# 兴宇合电子有限公司 SHENZHEN XINGYUHE LTD., CO.

规格书

客户:

产品: <u>LCD Module</u>

产品型号 : <u>JDL162A</u>

版本 : \_\_00\_\_

客户确认核准制作

## JDL162A 系列

#### ■ 特性:

显示内容: 16字符 x 2 行

字符点阵: 5 x 8 点 驱动方式: 1/16D

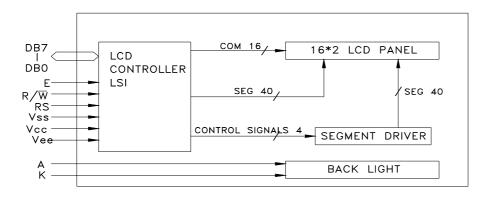
■ 电路图

可供型号:

TN, STN(黄绿模、灰模、负性)

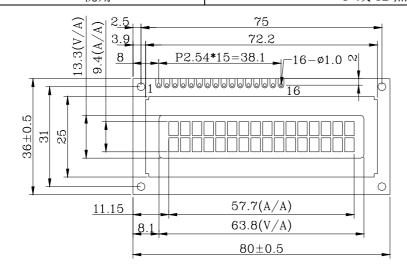
反射型、半透、全透、带 EL 或 LED 背光源

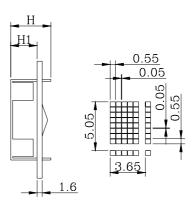
EL/100VAC, 400HZ



#### ■ 外形尺寸/显示内容

项目	数值	单位
点阵数	16X2	Character
字符尺寸	2.95 X 4.35	MM
字符间距	3.65 X 5.05	MM
Dot 尺寸	0.55 X 0.5	MM
Dot 间距	0.6 X 0.55	MM
外形尺寸	80.0(W) X 36.0(H) X 10.0/13.0/14.0(T)	MM
有效显示尺寸	57.7(W) X 9.4(H)	MM
Duty	1/16	-
Bias	1/4	-
视角	6 或 12 点	-





TYPE	*1	*2	*3
Н	10.0	13.0	14.0
H1	5.1	8.3	9.4

## ■ 电参数(VDD=5.0V±10%, VSS=0V, Ta=25°C)

名称	符号	测试条件			单位	
<b>石</b> 柳	1) 5	侧风条件	最小值	典型值	最大值	半世
电源电压	VDD-VSS	-	4.5	5.0	5.5	V
输入高电平	VIH	-	2.2		VDD	V
输入低电平	VIL		-0.3		0.6	V
输入高电压	VOH	IOL=0.2mA	2.4			V
输入低电压	VOL	IOL=1.2mA			0.4	V
工作电流	IDD	VDD=5V		1.5	3.0	mA

#### 接口

Pin No.	Symbol	Signal Description
1	Vss	电源
2	Vcc	电源+5V
3	Vo	对比度调节
4	RS	寄存器选择 H = 数据选择 L = 指令选择
5	R/W	读写信号
6	Е	致能信号
7~14	DB0 ~ DB7	数据线
15	A	LED+
16	K	LED-

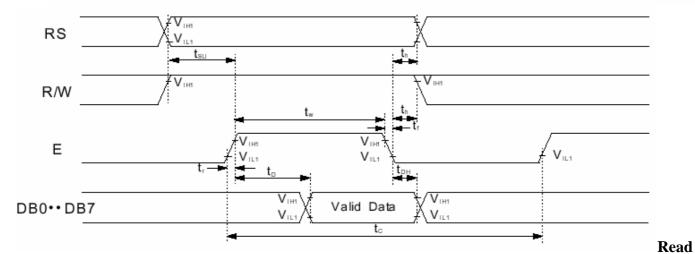
#### **AC Characteristics**

Table 12. AC Characteristics ( $V_{DD} = 4.5V \sim 5.5V$ , Ta = -30  $\sim +85^{\circ}C$ )

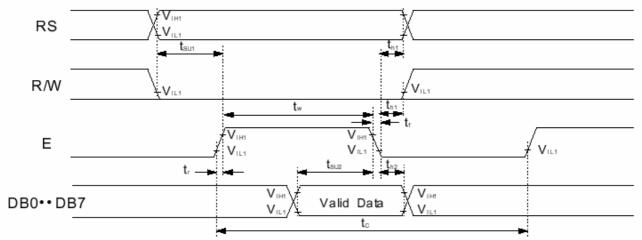
Mode	Characteristic	Symbol	Min.	Тур.	Max.	Unit			
	E Cycle Time	tc	500	-	-				
	E Rise / Fall Time	t <sub>R</sub> ,t <sub>F</sub>	-	-	20				
	E Pulse Width (High, Low)	tw	230	-	-				
Write Mode (Refer to Fig-6)	R/W and RS Setup Time	tsu1	40	-	-	ns			
(1.10.01.10.1.19.0)	R/W and RS Hold Time	t <sub>H1</sub>	10	-	-				
	Data Setup Time	tsu2	80	-	-				
	Data Hold Time	t <sub>H2</sub>	10	-	-				
	E Cycle Time	tc	500	-	-				
	E Rise / Fall Time	t <sub>R</sub> ,t <sub>F</sub>	-	-	20				
	E Pulse Width (High, Low)	tw	230	-	-				
Read Mode (Refer to Fig-7)	R/W and RS Setup Time	tsu	40	-	-	ns			
(110101 (0 1 lg-1)	R/W and RS Hold Time	t <sub>H</sub>	10	-	-				
	Data Output Delay Time	t <sub>D</sub>	-	-	120				
	Data Hold Time	t <sub>DH</sub>	5	-	-				

Table 13. AC Characteristics (V<sub>DD</sub> =2.7V  $\sim$  4.5V, Ta = -30  $\sim$  +85°C)

Mode	Characteristic	Symbol	Min.	Тур.	Max.	Unit	
	E Cycle Time	tc	1000	-	-		
	E Rise / Fall Time	t <sub>R</sub> t <sub>F</sub>	-	-	25		
	E Pulse Width (High, Low)	tw	450	-	-		
Write Mode (Refer to Fig-6)	R/W and RS Setup Time	tsu1	60	-	-	ns	
(1.0.0.101.190)	R/W and RS Hold Time	t <sub>H1</sub>	20	-	-		
	Data Setup Time	tsu2	195	-	-		
	Data Hold Time	t <sub>H2</sub>	10	-	-		
	E Cycle Time	tc	1000	-	-		
	E Rise / Fall Time	$t_R, t_F$	-	-	25		
	E Pulse Width (High, Low)	tw	450	-	-		
Read Mode (Refer to Fig-7)	R/W and RS Setup Time	tsu	60	-	-	ns	
(Notes to Fig-7)	R/W and RS Hold Time	t <sub>H</sub>	20	-	-		
	Data Output Delay Time	t <sub>D</sub>	-	-	360		
	Data Hold Time	t <sub>DH</sub>	5	-	-		



**Mode Timing Diagram** 



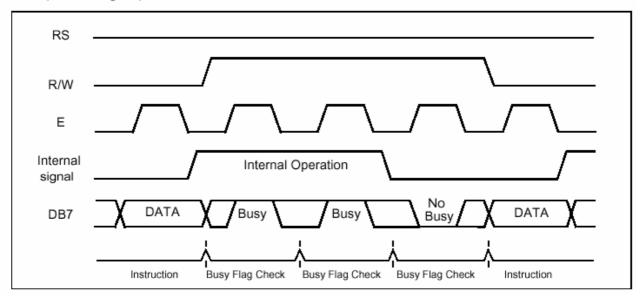
Writ

e Mode Timing Diagram

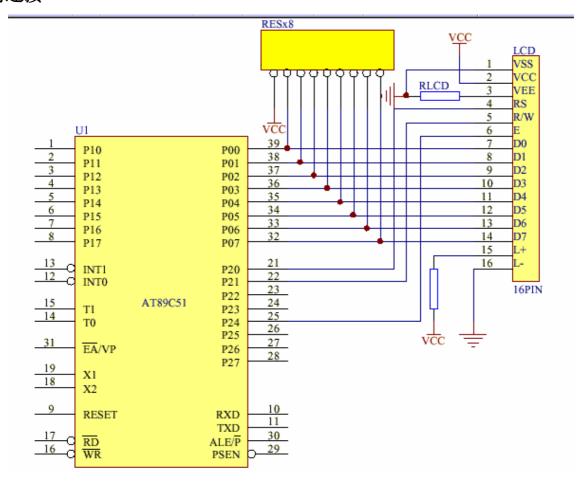
#### ■使用时序

#### 1) Interface with 8-bit MPU

When interfacing data length are 8-bit, transfer is performed at a time through 8 ports, from DB0 to DB7. Example of timing sequence is shown below.



#### ■使用连接



#### CGROM

Table 5. Relationship between Character Code (DDRAM) and Character Pattern (CGRAM)

Ch	arac	ter (	Code	(DE	DRAI	M da	ta)	(	CGR	AM.	Add	ress	8	CGRAM Data								Pattern
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Α5	Α4	<b>A</b> 3	A2	Α1	Α0	Р7	P6	P5	P4	Р3	P2	P1	P0	number
0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0	0	0	0	×	×	×	0	1	1	1	0	pattern 1
											0	0	1				1	0	0	0	1	
											0	1	0				1	0	0	0	1	
											0	1	1				1	1	1	1	1	
									:		1	0	0				1	0	0	0	1	
											1	0	1		:		1	0	0	0	1	
											1	1	0				1	0	0	0	1	
											1	1	1				0	0	0	0	0	
			- :							_	: <b>-</b>						_					_ ; _
																		:				:
0	0	0	0	×	1	1	1	0	0	0	0	0	0	×	×	×	1	0	0	0	1	pattern 8
											0	0	1				1	0	0	0	1	
											0	1	0				1	0	0	0	1	
											0	1	1		:		1	1	1	1	1	
									÷		1	0	0				1	0	0	0	1	
											1	0	1				1	0	0	0	1	
											1	1	0				1	0	0	0	1	
											1	1	1				0	0	0	0	0	

#### ■使用举例(仅供参考)

```
#include <reg51.h>
#include <intrins.h>
              /*P2.0 LCD的RS 21*/
sbit dc=0xa0:
sbit rw=0xa1;
                  /*P2.1 LCD的 R/W 22*/
                   /*P2.4 LCD的E 25*/
sbit cs=0xa4;
sfr 1cdbus=0x80; /*p0LCD 数据 D0=P0.0*/
unsigned int sys10mscounter;
unsigned char syslimitcounter;
char path1[8]={0x00, 0x1f, 0x00, 0x1f, 0x00, 0x1f, 0x00, 0x1f};/*自定义符号: 横 1*/
char path2[8]={0x1f, 0x00, 0x1f, 0x00, 0x1f, 0x00, 0x1f, 0x00};/*自定义符号: 横 2*/
char pats1[8]={0x15, 0x15, 0x15, 0x15, 0x15, 0x15, 0x15, 0x15};/*自定义符号: 竖 1*/
char pats2[8]={0x0a, 0x0a, 0x0a, 0x0a, 0x0a, 0x0a, 0x0a, 0x0a, 0x0a};/*自定义符号: 竖 2*/
void soft_nop() {}
void soft_10ms()/**********12MHZ 提供 10MS 软件延时*********/
   register int i;
    for (i=0; i<711; i++);
void soft_20ms()/***********12MHZ 提供 20MS 软件延时*********/
   soft 10ms();
```

```
soft_10ms();
void hard_10ms (unsigned int delaytime) /*基于 10MS 的硬件延时*/
   sys10mscounter=delaytime;
   while(sys10mscounter);
unsigned char data lcdcounter;
bit lcdusing1, lcdusing2;
bit 1cd checkbusy()/*检查LCD忙*/
{ register lcdstate;
   dc=0;
                       /*dc=1 为数据,=0 为命令.*/
                       /*rw=1 为读,=0 为写.*/
   rw=1;
                       /*cs=1 选通.*/
   cs=1;
   soft_nop();
   lcdstate=lcdbus;
   cs=0;
   return((bit)(lcdstate&0x80));
void lcd_wrcmd(unsigned char lcdcmd) /*写LCD命令*/
{ lcdusing1=1;
   while(lcd_checkbusy());
    1cdbus=1cdcmd;
   dc=0:
                       /*dc=1 为数据,=0 为命令.*/
                       /*rw=1 为读, =0 为写. */
   rw=0;
                       /*cs=1 选通.*/
   cs=1;
   soft_nop();
   cs=0;
   lcdbus=0xff:
   1cdusing1=0;
void lcd_moveto(char position) /*移动光标到指定位.0-79*/
   register cmd=0x80;
    lcdcounter=position;
       if (position > 59)
           position += 0x18:
       else
        { if (position > 39)position = 0x14;
           else
           {
                   if (position > 19) position += 0x2c;
    cmd=cmd | position;
    lcd_wrcmd(cmd);
void lcd_wrdata(char lcddata) /*在当前显示位置显示数据*/
   char i;
```

```
1cdusing2=1;
   while(lcd_checkbusy());
   if(lcdcounter==20) {
       1cd moveto(20);
       while(lcd_checkbusy());
   if(lcdcounter==40) {
       1cd_{moveto}(40);
       while(lcd_checkbusy());
   if(lcdcounter==60) {
       1cd moveto (60);
       while(lcd_checkbusy());
   if(lcdcounter==80) {
       1cd moveto(0);
       while(lcd_checkbusy());
       lcdcounter=0;
                           /*为通用而如此*/
   lcdcounter++;
   lcdbus=lcddata;
   dc=1:
                       /*dc=1 为数据,=0 为命令.*/
   rw=0:
                       /*rw=1 为读, =0 为写. */
                       /*cs=1 选通.*/
   cs=1;
   soft_nop();
   cs=0;
   1cdbus=0xff;
   1cdusing2=0;
void lcd_string(char *strpoint) /*在当前显示位置显示 LCD 字符串*/
   register i=0;
   while(strpoint[i]!=0) {
       lcd_wrdata(strpoint[i]);
       i++;
       }
void lcd init()/*初始化*/
   lcd_wrcmd(0x38); /*设置 8 位格式, 2 行, 5*7*/
   1cd wrcmd (0x0c);
                    /*整体显示, 关光标, 不闪烁*/
                    /*设定输入方式,增量不移位*/
   1cd_{wrcmd}(0x06);
   1cd_{wrcmd}(0x01);
                      /*清除显示*/
   1cdcounter=0;
void lcd_cls()/*清除显示*/
   1cd_{wrcmd}(0x01);
   1cdcounter=0;
```

```
/*T0 中断*/
void timer0(void) interrupt 1
   TH0=0xd8;
                      /*12M, 10ms*/
   TL0=0xf6:
   TR0=1;
                                           /*定时器 10ms*/
   if (sys10mscounter!=0) sys10mscounter--;
   if(syslimitcounter!=0)syslimitcounter--;/*定时器10ms*/
main()
{
unsigned char j;
IE=0;P0=0xff;P1=0xff;P2=0xff;P3=0xff; /*初始化 T*/
lcd_init();soft_20ms();
TMOD=0x51:
TH0=0xd8;
                  /*12M, 10ms*/
TL0=0xf6;
TR0=1; ET0=1; EA=1;
   while(1)
   {
   /*全黑、横一、横二、竖一、竖二、U、Q、ABCD...,*/
   lcd_init(); /*全黑*/
   for(j=0; j<80; j++) {lcd_wrdata(0xff);}
   hard_10ms(50);
   lcd init(); /*横一, 可参考自行设计符号*/
   1cd wrcmd(0x40);
   for (j=0; j<8; j++) lcd wrdata(path1[j]);
   for (j=0; j<100; j++) 1cd wrdata (0);
   hard_10ms(50);
   lcd_init(); /*横二*/
   1cd wrcmd(0x40);
   for (j=0; j<8; j++) lcd wrdata(path2[j]);
   for (j=0; j<100; j++) 1cd wrdata (0);
   hard 10ms (50);
   lcd_init(); /*竖一*/
   1cd wrcmd (0x40);
   for (j=0; j<8; j++) lcd_wrdata(pats1[j]);
   for (j=0; j<100; j++) 1cd wrdata (0);
   hard_10ms(50);
   lcd init(); /*竖二*/
   1cd wrcmd (0x40);
   for (j=0; j<8; j++) lcd_wrdata(pats2[j]);
   for (j=0; j<100; j++) 1cd wrdata (0);
   hard 10ms(50);
   lcd_init();
   );
```

\*以上 C51 程序仅为测试使用,仅供参考,请自行断定。不同的驱动 CPU 和不同的语言,参考时序 图请自行编写程式

## ■指令表和字符代码表

指令					指~	令码					说明	指令周期
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		fosc=250kHz
清屏	0	0	0	0	0	0	0	0	0 0 1		清除屏幕,置 AC 为 0,光标 回位。	1.64ms
光标返回	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*	DDRAM 地址为 0,显示回原 位,DDRAM 内容不变.	1.64ms
设置输入 方式	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	设置光标移动方向并指定显 示是否移动。	40μs
显示开关	0	0	0	0	0	0	1	D	С	В	设置显示开或关 D、光标开关 C、光标所在字符闪烁 B.	40µs
移位	0	0	0	0	0         1         S/C         R/L         *         *         移动光标及整体显示,同时不改变 DDRAM 内容。					40μs		
功能设置	0	0	0	0							设置接口数据位数 DL、显示 行数 L、字符字体 F。	40μs
CGRAM 地址设置	0	0	0	1			AC	CG			设置 CGRAM 地址。设置后 发送接收数据。	40μs
DDRAM 地址设置	0	0	1				ADD				设置 DDRAM 地址。设置后 发送接收数据。	40μs
忙标志/读地 址计数器	0	1	BF				AC				读忙标志BF标志正在执行内 部操作并读地址计数器内容。	0µs
CGRAM/DD RAM 数据写	1	0				写数	效据				从 CGRAM 或 DDRAM 写数 据。	40μs
CGRAM/DD RAM 数据读	1	1				读数	效据				从 CGRAM 或 DDRAM 读数据。	40μs
	S=1: S/C= R/L= DL= N=1: F=1:	1:增量 移位 1:显示 1:右移 1:8位; 2行; 5x10	移位; S ; R/L=( DL=0: N=0: 1 字体 F	/C=0: う ): 左移 4位 行 =0: 5 x	光标移位 7字体	DDRAM: 显示数据 RAM CGRAM: 字符发生器 RAM ACG: CGRAM 地址 ADD: DDRAM 地址及光标 地址 AC: 地址计数器,用于 DDRAM 和 CGRAM	执行周期主频 改变而改变。 例如当 fcp 或 fosc=270KHZ 时: 40μs x 250/270=37μs					

High 4BIT	MSB														
LOW 4BIT	0000	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
LSB xxxx0000	RAM (1)		0	@	P	`	p				1	夕	""	α	p
xxxx0001	(2)	!	1	A	Q	a	q			0	ア	チ	4	ä	q
xxxx0010	(3)	"	2	В	R	b	r			L	イ	ツ	メ	β	θ
xxxx0011	(4)	#	3	C	S	c	S			_	ウ	テ	モ	3	8
xxxx0100	(5)	\$	4	D	T	d	t			`	エ	7	ヤ	μ	Ω
xxxx0101	(6)	%	5	Е	U	e	u			•	オ	ナ	ユ	σ	ü
xxxx0110	(7)	&	6	F	V	f	V			7	カ	11	3	ρ	Σ
xxxx0111	(8)	,	7	G	W	g	W			ア	+	ヌ	ラ	g	π
xxxx1000	(1)	(	8	Н	X	h	X			イ	ク	ネ	IJ	<b>√</b>	_ x
xxxx1001	(2)	)	9	I	Y	i	у			ウ	ケ	1	ル	••	у
xxxx1010	(3)	*	:	J	Z	j	Z			エ	コ	71	V	j	千
xxxx1011	(4)	+	;	K	]	k	{			オ	サ	٢	П	,	万
xxxx1100	(5)	,	<	L	¥	1				ヤ	シ	フ	ワ	ф	円
xxxx1101	(6)	-	=	M	]	m	}			ユ	ス	<b>'</b>	ン	+	÷
xxxx1110	(7)	•	>	N	^	n	<b>→</b>	-		3	セ	ホ	*	– n	
xxxx1111	(8)	/	?	О	_	0	<b>←</b>			ツ	ソ	マ	0	Ö	