首先并不是所有系统都需要用户角色权限配置的。

相对于确定是否要加入用户角色权限系统分为很多种情况

情况1：无，不需要引入用户角色权限，比如一个记事本应用，不需要登录就可以使用。

情况2：角色，需要引入用户角色权限，如考试系统，需要有考生角色，有审题人员角色。

情况3：可选类，不登录可以使用一部分功能，如游客权限。登录后可以使用一部分功能。

情况4：只用户，只引用用户系统，没有角色与权限。众生皆平等，没有角色，也没有权限。

情况5：无继承，只引入部分用户，角色，权限。

情况6：有继承，用户，角色，权限都引入并且还会有复杂的继承关系

账号

账号是用来证明用户的凭证

账号有不同的账号类型，可以是账号名与密码，可以是手机号+短信，还可以是微信，还可以是支付宝，还可以是人脸，指纹，声纹等

用户

用户一般指使用系统的人或应用，因为有些时候三方系统也会使用本应用。

角色

角色是拥有一系列权限集合的统称，如超级管理员角色，拥有系统中所有权限，如学生角色，可以登录学校管理系统，如教师角色，可以查看班级所有学生成绩。

权限

权限指用户能否创建对象，能否访问对象中某个方法。

这里要说到数据级权限，其实访问某个对象的属性其实调用的是一个方法，并不是直接访问对象属性，如age属性，对应一个getAge()方法，我们需要访问age属性时并不是直接使用对象.age来访问对象属性，而是通过对象.getAge()来访问age属性的，这样就将一个访问数据权限转换成了一个访问方法权限。

如何在一套系统中对用户，角色，权限等信息进行配置与判定呢？

我们以账号方式登录为例

账号有账号名，密码参数

如admin,password

用户,张三，账号

登录令牌，token1

用户登录过程为：

输入：账号名与密码

系统验证：

是否有admin这个账号

如果没有将返回无此账号信息

如果有

对比密码是否正确

如果密码错误返回密码错误

如果密码对比成功

生成登录令牌token1并提示登录成功

如果有其他情况，也要给予用户明确提示

如何在一套系统中对用户，角色，权限等信息进行配置与判定呢？

面向对象编程+切面编程来实现用户角色权限的判定。

将对象数据进行存储（对象名称，对象属性，对象方法，对象方法参数，对象参数数据类型）

将所有对象方法取一个权限的别名，这样容易让用户配置

将权限与用户数据进行绑定

将对象包进行切面处理，在对象创建，对象方法调用前使用切面编程进行判断，这样没有入侵性。