授权系统拥有两个主体

1. 系统使用者
2. 系统

系统使用者分为两类

1. 系统拥有者（有且仅有一个，不能被禁用，也不能被锁定，不能被删除）
2. 非系统拥有者（可以有多个，可以被禁用，可以被锁定，可以被删除）

系统组成三要素

1. 系统
2. 模块
3. 功能

权限

系统内任何一个对象必须有一个创造者，并一定会有创造时间

每一次修改都会记录修改者，修改时间

任何数据无法被真正物理删除，删除操作后会进入系统回收记录内，如果管理员允许可以恢复任何本系统内已删除数据。

数据操作维度

读权限

写权限

时间维度

永久权限

临时权限

频率维度

仅一次

一次

n次

范围维度

仅允许创建者(超级管理员也能看)

公开(所有用户都可以看)

指定组

指定用户

组合权限

数据操作维度

时间维度

频率维度