

目录

大赛介绍.....	2
大赛组织机构.....	3
软件创新与应用大赛	
一、 参赛对象及组队要求.....	4
二、 报名时间及方式.....	4
三、 比赛流程.....	4
四、 赛制说明.....	6
五、 项目及要求.....	8
六、 奖励及资助.....	8
七、 立项申报及结项申报要求.....	9
八、 比赛相关说明.....	9
九、 联系方式.....	10
中山大学软件学院.....	11
中山大学学生软件技术发展中心.....	12

大赛介绍

1) 大赛简介

中山大学软件创意创新设计大赛，旨在营造更好的创新氛围，激发新灵感。大赛分为两个部分：新生软件创意大赛与软件创新与应用大赛，两个比赛同时启动，同时进行，赛程独立。

软件创新与应用大赛，提供一个平台让同学们学以致用，把创新想法付诸于实践，在体验项目开发的过程中培养团队合作与交流能力。同时，提倡跨专业组队，从不同角度去创新去设计，更能开阔思维，诞生优秀的作品。本次创新大赛主题为“云+端”，同学们可以围绕主题放飞灵感，我们期待你的作品！

2) 大赛简史

比赛发展至今，已经具有相当规模。从前七届的院级（软件学院）比赛，到第八届的东校单赛区的校级比赛，再到第九届的东校、珠海两赛区比赛。

3) 辉煌历程

中山大学软件创新与应用大赛具有跨学校级别的影响力，其参与度之高，雄踞各项赛事前列：

- A. 第七届比赛参赛队伍 68 支，总的参赛人数 400 人左右；第八届比赛参赛队伍 82 支，总的参赛人数 500 人左右；根据以往经验，预计本届参赛队伍将会达到 120 支，总的参与人数将会超过 700 人；
- B. 大赛鼓励跨院系、跨专业组合，所有参赛队伍均由来自不同专业的人员组成，是中大各院系主办比赛中，外院系人员参与度最高的比赛。

4) 往届盛况

上一届比赛是该赛事第一次升级为校内赛事，总共 82 支队伍，共计 500 人参赛（含软件学院、信息学院、岭南学院、工学院等 7 个学院的同学）。参与的公司 12 家（包括提供赞助和嘉宾评委的公司）。比赛历时两个半月，从 2012 年 10 月 9 日持续到 2012 年 12 月 20 日，期间正式比赛三场：初审、中期评审一轮、二轮和决赛。初审到中期评审一轮晋级比率是 82 进 74；中期评审一轮到中期评审二轮的晋级比率是 68 进 35，中期评审二轮到决赛的晋级比率是 35 进 14；决赛获奖比率 14 选 10（10 支队伍中特等奖 1 名、一等奖 1 名、二等奖 2 名、三等奖 3 名、校团委特别奖 1 名、最佳游戏奖 1 名，同时也颁发了中午产生的最佳人气奖 1 名）。

大赛组织机构

主办方：共青团中山大学委员会

中山大学软件学院

中山大学移动信息工程学院

承办方：中山大学学生软件技术发展中心

大赛专家评审委员会：

大赛顾问：李文军

大赛组委会秘书长：谭英耀

大赛评委会主席：潘茂林

大赛企业导师：百田科技、37wan、酷狗、UC 产品经理

软件创新与应用大赛

一、 参赛对象及组队要求

1. 本次大赛的主题是“云+端”，请参赛同学围绕主题寻找灵感与创意，进行创新设计；
2. 大赛面向全校学生，对于软件设计有想法并有能力完成项目的同学均可报名参加；
3. 每支队伍人数下限为 3 人，上限为 6 人；
4. 每人最多参与两支队伍，且仅能担任其中一支队伍的队长；

二、 报名时间及方式

时间：2013 年 9 月 18 日至 2013 年 9 月 28 日

方式：通过中山大学学生软件技术发展中心官方网站：

<http://center.sysu.edu.cn/ic>

进行报名

注意：

1. 队伍按照参赛规则规范报名，每个俱乐部只能有一支代表队参加，且只能用 XXX 俱乐部代表队命名；
2. 逾期报名则需学院盖章证明，证明提交时间另行通知；每支队伍自行寻找队伍指导老师。

三、 比赛流程

1. 启动仪式：创意创新大赛正式开始

- 时间：9 月 17 日 18:30
- 地点：中山大学东校区行政楼 B101 讲学厅

2. 报名：

- 时间：9 月 18 日 00:00 - 9 月 28 日 23:59

3. 初审：

- 形式：邀请研究生评委为队伍评审开题报告，并给出开题建议。
- 时间：
 - A. 提交开题报告：9 月 29 日 00:00 - 10 月 08 日 12:00
 - B. 评委在线评审：10 月 08 日 12:00 - 10 月 12 日 11:59
 - C. 可查询结果：10 月 12 日 12:00

4. 初赛（晋级 30 强）：

- 形式：现场展示(4mins)+队伍提问答辩(2mins)+评委提问答辩(1min)

东校赛区（晋级东校赛区 27 强）:

- 时间:
 - A. 提交初赛材料: 10 月 13 日 00:00 - 11 月 08 日 22:00
 - B. 网上抽签 (场次、课室、出场序号): 11 月 05 日 22:00
 - C. 队伍校验展示材料: 11 月 09 日下午
 - D. 初赛: 11 月 10 日 14:00 - 17:30 19:00 - 22:00

- 地点: 公教楼 课室另行通知

珠海赛区（晋级珠海赛区 3 强）:

- 时间:
 - A. 提交初赛材料: 10 月 13 日 00:00 - 11 月 07 日 22:00
 - B. 网上抽签 (场次、课室、出场序号): 11 月 04 日 22:00
 - C. 队伍校验展示材料: 11 月 08 日下午
 - D. 初赛: 11 月 09 日 14:00 - 17:30 19:00 - 22:00

- 地点: 由珠海赛区组委会安排

5. **复赛: (晋级 12 强)**

- 形式: 现场展示 (5mins) + 答辩 (3mins) + 评委选择 (1min)
- 时间:

- A. 提交复赛材料: 11 月 11 日 12:00 - 11 月 28 日 12:00
- B. 网上抽签 (场次、出场序号): 11 月 25 日 22:00
- C. 队伍校验展示材料: 11 月 28 日晚
- D. 复赛: 11 月 30 日 14:00 - 17:30 19:00 - 22:00

- 地点: 中山大学软件学院学院楼 A101

6. **复活赛相关: (复活 2 支队伍)**

1) 复活赛资格评审:

- 评审对象: 初赛淘汰的希望复活的队伍
- 评审标准: 成品
- 时间: 11 月 24 日 20:00 - 21:00
- 地点: 中山大学软件学院学院楼咖啡厅

2) 产品展:

- 时间: 12 月 07 日 11:00—17:00
- 地点: 三饭广场、中心花坛
- 形式: 路演体验, 产品展投票

3) 网络投票:

- 时间:
 - A. 提交复活赛资料: 12 月 01 日 12:00 - 12 月 02 日 22:00
 - B. 投票时间段: 12 月 03 日 12:00 - 12 月 10 日 20:00

7. **决赛:**

- 形式: 现场展示 (15mins), 自行分配现场展示、用户体验、答辩时间
- 时间:
 - A. 决赛材料提交时间:
复活赛复活队伍: 12 月 10 日 23:00 - 12 月 12 日 12:00

- 复赛晋级队伍：12月01日 12:00 - 12月12日 12:00
- B. 网上抽签（出场序号）：12月12日 22:00
- C. 队伍校验展示材料：12月12日晚
- D. 决赛：12月14日 18:00 - 23:00
- 地点：中山大学东校区行政楼 B101

四、赛制说明

1. 初审赛制

避免学生盲目选题，给予队伍选题方向的指导，让更多学生走出选题误区，做到真正的思维创新。各队伍收到评委老师的开题建议之后，均开始进行创作。初审无淘汰，除非出现以下几种情况：

- 1) 队伍需在限定时间内提交开题报告，否则当弃权处理；
- 2) 内容雷同的选择最好的一支队伍，其他淘汰。

2. 初赛赛制（东校赛区）

- 1) 东校赛区晋级 27 支队伍，珠海赛区晋级 3 支；
- 2) 初赛分 3 间比赛课室，1 间评委休息室，1 间选手休息室；
- 3) 比赛分为下午场和晚上场，每场都分 3 间课室同时进行比赛，队伍比赛的场次、课室、出场顺序由抽签决定；
- 4) 比赛当天，参赛队伍按照抽签结果，在指定场次、课室，按照出场顺序进行比赛；
- 5) 经过两个场次的角逐，每间课室按照成绩排名先后顺序决出 9 支队伍进入复赛；
- 6) 每间课室 3 位评委，一共 9 位评委。评委会议在比赛前一个半小时开始进行，让评委了解我们的比赛流程、比赛赛制和评分规则；
- 7) 在队伍校验展示材料环节请队伍校验好材料可正常播放。比赛现场选手不得更改展示材料，不得自带电脑做展示；
- 8) 评审形式基本为 4 分钟展示+2 分钟队伍提问答辩+1 分钟评委提问答辩，展示形式不作要求；
- 9) 必须按时签到，迟到扣分处理；
- 10) 队伍展示时，其他队伍若不想提问，可以到选手休息室准备或休息；
- 11) 评委们的评分是要完全公开的，赛后进行公示，避免评分不公平；
- 12) 当有多支队伍评分相同时，由评委们商讨得出更优秀的排名顺序；
- 13) 参赛队员无须正装；
- 14) 作品的评分标准：代码及设计思想，关键功能的实现，对于项目进度的重视，展示部分，创新性；
- 15) 每 5 支队伍结束展示后，工作人员会收一次评分表交给竞赛组统计分数；
- 16) 队伍展示过程中，台上台下的队伍都必须严格遵守会场秩序，保持赛场安静。队伍展示完毕后若觉得无需向之后展示的队伍进行提问，请有序退场。
- 17) 被淘汰的队伍还可以参加 11 月 24 日的复活赛资格评审，参加复活赛的

要求是队伍必须在 11 月 24 日资格审核前已有成品，并在当晚带到软件学院学院楼咖啡厅接受审核。

3. 复赛赛制

- 1) 比赛分为下午场和晚上场,赛场为中山大学软件学院学院楼 A101 讲学厅,队伍比赛的场次、课室和出场顺序由抽签决定;
- 2) 东校赛区和珠海赛区的共 30 支队伍,评分时对两赛区队伍一视同仁,公平比赛,晋级 12 支队;
- 3) 必须按时签到,迟到按退赛处理;
- 4) 在队伍校验展示材料环节请队伍校验好材料可正常播放。比赛现场选手不得更改展示材料,不得自带电脑做展示;
- 5) 评审形式基本为 5 分钟展示+3 分钟答辩+1 分钟导师选择;
- 6) 比赛当天,参赛队伍按照抽签结果,在指定场次、课室,按照出场顺序进行比赛;
- 7) 复赛采用导师制,不评分,队伍通过导师 pass 卡晋级;
- 8) 导师 pass 卡:每位导师有 3 张 pass 卡,当导师遇到心仪的队伍可向之发放 pass 卡,该队伍晋级决赛 12 强,并且能得到该导师的指导;
- 9) 如果一支队伍有两个或以上的导师为之发 pass 卡,则由队伍选择一位导师,没被选上的导师重新拿回 pass 卡等待下一支心仪的队伍;
- 10) 如果所有队伍展示完毕,导师的 pass 卡还没有发完,则在展示完毕后的导师讨论环节中由导师自己在落选队伍当中发放 pass 卡,导师先到先得原则。若有多个导师为同一队伍发放 pass 卡,则规则同 5;
- 11) 导师可在一支队伍展示未结束时举 pass 卡;
- 12) 作品的评分标准:代码及设计思想,关键功能的实现,项目完成度,展示部分,创新性,用户体验
- 13) 队伍需要着正装出席比赛,队伍成员在比赛过程中不得退场,严格遵守会场秩序。
- 14) 被淘汰的队伍无需资格评审就可以直接参加复活赛。

4. 复活赛赛制

- 1) 复活赛面向开题报告通过之后的所有没晋级决赛的队伍;
- 2) 初赛被淘汰的队伍需先取得复活赛资格,即在 11 月 24 日当晚展示成品,通过作品审核,确定不是半成品,才能获得参加复活赛资格;
- 3) 复赛被淘汰的队伍无需进行资格审核,可直接参加复活赛;
- 4) 参加复活赛的所有队伍都需在指定的截止时间前提交产品介绍等材料以供网络投票之用,否则当做弃权;
- 5) 参加复活赛的所有队伍都需自己准备产品资料以供路演产品展当天投票之用;
- 6) 网投的比例占 40%,路演投票比例占 60%,即
最后的票数=网投票数×40%+路演票数×60%
- 7) 结合网投和路演投票决定出另外两支队伍复活晋级决赛,但复活队伍无法获得导师指导;

5. 决赛赛制

- 1) 参赛队伍由复赛 pass 卡直接晋级的 12 支和复活赛复活的 2 支队伍组成;
- 2) 必须按时签到, 迟到按退赛处理;
- 3) 在队伍校验展示材料环节请队伍校验好材料可正常播放。比赛现场选手不得更改展示材料, 不得自带电脑做展示;
- 4) 比赛当天, 参赛队伍按照抽签顺序相继上台展示, 有序进行比赛;
- 5) 评委会由四位导师+四位创业企业 CEO 或 CTO +两位资深学院老师组成。赛前召开评委会要给我们明确说明各个评分标准的比重, 以便我们评分能顺利进行;
- 6) 评委们的评分是要完全公开的, 赛后也会公示出来, 以示公平;
- 7) 作品的评分标准: 代码及设计思想, 关键功能的实现, 展示部分, 创新性, 用户体验;
- 8) 最后总分构成为: 4 位导师和 2 位老师平均分 (70%), 4 位创业企业 CEO 或 CTO (30%);
- 9) 当有多支队伍评分相同时, 我们将由 4 位创业企业 CEO 或 CTO +2 位资深老师商量并得出更优秀的排名;
- 10) 每支队伍展示时间为 15 分钟, 包括现场展示+用户体验+答辩, 有最后 1 分钟举牌提示和时间到举牌提示;
- 11) 时间到, 队伍应立即停止展示, 否则按超时情况适当扣分;
- 12) 展示答辩时每支队伍最多 3 人上台, 按 PPT 的可另算一人;
- 13) 复活赛复活的队伍如未获得一二三等奖, 要获得优胜奖, 还需要承诺给中心下一年招新提供作品宣传支持;
- 14) 比赛开始以后不得进出赛场, 急事需向在场工作人员提出, 由工作人员引导;
- 15) 队伍需要着正装出席比赛, 队伍成员在比赛过程中不得退场, 严格遵守会场秩序。

五、 项目要求

1. 设计需求
围绕“云+端”展开程序设计即可。
2. 创新设计评价标准
 - 1) 原创性和独特性
程序的设计和实现要具有原创性和独特性。
 - 2) 实用性与可操作性
创新设计程序要具有实用型和可操作性。
 - 3) 代码设计质量
代码设计质量由设计者讲解, 评委评定设计质量。
 - 4) 代码规范
提交的代码需要符合规范。

六、 奖励及资助

1. 通过复赛的新项目（之前未参加过其他任何比赛的项目）如在院级立项，无论获奖与否，结项后给予 200 元的开发经费支持，比赛结束后凭发票报销（收据不予受理）；
2. 评选出特等奖、一等奖、二等奖、三等奖，根据项目完成情况确定奖项数量，对获奖团队分别颁发证书及奖金：

特等奖 1（宁缺勿滥）

6000 元/队伍 综合测评加分 1.2/人 保研加分

（保研加分范围限于软件学院，下同）

一等奖 1 3000 元/队伍 综合测评加分 1.0/人 保研加分

二等奖 2 2000 元/队伍 综合测评加分 0.8/人 保研加分

三等奖 3 1000 元/队伍 综合测评加分 0.6/人 保研加分

优胜奖 7-8 500 元/队伍 综合测评加分 0.5/人

特别命题奖：题目由企业设立，奖金视企业标准而定，无额外加分

最具潜力奖：若干，现场企业嘉宾如有意愿继续与项目团队深入合作，参赛团队可获此奖励，无额外加分及奖金。

七、 立项申报及结项申报要求

1. 立项申报
 - 1) 填写《中山大学软件创新设计大赛项目申报书》，立项申请书由工作人员提供，11 月 11 日前纸质版交给张硕辰老师；
 - 2) 11 月 11 日 23:59 前提交电子版至指定邮箱 sysusstdcenter@163.com。
2. 结题手续
 - 1) 提交材料：
参赛作品简介（1 页 A4 纸），以 PDF 及 PPT 的形式（建议有中英文两种版本）；
开发文档；
《项目开发总结报告》。
 - 2) 提交作品相关的完整软件制品。
- (3) 可另行提交使用手册。
3. 提交方式
 - 1) 请将立项申请书发送到大赛指定邮箱：sysusstdcenter@163.com
 - 2) 资料命名格式：立项申请书_队伍名.doc/.pdf；

八、 比赛相关说明

1. 各参赛队伍务必在指定期限内报名、提交资料，材料请按规定命名，过期不接受；
2. 报名截止后不允许更改队伍人数及队员；
3. 在工作人员要求确认队伍信息时需要积极配合，不接受超过限期的修改要求；
4. 请各参赛者积极准备各自的参赛作品，如有任何疑问，欢迎在答疑邮箱上向工作人员咨询；

九、 联系方式

姓名	职务	联系方式
张硕辰	赛务总协调	13802410527
钟皓	创意创新秘书长	13719204910
孙中阳	创意创新副秘书长	13717558798 (62353)
叶嘉骏	创新总负责	13826459669 (669669)
陈晓夏	文案组组长	18312056745 (646745)
朱希冉	联络组组长	15013090986
李喆	公关组组长	13929590582 (660582)
周小静	竞赛组组长	18814115882
欧文杰	网宣组组长	13560444754 (614754)
曹磊	宣传组组长	13824400320 (630320)
陈万豪	物资组组长	13602451751 (661751)
周小静	机动组组长	18814115882
童怡晨	文案组	18819431157 (61157)
马燕妮	文案组	18826227505 (664535)
黄小玲	文案组	18819481160 (661160)
解静仪	文案组	18826234542 (664542)
姚少玲	公关组	18819481152 (66152)
吴雨辰	公关组	13867842266 (664446)
王水	公关组	18814091552 (621552)
李通	公关组	18826227348
刘景镛	联络组，机动组	18028733598
马泽坤	联络组，机动组	18819481269 (661269)
周基源	联络组，机动组	18819473214 (613214)
刘招斌	网宣组	18819481243 (61243)
吕婉丽	网宣组	18825094691
方毓臣	网宣组	18819481204 (66204)
史光南	竞赛组	18819431351 (62351)
陈兆鹏	竞赛组	18819473257 (663257)
周腾腾	竞赛组	15626471092 (667617)
林晨舸	物资组	15626471114
戴旋	物资组	18826234729 (664729)
王闯	物资组	18826227568 (667568)

吴卓亮	物资组	13143681903
李盛慧	宣传组	18819473239 (630320)
张振文	宣传组	13600934811 (611138)
张嘉诚	宣传组	18819481212 (66212)

中山大学软件学院

☆教育部批准的首批35 所全国示范性软件学院之一

☆国家级高等学校特色专业建设点——软件工程

☆学生团队连续两届获得“IBM 杯”中国高校SOA 大赛总冠军

☆我院学子在第36届ACM 国际大学生程序设计竞赛全球总决赛中勇夺全球

第六

软件学院成立于2001 年10 月，立足华南，辐射港澳，充分发挥中山大学综合性大学的学科优势，不断创新软件人才培养模式，已形成了鲜明的应用型、复合型、工程型、创新型的高素质软件人才培养特色。包括：

- 一、 引进行业经验，开展实训。与知名企业合作创办软件工厂并引入现代化管理模式和先进技术平台，让学生在大学学习期间就能近距离接触前沿技术，并在潜移默化中感受企业文化的熏陶。学院依托软件工程实训中心进行了一系列的教学改革，制订了一整套实训教学课程体系。在校内对所有的本科生进行软件工程实训（必修课），这是软件学院人才培养的重要特色。
- 二、 积极开展第二课堂活动，突出创新能力培养。学院通过举办软件创新大赛等形式积极开展学生课外科技创新活动，培养学生的创新能力和工程实践能力。学生开发了网络游戏开发实习平台、融合通讯技术、信息安全图像加密软件等多个项目，并在高水平的学术性比赛和综合能力竞赛中取得佳绩：包括连续两届获得“IBM 杯”中国高校SOA 大赛总冠军，获得教育部大学生创新项目资助、苹果公司全球优秀学生奖学金、广东省“挑战杯”课外论文比赛一等奖等奖项。
- 三、 携手国外高校，培养国际化人才。学院与英国伯明翰大学、比利时鲁汶工程联合学院、澳大利亚昆士兰大学签订了2+2 本科生合作培养协议，并与美国伊利诺理工学院签订了2+2 本科生合作框架协议。2007 年开始已经有学生到国外高校进行境外2 年的学习。
- 四、 与国内外知名IT 企业开展合作。和IBM、Microsoft、Oracle、SUN、HP、Cisco、EMC、台湾致伸等公司签订了合作协议，建立了长期的合作关系；与eBay、Oracle、深圳华为技术有限公司等五十多家知名IT 企业签订了实习基地合作协议，并与这些公司在学生毕业实习、联合开展项目研究、就业培训等各方面进行广泛的合作。
- 五、 高端立交桥培养模式，培养复合型人才。学院充分发挥综合性大学的优势，从2004 级本科生开始实行“专业高端立交桥”模式：与传播与设计学院合作建设“数字媒体技术”方向；与电子与通信工程系通信工程专业合作建设“通信软件”方向等。
- 六、 毕业生综合素质好，深受用人单位好评。在

中国软件行业协会组织的调查中，用人单位对我院毕业生的综合评价分数在全国36 所示范性软件学院中名列前9 名。毕业生就业去向好，除继续攻读更高一级学位外，大多数进入华为、Cisco、IBM、亚信、网易、腾讯等国内外知名企业，部分在银行、学校、税务等单位从事相关工作。

咨询电话：020-39943151

网址：<http://ss.sysu.edu.cn/>

中山大学学生软件技术发展中心

“中山大学学生软件技术发展中心”，由中山大学软件学院、东校区教学实验中心、教务处和校团委共同成立，是依托软件学院软件工程专业设立的开展学生科技活动的学生群众性组织。

“中山大学学生软件技术发展中心”的主要任务是组织学生学术科技活动，提高学生科研素质，培养学生创新能力和应用能力，提高和发展中山大学学生科技活动水平。中心曾多次成功举办或承办学生科技竞赛和活动，如中山大学首届创新论坛、中山大学金融与信息技术应用大赛暨“花旗杯”金融软件设计大赛、各届软件创新大赛、“金蝶”中国软件设计大赛、“IBM”校园精英挑战赛、“博创杯”全国大学生嵌入式设计大赛(华南赛区)、创意未来2009年中国CG 创意产业联盟百校巡讲、“Imagine Cup”微软“创新杯”中山大学校区选拔赛、阿里云走入高校系列技术讲座等；以中心为主导组织团队参加国内省内的众多科技竞赛，取得全国及省级优异的成绩；在组织学生参加科技创新活动、营造科技学术竞赛氛围、培养学生创新能力和应用能力、拓宽专业视野等方面发挥着重要作用。

中心实行“管理部+俱乐部”的组织结构模式，管理部共设五个部门：秘书处、宣传部、竞赛管理部、技术培训部、项目公关部；主要负责中心的管理组织工作。俱乐部采取自上而下或自下而上的方式设立，自上而下指由老师根据培养学生的需要或前沿技术课程建设的需要发起，通过招募学生会会员组建，自下而上指由若干有共同志趣的学生发起并联系好指导老师后，申请学院及中心批准后成立，目前共有十家俱乐部：IT 文化俱乐部、现代互联网应用俱乐部、Web2.0 程序设计与云计算联合俱乐部、“羽墨轩”数字媒体应用技术俱乐部、金融IT 俱乐部、机器人俱乐部、ICPC（国际大学生程序设计竞赛）俱乐部、手机物联网俱乐部、移动联盟俱乐部、“缘木轩”游戏俱乐部。



中心网址: <http://center.sysu.edu.cn>