sourceMap

1.为了开发时,快速的定位问题

2.线上代码, 我们有时候也会开启 前端错误监控, 快速的定位问题

源代码与打包后的代码的映射关系,通过sourceMap定位到源代码。

在dev模式中,默认开启,关闭的话可以在配置文件里

devtool: "none"

devtool的介绍: https://webpack.js.org/configuration/devtool#devtool

eval:速度最快,使用eval包裹模块代码,

source-map: 产生 .map 文件 外部产生 错误代码的准确信息和位置

cheap:较快,不包含列信息

Module: 第三方模块,包含loader的sourcemap(比如jsx to js , babel的sourcemap)

inline: 将 .map 作为DataURI嵌入,不单独生成 .map 文件

配置推荐:

devtool: "cheap-module-eval-source-map",// 开发环境配置

//线上不推荐开启

devtool:"cheap-module-source-map", // 线上生成配置

WebpackDevServer

● 提升开发效率的利器

每次改完代码都需要重新打包一次,打开浏览器,刷新一次,很麻烦,我们可以安装使用webpackdevserver来改善这块的体验

● 安装

```
npm install webpack-dev-server -D
```

● 配置

修改下package.json

```
"scripts": {
    "server": "webpack-dev-server"
},
```

在webpack.config.js配置:

```
devServer: {
   contentBase: "./dist",
   open: true,
   port: 8081
},
```

• 启动

```
npm run server
```

启动服务后,会发现dist目录没有了,这是因为devServer把打包后的模块不会放在dist目录下,而是放 到内存中,从而提升速度

• 本地mock,解决跨域:

前后端分离

前端和后端是可以并行开发的,

前端会依赖后端的接口

先给接口文档, 和接口联调日期的

我们前端就可以本地mock数据,不打断自己的开发节奏

开发模式: 前后端分离

联调期间,前后端分离,直接获取数据会跨域,上线后我们使用nginx转发,开发期间,webpack就可以搞定这件事

启动一个服务器, mock一个接口:

```
// npm i express -D
// 创建一个server.js 修改scripts "server":"node server.js"

//server.js
const express = require('express')

const app = express()

app.get('/api/info', (req,res)=>{
    res.json({
        name:'开课吧',
        age:5,
        msg:'欢迎来到开课吧学习前端高级课程'
    })
})

app.listen('9092')

//node server.js

http://localhost:9092/api/info
```

项目中安装axios工具

```
//npm i axios -D

//index.js
import axios from 'axios'
axios.get('http://localhost:9092/api/info').then(res=>{
    console.log(res)
})

会有跨域问题
```

```
proxy: {
    "/api": {
      target: "http://localhost:9092"
    }
}
```

修改index.js

```
axios.get("/api/info").then(res => {
  console.log(res);
});
```

Hot Module Replacement (HMR:热模块替换)

- 不支持抽离出的css 我们要使用css-loader
- •

启动hmr

```
devServer: {
    contentBase: "./dist",
    open: true,
    hot:true,
    //即便HMR不生效,浏览器也不自动刷新,就开启hotOnly
    hotOnly:true
},
```

配置文件头部引入webpack

```
//const path = require("path");
//const HtmlWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin");
//const CleanWebpackPlugin = require("clean-webpack-plugin");
const webpack = require("webpack");
```

在插件配置处添加:

```
plugins: [
   new CleanWebpackPlugin(),
   new HtmlWebpackPlugin({
      template: "src/index.html"
   }),
   new webpack.HotModuleReplacementPlugin()
],
```

案例:

```
//index.js
import "./css/index.css";

var btn = document.createElement("button");
btn.innerHTML = "新增";
document.body.appendChild(btn);

btn.onclick = function() {
  var div = document.createElement("div");
  div.innerHTML = "item";
  document.body.appendChild(div);
};

//index.css
div:nth-of-type(odd) {
  background: yellow;
}
```

注意启动HMR后, css抽离会不生效, 还有不支持contenthash, chunkhash

处理js模块HMR

需要使用module.hot.accept来观察模块更新 从而更新

案例:

```
//counter.js
function counter() {
  var div = document.createElement("div");
  div.setAttribute("id", "counter");
  div.innerHTML = 1;
  div.onclick = function() {
    div.innerHTML = parseInt(div.innerHTML, 10) + 1;
}
```

```
};
 document.body.appendChild(div);
export default counter;
//number.js
function number() {
 var div = document.createElement("div");
 div.setAttribute("id", "number");
 div.innerHTML = 13000;
 document.body.appendChild(div);
}
export default number;
//index.js
import counter from "./counter";
import number from "./number";
counter();
number();
if (module.hot) {
 module.hot.accept("./b", function() {
   document.body.removeChild(document.getElementById("number"));
   number();
 });
}
```

Babel处理ES6

官方网站: https://babeljs.io/

中文网站: https://www.babeljs.cn/

Babel是JavaScript编译器,能将ES6代码转换成ES5代码,让我们开发过程中放心使用JS新特性而不用担心兼容性问题。并且还可以通过插件机制根据需求灵活的扩展。

Babel在执行编译的过程中,会从项目根目录下的 .babelrc JSON文件中读取配置。没有该文件会从 loader的options地方读取配置。

测试代码

```
//index.js
const arr = [new Promise(() => {}), new Promise(() => {})];
arr.map(item => {
  console.log(item);
});
```

安装

```
npm i babel-loader @babel/core @babel/preset-env -D
```

1.babel-loader是webpack 与 babel的通信桥梁,不会做把es6转成es5的工作,这部分工作需要用到@babel/preset-env来做

2.@babel/preset-env里包含了es, 6, 7, 8转es5的转换规则

```
Ecma 5 6 7 8... 草案(评审通过的,还有未通过的)
```

面向未来的

env是babel7之后推行的预设插件

env{

ecma 5

ecma 6

ecma 7

ecma 8

0 0 0

Webpack.config.js

```
test: /\.js$/,
exclude: /node_modules/,
use: {
  loader: "babel-loader",
  options: {
    presets: ["@babel/preset-env"]
  }
}
```

通过上面的几步 还不够,默认的Babel只支持let等一些基础的特性转换,Promise等一些还有转换过来,这时候需要借助@babel/polyfill,把es的新特性都装进来,来弥补低版本浏览器中缺失的特性

@babel/polyfill

以全局变量的方式注入进来的。windows.Promise,它会造成全局对象的污染

```
npm install --save @babel/polyfill
```

```
//index.js 顶部
import "@babel/polyfill";
```

按需加载,减少冗余

会发现打包的体积大了很多,这是因为polyfill默认会把所有特性注入进来,假如我想我用到的es6+,才会注入,没用到的不注入,从而减少打包的体积,可不可以呢

当然可以

修改Webpack.config.js

```
safari: "11.1"
},
corejs: 2,//新版本需要指定核心库版本
useBuiltIns: "entry"//按需注入
}
]
]
]
```

useBuiltIns 选项是 babel 7的新功能,这个选项告诉 babel 如何配置 @babel/polyfill。它有三个参数可以使用: ①entry: 需要在 webpack 的入口文件里 import "@babel/polyfill" 一次。babel 会根据你的使用情况导入垫片,没有使用的功能不会被导入相应的垫片。②usage: 不需要import,全自动检测,但是要安装 @babel/polyfill。(试验阶段)③false: 如果你 import "@babel/polyfill",它不会排除掉没有使用的垫片,程序体积会庞大。(不推荐)

请注意: usage 的行为类似 babel-transform-runtime,不会造成全局污染,因此也会不会对类似 Array.prototype.includes() 进行 polyfill。

扩展:

babelrc文件:

新建.babelrc文件,把options部分移入到该文件中,就可以了

```
//webpack.config.js

{
  test: /\.js$/,
  exclude: /node_modules/,
  loader: "babel-loader"
}
```

配置React打包环境

安装

```
npm install react react-dom --save
```

编写react代码:

```
//index.js
import React, { Component } from "react";
import ReactDom from "react-dom";

class App extends Component {
  render() {
    return <div>hello world</div>;
  }
}

ReactDom.render(<App />, document.getElementById("app"));
```

安装babel与react转换的插件:

```
npm install --save-dev @babel/preset-react
```

在babelrc文件里添加:

如果是库的作者的话,提供模块的时候代码怎么打包的?

构建速度会越来越慢, 怎么优化

扩展:

多页面打包通用方案

```
entry:{
   index:"./src/index",
   list:"./src/list",
   detail:"./src/detail"
}

new htmlWebpackPlugins({
   title: "index.html",
   template: path.join(__dirname, "./src/index/index.html"),
   filename:"index.html",
   chunks:[index]
})
```

1.目录结构调整

- src
 - o index
 - index.js
 - index.html
 - o list
 - index.js

- index.html
- o detail
 - index.js
 - index.html
- 2.使用 glob.sync 第三方库来匹配路径

```
npm i glob -D
const glob = require("glob")
```

```
//MPA多页面打包通用方案

const setMPA = () => {
  const entry = {};
  const htmlWebpackPlugins = [];

return {
  entry,
  htmlWebpackPlugins
  };
};

const { entry, htmlWebpackPlugins } = setMPA();
```

```
const setMPA = () => {
  const entry = {};
  const htmlWebpackPlugins = [];

const entryFiles = glob.sync(path.join(__dirname, "./src/*/index.js"));

entryFiles.map((item, index) => {
  const entryFile = entryFiles[index];
  const match = entryFile.match(/src\/(.*)\/index\.js\/);
  const pageName = match && match[1];
  entry[pageName] = entryFile;
  htmlWebpackPlugins.push(
    new htmlWebpackPlugin({
      title: pageName,
      template: path.join(__dirname, `src/\(\sigma\){pageName}/index.html`),
      filename: `\(\sigma\){pageName}.html`,
```

```
chunks: [pageName],
        inject: true
    })
   );
  });
 return {
   entry,
   htmlWebpackPlugins
 };
};
const { entry, htmlWebpackPlugins } = setMPA();
module.exports = {
 entry,
 output:{
   path: path.resolve(__dirname, "./dist"),
   filename: "[name].js"
 plugins: [
   // ...
    ...htmlWebpackPlugins//展开数组
 ]
}
```