席时棣

■ brucexi99@outlook.com · 国内手机在海外无法使用,请谅解 · in bruce-shidi-xi

▶ 教育背景

英属哥伦比亚大学 UBC, 温哥华, 加拿大

2021 - 至今

在读硕士研究生 电子与计算机工程

• 相关课程:深度学习,强化学习,机器学习硬件加速器,计算机架构,数字及微机系统设计,VLSI,IC测试和可靠性

帝国理工学院 Imperial College London, 伦敦, 英国

2018 - 2021

学士 材料科学与工程

- 获得一等荣誉学位
- 连续三年 (2018-2021) 学年成绩年级前十

■ 实习经历

摩托罗拉系统 Motorola Solutions 温哥华

2022年5月-12月

设计验证实习生

- 进行多项监控摄像头测试, 验证产品的电子, 机械, 光学性能以及参数
- 开发了基于 Python 的软件进行测试自动化和数据分析,提高测试效率高达 90%
- 使用 FFmpeg 进行视频文件的分析与处理
- 使用 Git、Confluence 和 Jira 与团队合作,优化工作流程效率

□ 项目经历

基于多智能体深度强化学习的 VLSI 布线

2023年5月-10月

- 使用 Python 开发了一机器学习框架,以并行方式解决 VLSI 全局布线问题,该框架将布线建模成寻路问题,并使用结合了深度神经网络(由 PyTorch 实现的 MLP 和 GNN)的多智能体强化学习来解决
- 通过网格搜索的方法对机器学习算法及模型的超参数进行微调、解决模型训练瓶颈
- 该机器学习框架克服了传统的布线排序问题,完全消除布线阻塞,并且在线长方面比 A* 基线优化 2.6%

微机系统设计

2023年1月-4月

- 使用 Verilog 设计了一个微机系统的关键模块,包括 4 路组相联缓存以及其控制器和 DRAM 控制器。该缓存将一个基准测试程序的运行时间减少了 43%
- 整个系统(包括一个课程提供的软核)在 Altera FPGA 上实现
- 使用 C 语言开发软件和固件,通过 SPI、IIC 和 CAN 协议与硬件 (Flash, EEPROM 和 ADC/DAC) 交互
- 利用硬件中的定时器中断,使用 C 语言设计了一款贪吃蛇游戏,可在该微机系统上运行并通过 VGA 实现与玩家的交互

VLSI 物理设计

2022年9月-12月

- 使用 Cadence Virtuoso 设计了一个 3 输入与非门的物理布局,该布局无 DRC 错误,并优化了时序和面积
- 使用 Cadence Encounter RTL Compiler 综合了一个 RTL 状态机
- 使用 Cadence Innovus 对合成后的网表进行了布局和布线
- 在布局和布线后使用 Cadence Virtuoso 对电路进行了仿真

CPU 设计和 Assembly 编程

2022年6月-9月

- 使用 Verilog 设计了一个 16 位 RISC CPU,集成了状态机、数据通路、RAM 和 I/O 接口等关键模块,并在 Altera FPGA 上实现
- 该 CPU 支持 13 种不同指令,包括 ALU 操作、内存访问和分支机制
- 使用 Assembly 语言在 FPGA 自带的 ARM 核上实现了简易的抢占式多任务处理

☎ 技能

- 硬件: Verilog, FPGA, Quartus, ModelSim, Cadence
- 软件: Python > C > ARM Assembly = C++, Linux
- 开发工具: Git, GitHub, Jira, Confluence