

Ameba 8195AM

網路程式開發基本介紹

崑山科技大學

微處理機應用暨實習(一)

講師：曹永忠

日期：105學年度第二學期

大 綱

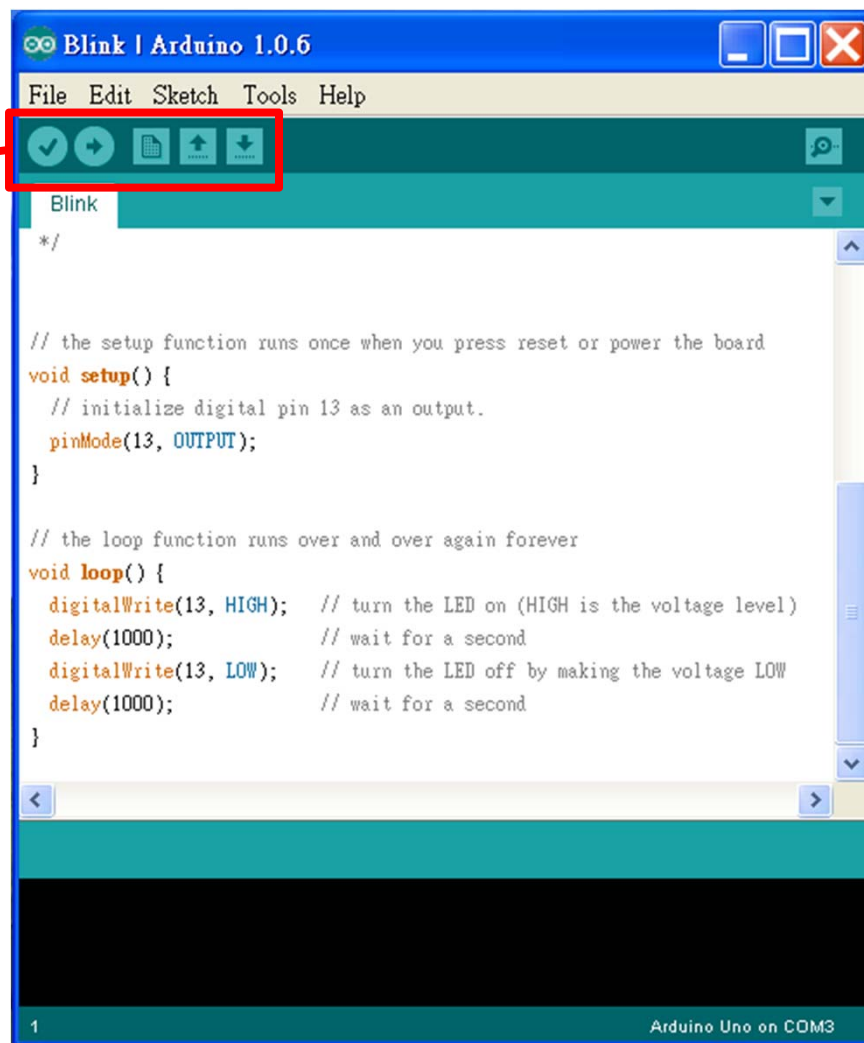
- 前言
- 空氣盒子產品
- **Arduino 程式介紹**
 - Arduino 程式介面
 - Arduino 架構
- **程式開發**
 - 啟動開發環境
- **Q&A**
 - 關於作者
 - 參考資料

Arduino 程式介紹

Arduino 程式架構

Arduino程式的介面

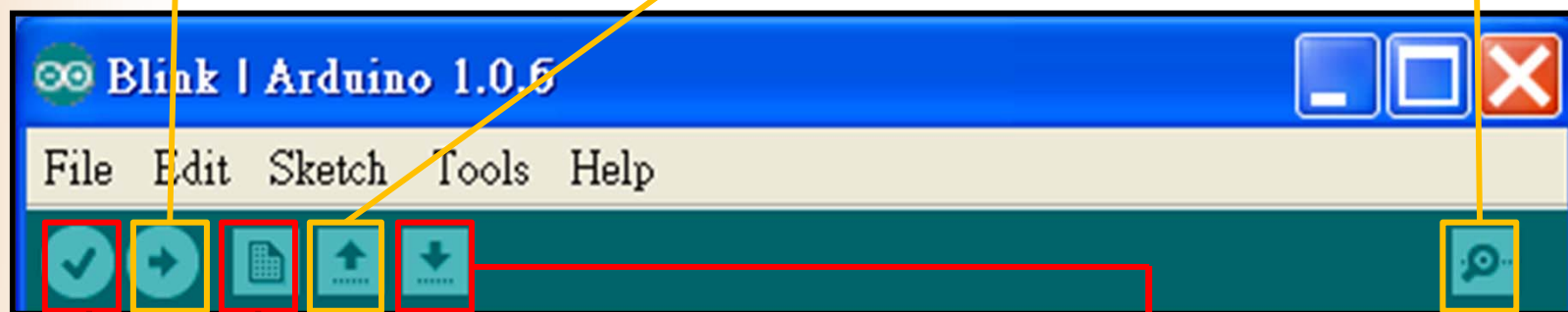
功能表



將程式燒入到
Arduino

開啟舊檔

回傳值

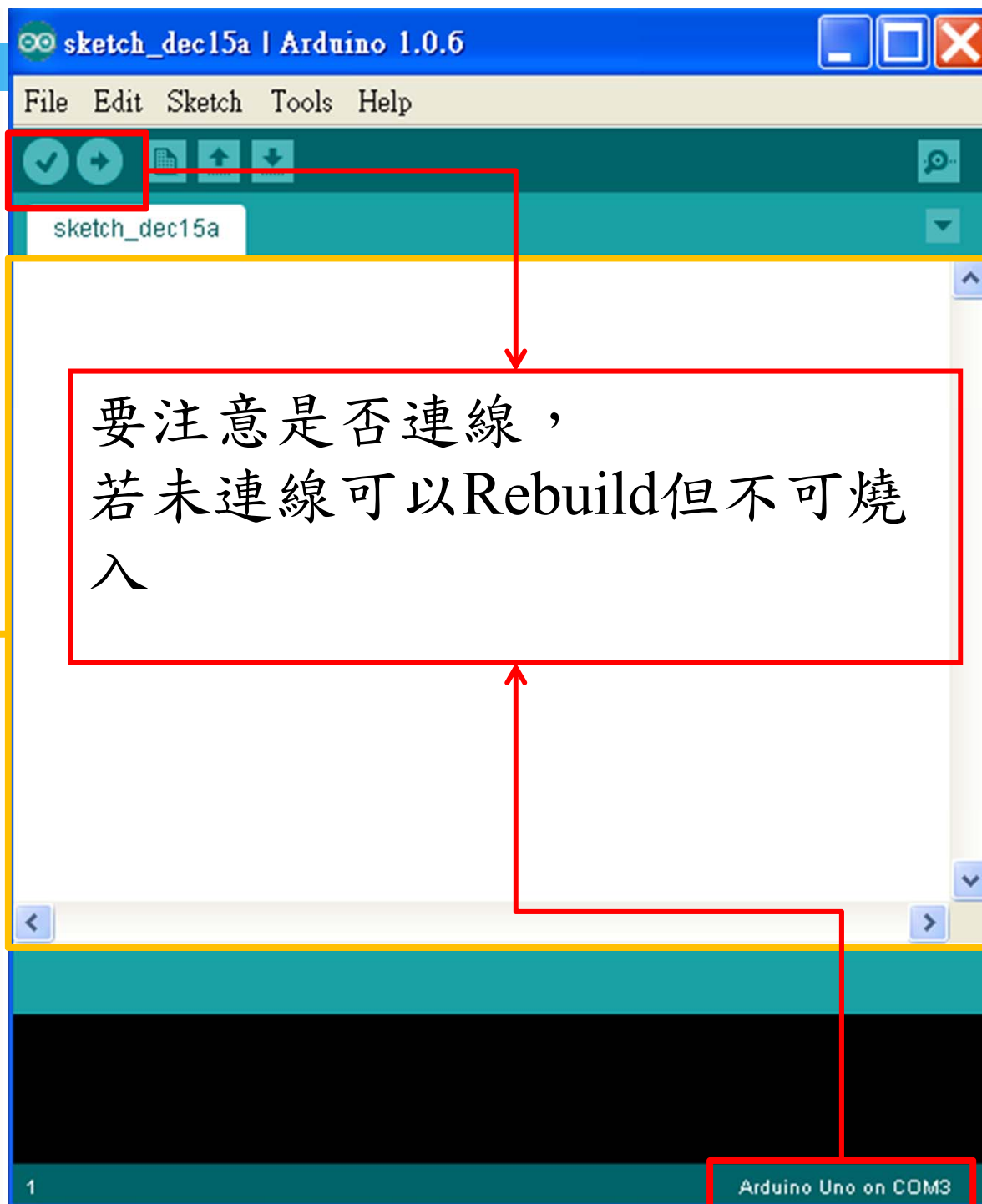


同等於C語言的
Rebuild All

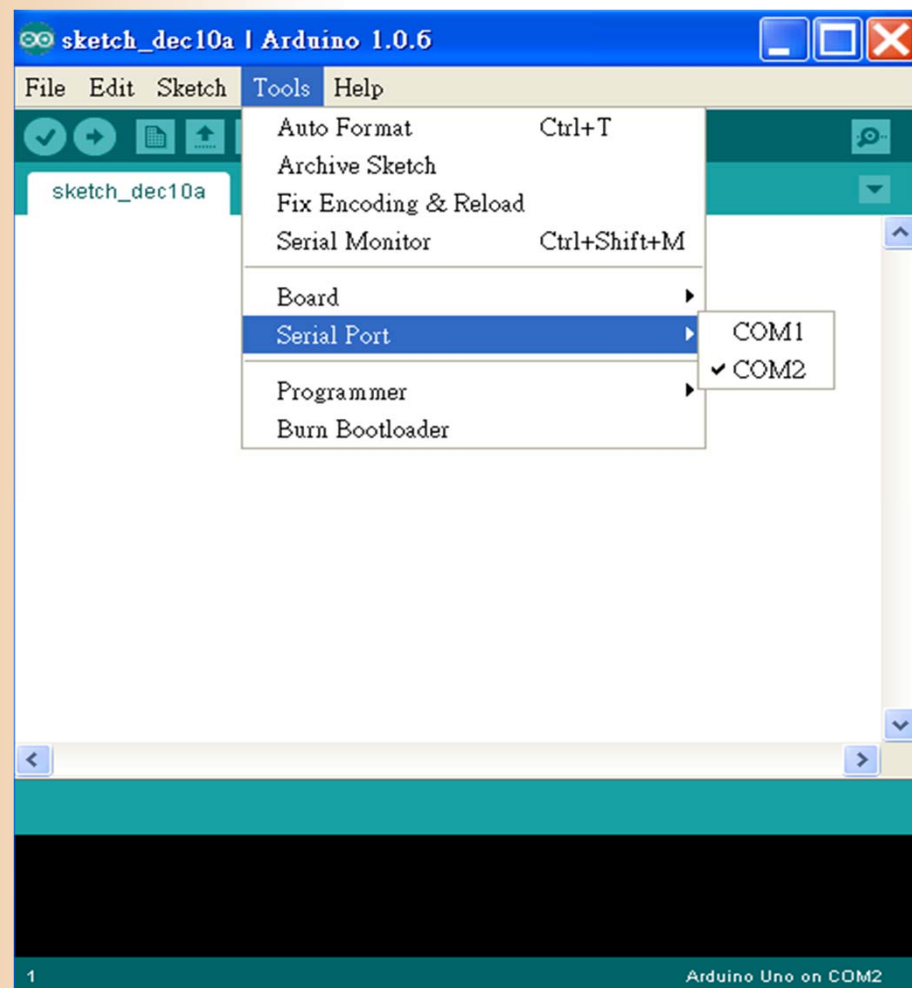
開新檔案

儲存檔案

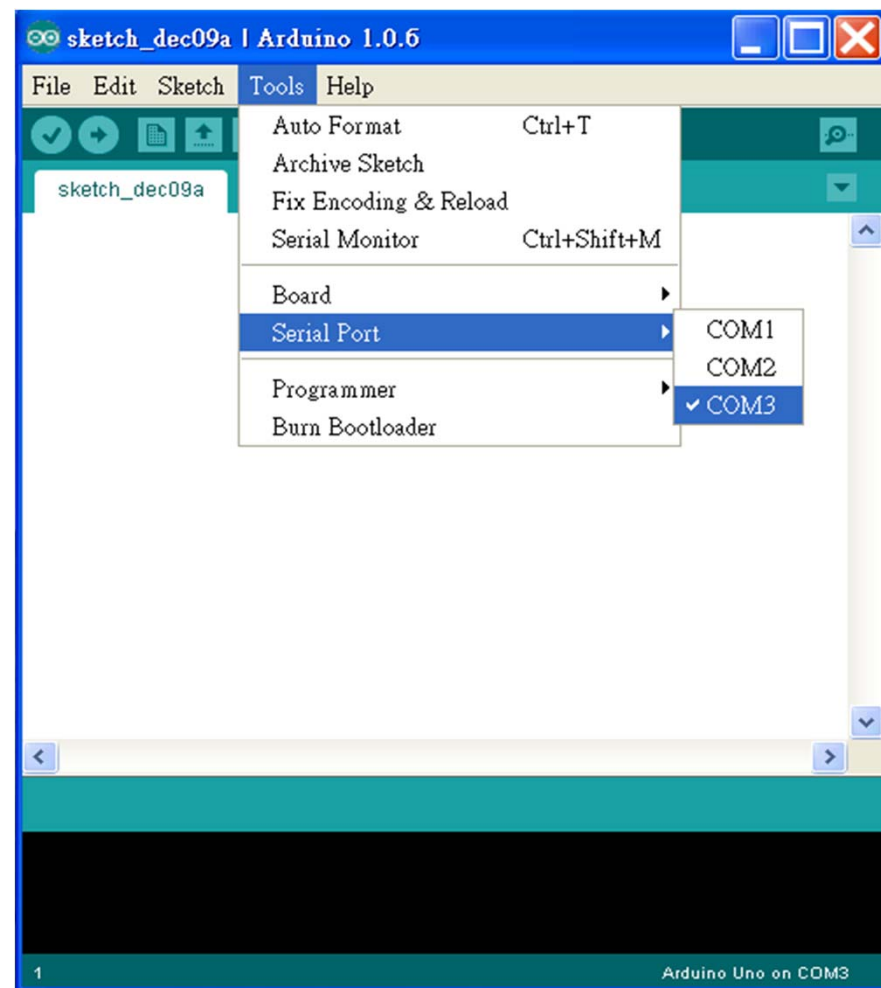
撰寫程式內容



未連線



已連線



Arduino程式架構

(一.)宣告:

Arduino宣告方式與C相同,例如:int , float...

(二.)初始化 Setup():

使Arduino板子裝置妥當的指令

EX:

```
int ledPin=7;      / 宣告Arduino7號腳為輸入腳/
```

```
Setup()
```

```
{
```

```
    pinMode(ledPin,INPUT);
```

```
}
```

(三.)執行Loop():

為程式的主要內容,這程式內容會一直重複被執行

EX:

```
Loop()
```

```
{
```

```
.....
```

```
}
```

(四.)函式:

1. pinMode(7,INPUT)

//將腳位7設定為輸入模式

2. digitalWrite(8,HIGH)(數位腳專用)

//將腳位8設定輸出高電位

3. val=digitalRead(7) (數位腳專用)

//讀出腳位7的值並指定給
val變數

4. `analogWrite(9,128)` (數位訊號專用所設計的函式)

//將擁有PWM的數位腳位9
設定輸出電位2.5V對應值大
約為128

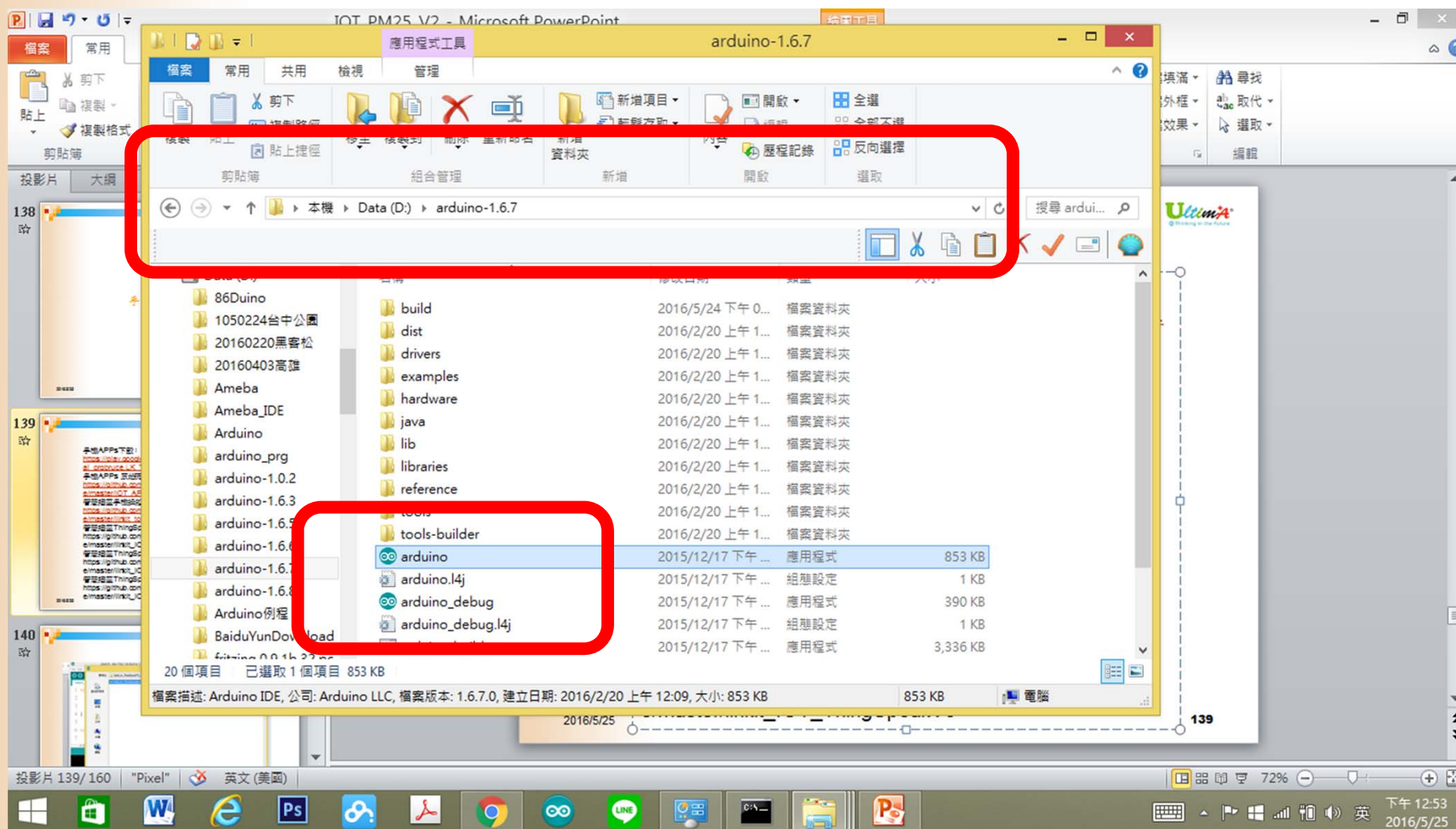
5. `val=analogRead(0)` (類比腳專用)

//讀出腳位0的值並指定給
`val`變數(且`analogRead`可讀
取範圍0(0V)~1023(5V))

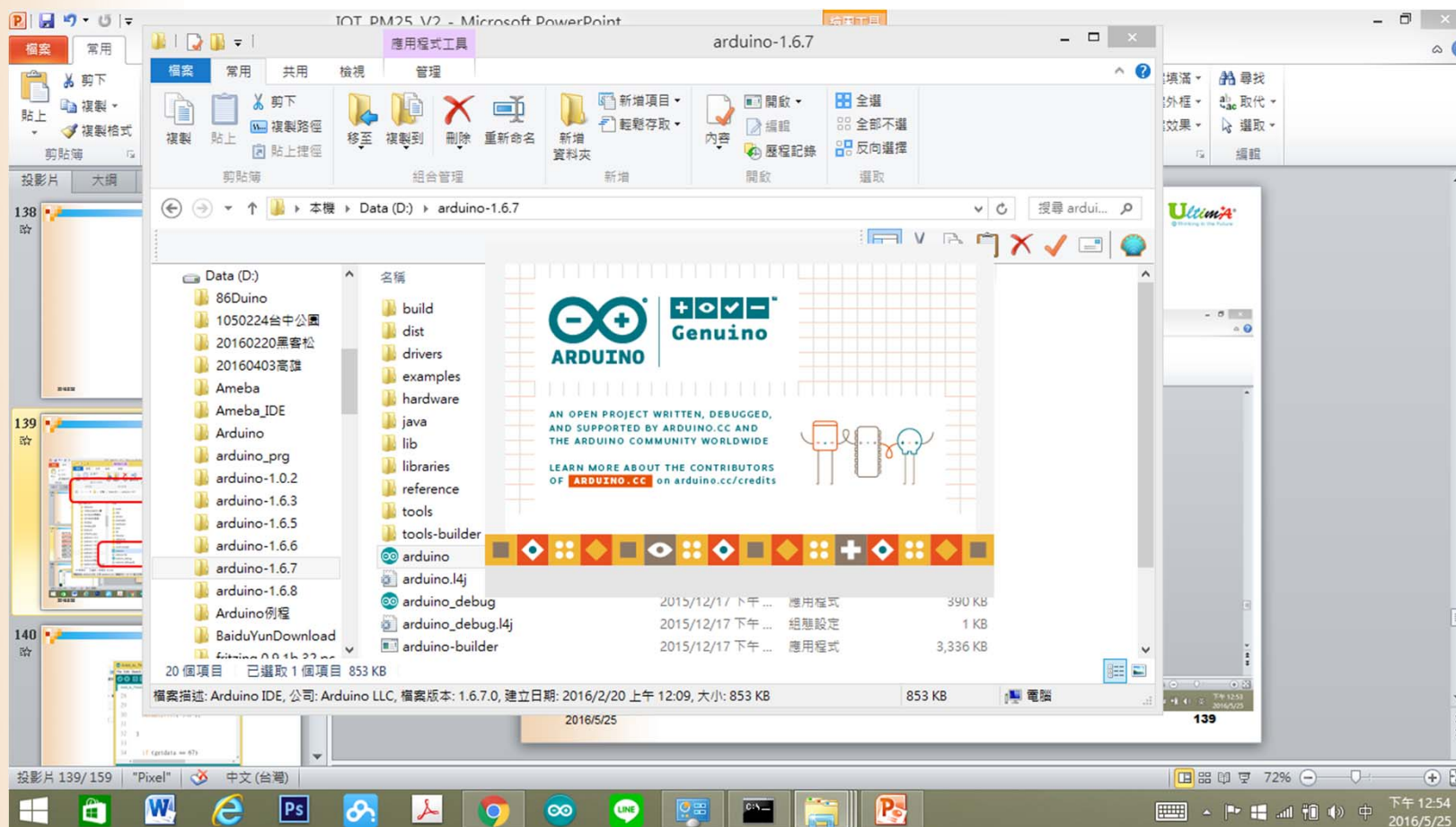
系統開發

啟動開發環境

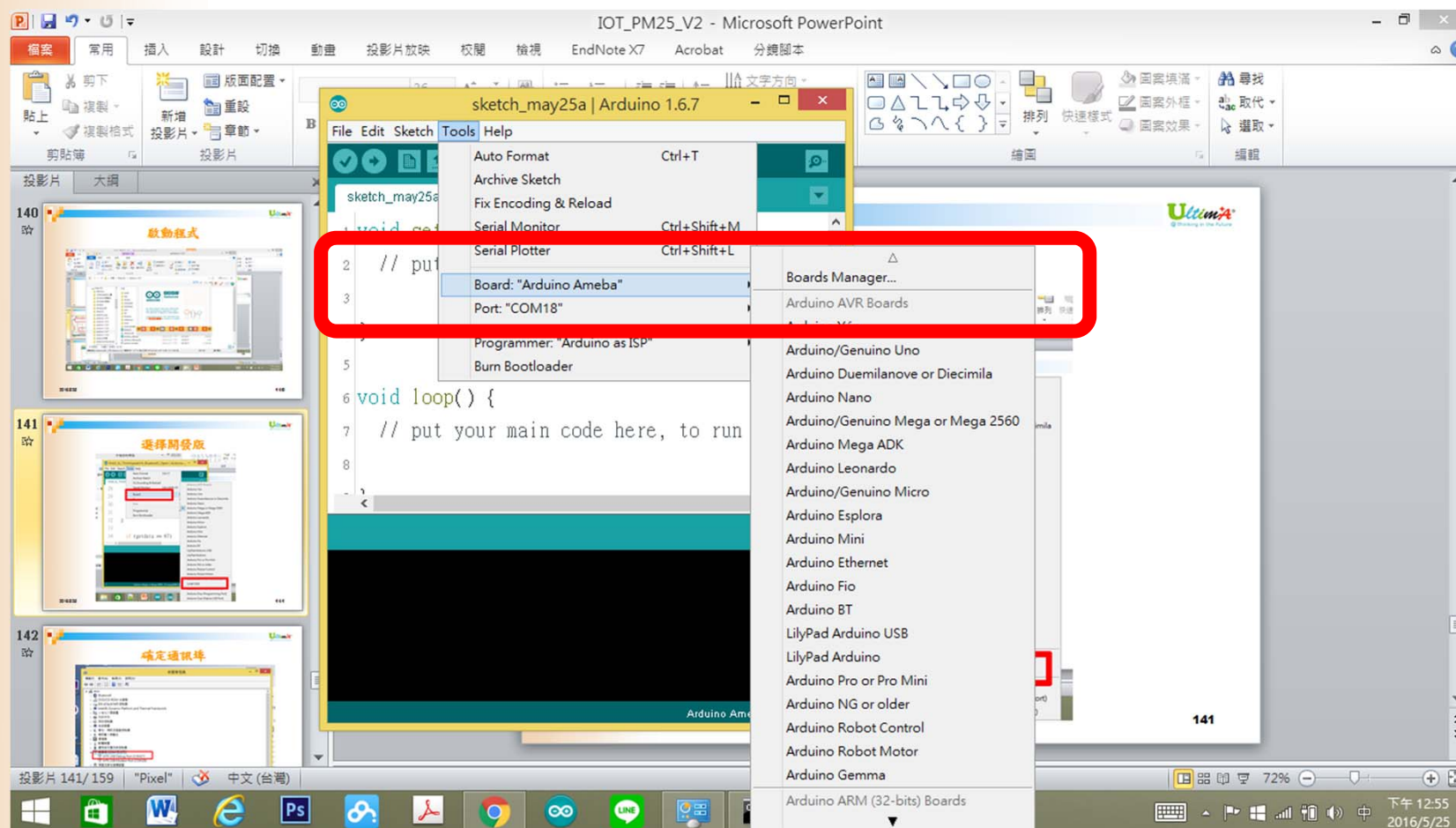
開啟程式



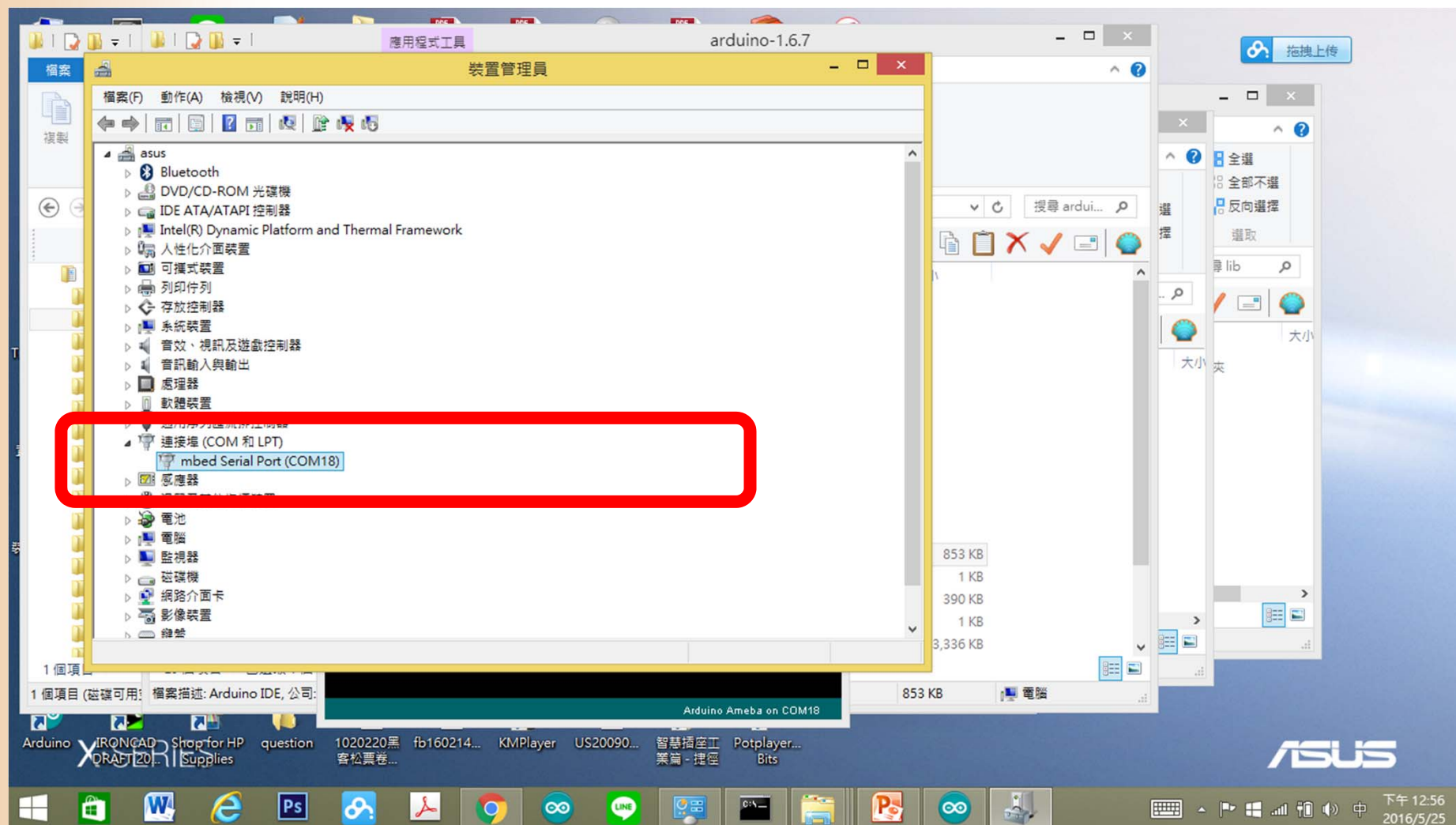
啟動程式



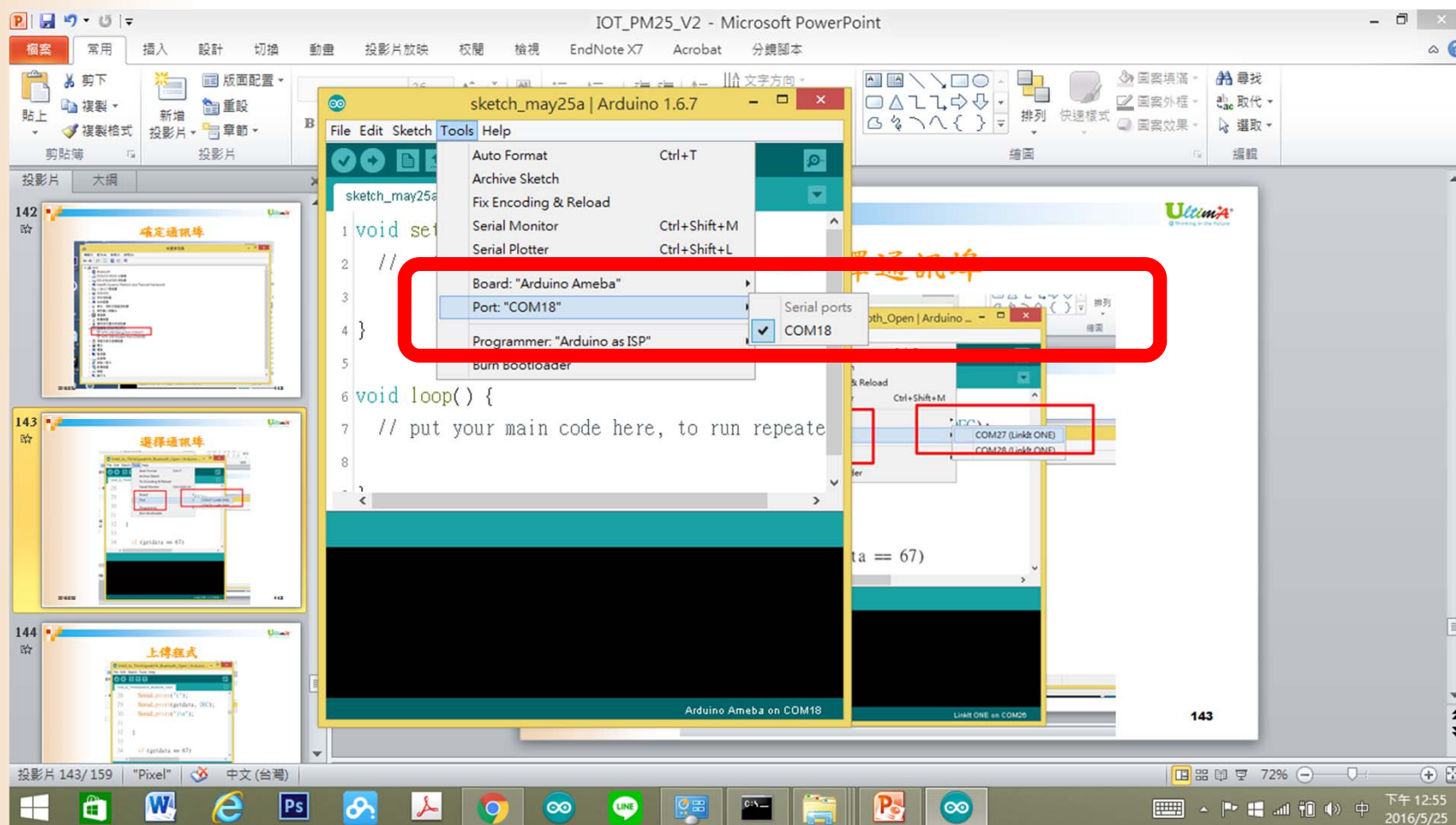
選擇開發版



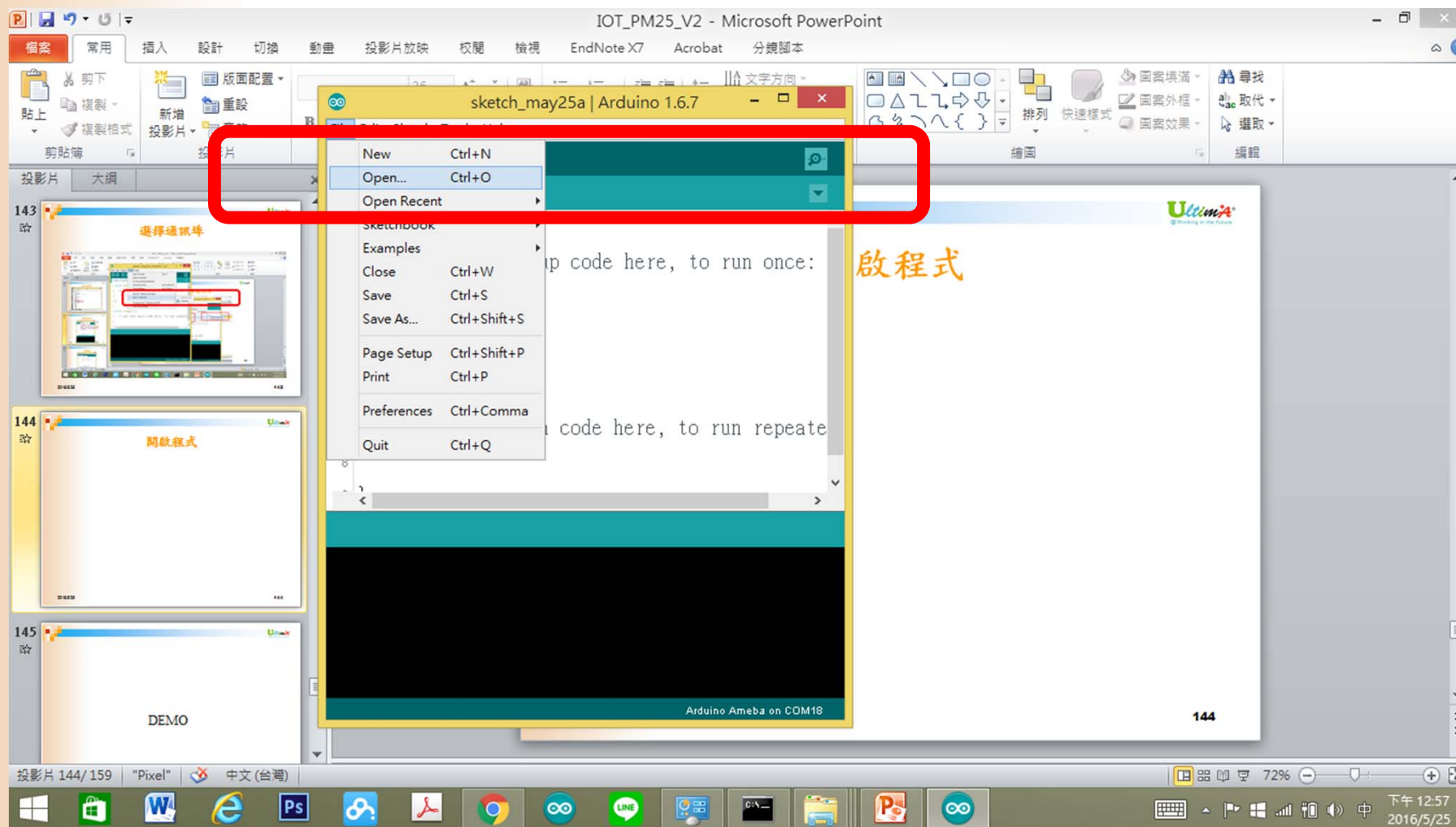
確定通訊埠



選擇通訊埠

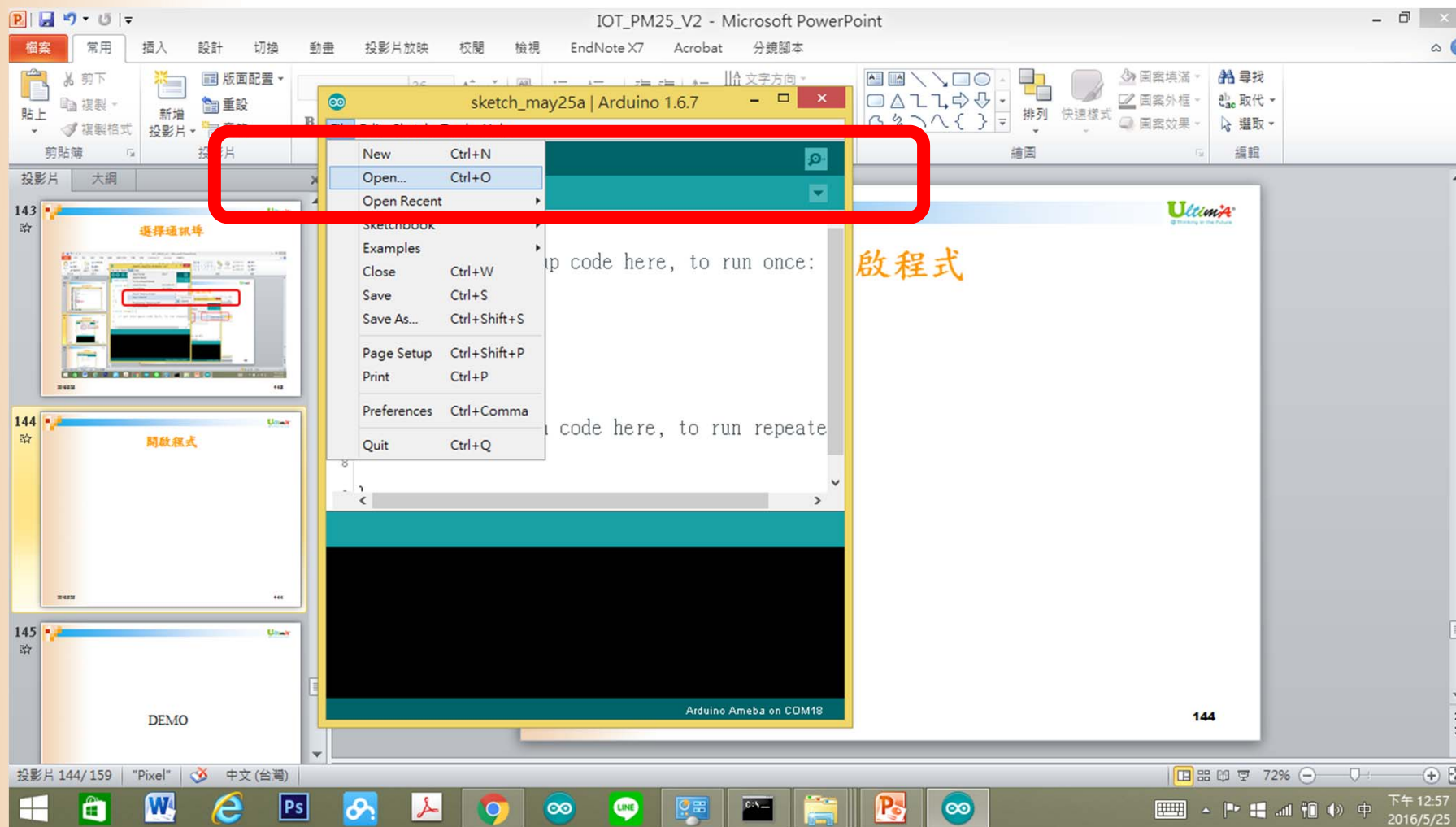


開啓程式



讀取WIFI MAC資料

開啓程式CheckMac

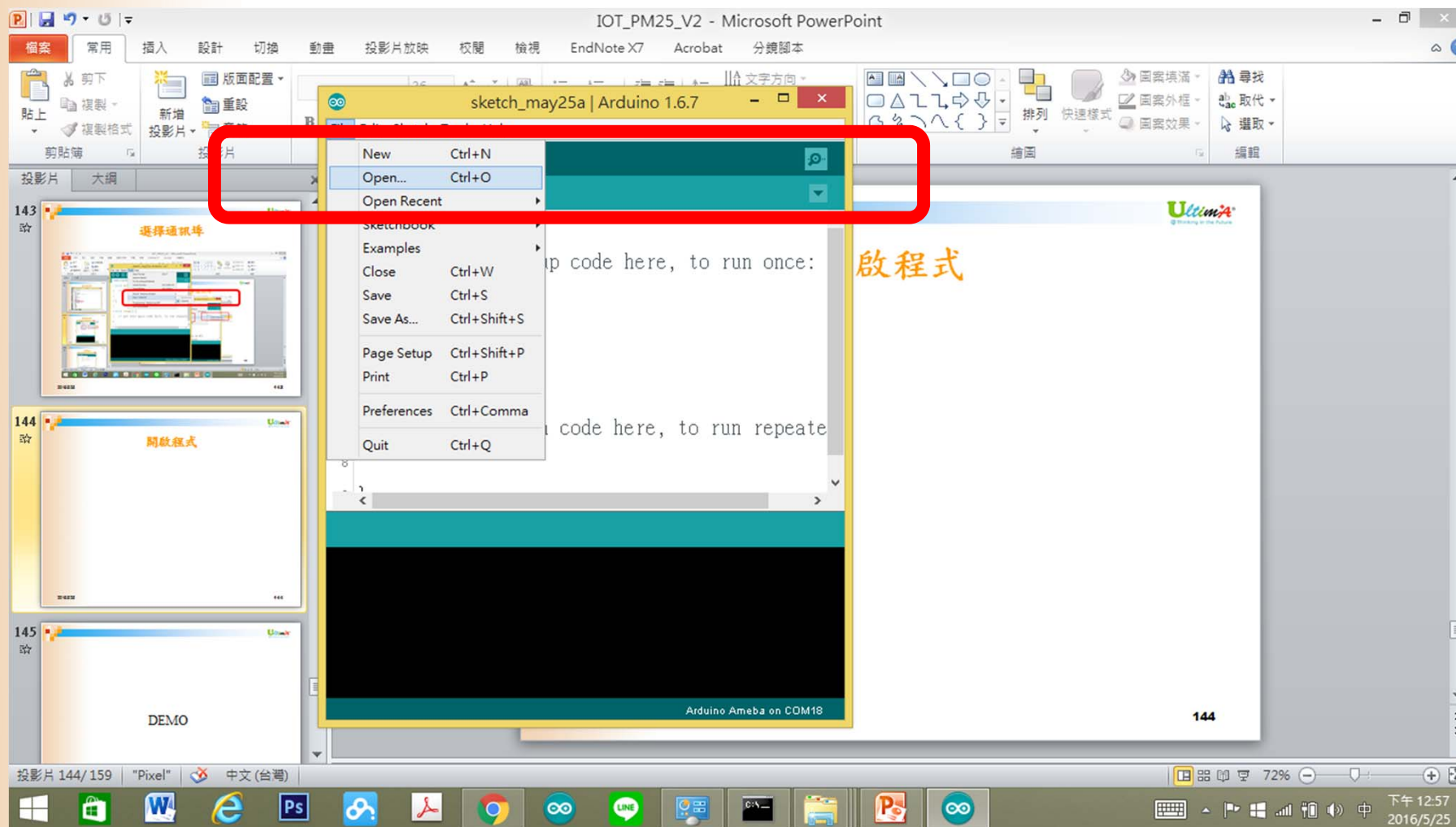


CheckMac 程式重點解說

- `#include <WiFi.h>` 使用網路必要函數
- `uint8_t MacData[6];` 儲存 MAC 資料
- `GetWifiMac()` 取得MAC函數
- `WiFi.status();` 顯示WIFI狀態
- `WiFi.macAddress(MacData);` 取得MAC資料
- `print2HEX()` 轉換內容為十六進位碼

檢查AP是否連接的上

開啓程式CheckAP



CheckAP程式重點解說

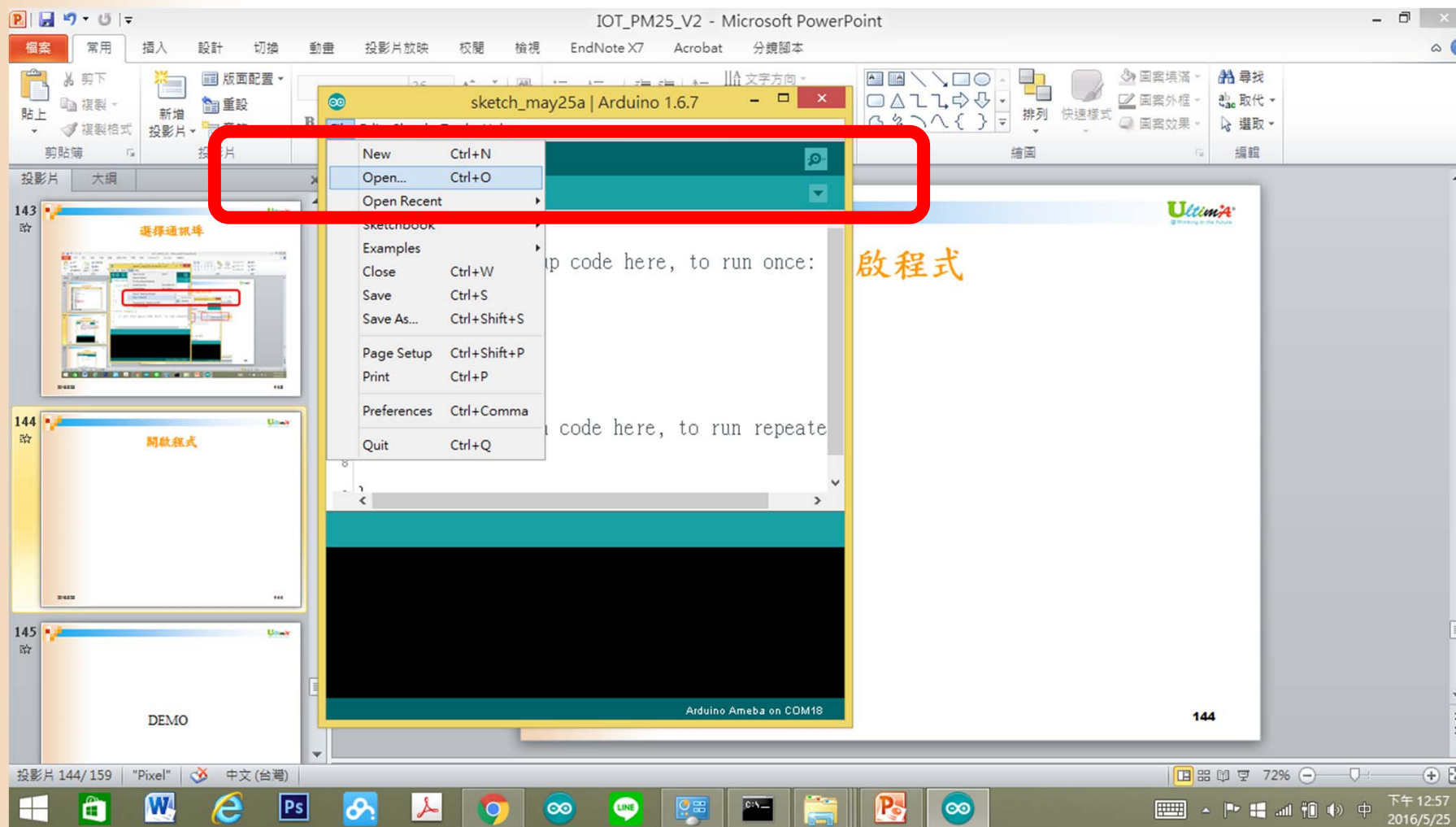
- `#include <WiFi.h>` 使用網路必要函數
- `uint8_t MacData[6];` 儲存 MAC 資料
- `IPAddress Meip , Megateway , Mesubnet ;` 宣告ip、
閘道器、子網路遮罩
- `int status = WL_IDLE_STATUS;` 連線網路狀態
- `GetWifiMac()` 取得MAC函數
- `ShowMac() ;` 秀出MAC資料
- `WiFi.status();` 顯示WIFI狀態
- `WiFi.macAddress(MacData);` 取得MAC資料
- `initializeWifi();` 進行連線
- `printWifiData() ;` 列印網路狀態資訊

CheckAP程式重點解說

- `status = WiFi.begin(ssid);` 不使用加密連AP
- `status = WiFi.begin(ssid, pass);` 使用加密連AP
- `status == WL_CONNECTED` 連AP是否成功
- `WiFi.status()` 連接成功狀態
- `Meip = WiFi.localIP();` 取得連線IP
- `Megateway = WiFi.gatewayIP();` 取得連線閘道器
- `WiFi.subnetMask();` 取得連線子網路遮罩
-

ScanNetworks(掃描AP)

開啓程式ScanNetworks

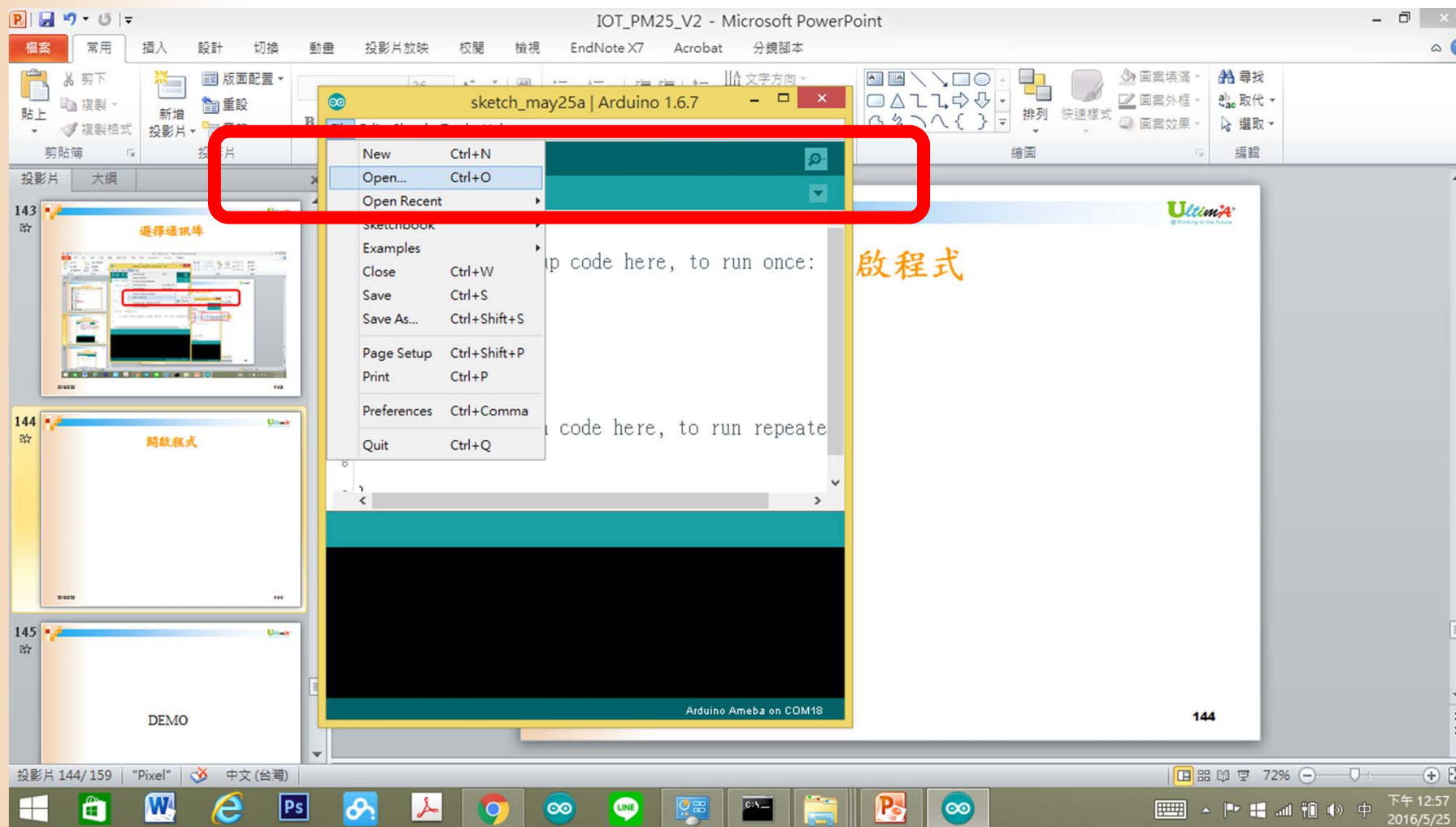


ScanNetworks 程式重點解說

- `#include <WiFi.h>` 使用網路必要函數
- `WiFi.status() == WL_NO_SHIELD` 檢查有網路供
能否
- `WiFi.firmwareVersion()`; 檢查網路韌體版本
- `listNetworks()` 列出可連接到的AP(自訂)
- `WiFi.scanNetworks()`; 取得可連接到的AP並存入(-1
為沒有AP可連接)
- `WiFi.SSID(n)` 可連接到的AP(n)的名字
- `WiFi.RSSI(n)` 可連接到的AP(n)的RSSI
- `WiFi.encryptionTypeEx(n)` 可連接到的AP(n)的加密方
式I

WIFIAPMODE(啟動AP模式)

開啟程式WIFIAPMODE



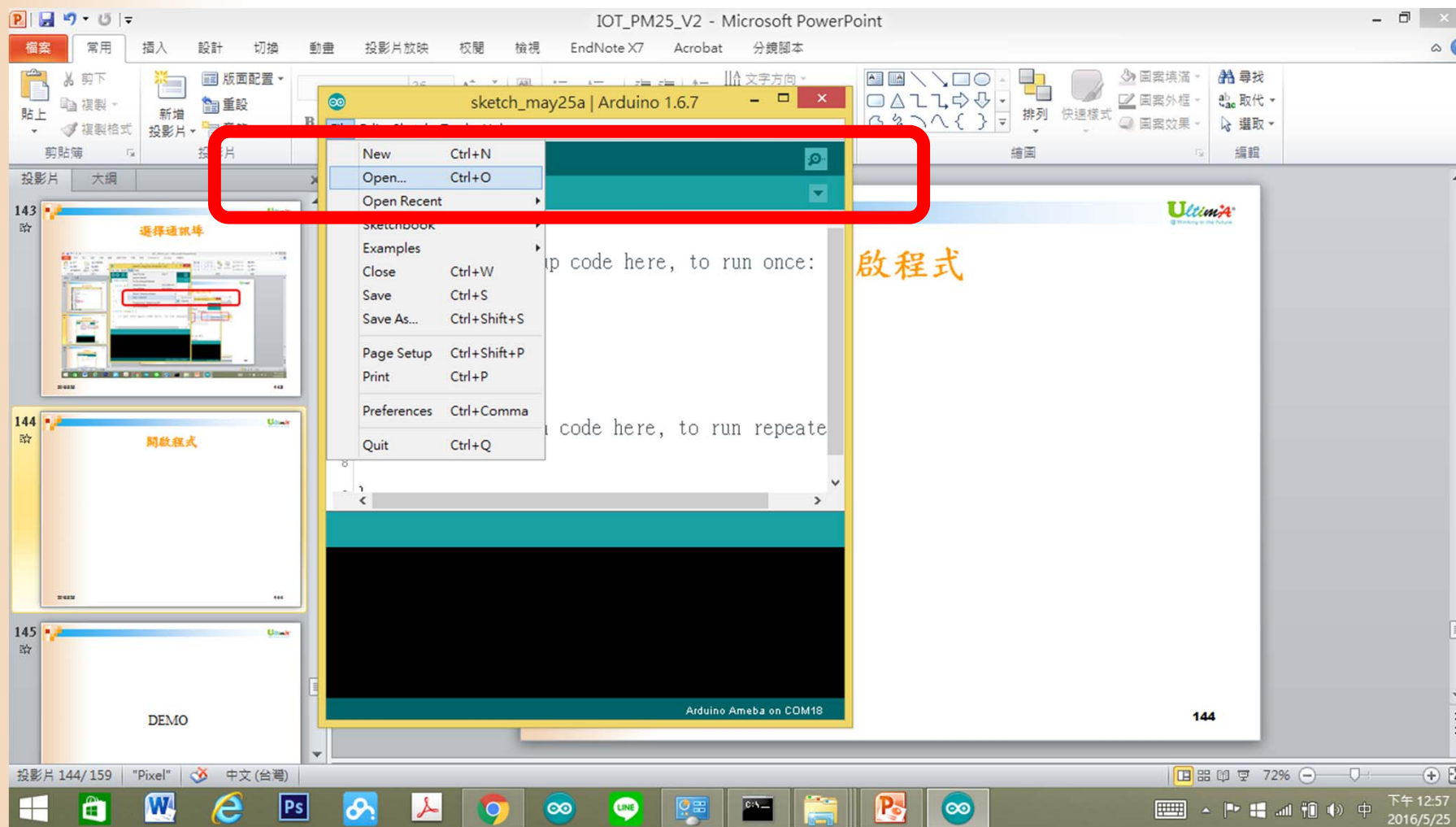
WIFIAPMODE程式重點解說

- WiFi.apbegin(ssid, pass, channel); 啟動AP模式
 - Ssid→AP名字
 - Pass→AP 連線密碼
 - Channel→AP 連線通道
- printWifiData(); 列印網路資訊
- WiFi.BSSID(bssid); 列印AP網路資訊
- WiFi.encryptionType(); AP加密狀態

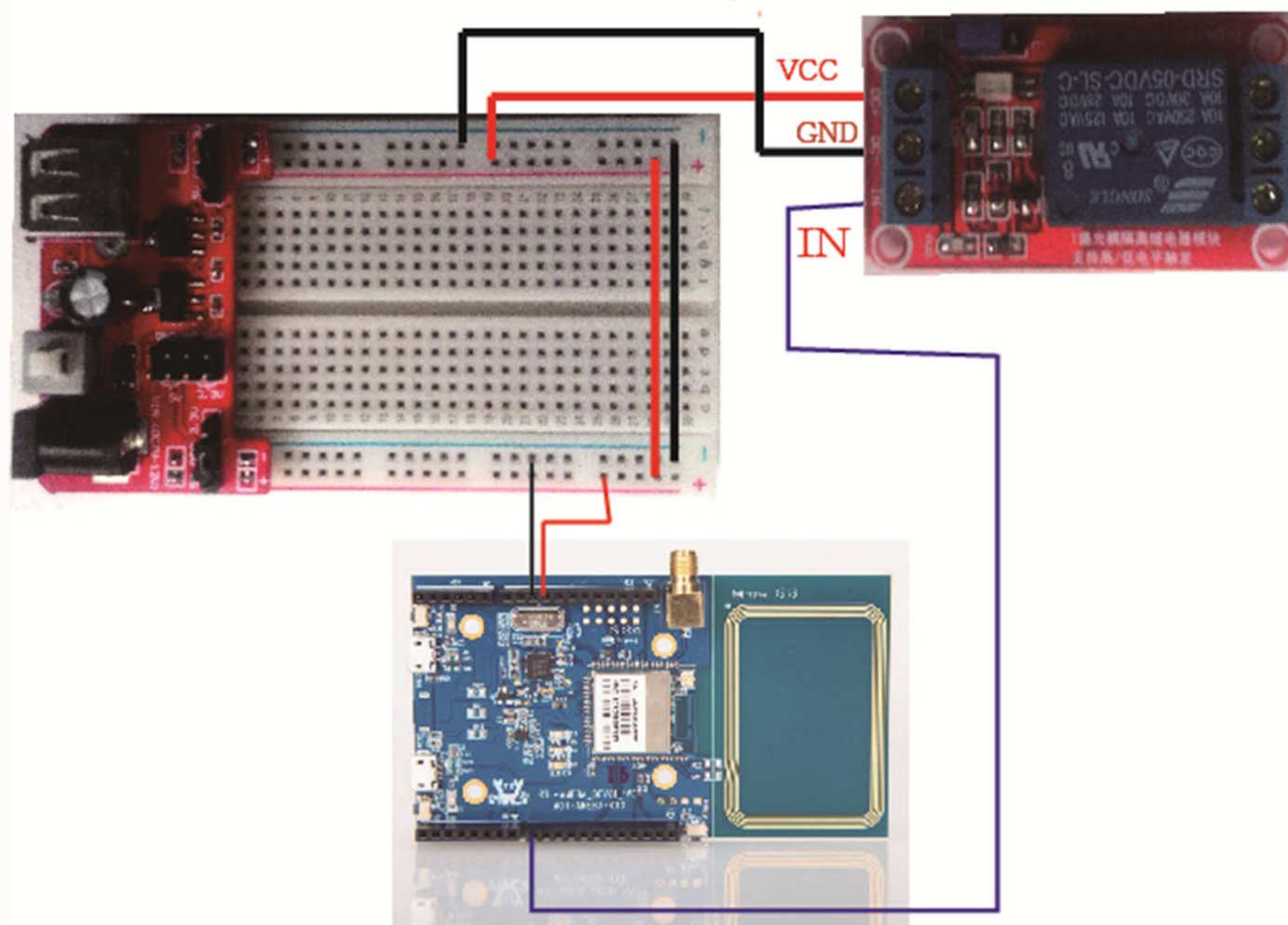
WebServerControlRelay

使用Client模式建立網頁伺服器

開啟程式 WebServerControlRelay



電路連接



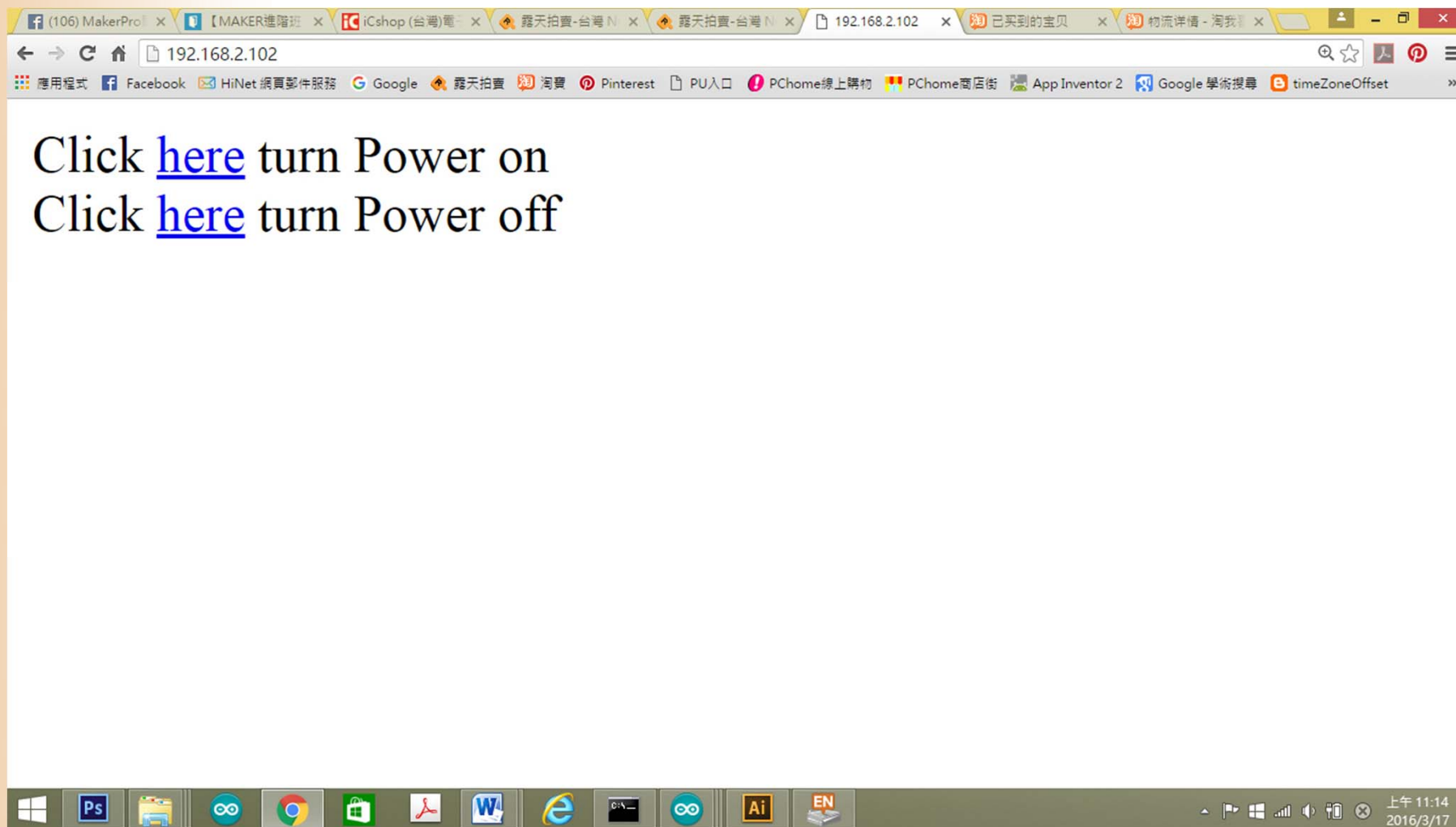
WebServerControlRelay程式重點解說

- `#include <WiFi.h>` 使用網路必要函數
- `WiFiServer server(80);` 啟動PORT 80進行
- `status = WiFi.begin(ssid);` 不使用加密連AP
- `status = WiFi.begin(ssid, pass);` 使用加密連AP
- `server.begin();` 開始啟動PORT 80 傾聽
- `printWifiStatus();` 列印網路資訊
- `WiFiClient client = server.available();` 有人連接Port 80
- `client.connected()` 有用戶連接中
- `client.available()` 用戶送資料進來

WebServerControlRelay程式重點解說

- `char c = client.read();` 讀出用戶送的資料(一個位元組)
- `client.println("HTTP/1.1 200 OK"); ...` 送給用戶端一段HTML碼，用瀏覽器方能顯示
- `currentLine.endsWith("GET /H")` 判斷是否用/H結束
- `currentLine.endsWith("GET /L")` 判斷是否用/L結束
- `client.stop();` 與用戶連線停止傳輸資料

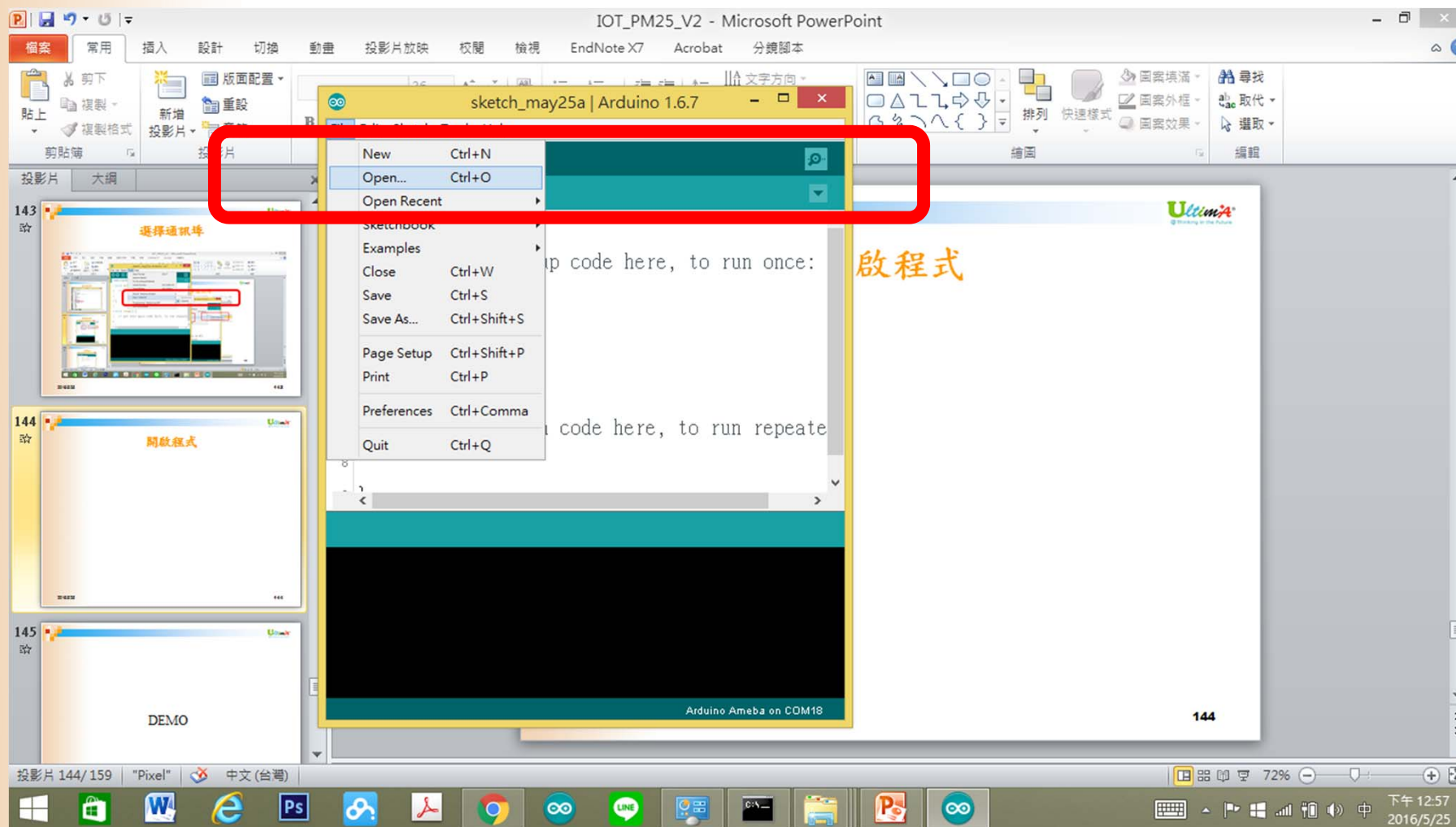
網頁畫面



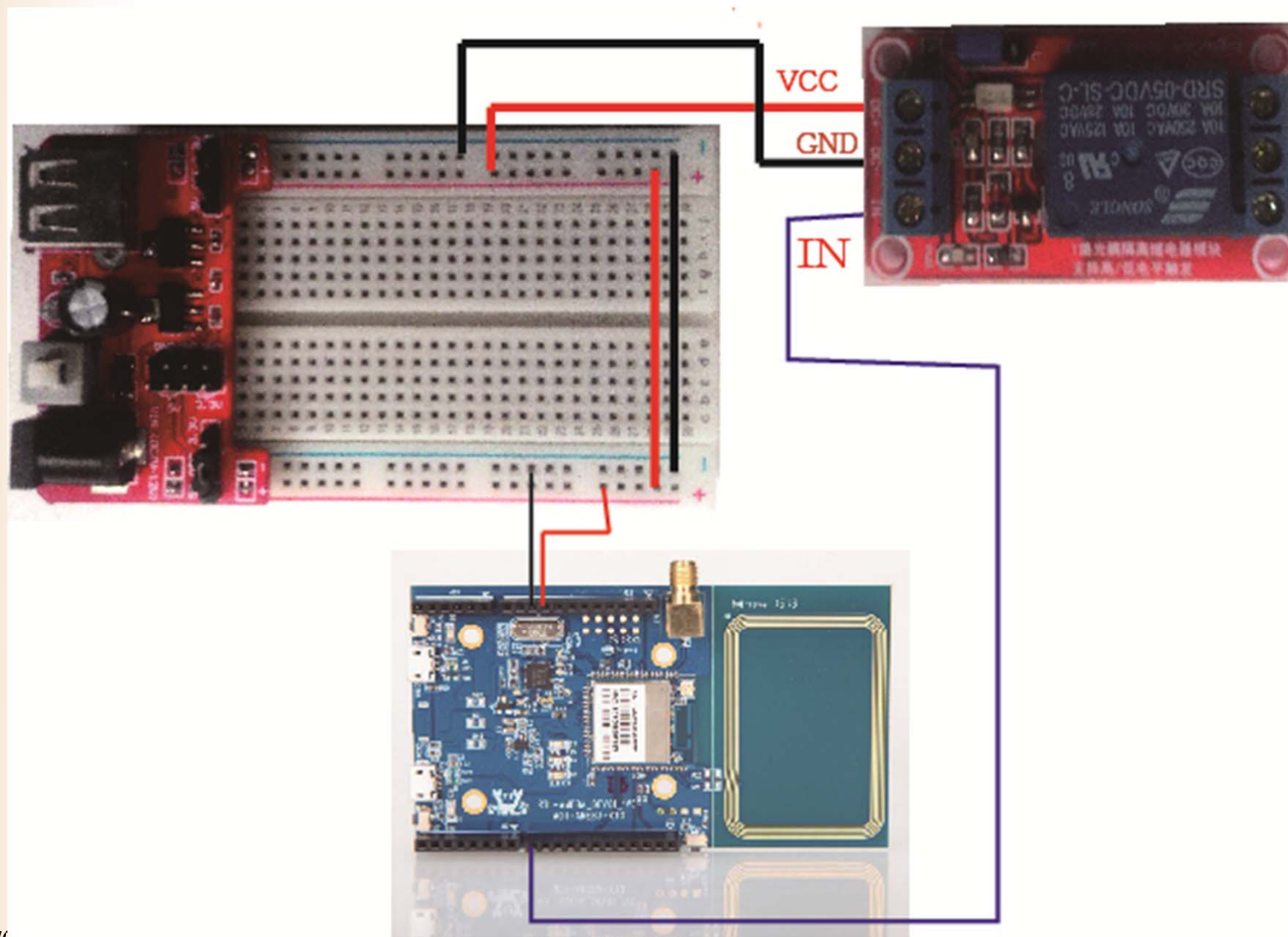
APMODEControlRelay

使用AP模式建立網頁伺服器

開啟程式APMODEControlRelay



電路連接



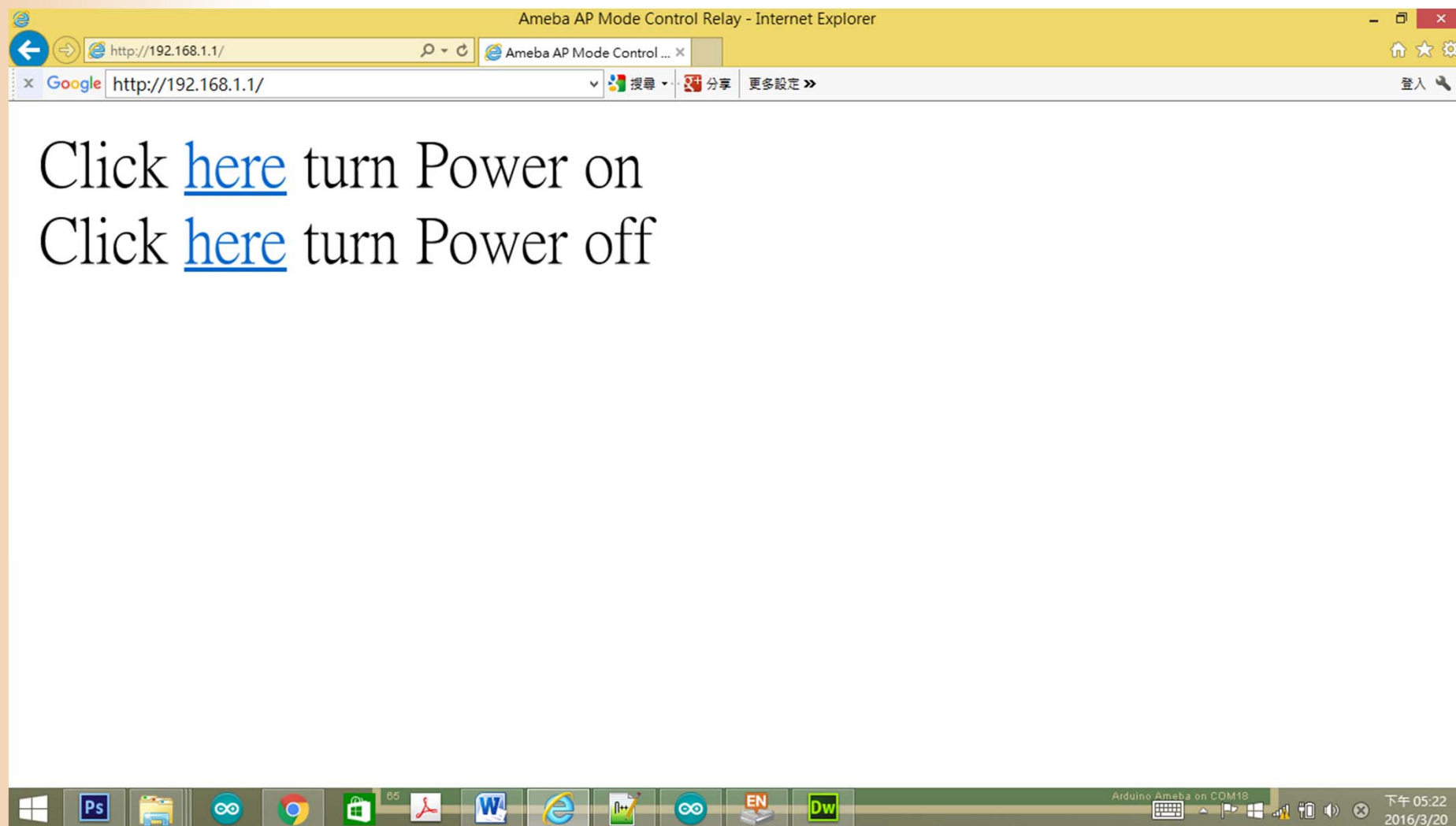
APMODEControlRelay程式重點解說

- `#include <WiFi.h>` 使用網路必要函數
- `WiFiServer server(80);` 啟動PORT 80進行
- `status = WiFi.begin(ssid);` 不使用加密連AP
- `status = WiFi.begin(ssid, pass);` 使用加密連AP
- `server.begin();` 開始啟動PORT 80 傾聽
- `printWifiStatus();` 列印網路資訊
- `WiFiClient client = server.available();` 有人連接Port 80
- `client.connected()` 有用戶連接中
- `client.available()` 用戶送資料進來

APMODEControlRelay程式重點解說

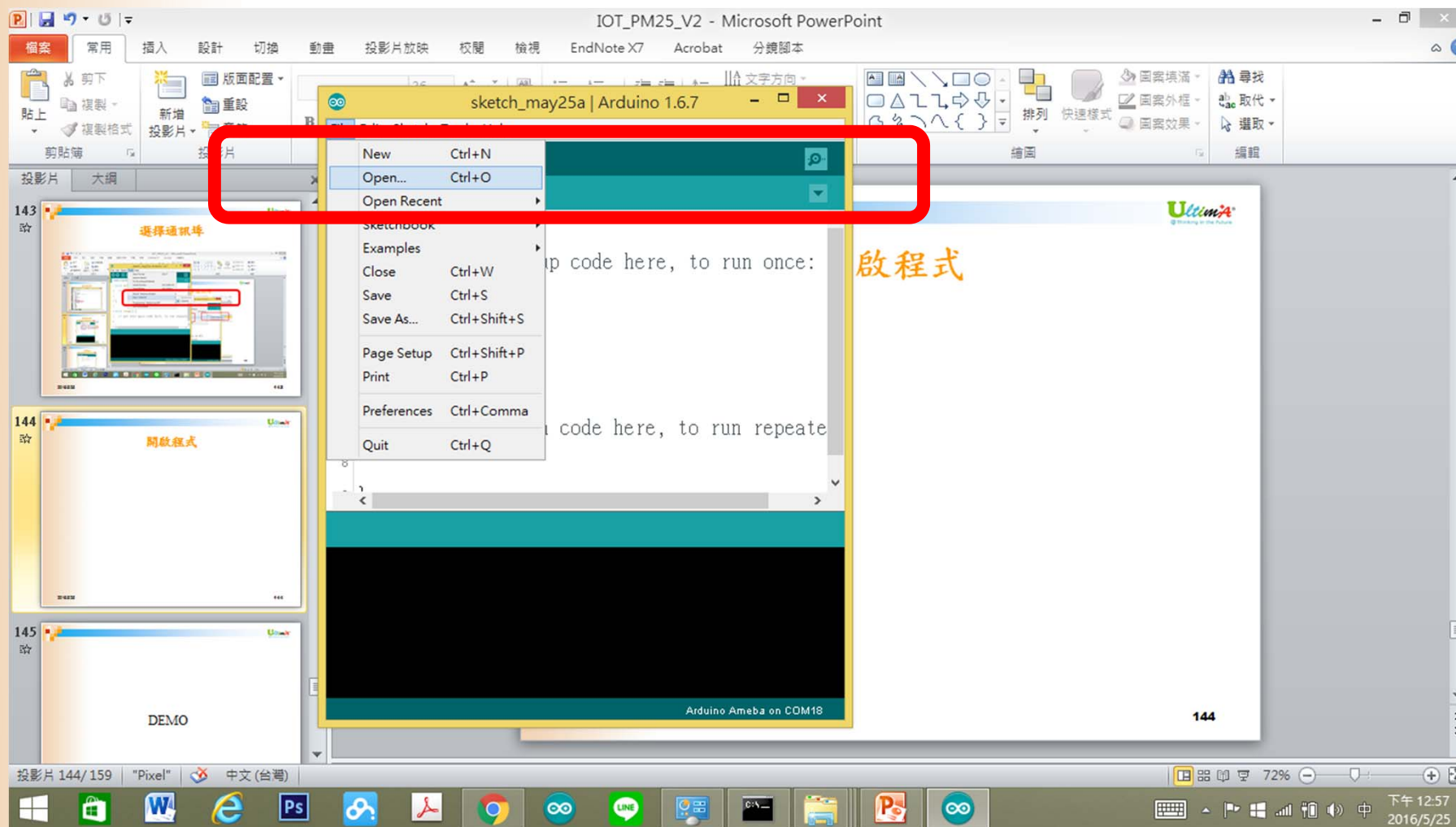
- `char c = client.read();` 讀出用戶送的資料(一個位元組)
- `client.println("HTTP/1.1 200 OK"); ...` 送給用戶端一段HTML碼，用瀏覽器方能顯示
- `currentLine.endsWith("GET /H")` 判斷是否用/H結束
- `currentLine.endsWith("GET /L")` 判斷是否用/L結束
- `client.stop();` 與用戶連線停止傳輸資料

網頁畫面

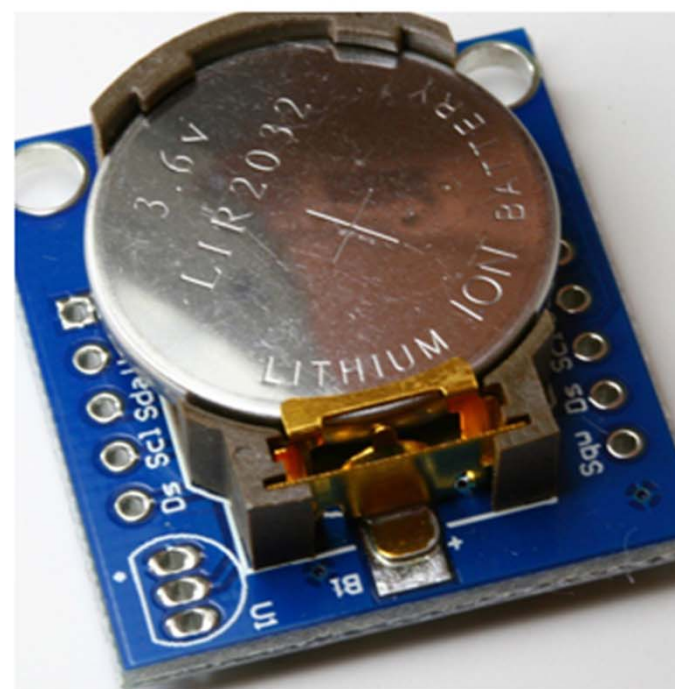
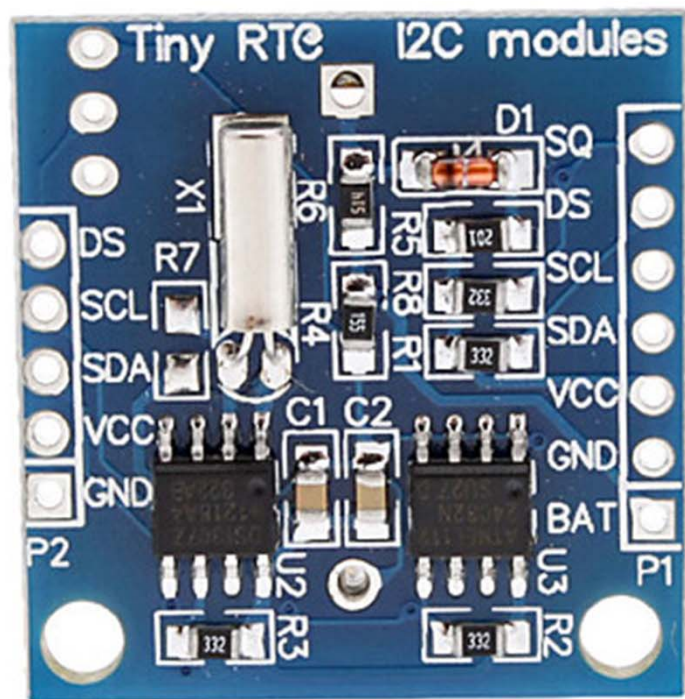


Set_RTC_Data(設定RTC時間)

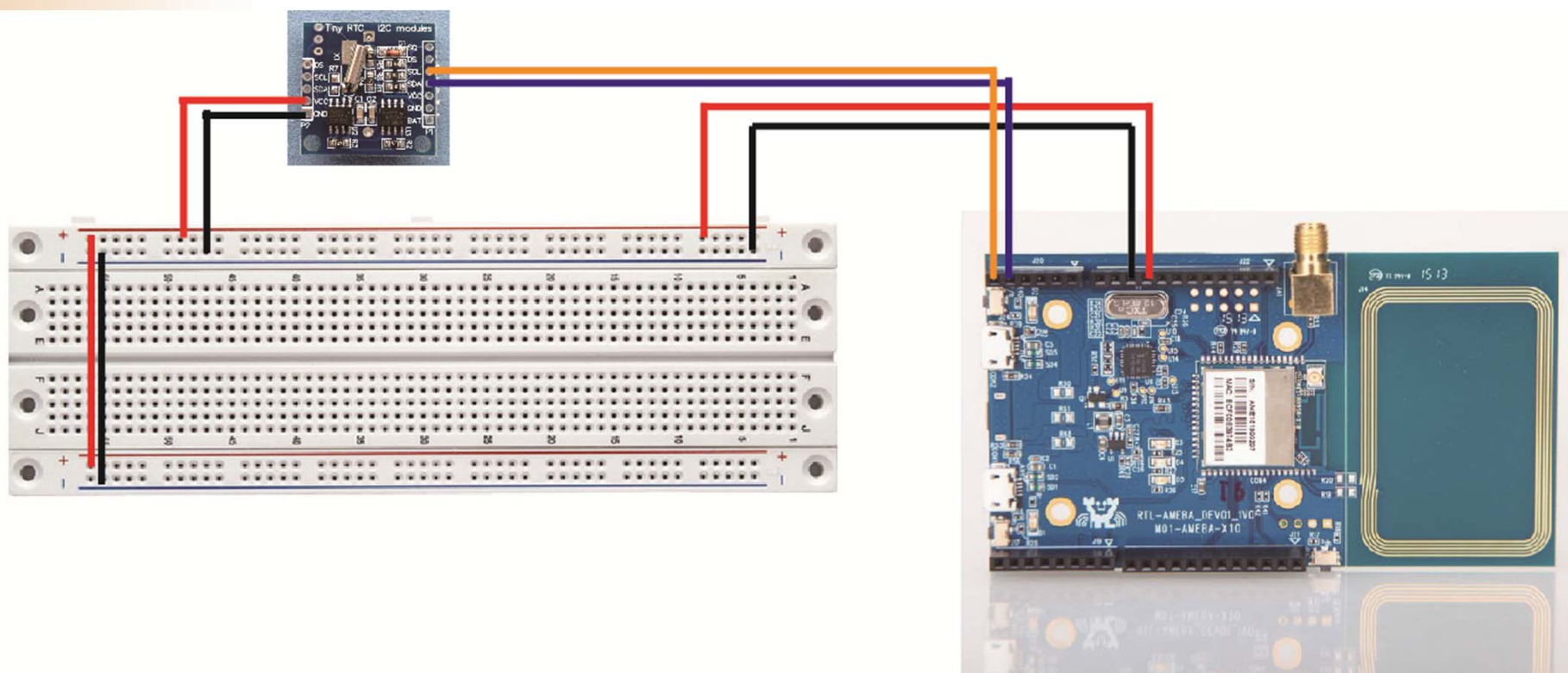
開啟程式Set_RTC_Data



電路連接



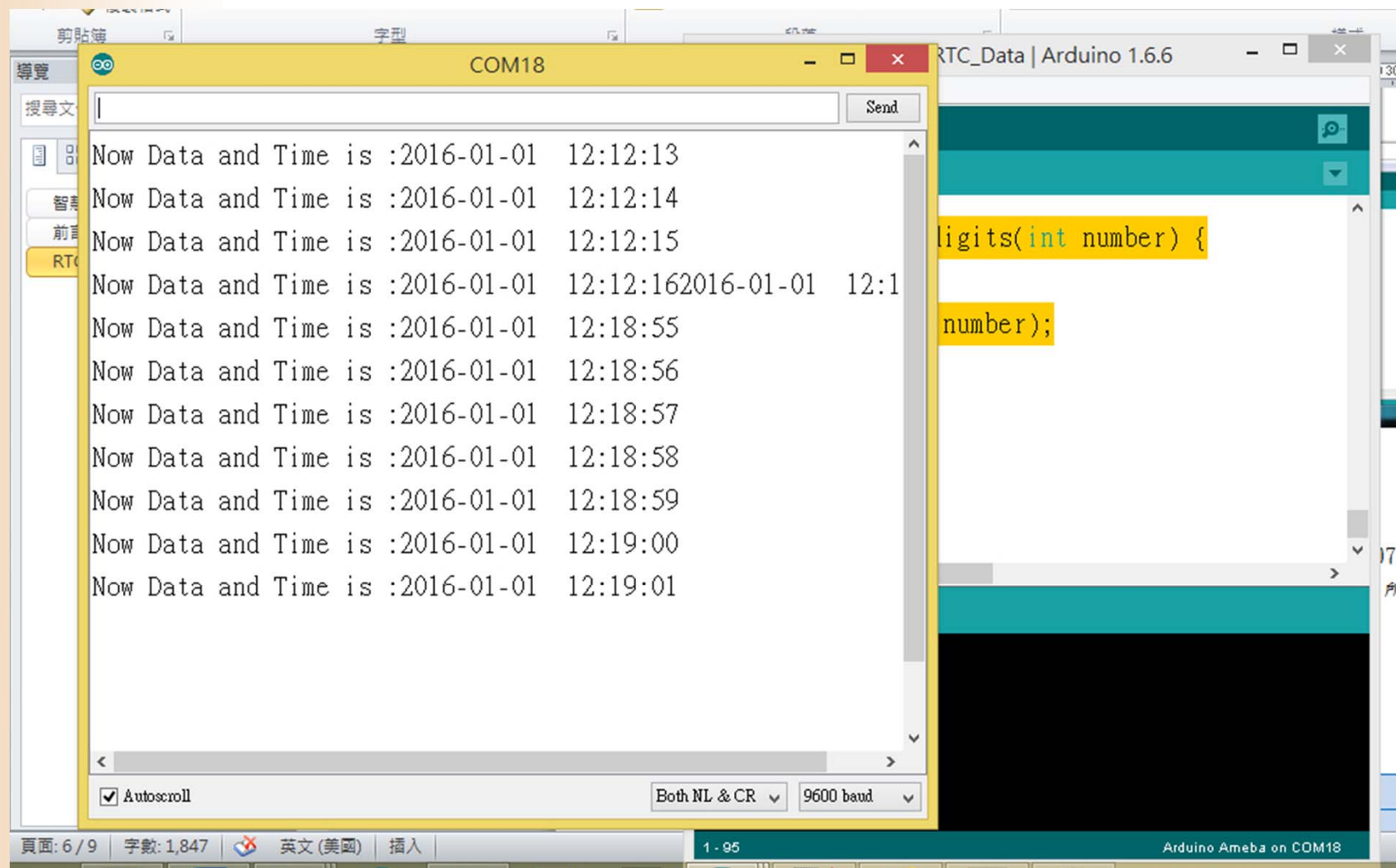
電路連接



Set_RTC_Data程式重點解說

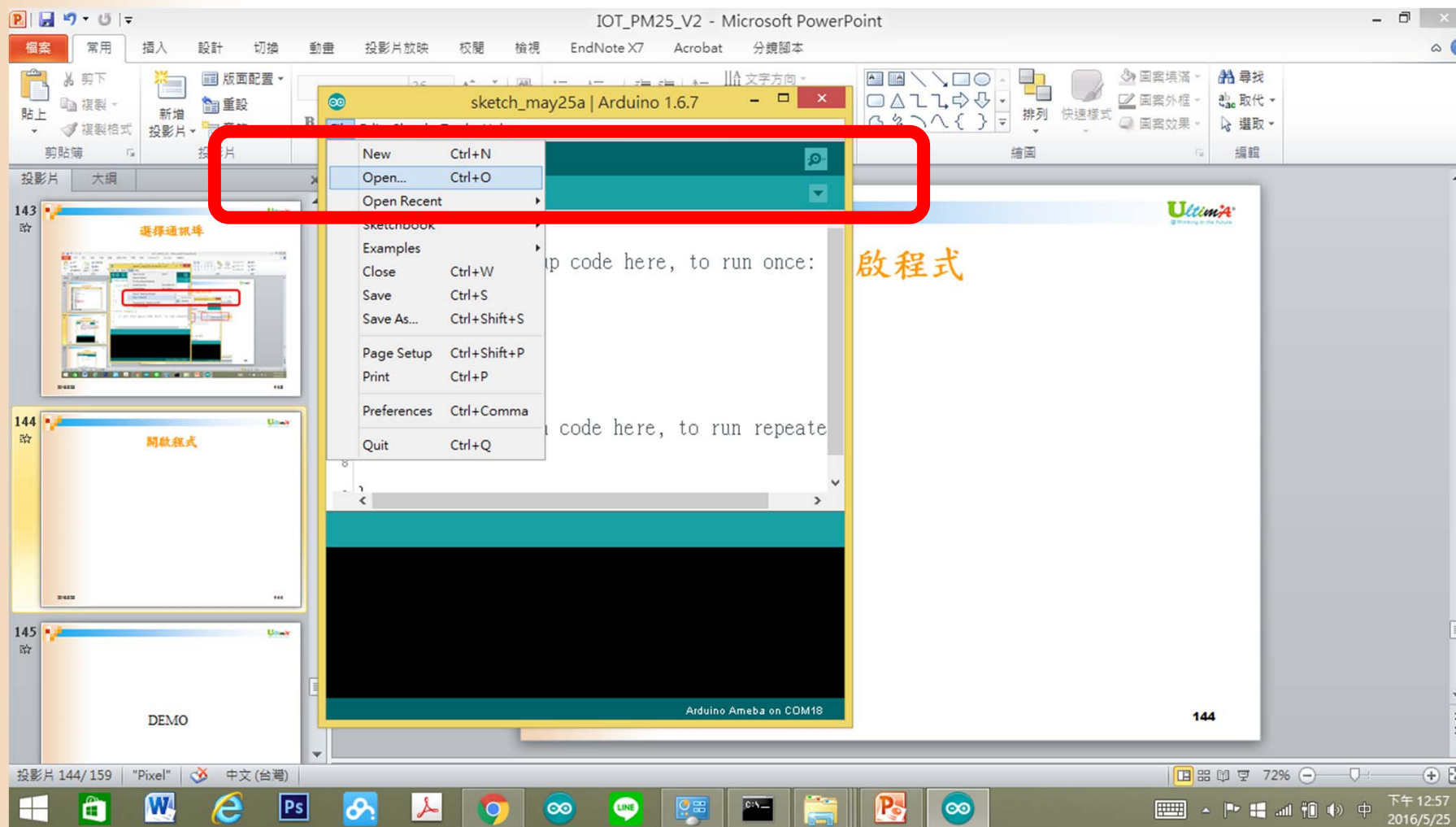
- #include <Wire.h> I2C通訊用
- #include "RTCLib.h" DS1307 時鐘模組用
- RTC_DS1307 RTC; 宣告時鐘物件
- initRTC(); 啟動時鐘物件(自訂)
 - Wire.begin(); 開始I2C通訊
 - RTC.begin(); 開始時鐘物件通訊
 - RTC.isrunning() 時鐘物件順利啟動
- RTC.adjust(DateTime(mYear,mMonth,mDay,mHour,mMinute,mSecond)); 調整設定DS1307 時鐘模組時間內容

執行畫面

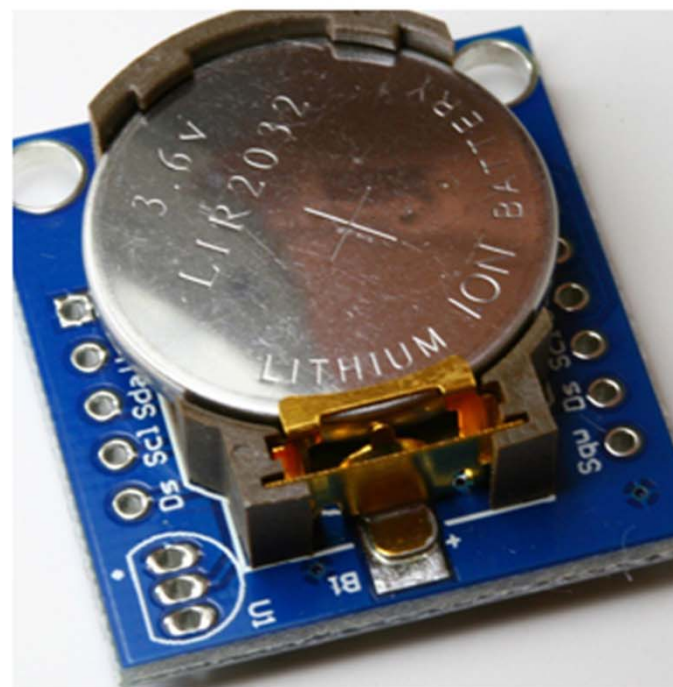
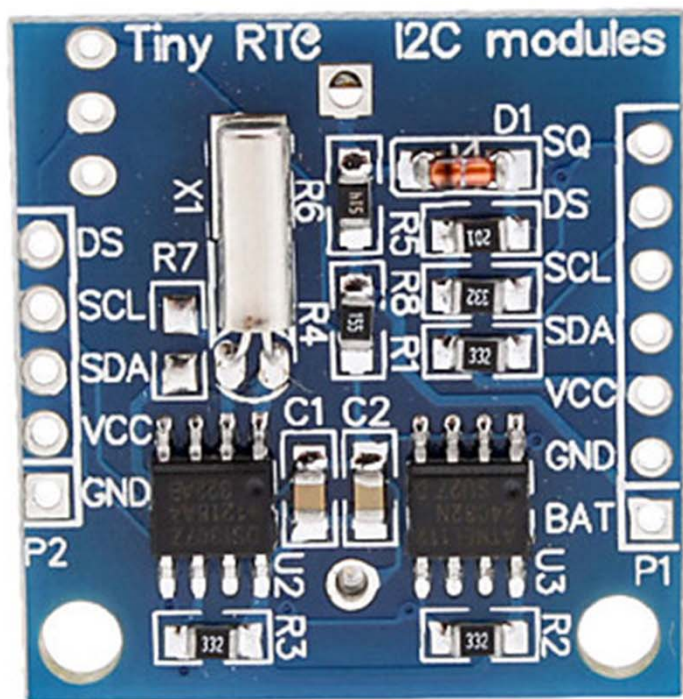


ReadTime(讀取RTC時間)

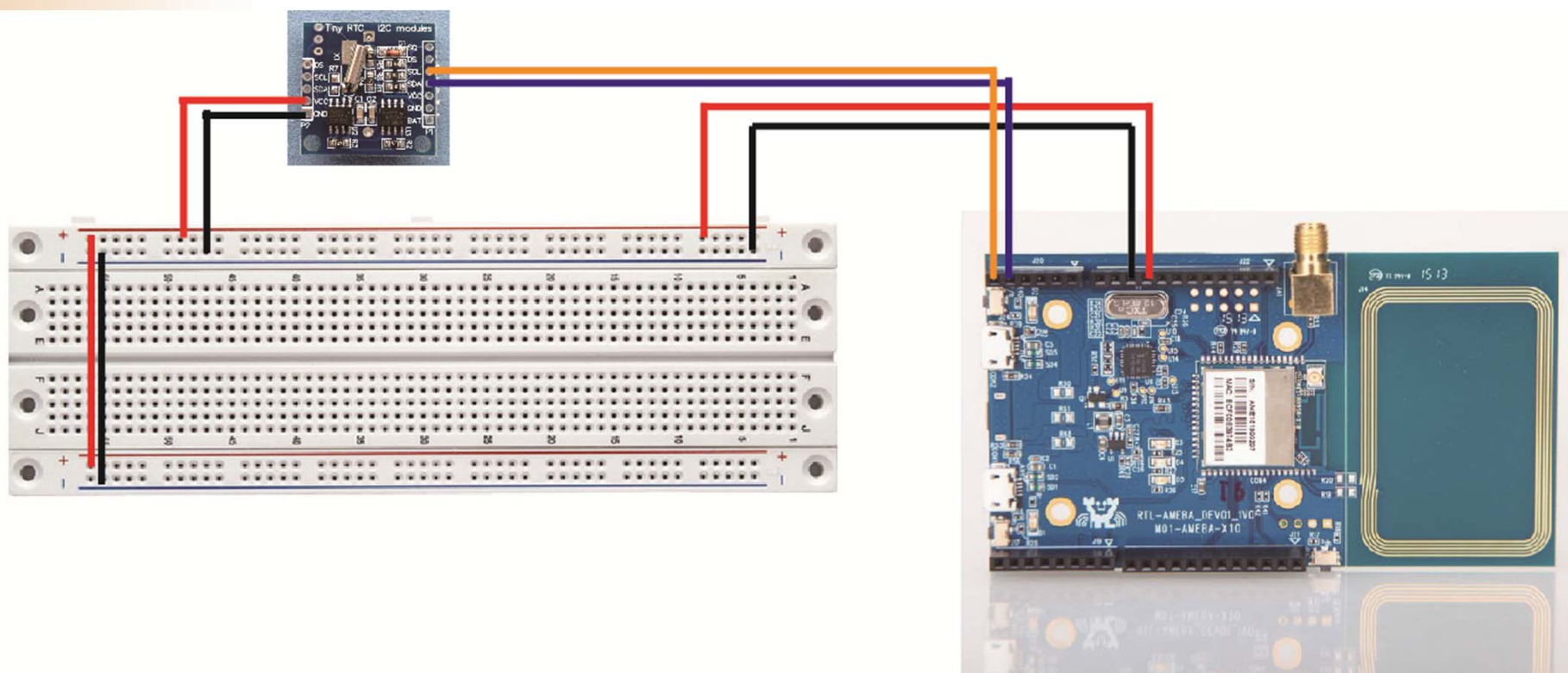
開啟程式ReadTime



電路連接



電路連接



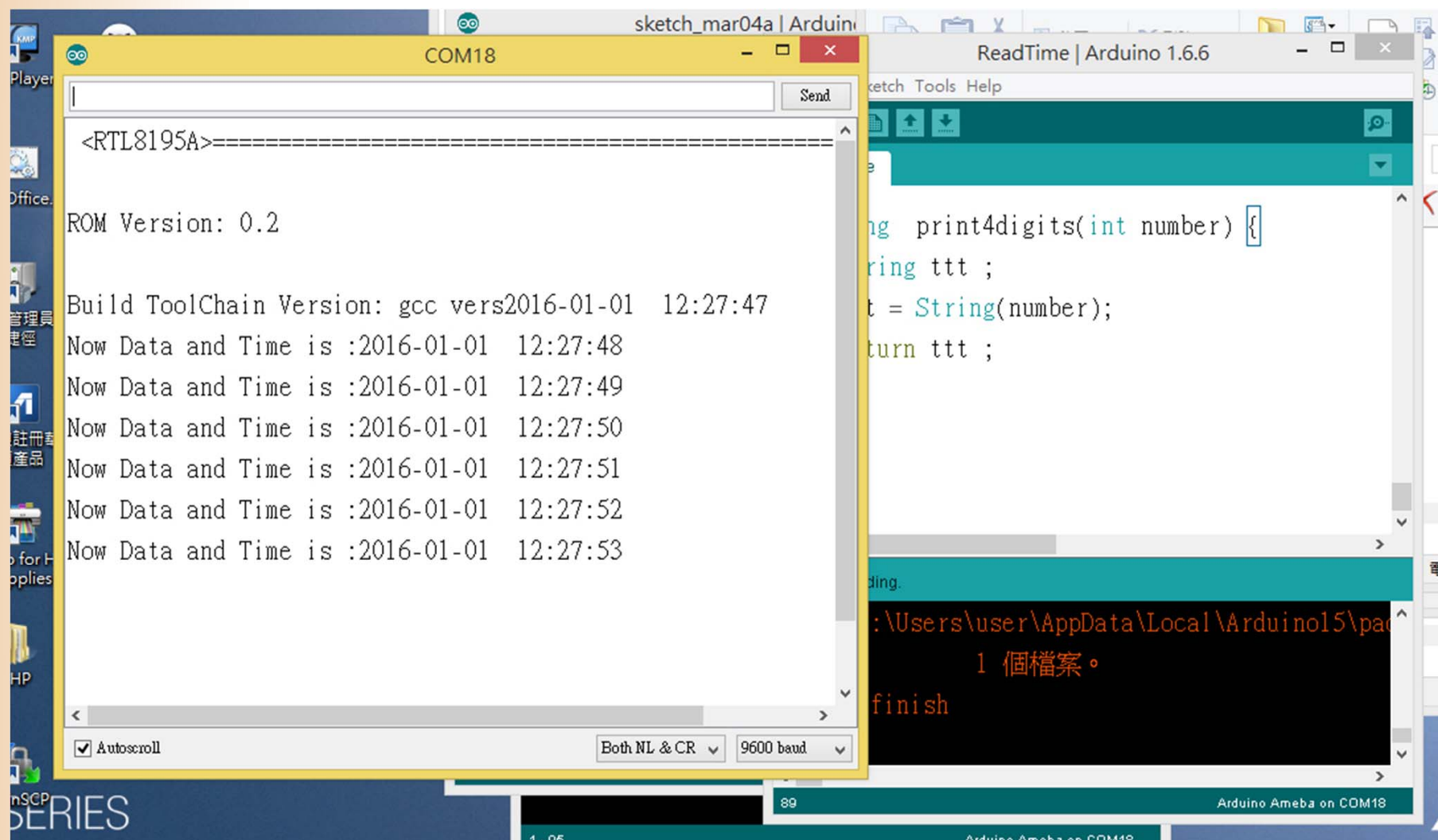
ReadTime程式重點解說

- #include <Wire.h> I2C通訊用
- #include "RTCLib.h" DS1307 時鐘模組用
- RTC_DS1307 RTC; 宣告時鐘物件
- initRTC(); 啟動時鐘物件(自訂)
 - Wire.begin(); 開始I2C通訊
 - RTC.begin(); 開始時鐘物件通訊
 - RTC.isrunning() 時鐘物件順利啟動
- ShowDateTime() 顯示DS1307 時鐘內容(自訂)

ReadTime程式重點解說

- `DateTime now = RTC.now();` 取得RTC時鐘物件
 - `now.hour()` 取得小時
 - `now.minute()` 取得分
 - `now.second()` 取得秒
 - `now.year()` 取得年
 - `now.month()` 取得月
 - `now.day()` 取得日

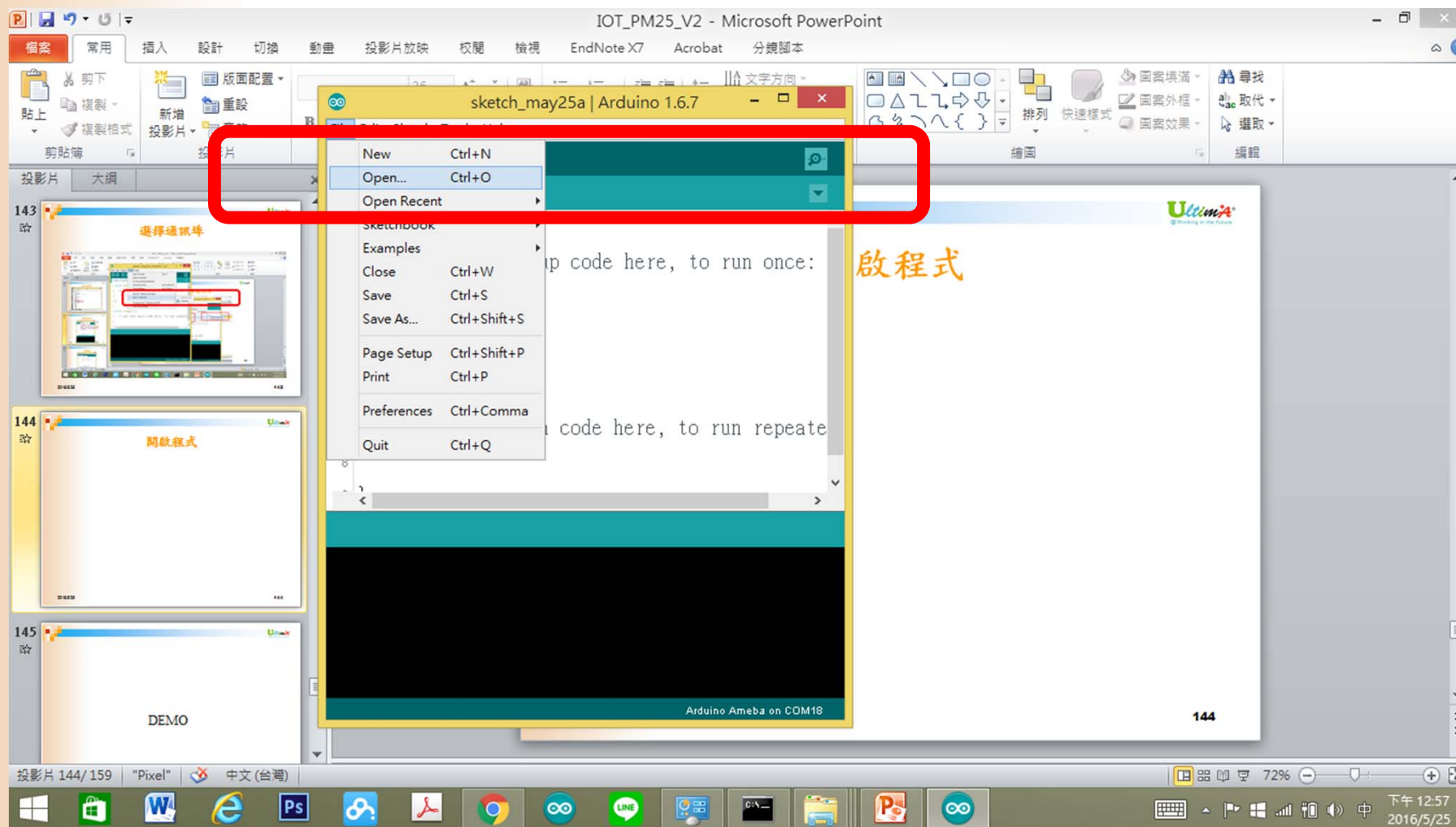
執行畫面



UdpNtpClient

讀取網路時間資料

開啟程式UdpNtpClient



UdpNtpClient程式重點解說

- #include <WiFi.h> 使用網路必要函數
- #include <PubSubClient.h>使用網路UDP必要函數
- #include <WiFiUdp.h>使用網路UDP必要函數
- uint8_t MacData[6]; 儲存 MAC資料
- const char ntpServer[] = “pool.ntp.org” ; 網路時間伺服器
- initializeWiFi(); 啟動網路
- ShowNTPDateTime() ; 取得網路時間並顯示
 - retrieveNtpTime() ;取得網路時間
 - getCurrentTime(epoch+timeZoneOffset, &NDPyear, &NDPmonth, &NDPday, &NDPhour, &NDPminute, &NDPsecond); 將網路時間存入變數

UdpNtpClient程式重點解說

- `Udp.beginPacket(ntpServer, 123)` 與網路伺服器通訊
- `Udp.write(nptSendPacket, NTP_PACKET_SIZE);` 告訴網路伺服器要取得時間
- `Udp.endPacket();` 結束通訊
- `Udp.parsePacket()` 得到網路伺服器傳送時間資料通知
- `Udp.read(ntpRecvBuffer, NTP_PACKET_SIZE)` 讀取網路伺服器傳送時間資料
- `epoch = secsSince1900 - seventyYears;` 計算時間
- `epochSystem = epoch - millis() / 1000;` 計算時間(秒)
- `getCurrentTime()` 計算網路時間，回傳年、月、日、時、分、秒到變數

執行畫面

The screenshot displays a serial monitor window titled 'COM18' with the following log output:

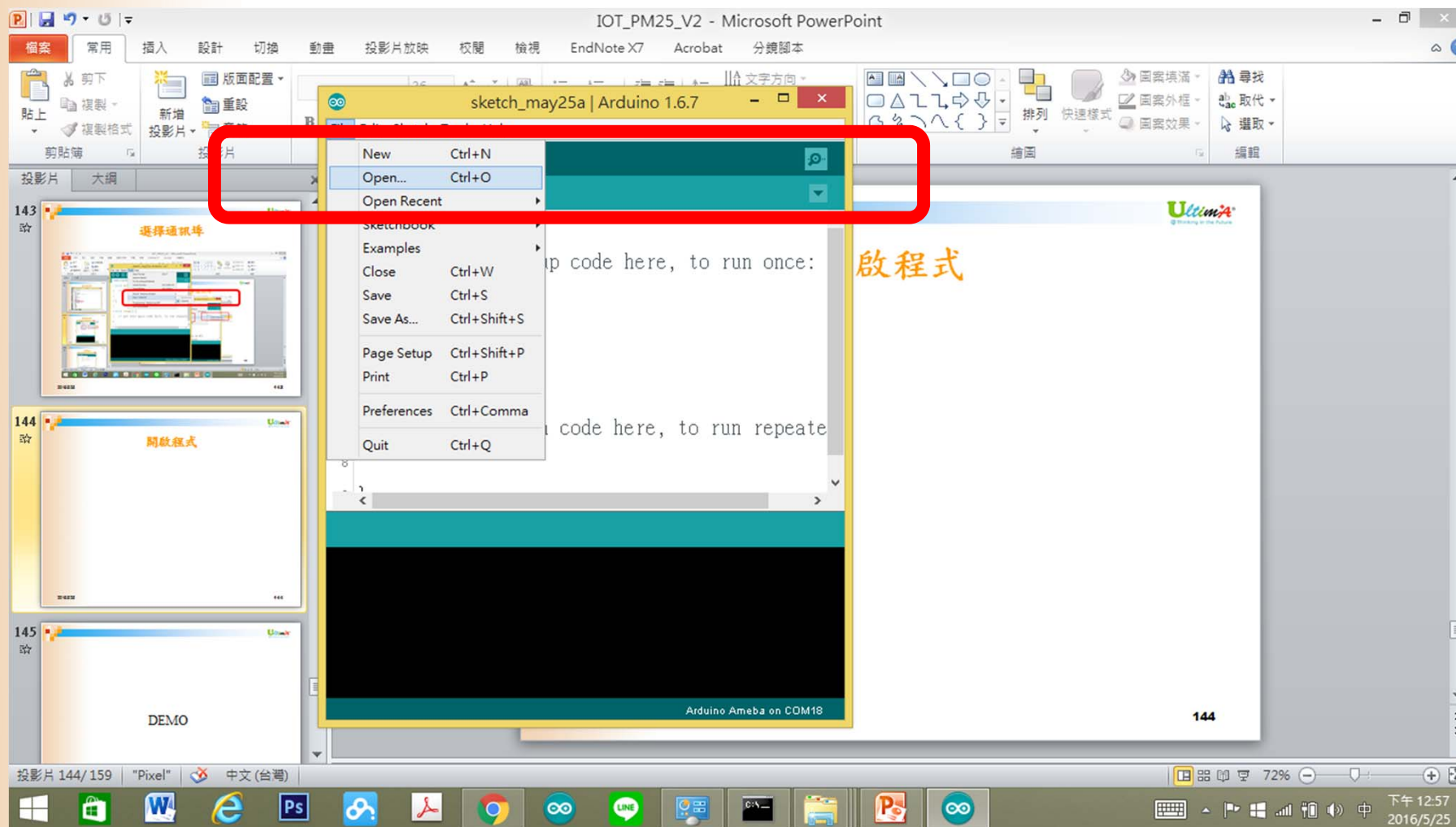
```

RTL8195A[Driver]: association success(res=6)
RTL8195A[Driver]: set pairwise key to hw: alg:4(WEP40-1 WEP104-5 TKIP
RTL8195A[Driver]: set group key to hw: alg:4(WEP40-1 WEP104-5 TKIP-2
IP address : 192.168.10.103Success to connect AP:TSAO
Send NTP packet
NTP packet received
NDP Date is :2016-03-06and NDP Time is :23:17:08
Send NTP packet
NTP packet received
NDP Date is :2016-03-06and NDP Time is :23:17:14
  
```

The background shows the Arduino IDE interface with a file explorer on the left and a code editor on the right. The code editor contains C++ code for an Arduino project, including file names like 'type.h', 'Fi.h', 'SubClient.h', and 'FiUdp.h'. The status bar at the bottom of the IDE indicates 'Arduino Ameba on COM18'.

SetTime_fromNet 網路校時

開啓程式SetTime_fromNet



SetTime_fromNet程式重點解說

- #include <WiFi.h> 使用網路必要函數
- uint8_t MacData[6]; 儲存 MAC 資料
- initRTC(); 初始化時鐘模組
- ShowNTPDateTime(); 取得網路時間並顯示
 - retrieveNtpTime(); 取得網路時間
 - getCurrentTime(epoch+timeZoneOffset, &NDPyear, &NDPmonth, &NDPday, &NDPhour, &NDPminute, &NDPsecond); 將網路時間存入變數
- SetRTCTime(NDPyear, NDPmonth, NDPday, NDPhour, NDPminute, NDPsecond); 將取得網路時間調整時鐘模組

執行畫面

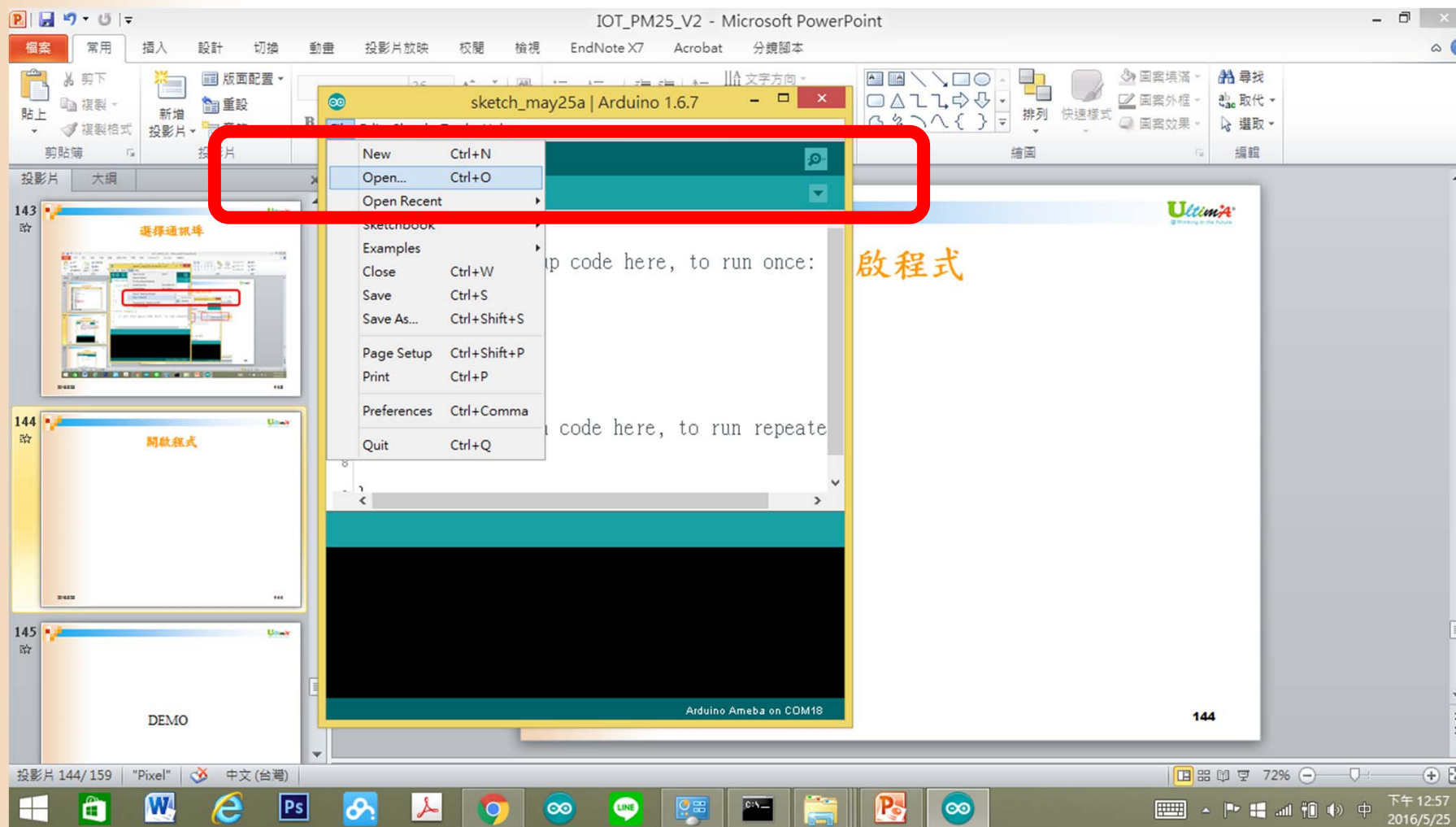
```
COM15
Send
RTL8195A[Driver]: auth success, start assoc
RTL8195A[Driver]: association success(res=3)
IP address : 192.168.2.100Success to connect AP:linkitone
Send NTP packet
NTP packet received
NDP Date is :2016-03-07and NDP Time is :03:54:46
Now RTC Data and Time is :2016-03-07 03:54:48
Now RTC Data and Time is :2016-03-07 03:54:50
Now RTC Data and Time is :2016-03-07 03:54:52
Now RTC Data and Time is :2016-03-07 03:54:54
Now RTC Data and Time is :2016-03-07 03:54:56
Autoscroll
Both NL & CR 9600 baud

Time_fromNet | Arduino 1.6.6
, // timestamp of system boot up
DPday, NDPhour, NDPminute, NDPsecond;
and NTP
\Arduinol5\packages\realtek\tools\ameba_tool
\Local\Arduinol5\packages\realtek\tools\ame
```

WiFiWebClient

讀取網頁資料

開啟程式WiFiWebClient



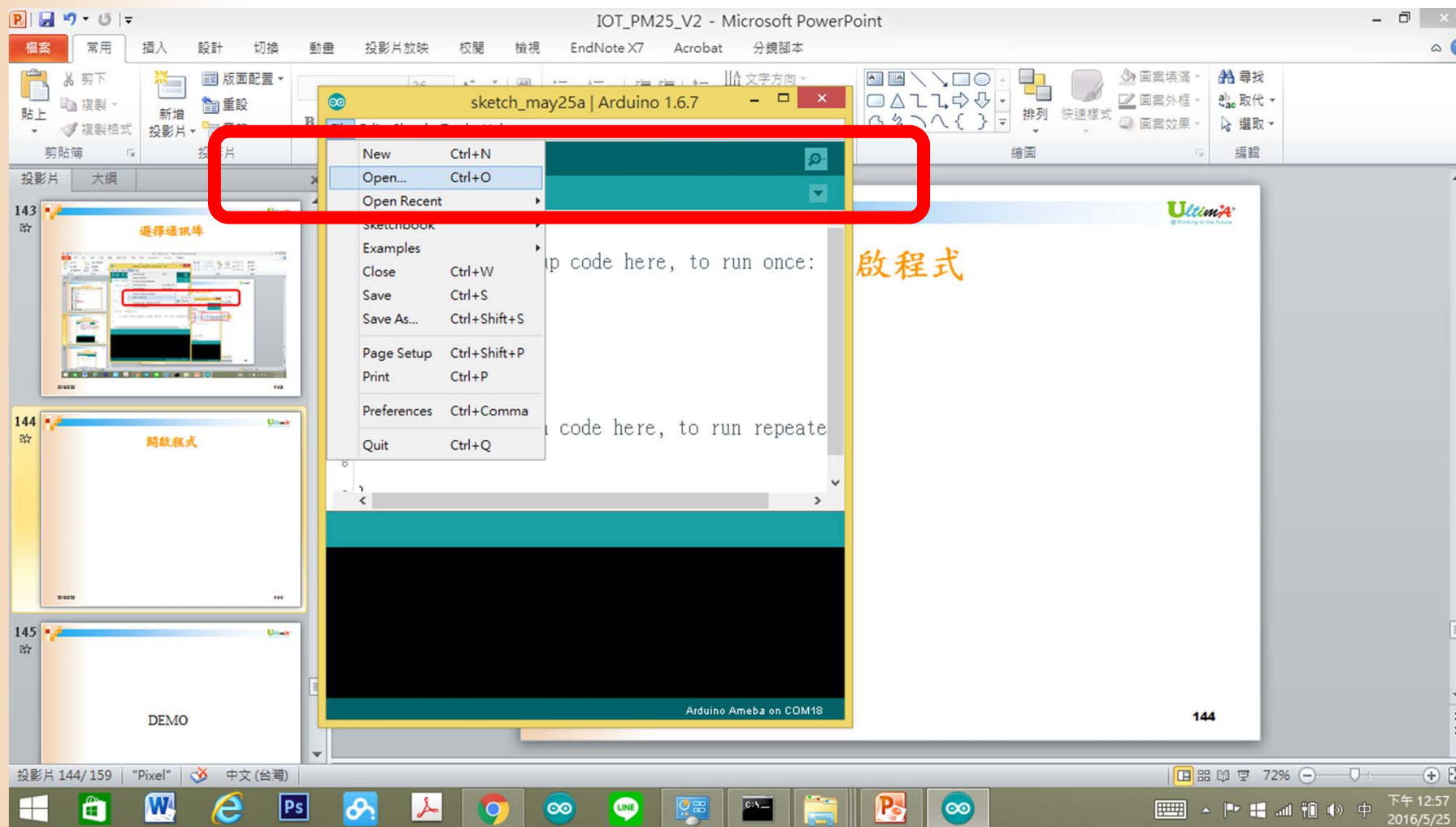
WiFiWebClient程式重點解說

- `#include <WiFi.h>` 使用網路必要函數
- `uint8_t MacData[6];` 儲存 MAC 資料
- `GetWifiMac()` 取得MAC函數
- `WiFi.status();` 顯示WIFI狀態
- `printWifiStatus();` 列印網路狀態
- `client.connect(server, 80)` 連到Server(用 port80)
- `client.println("GET /search?q=ameba HTTP/1.1");` 送給伺服器端資料
- `client.available()` 連線對象要送資料
- `char c = client.read();` 讀取連線對象要送資料

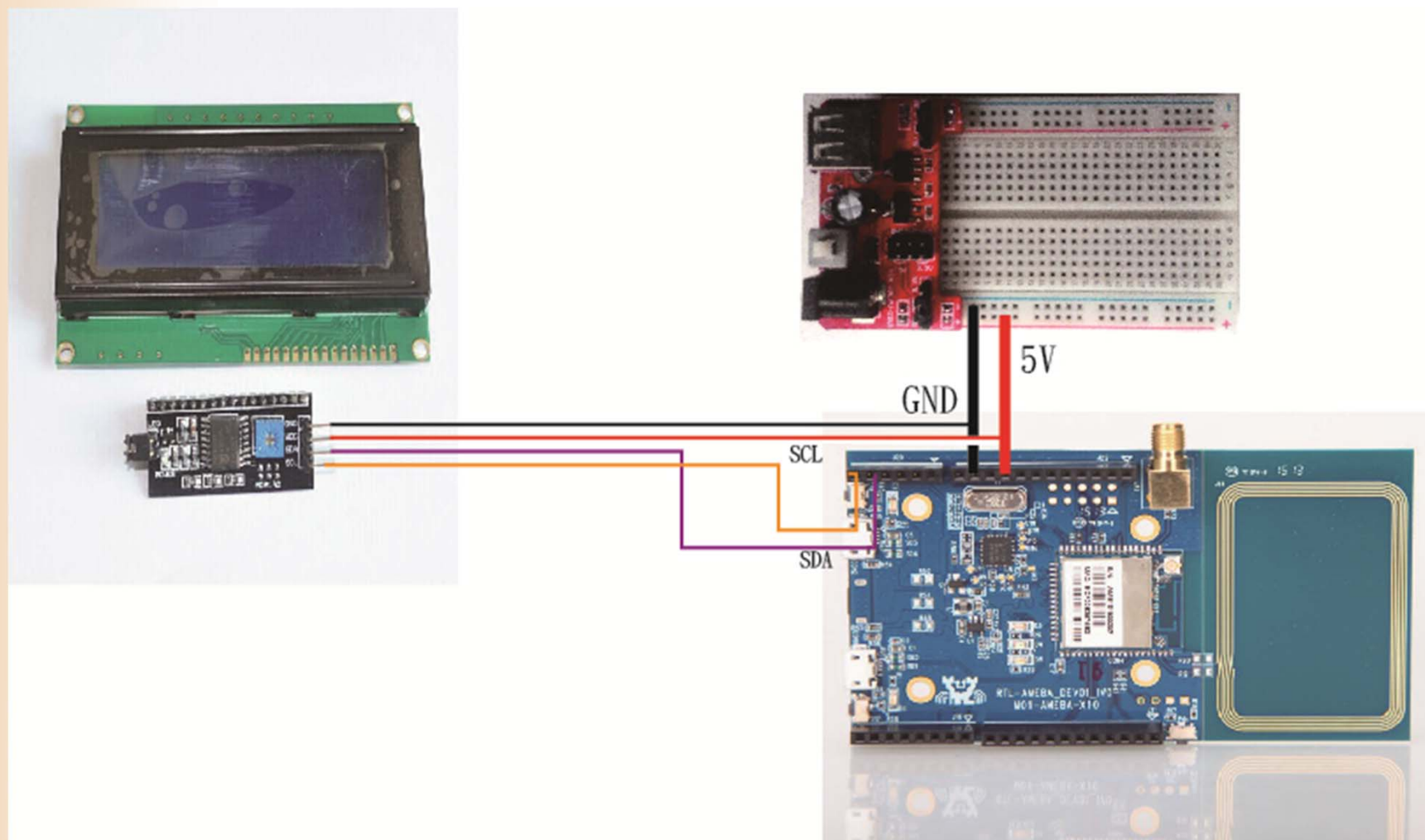
lcd1602_I2C_mills

顯示資料在LCD上

開啟程式lcd1602_I2C_mills



開啟程式lcd1602_I2C_mills



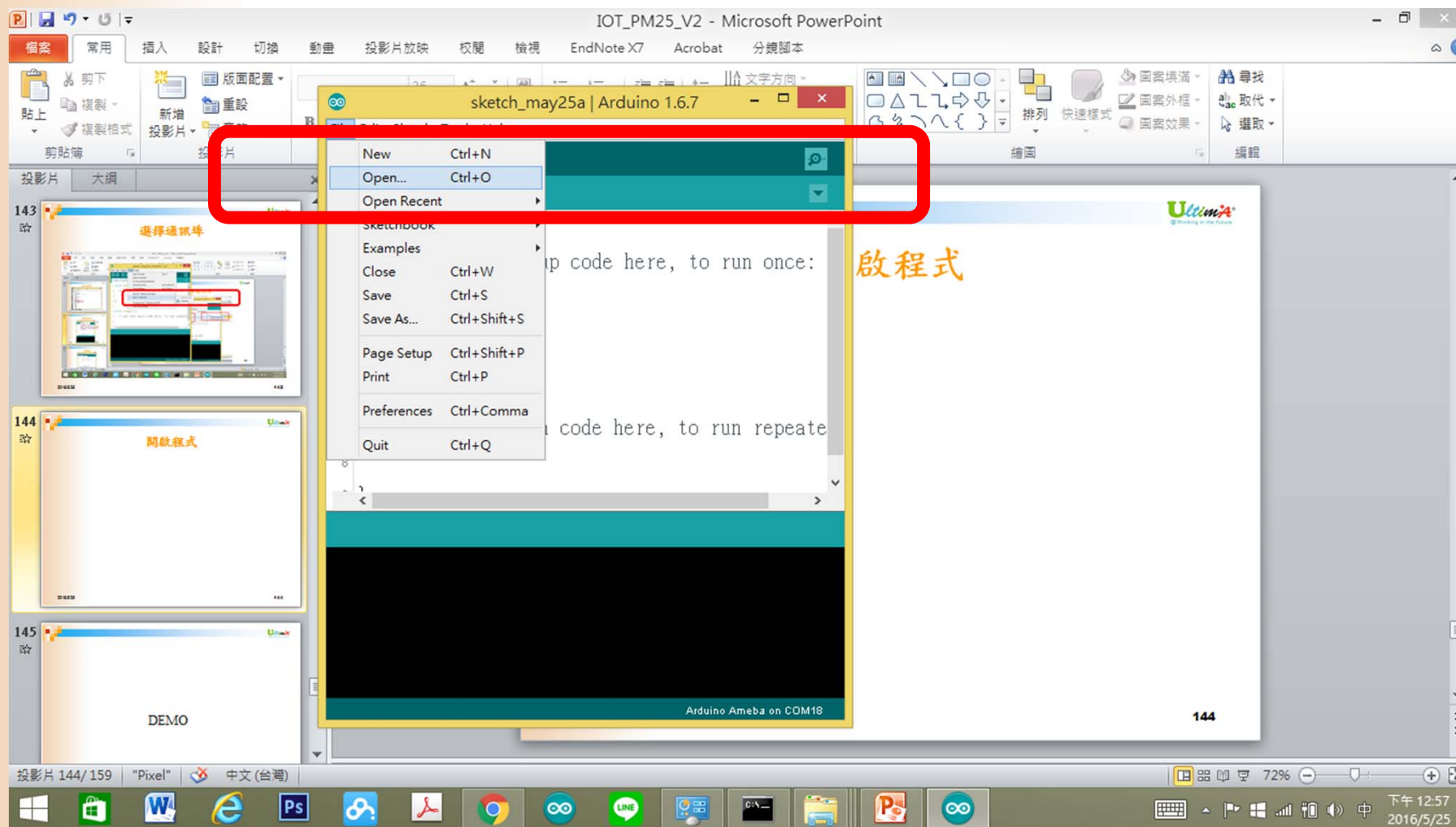
lcd1602_I2C_mills程式重點解說

- `#include <I2CIO.h>` I2C 函數
- `#include <LCD.h>` LCD函數
- `#include <LiquidCrystal_I2C.h>` I2C版LCD函數
- `#define I2C_ADDR 0x27` 設定LCD I2C位址
- `lcd.begin (16, 2);` 設定LCD寬度與高度
- `lcd.setBacklight(LED_ON);` 設定LCD背光
- `lcd.backlight();` 啟動LCD背光
- `lcd.setCursor(0, 0);` LCD歸零定位
- `lcd.print("Hello, world!");` 印出Hello World

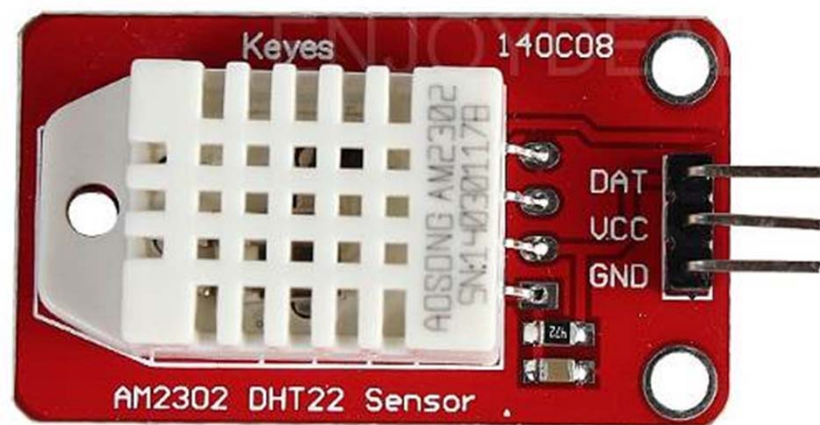
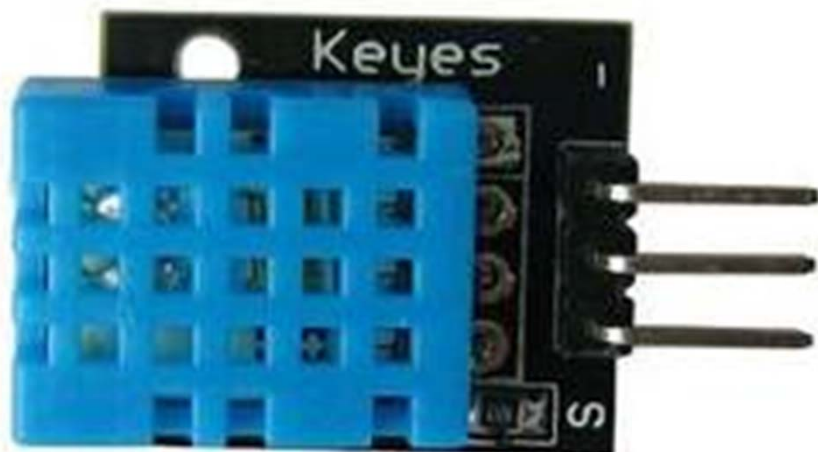
DHTx

讀取溫溼度資料

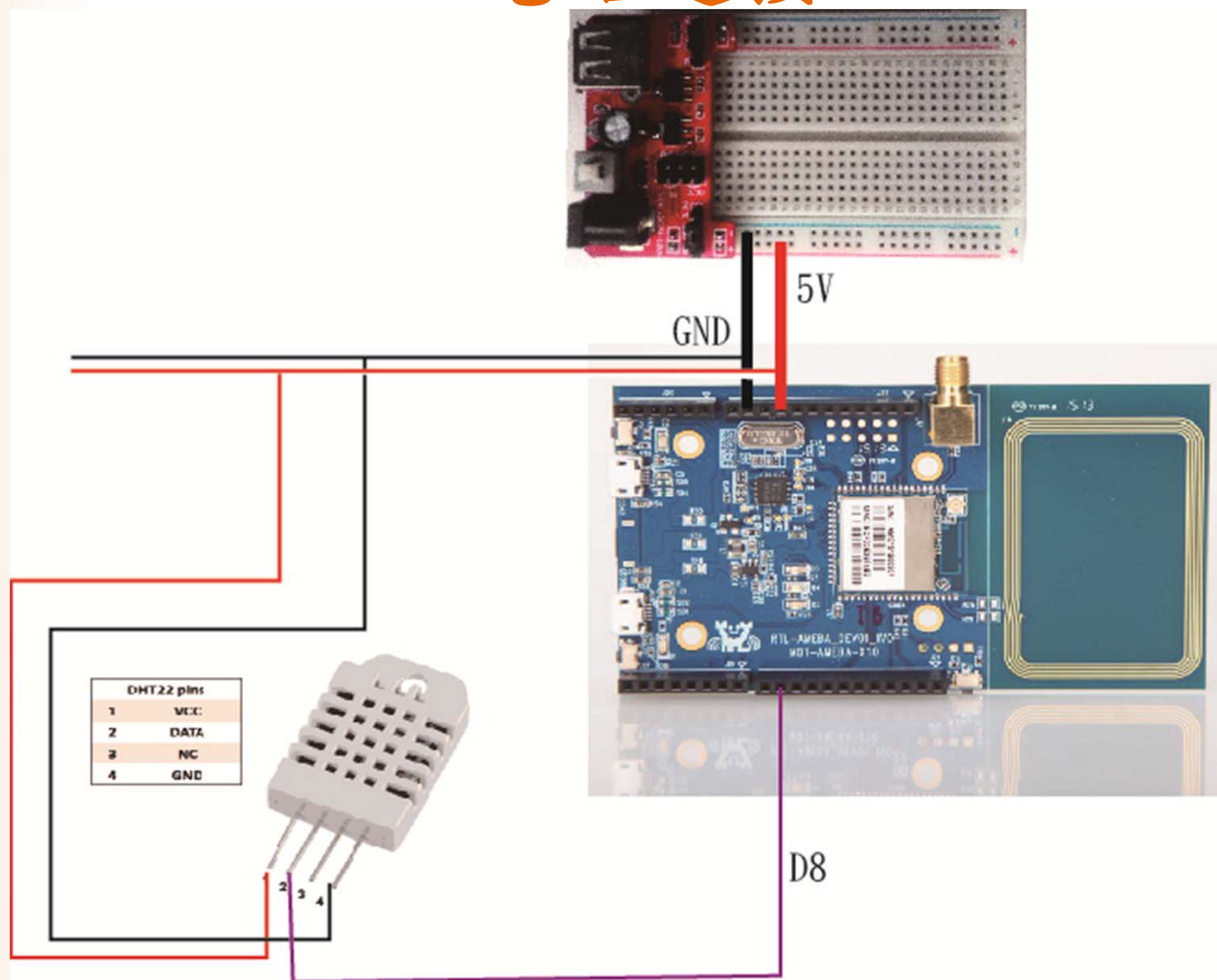
開啟程式DHTx



電路連接



電路連接



DHTx 程式重點解說

- `#include "DHT.h"` 使用溫溼度模組必要函數
- `#define DHTTYPE DHT22` 宣告使用哪種DHT溫溼度模組
- `DHT dht(DHTSensorPin, DHTTYPE);` 取得溫溼度物件
- `dht.begin();` 溫溼度物件通訊
- `ShowHumidity();` 顯示溫溼度資料(自訂)
- `dht.readHumidity();` 讀取濕度
- `ht.readTemperature(true);` 讀取溫度

Q & A

感謝聆聽
恭請指教