

Vue全家桶 & 原理

复习

[组件化](#)

作业

1. 尝试解决Input里面\$parent派发事件不够健壮的问题

[element的minixins方法](#)

[Input组件中的使用](#)

2. 组件实例创建的另一种解决方案

```
const Ctor = Vue.extend(Component)
const comp = new Ctor({propsData: props})
comp.$mount();
document.body.appendChild(comp.$el)
comp.remove = () => {
  // 移除dom
  document.body.removeChild(comp.$el)
  // 销毁组件
  comp.$destroy();
}
```

3. 使用插件进一步封装便于使用，create.js

```
import Notice from '@/components/Notice.vue'
//...
export default {
  install(Vue) {
    Vue.prototype.$notice = function (options) {
      return create(Notice, options)
    }
  }
}
```

补充

递归组件

递归组件是可以在它们自己模板中调用自身的组件。

例如，下面是Node.vue

```
<template>
  <div>
    <h3>{{data.name}}</h3>
    <!-- 有条件嵌套 -->
    <Node v-for="n in data.children" :key="n.name" :data="n">
    </Node>
  </div>
</template>

<script>
  export default {
    name: 'Node', // name对递归组件是必要的
    props: {
      data: {
        type: Object,
        require: true
      },
    },
  },
}
</script>
```

递归组件的数据通常是一棵树，NodeTest.vue

```
<template>
  <div>
    <Node :data="folder"></Node>
  </div>
</template>

<script>
import Node from '@components/recursion/Node.vue';

export default {
  components: {
    Node,
  },
  data() {
    return {
      // 树形结构的数据
      folder: {
        name: "vue-study",
        children: [
          { name: "src", children: [{ name: "main.js" }] },
          { name: "package.json" }
        ]
      }
    }
  }
}
```

```

    }
  };
}
};
</script>

```

适当添加一些缩进

```
<h3 :style="{ 'text-indent': indent+'em' }">{{data.name}}</h3>
```

```

export default {
  props: {
    // 添加一个层级属性
    level: {
      type: Number,
      default: 0
    }
  },
  computed: {
    indent() {
      // 缩进两个字的宽度
      return this.level * 2
    }
  },
}

```

实现Tree组件

Tree组件是典型的递归组件，其他的诸如菜单组件都属于这一类，也是相当常见的。

实现tree-node组件，recursion/TreeNode.vue

```

<template>
  <div>
    <div @click="toggle" :style="{paddingLeft: (level-1)+'em'}">
      <label>{{model.title}}</label>
      <span v-if="isFolder">[{{open ? '-' : '+'}}]</span>
    </div>
    <div v-show="open" v-if="isFolder">
      <tree-node class="item" v-for="model in model.children"
        :model="model" :key="model.title"
        :level="level + 1"></tree-node>
    </div>
  </div>
</template>

```

```

<script>
export default {
  name: "tree-node",
  props: {
    model: Object,
    level: {
      type: Number,
      default: 1
    }
  },
  data: function() {
    return {
      open: false
    };
  },
  computed: {
    isFolder: function() {
      return this.model.children && this.model.children.length;
    }
  },
  methods: {
    toggle: function() {
      if (this.isFolder) {
        this.open = !this.open;
      }
    },
  },
};
</script>

```

实现tree组件, recursion/Tree.vue

```

<template>
  <div class="kkb-tree">
    <TreeNode v-for="item in data" :key="item.title" :model="item"></TreeNode>
  </div>
</template>

<script>
import TreeNode from '@components/recursion/TreeNode.vue';
export default {
  props: {
    data: {
      type: Array,
      required: true
    },
  },
  components: {

```

```

        TreeNode,
      },
    }
  }
</script>

<style scoped>
.kkb-tree {
  text-align: left;
}
</style>

```

使用， recursion/index.vue

```

<template>
  <Tree :data="treeData"></Tree>
</template>

<script>
import Tree from '@components/recursion/Tree.vue';
export default {
  data() {
    return {
      treeData: [{
        title: "Web全栈架构师",
        children: [
          {
            title: "Java架构师"
          },
          {
            title: "JS高级",
            children: [
              {
                title: "ES6"
              },
              {
                title: "动效"
              }
            ]
          }
        ]
      },
      {
        title: "Web全栈",
        children: [
          {
            title: "Vue训练营",
            expand: true,
            children: [
              {
                title: "组件化"
              }
            ]
          }
        ]
      }
    ]
  }
}

```

```
        {
          title: "源码"
        },
        {
          title: "docker部署"
        }
      ]
    },
    {
      title: "React",
      children: [
        {
          title: "JSX"
        },
        {
          title: "虚拟DOM"
        }
      ]
    },
    {
      title: "Node"
    }
  ]
}

]
}]
};
},
components: {
  Tree,
},
};
</script>
```

资源

1. [vue-router](#)
2. [vuex](#)
3. [vue-router源码](#)
4. [vuex源码](#)

知识点

vue-router

Vue Router 是 [Vue.js](#) 官方的路由管理器。它和 Vue.js 的核心深度集成，让构建单页面应用变得易如反掌。

安装： `vue add router`

核心步骤：

- 步骤一：使用vue-router插件，router.js

```
import Router from 'vue-router'
Vue.use(Router)
```

- 步骤二：创建Router实例，router.js

```
export default new Router({...})
```

- 步骤三：在根组件上添加该实例，main.js

```
import router from './router'
new Vue({
  router,
}).$mount("#app");
```

- 步骤四：添加路由视图，App.vue

```
<router-view></router-view>
```

- 导航

```
<router-link to="/">Home</router-link>
<router-link to="/about">About</router-link>
```

vue-router源码实现

需求分析

- 作为一个插件存在：实现VueRouter类和install方法
- 实现两个全局组件：router-view用于显示匹配组件内容，router-link用于跳转
- 监控url变化：监听hashchange或popstate事件
- 响应最新url：创建一个响应式的属性current，当它改变时获取对应组件并显示

实现一个插件：创建VueRouter类和install方法

创建kvue-router.js

```
let Vue; // 引用构造函数, VueRouter中要使用

// 保存选项
class VueRouter {
  constructor(options) {
    this.$options = options;
  }
}

// 插件: 实现install方法, 注册$router
VueRouter.install = function(_Vue) {
  // 引用构造函数, VueRouter中要使用
  Vue = _Vue;

  // 任务1: 挂载$router
  Vue.mixin({
    beforeCreate() {
      // 只有根组件拥有router选项
      if (this.$options.router) {
        // vm.$router
        Vue.prototype.$router = this.$options.router;
      }
    }
  });

  // 任务2: 实现两个全局组件router-link和router-view
  Vue.component('router-link', Link)
  Vue.component('router-view', View)
};

export default VueRouter;
```

为什么要用混入方式写? 主要原因是use代码在前, Router实例创建在后, 而install逻辑又需要用到该实例

创建router-view和router-link

创建krouter-link.js

```
export default {
  props: {
    to: String,
    required: true
  },
  render(h) {
```



```

    // return <a href={'#' + this.to}>{this.$slots.default}</a>;
    return h('a', {
      attrs: {
        href: '#' + this.to
      }
    }, [
      this.$slots.default
    ])
  }
}

```

创建krouter-view.js

```

export default {
  render(h) {
    // 暂时先不渲染任何内容
    return h(null);
  }
}

```

监控url变化

定义响应式的current属性，监听hashchange事件

```

class VueRouter {
  constructor(options) {
    // current应该是响应式的
    Vue.util.defineReactive(this, 'current', '/')

    // 定义响应式的属性current
    const initial = window.location.hash.slice(1) || '/'
    Vue.util.defineReactive(this, 'current', initial)

    // 监听hashchange事件
    window.addEventListener('hashchange', this.onHashChange.bind(this))
    window.addEventListener('load', this.onHashChange.bind(this))
  }

  onHashChange() {
    this.current = window.location.hash.slice(1)
  }
}

```

动态获取对应组件，krouter-view.js

```

export default {
  render(h) {
    // 动态获取对应组件
    let component = null;
    this.$router.$options.routes.forEach(route => {
      if (route.path === this.$router.current) {
        component = route.component
      }
    });
    return h(component);
  }
}

```

提前处理路由表

提前处理路由表避免每次都循环

```

class VueRouter {
  constructor(options) {
    // 缓存path和route映射关系
    this.routeMap = {}
    this.$options.routes.forEach(route => {
      this.routeMap[route.path] = route
    });
  }
}

```

使用, krouter-view.js

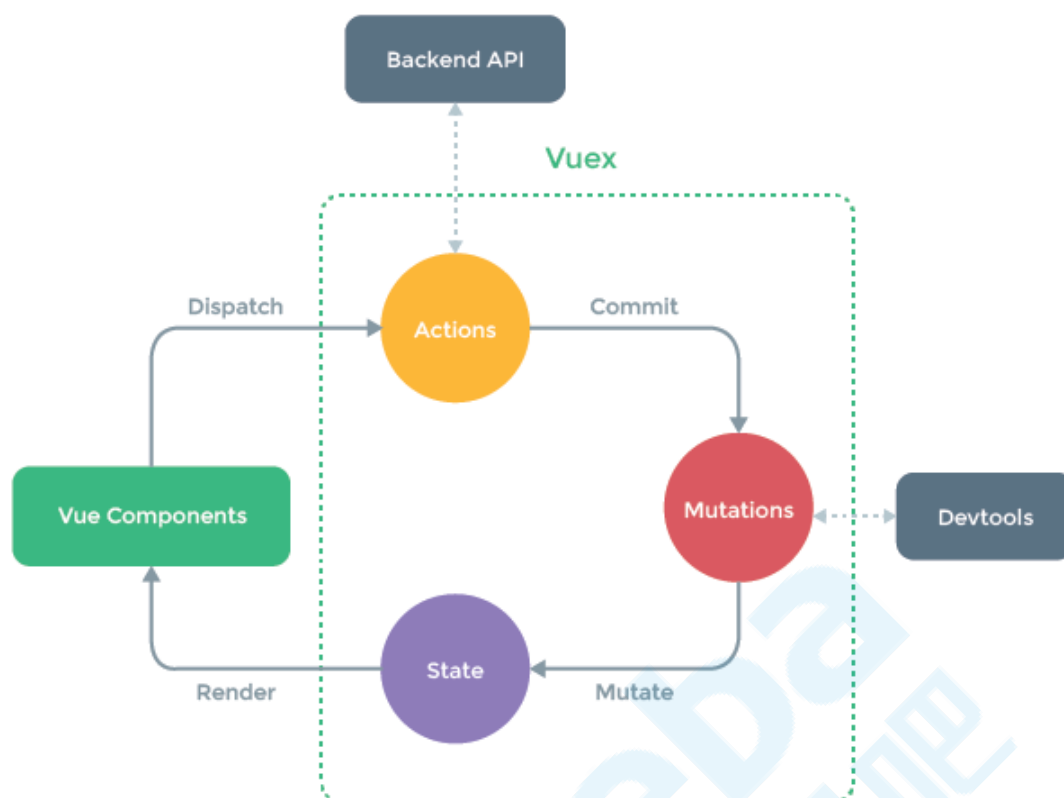
```

export default {
  render(h) {
    const {routeMap, current} = this.$router
    const component = routeMap[current] ? routeMap[current].component : null;
    return h(component);
  }
}

```

Vuex

Vuex **集中式**存储管理应用的所有组件的状态，并以相应的规则保证状态以可预测的方式发生变化。



整合vuex

```
vue add vuex
```

核心概念

- state 状态、数据
- mutations 更改状态的函数
- actions 异步操作
- store 包含以上概念的容器

状态 - state

state保存应用状态

```
export default new Vuex.Store({  
  state: { counter:0 },  
})
```

状态变更 - mutations

mutations用于修改状态，store.js

```
export default new Vuex.Store({
  mutations: {
    add(state) {
      state.counter++
    }
  }
})
```

派生状态 - getters

从state派生出新状态，类似计算属性

```
export default new Vuex.Store({
  getters: {
    doubleCounter(state) { // 计算剩余数量
      return state.counter * 2;
    }
  }
})
```

动作 - actions

添加业务逻辑，类似于controller

```
export default new Vuex.Store({
  actions: {
    add({ commit }) {
      setTimeout(() => {
        commit('add')
      }, 1000);
    }
  }
})
```

测试代码：

```
<p @click="$store.commit('add')">counter: {{ $store.state.counter }}</p>
<p @click="$store.dispatch('add')">async counter: {{ $store.state.counter }}</p>
<p>double: {{ $store.getters.doubleCounter }}</p>
```

vuex原理解析

任务分析

- 实现一个插件：声明Store类，挂载\$store
- Store具体实现：
 - 创建响应式的state，保存mutations、actions和getters
 - 实现commit根据用户传入type执行对应mutation
 - 实现dispatch根据用户传入type执行对应action，同时传递上下文
 - 实现getters，按照getters定义对state做派生

初始化：Store声明、install实现，kvuex.js:

```
let Vue;

class Store {
  constructor(options = {}) {
    this._vm = new Vue({
      data: {
        $$state: options.state
      }
    });
  }
  get state() {
    return this._vm._data.$$state
  }
  set state(v) {
    console.error('please use replaceState to reset state');
  }
}

function install(_Vue) {
  Vue = _Vue;

  Vue.mixin({
    beforeCreate() {
      if (this.$options.store) {
        Vue.prototype.$store = this.$options.store;
      }
    }
  });
}

export default { Store, install };
```

实现commit：根据用户传入type获取并执行对应mutation

```
class Store {
  constructor(options = {}) {
    // 保存用户配置的mutations选项
    this._mutations = options.mutations || {}
  }

  commit(type, payload) {
    // 获取type对应的mutation
    const entry = this._mutations[type]

    if (!entry) {
      console.error(`unknown mutation type: ${type}`);
      return
    }
    // 指定上下文为Store实例
    // 传递state给mutation
    entry(this.state, payload);
  }
}
```

实现actions：根据用户传入type获取并执行对应action

```
class Store {
  constructor(options = {}) {
    // 保存用户编写的actions选项
    this._actions = options.actions || {}

    // 绑定commit上下文否则action中调用commit时可能出问题!!
    // 同时也把action绑了，因为action可以互调
    const store = this
    const {commit, action} = store
    this.commit = function boundCommit(type, payload) {
      commit.call(store, type, payload)
    }
    this.action = function boundAction(type, payload) {
      return action.call(store, type, payload)
    }
  }

  dispatch(type, payload) {
    // 获取用户编写的type对应的action
    const entry = this._actions[type]

    if (!entry) {
      console.error(`unknown action type: ${type}`);
    }
  }
}
```

```
    return  
  }  
  // 异步结果处理常常需要返回Promise  
  return entry(this, payload);  
}  
}
```

作业

1. 尝试去看看vue-router的[源码](#)，并解答：嵌套路由的解决方式
2. 尝试去看看vuex的源码，并实现getters的实现
3. 了解vue数据响应原理为下节课做准备

Kaikeba
开课吧