

# 步進馬達控制電路

## 1 步進馬達工作原理及特性

### 1.1 步進馬達簡介

步進馬達(Step Motor)是一種利用數位脈波來驅動的轉動裝置，與一般用類比電壓控制式直流馬達不同。適合用以數位或微電腦來控制，使用上非常廣泛。例如：光碟機、機械手臂…等。

每輸入一個脈波信號，步進馬達固定旋轉一個步進角度，步進角度依步進馬達規格而定。

一般，步進角為1.8 度的步進馬達。由於步進馬達旋轉角度和輸入的脈波數目成正比，只要控制輸入的脈波數目便可以控制步進馬達轉動角度。

計算步進角度公式如下：

$$\theta \text{ 轉子齒間距} = 360 \text{ 度} / \text{轉子齒數}$$

$$\delta \text{ 步進角度} = \text{轉子齒間距} / (2 * \text{相數})$$

例如：2 相 50 齒步進馬達

$$\Theta = 360 \text{ 度} / 50 = 7.2 \text{ 度}$$

$$\Delta = 7.2 \text{ 度} (2 * 2) = 1.8 \text{ 度}$$

### 1.2 步進馬達的基本結構

轉子為固定磁極之永久磁鐵，定子為線圈繞。

A、B、 $\bar{A}$ 、 $\bar{B}$ ：四條信號線。

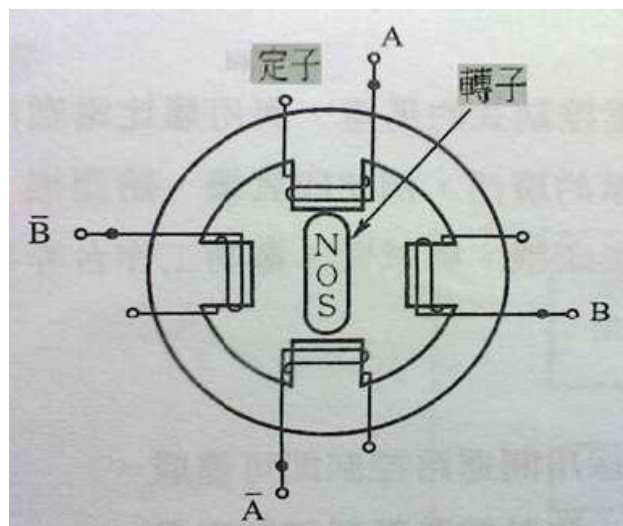


圖1 二相步進馬達基本構造

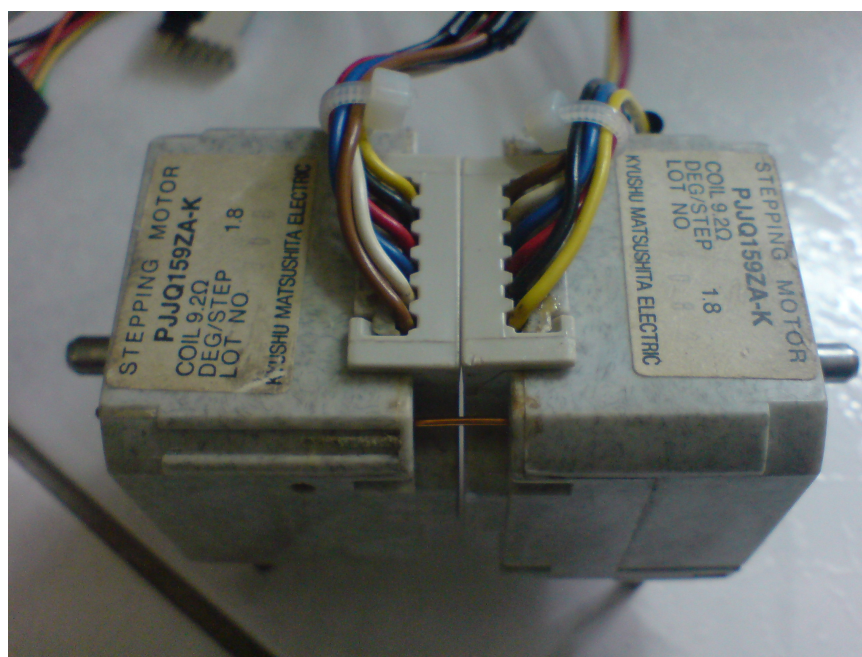


圖2 步進馬達

## 2. 8051 相關實作電路圖

### 2.1 89C51 單晶片基本電路

重置(Reset)電路：

重置(Reset)一個高電位輸入此腳重置89C51，其信號須在震盪器啟動後持續兩個機械週期。其接腳內部有一個小電阻，可直接連接到一個電容到  $V_{CC}$ ，以容許Power-On reset。如圖3所示

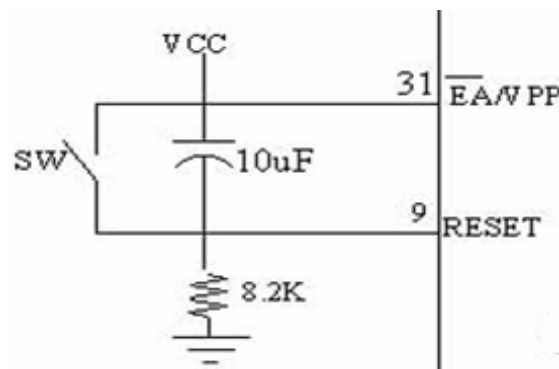


圖 3 重置(Reset)電路圖

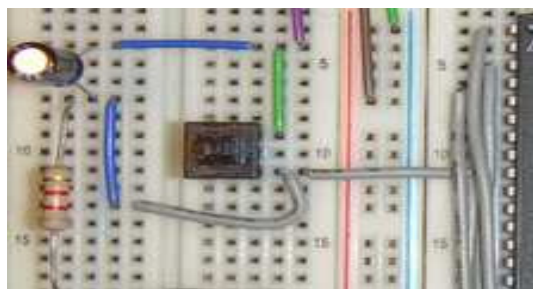


圖 4 重置(Reset)電路實作圖

## 2.2 12V 轉 5V 的電源電路

IC 78xx 系列的輸入電壓在 DC5~18V，而 IC 7805 的輸出理想值是 5V，實際輸出電壓在 4.8~5.2V 之間，共有 3 支腳分別為 INPUT、COMMON(GND)、OUTPUT，如圖 5 所示。並聯在電源上所有電解電容的用途是用來濾波，如圖 6 所示。

實作過程中 IC 會發出相當大的熱能，降低效率，所以需加散熱片來改善。

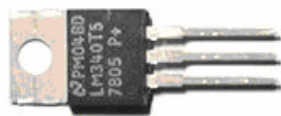


圖 5 7805 外觀

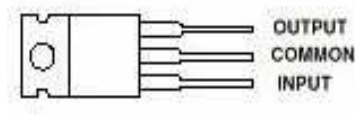


圖 6 7805 接腳

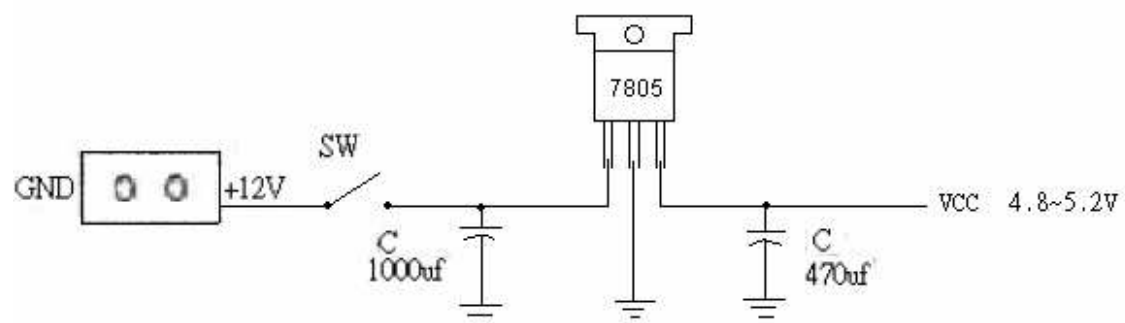


圖 7 12V 轉 5V 的電源電路圖

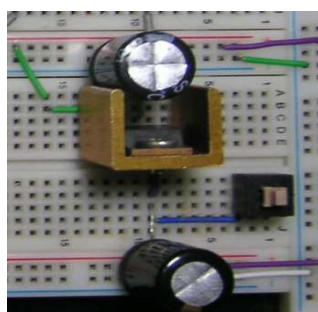


圖 8 12V 轉 5V 的電源電路實作圖

## 2.3 驅動馬達電路

由於本專題考量載重因素，需較大的步進馬達來驅動平台，所以採用 FT5754 驅動 IC 內，含 4 組 NPN 達靈頓電晶體，且具有飛輪二極體，輸入可承受最大電流 3(mA)，用來驅動較大的步進馬達，非常適合。其內部結構如圖 9 所示。B 極輸入電流需 3(mA)，才可使 C-GND 導通。

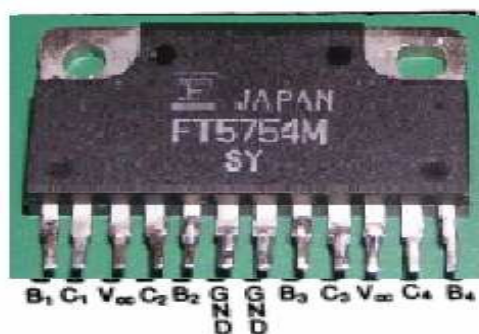


圖 9 FT5754 外觀和接腳圖

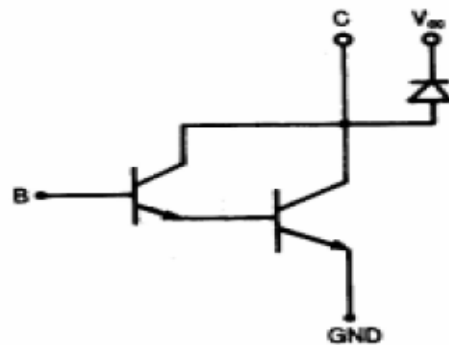


圖 10 FT5754 內部電路圖

通常其應用時，都會使用一個緩衝器與單晶片連接，例如：74LS04 或 CD4050 等，而 74LS04 較容易取得，如圖 11 所示，我們採用它作緩衝器(buffer)，以提高供應電流。



圖 11 74LS04 外觀圖

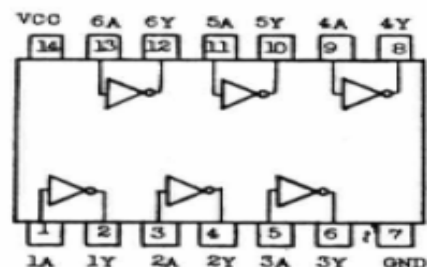


圖 12 74LS04 內部電路接腳圖

驅動信號由 8051 的 P1.0~P1.3 連接到 74LS04 的任四個反相器輸入端 (IN)，而其輸出端連接到 FT5754 第 1、5、8、12 接腳，則 FT5754 第 2、4、9、11 接腳接到步進馬達 A、B、A、B 端，然後 74LS04 第 14 接腳和 FT5754 第 3、10 接腳接+5V，74LS04 第 7 接腳和 FT5754 第 6、7 接腳接地。1k 歐 姆用途:為限流電阻，如電流太高，以防 FT5754 燒壞，如圖 13 所示。

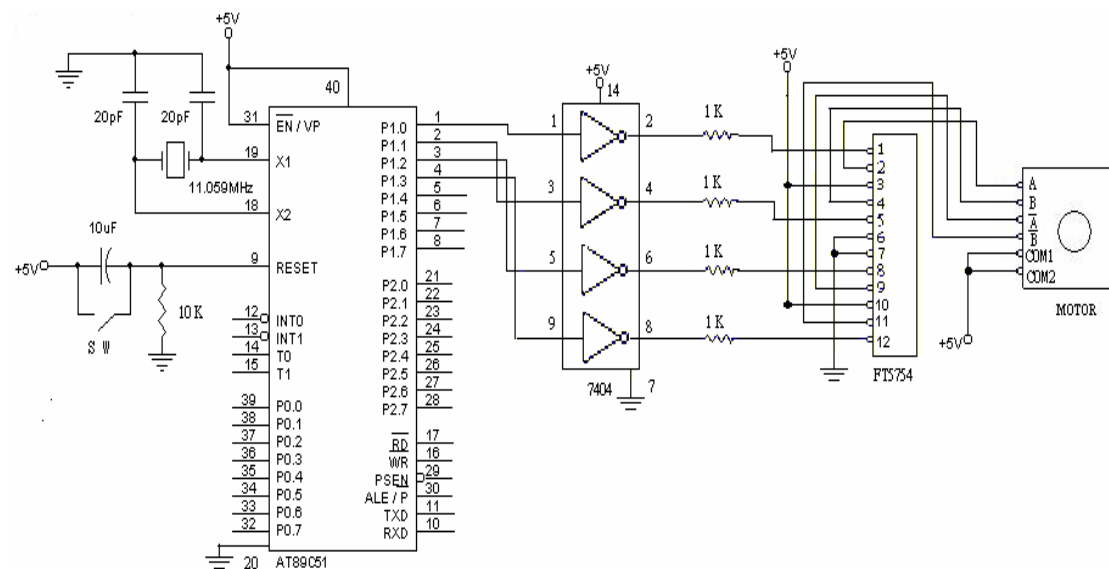


圖 13 利用 FT5754 控制單一步進馬達電路圖



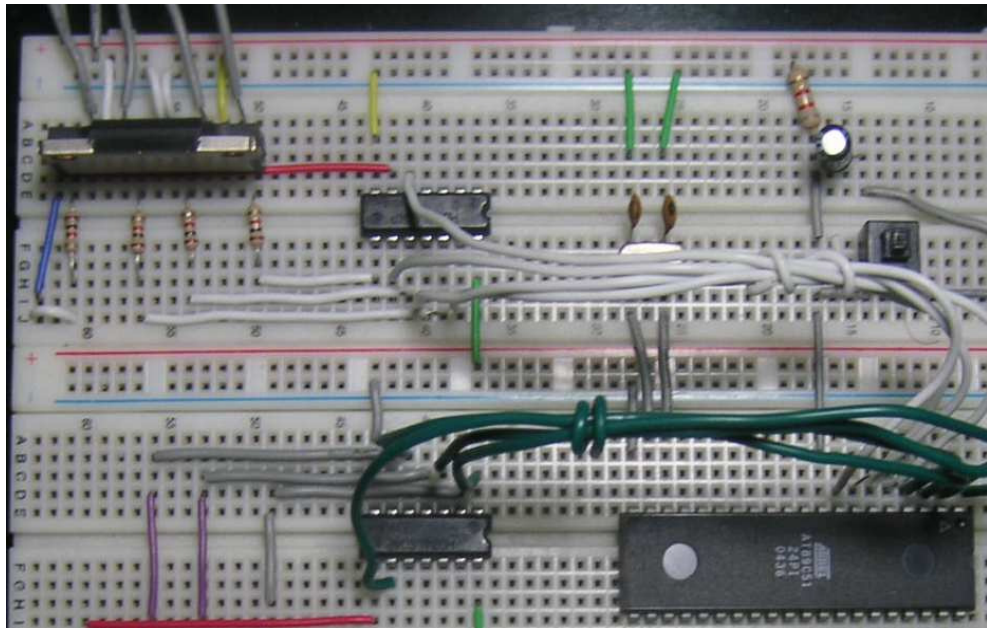


圖 14 FT5754 控制單一步進馬達實作圖

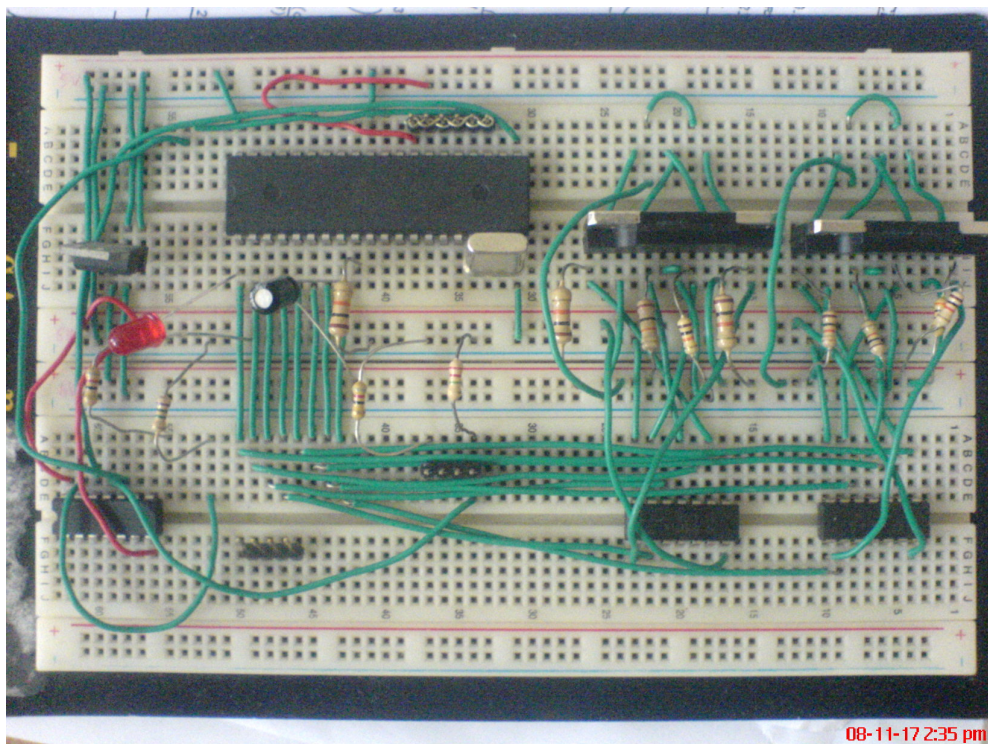


圖 15 FT5754 控制兩顆步進馬達實作圖

### 3. 控制程式

#### 3.1 程式流程圖

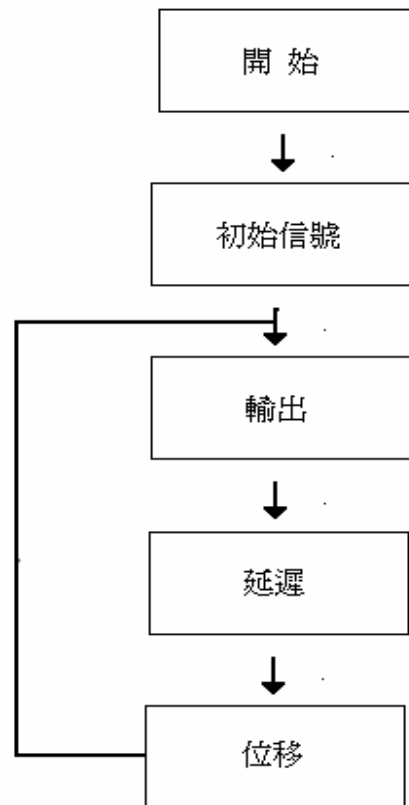


圖 16 程式流程圖

#### 3.2 程式碼

```
#include<reg51.h>
sbit weld =P3^7;
sbit k0 =P2^0;
sbit k1 =P2^1;
sbit k2 =P2^2; /*直*/
sbit k3 =P2^3; /*右*/
sbit k4 =P2^4; /*左*/
sbit k5 =P2^5; /*後*/
sbit k6 =P2^6;
sbit k7 =P2^7;
unsigned char pulse[]={9, 3, 6, 12, 144, 48, 96, 192};
unsigned char pulse1[]={201, 99, 54, 156}; /*直*/
```



```

unsigned char pulse2[]={153,51,102,204};/*左/右*/
char mode=2;
/*-----*/
delay(int d)
{
int i, j;
    for(i=0;i<d;i++)
        for(j=0;j<100;j++)    ;
}
/*-----*/
forward()
{
int i, no;
    no=4;
    for(i=0;i<no;i++)
    {
        P1=pulse1[i];
        delay(50);
    }
}
/*-----*/
reseve()
{
int i, no;
    no=3;
    for(c=0;c<=100;c++)
    for(i=no;i>=0;i--)
    {
        P1=pulse1[i];
        delay(50);
    }
}
/*-----*/
right()
{
int i, c, no;
    no=3;
    for(c=0;c<=50;c++)

```

```

        for(i=no;i>=0;i--)
        {
            P1=pulse2[ i ];
            delay(50);
        }
    }
/*-----*/
left()
{
    int i, c, no;
    no=4;
    for(c=0;c<=50;c++)
    for(i=0;i<no;i++)
    {
        P1=pulse2[ i ];
        delay(50);
    }
}
/*-----*/
rr()
{

}
/*-----*/
main()
{
    while(1)
    {
        if(k2==0)forward();
        if(k3==0)right();
        if(k4==0)left();
        if(k5==0)reseve();
    }
}

```