geliştirme sırasında kaynak kodundaki değişiklikleri izlemek için ücretsiz ve açık kaynaklı, dağıtılmış bir sürüm kontrol sistemidir. |
| What is the major focus of a Version Control System? A major focus of version control system (also known as revision control or source control) is to manage the changes to the files, programs, logs, and other information related to code development, code deployment, and code operation. | Sürüm Kontrol Sisteminin ana odağı nedir? Sürüm kontrol sisteminin (revizyon kontrolü veya kaynak kontrolü olarak da bilinir) ana odağı, dosya, program, günlük ve kod geliştirme, kod dağıtımı ve kod çalışması ile ilgili diğer bilgilerdeki değişiklikleri yönetmektir. |
| What is a Repository? A repository is a directory or storage space where your projects can live. You can keep code files, text files, image files, etc. inside a repository. | Havuz nedir? Havuz, projelerinizin yaşayabileceği bir dizin veya depolama alanıdır. Kod dosyalarını, metin dosyalarını, görüntü dosyalarını vb. Bir havuzun içinde tutabilirsiniz. |
| What are the Git states?  * Modified, * Staged, * Committed. | Git durumları nelerdir?  * Değiştirilmiş, * , Aşamalı * İşlenen. |
| How do you create an empty local repo? I execute the command  $ git init  in the file that I want to create the repo. | Boş bir yerel repoyu nasıl yaratırsınız? Komutu yerine getiriyorum  $ git init  repo oluşturmak istiyorum dosyada. |
| How do you add your files to staging area from the working area? With the command  $ git add . | Dosyalarınızı çalışma alanından hazırlama alanına nasıl eklersiniz? Komutu ile  $ git add . |
| Q: What are some common clauses used with SELECT query in SQL? A: WHERE clause, ORDER BY clause, GROUP BY clause and HAVING clause | S: SQL'de SELECT sorgusu ile kullanılan bazı yaygın maddeler nelerdir? A: NEREDE yan tümcesi, ORDER BY yan tümcesi, GROUP BY yan tümcesi ve HAV yan tümcesi |
| Q: What is an aggregate function? A: An aggregate function performs operations on a collection of values to return a single scalar value. Aggregate functions are often used with the GROUP BY and HAVING clauses of the SELECT statement. | S: Toplama işlevi nedir? C: Toplama işlevi, tek bir skaler değer döndürmek için bir değer koleksiyonu üzerinde işlemler gerçekleştirir. Toplama işlevleri çoğunlukla SELECT deyiminin GROUP BY ve HAVING yan tümcelerinde kullanılır. |
| Q: What is a Join? A: The SQL Join clause is used to combine records (rows) from two or more tables in a SQL database based on a related column between the two. | S: Birleştirme nedir? Y: SQL Join yan tümcesi, SQL veritabanındaki iki veya daha fazla tablodaki kayıtları (satırları), ikisi arasındaki ilgili sütuna dayanarak birleştirmek için kullanılır. |
| Q: What is a Subquery? A: A subquery is a query within another query, also known as nested query or inner query . It is used to restrict or enhance the data to be queried by the main query, thus restricting or enhancing the output of the main query respectively. | S: Alt sorgu nedir? Y: Alt sorgu, iç içe sorgu veya iç sorgu olarak da bilinen başka bir sorgudaki sorgudur. Ana sorgu tarafından sorgulanacak verileri kısıtlamak veya geliştirmek, böylece ana sorgunun çıktısını sırasıyla kısıtlamak veya arttırmak için kullanılır. |
| Q: What are Constraints in SQL? A: NOT NULL - Restricts NULL value from being inserted into a column. DEFAULT - Automatically assigns a default value if no value has been specified for the field. UNIQUE - Ensures unique values to be inserted into the field. PRIMARY KEY - Uniquely identifies each record in a table. FOREIGN KEY - Ensures referential integrity for a record in another table. | S: SQL'deki Kısıtlamalar nelerdir? A: **NOT NULL** - NULL değerinin bir sütuna eklenmesini kısıtlar. **VARSAYILAN** - Alan için herhangi bir değer belirtilmemişse otomatik olarak varsayılan bir değer atar. **BENZERSİZ** - Alana benzersiz değerlerin eklenmesini sağlar. **PRIMARY KEY** - Bir tablodaki her kaydı benzersiz şekilde tanımlar. **YABANCI ANAHTAR** - Başka bir tablodaki bir kayıt için başvuru bütünlüğünü sağlar. |
| Q: What is a Primary Key? A: The PRIMARY KEY constraint uniquely identifies each row in a table. It must contain UNIQUE values and has an implicit NOT NULL constraint. | S: Birincil Anahtar nedir? Y: PRIMARY KEY kısıtlaması, tablodaki her satırı benzersiz bir şekilde tanımlar. UNIQUE değerleri içermelidir ve örtülü NOT NULL kısıtlaması vardır. |
| Q:What is a Foreign Key? A: A FOREIGN KEY comprises of single or collection of fields in a table that essentially refer to the PRIMARY KEY in another table. Foreign key constraint ensures referential integrity in the relation between two tables. The table with the foreign key constraint is labelled as the child table, and the table containing the candidate key is labelled as the referenced or parent table. | S: Yabancı Anahtar nedir? C: YABANCI ANAHTAR, esasen başka bir tablodaki PRIMARY KEY'e atıfta bulunan bir tablodaki tek veya alanların toplamından oluşur. Yabancı anahtar kısıtı, iki tablo arasındaki ilişkide referans bütünlüğünü sağlar. Yabancı anahtar kısıtlaması olan tablo alt tablo olarak, aday anahtarı içeren tablo ise başvurulan veya üst tablo olarak etiketlenir. |
| Q: What are the two major loop statements? A: for and while loops. | S: İki büyük döngü ifadesi nedir? A: forve whiledöngüler. |
| Q: How does for loop and while loop differ in Python and when do you choose to use them? A: For loop is generally used to iterate through the elements of various collection types such as list, tuple, set and dictionary.  While loop is the actual looping feature that is used in any other programming language. This is how Python differs in handling loops from the other programming languages. | S: Python'da loop ve while döngüsü nasıl değişir ve bunları ne zaman kullanmayı seçersiniz? C: **For döngüsü** genellikle liste, grup, küme ve sözlük gibi çeşitli koleksiyon türlerinin öğelerini yinelemek için kullanılır.  **While döngüsü** , diğer programlama dillerinde kullanılan gerçek looplama özelliğidir. Python, döngüleri diğer programlama dillerinden ele almada farklıdır. |
| Q: What are Python iterators? A: Iterators in Python are array-like objects which allow moving on the next element. We use them in traversing a loop, for example, in a for loop. | **S** : Python yineleyicileri nedir? **C** : Python'daki yineleyiciler, bir sonraki öğede hareket etmeyi sağlayan dizi benzeri nesnelerdir. Bunları bir döngüde, örneğin bir döngüde çapraz geçişte kullanırız for. |
| Q: What is function in Python? A: A function is a block of code which is executed only when it is called. To define a Python function, the def keyword is used. | **S** : Python'da fonksiyon nedir? **C** : İşlev, yalnızca çağrıldığında yürütülen bir kod bloğudur. Bir Python işlevi tanımlamak için def anahtar sözcüğü kullanılır. |
| Q: Explain Python functions. A: A function is a section of the program or a block of code that is written once and can be executed whenever required in the program. A function is a block of self-contained statements which has a valid name, parameters list, and body. Functions make programming more functional and modular to perform modular tasks. Python provides several built-in functions to complete tasks and also allows a user to create new functions as well. There are two types of functions: Built-In Functions: copy(), len(), count() are the some built-in functions. User-defined Functions: Functions which are defined by a user known as user-defined functions. | **S** : Python fonksiyonlarını açıklar. **C** : İşlev, programın bir bölümü veya bir kez yazılan ve programda gerektiğinde yürütülebilen bir kod bloğudur. İşlev, geçerli bir adı, parametre listesi ve gövdesi olan bağımsız ifadelerin bulunduğu bir bloktur. Fonksiyonlar, modüler görevleri yerine getirmek için programlamayı daha işlevsel ve modüler hale getirir. Python görevleri tamamlamak için çeşitli yerleşik işlevler sağlar ve ayrıca kullanıcının yeni işlevler oluşturmasına da izin verir. İki tür işlev vardır: Yerleşik İşlevler: copy (), len (), count () bazı yerleşik işlevlerdir. Kullanıcı Tanımlı İşlevler: Kullanıcı tanımlı işlevler olarak bilinen bir kullanıcı tarafından tanımlanan işlevler. |
| Q: How do we write a function in Python? A: We can create a Python function in the following manner. Step-1: to begin the function, start writing with the keyword def and then mention the function name. Step-2: We can now pass the arguments and enclose them using the parentheses. A colon, in the end, marks the end of the function header. Step-3: After pressing an enter, we can add the desired Python statements for execution. | **S** : Python'da bir işlevi nasıl yazabiliriz? **C** : Aşağıdaki şekilde bir Python işlevi oluşturabiliriz. Adım-1: İşlevi başlatmak için def anahtar sözcüğüyle yazmaya başlayın ve sonra işlev adını belirtin. Adım-2: Şimdi argümanları iletebilir ve parantezleri kullanarak kuşatabiliriz. Sonunda iki nokta üst üste, işlev üstbilgisinin sonunu işaretler. Adım-3: Bir enter tuşuna bastıktan sonra, yürütmek için istenen Python deyimlerini ekleyebiliriz. |
| Q: What is the return keyword used for in Python? A: The purpose of a function is to receive the inputs and return some output. The return is a Python statement which we can use in a function for sending a value back to its caller. | **S** : Python'da kullanılan dönüş anahtar kelimesi nedir? **C** : Bir fonksiyonun amacı girişleri almak ve bir miktar çıkış döndürmektir. Dönüş, bir değeri çağırana geri göndermek için kullanabileceğimiz bir Python deyimidir. |
| Q: What does this mean: \*args, \*\*kwargs? And why would we use it? A: We use \*args when we aren’t sure how many arguments are going to be passed to a function, or if we want to pass a stored list or tuple of arguments to a function. \*\*kwargs is used when we don’t know how many keyword arguments will be passed to a function, or it can be used to pass the values of a dictionary as keyword arguments. The identifiers args and kwargs are a convention, you could also use \*bob and \*\*billy but that would not be wise. | **S** : Bu ne anlama geliyor: \*args, \*\*kwargs? Neden kullanalım ki? **C** : \*args Bir işleve kaç bağımsız değişken iletileceğinden emin olmadığımızda veya depolanmış bir listeyi veya bağımsız değişken grubunu bir işleve geçirmek istediğimizde kullanırız. \*\*kwargs bir işleve kaç anahtar kelime bağımsız değişkeninin aktarılacağını bilmediğimizde kullanılır veya bir sözlüğün değerlerini anahtar kelime bağımsız değişkenleri olarak iletmek için kullanılabilir. Tanımlayıcılar argümanlar ve kwargs bir kural, ayrıca \* bob ve \*\* billy kullanabilirsiniz, ancak bu akıllıca olmaz. |
| Q: What is the namespace in Python? A: The namespace is a fundamental idea to structure and organize the code that is more useful in large projects. A namespace is defined as a simple system to control the names in a program. It ensures that names are unique and won't lead to any conflict. Also, Python implements namespaces in the form of dictionaries and maintains name-to-object mapping where names act as keys and the objects as values. | **S** : Python'daki ad alanı nedir? **C** : Ad alanı, büyük projelerde daha yararlı olan kodu yapılandırmak ve düzenlemek için temel bir fikirdir. Ad alanı, bir programdaki adları denetlemek için basit bir sistem olarak tanımlanır. İsimlerin benzersiz olmasını ve herhangi bir çatışmaya yol açmamasını sağlar. Ayrıca, Python ad alanlarını sözlükler biçiminde uygular ve adların anahtar, nesnelerin değer olarak işlev gördüğü addan nesneye eşlemeyi korur. |
| Q: What are local variables and global variables in Python? A: Variables declared outside a function or in global space are called global variables. These variables can be accessed by any function in the program. Any variable declared inside a function is known as a local variable. This variable is present in the local space and not in the global space. When you try to access the local variable outside the function, it will give an error. | **S** : Python'daki yerel değişkenler ve global değişkenler nelerdir? **C** : Bir fonksiyonun dışında veya global alanda bildirilen değişkenlere global değişkenler denir. Bu değişkenlere programdaki herhangi bir işlevle erişilebilir. Bir işlev içinde bildirilen herhangi bir değişken, yerel değişken olarak bilinir. Bu değişken, küresel alanda değil, yerel alanda bulunur. İşlev dışında yerel değişkene erişmeye çalıştığınızda, hata verir. |
| Q: What is a lambda function? A: A lambda function is an anonymous function (a function that does not have a name) in Python. To define anonymous functions, we use the ‘lambda’ keyword instead of the ‘def’ keyword, hence the name ‘lambda function’. Lambda functions can have any number of arguments but only one statement. | **S** : Lambda fonksiyonu nedir? **C** : Bir lambda işlevi, Python'da anonim bir işlevdir (adı olmayan bir işlev). Anonim işlevleri tanımlamak için, 'def' anahtar kelimesi yerine 'lambda' anahtar kelimesini, dolayısıyla 'lambda işlevi' adını kullanırız. Lambda fonksiyonlarının herhangi bir sayıda argümanı olabilir, sadece bir deyimi olabilir. |
| Q: What Are The Principal Differences Between The Lambda And Def? A: - Def can hold multiple expressions while lambda is a uni-expression function. - Def generates a function and designates a name to call it later. Lambda forms a function        object and returns it. - Def can have a return statement. Lambda can’t have return statements.  - Lambda supports to get used inside a list and dictionary. | **S** : Lambda ve Def arasındaki temel farklar nelerdir? **C** : - Def, birden çok ifadeyi tutabilirken lambda bir tek ifade ifadesi işlevidir. - Def bir işlev oluşturur ve daha sonra çağırmak için bir ad belirler. Lambda bir işlev nesnesi oluşturur ve onu döndürür. - Def'in bir iade ifadesi olabilir. Lambda'nın iade beyanı olamaz.  - Lambda bir liste ve sözlük içinde kullanılmasını destekler. |
| Q: What is map function in Python? A: map function executes the function given as the first argument on all the elements of the iterable given as the second argument. If the function given takes in more than 1 arguments, then many iterables are given. | **S** : Python'da harita fonksiyonu nedir? **A** : map işlevi, ikinci argüman olarak verilen yinelenebilir öğelerin tümünde ilk argüman olarak verilen işlevi yürütür. Verilen işlev 1'den fazla bağımsız değişken içeriyorsa, birçok yineleme yapılabilir. |
| **Q**: How to import modules in Python? **A**: Modules can be imported using the import keyword. You can import modules in three ways. Example:  import array # importing using the original module name  import array as arr # importing using an alias name  from array import \* # imports everything present in the array module | **S** : Modüller Python'a nasıl aktarılır? **C** : Modüller import anahtar sözcüğü kullanılarak içe aktarılabilir. Modülleri üç şekilde içe aktarabilirsiniz. Misal:  içe aktarma dizisi # orijinal modül adı kullanılarak  içe aktarma içe aktarma dizisi arr # diziden bir diğer ad kullanarak içe aktarma  import \* # dizi modülünde bulunan her şeyi içe aktarır |
| Q: What are python modules? Name some commonly used built-in modules in Python. A: Python modules are files containing Python code. This code can either be functions classes or variables. A Python module is a .py file containing executable code. Some of the commonly used built-in modules are: os, sys, math, random, datetime. | **S** : Python modülleri nedir? Python'da yaygın olarak kullanılan bazı yerleşik modülleri adlandırın. **C** : Python modülleri, Python kodu içeren dosyalardır. Bu kod, işlev sınıfları veya değişkenler olabilir. Python modülü, yürütülebilir kod içeren bir .py dosyasıdır. Yaygın olarak kullanılan yerleşik modüllerden bazıları: os, sys, math, random, datetime. |
| **Q**: How can you generate random numbers in Python? **A**: Random module is the standard module that is used to generate a random number. The method is defined as:  import random print(random.random()) The statement "random.random()" method return the floating point number that is in the range of (0, 1). The function generates random float numbers. | **S** : Python'da nasıl rasgele sayılar üretebilirsiniz? **C** : Rasgele modül, rasgele bir sayı oluşturmak için kullanılan standart modüldür. Yöntem şu şekilde tanımlanır:  rastgele  yazdırmayı içe aktar (random.random ())  "Random.random ()" yöntemi, (0, 1) aralığındaki kayan nokta sayısını döndürür. İşlev rastgele kayan sayılar üretir. |
| Q: What is module and package in Python? A: In Python, module is the way to structure the program. Each Python program file is a module, which imports other modules like objects and attributes. The folder of Python program is a package of modules. A package can have modules or subfolders. | **S** : Python'da modül ve paket nedir? **C** : Python'da modül programı yapılandırmanın yoludur. Her Python program dosyası, nesneler ve nitelikler gibi diğer modülleri içe aktaran bir modüldür. Python programının klasörü bir modül paketidir. Bir pakette modüller veya alt klasörler olabilir. |
| **Q**: What are the Errors and Exeptions in Python?  **A**:  In Python, there are two types of errors: syntax error and exceptions.  **Syntax Error:**It is also known as parsing errors. Errors are issues in a program which may cause it to exit abnormally. When an error is detected, the parser repeats the offending line and then displays an arrow which points at the earliest point in the line.  **Exceptions:**Exceptions take place in a program when the normal flow of the program is interrupted due to the occurrence of an external event. Even if the syntax of the program is correct, there are chances of detecting an error during execution, this error is nothing but an exception. Some of the examples of exceptions are - ZeroDivisionError, TypeError and NameError. | **S** : Python'daki Hatalar ve İstisnalar nelerdir?  **A** :  Python'da iki tür hata vardır: sözdizimi hatası ve istisnalar.  **Sözdizimi Hatası:** Ayrıştırma hataları olarak da bilinir. Hatalar, programdaki anormal şekilde çıkmasına neden olabilecek sorunlardır. Bir hata algılandığında, ayrıştırıcı rahatsız edici satırı tekrarlar ve ardından satırdaki en erken noktayı gösteren bir ok görüntüler.  **İstisnalar:** İstisnalar, harici bir olayın meydana gelmesi nedeniyle programın normal akışı kesintiye uğradığında bir programda gerçekleşir. Programın sözdizimi doğru olsa bile, yürütme sırasında bir hata tespit etme şansı vardır, bu hata bir istisnadır. İstisna örneklerinden bazıları - ZeroDivisionError, TypeError ve NameError. |
| **Q**: Give some examples of standard errors that occour in Python. **A**:   * **TypeError-** It occurs when the expected type does not match with the given type of a variable. * **ValueError-**It occurs when an expected value is not given, suppose you are expecting 6 elements in a list and you gave 2. * **NameError-** It occurs when you are trying to access an undefined variable or a function. * **IOError-** It occurs when you are trying to access a file that does not exist. * **IndexError-** It occurs when you are trying to access an invalid index of a sequence. * **KeyError-** It occurs when you use an invalid key to access a value in the dictionary. | **S** : Python'da ortaya çıkan standart hatalara bazı örnekler verin. **A** :   * **TypeError-**  Beklenen tür, verilen bir değişken türüyle eşleşmediğinde oluşur. * **ValueError-** Beklenen bir değer verilmediğinde ortaya çıkar, bir listede 6 öğe beklediğinizi ve 2 verdiğinizi varsayalım. * **NameError-**  Tanımsız bir değişkene veya işleve erişmeye çalıştığınızda oluşur. * **IOError- Varolmayan**  bir dosyaya erişmeye çalıştığınızda oluşur. * **IndexError-**  Bir dizinin geçersiz dizinine erişmeye çalıştığınızda oluşur. * **KeyError-**  Sözlükteki bir değere erişmek için geçersiz bir anahtar kullandığınızda oluşur. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |