**THE DEAD FOREST<UI 세부기획서>**

1. 이동 조이스틱 & 애니메이션
2. 바깥원 : 캐릭터가 달릴 때(더블클릭 시) 원이 임의의 색으로 변함.

색 애니메이션은 투명도 0%에서100% 로 단계적으로 변해 깜빡이는 것처럼 보이게 한다.

1. 조이스틱 핸들 : 상하좌우 화살표 표시, 8방향 중 이동 방향으로 핸들이 이동, 화살표는 진한회색, 손을 뗐을 때 중심으로 이동
2. 인벤토리 & 애니메이션
3. 페이지화살표: 기본화살표(진한회색), 선택화살표(½크기로 작아짐)

화살표 선택시, 화살표 크기가 작아졌다가 기본크기로 돌아옴. 함께 슬롯 페이지(5칸씩)가 넘어감.

1. 슬롯: 전체 틀(돌+모서리에 이끼껴있음), 기본슬롯(매끈한 돌표면), 선택슬롯(테두리 하이라이트), 비활성슬롯(불투명)
2. 인벤토리 창 : 기본끝내기버튼(X), 선택끝내기버튼(½크기로 작아짐), 기본버튼(장착,버리기,자리이동)은 매끈한 돌표면으로 원모양 테두리의 버튼(안에 이미지 음각 형태) , 선택아이템 이름 명시

3-1) 아이템 선택시 인벤토리 창이 뜨는데 반원모양으로 왼쪽에서 오른쪽으로 회전(부채처럼 펴지면서)하며 올라온다.

3-2) X버튼을 눌러 인벤토리 창이 사라질때는 같은 방향으로 회전(부채 접히듯)하며 없어진다. 이때 기본끝내기버튼은 선택끝내기 버튼으로 변화했다가 원래 기본버튼으로 변한다.

1. 아이템 & 애니메이션
2. 아이템이 총인 경우

총이 슬롯에 들어있을 때 총을 터치하면 이름과 장착, 버리기, 슬롯교체 버튼이 뜬다.

* 1. 장착 버튼을 누를경우 선택슬롯에 장착표시(임의상∨)가 뜨고   
     장착 버튼 해제버튼으로 바뀐다. 하이라이트 꺼짐.
  2. 장착버튼 눌렀을 때 인벤토리창이 사라짐.
  3. 버리는 경우에도 인벤토리창이 사라지면서 슬롯위치가 한칸씩 당겨서 채운다.
  4. 슬롯교체 버튼 선택시 테두리원이 하이라이트 되고 옮길 위치를 선택하면 아이템의 위치가 바뀐다.
  5. 아이템 위치를 옮길 때에는 컨베이어 벨트 움직이듯이 틀 아래에서 양 옆으로 움직인다.

1. 아이템이 재료인 경우

총알이 슬롯에 들어있을 때 총알을 터치하면 이름, 장착, 버리기,슬롯교체

2-1) 총알의 갯수는 오른쪽 아래에 표시된다.

2-2) 버튼 터치시 애니메이션은 총일 때와 동일하다.

* 장착한 아이템은 맨 앞칸으로 오는가?

1. 아이템이 소모품인 경우

3-1) 소모품에는 고기, 물통, 버섯 등이 있다.

3-2) 메뉴 버튼으로는 사용하기, 버리기, 슬롯교체가 있다.

3-3) 버튼 터치시 애니메이션은 총일 때와 동일하다.