

## IF - ELSE -ELIF

1. A partir del ingreso de la altura en centímetros de un jugador de baloncesto, el programa deberá determinar la posición del jugador en la cancha, considerando los siguientes parámetros:
  - Menos de 160 cm: Base
  - Entre 160 cm y 179 cm: Escolta
  - Entre 180 cm y 199 cm: Alero
  - 200 cm o más: Ala-Pívot o Pívot
2. Calcular una nota aleatoria entre el 1 y el 10 inclusive, para luego mostrar un mensaje según el valor:
  - 6, 7, 8, 9 y 10 ---> Promoción directa, la nota es ...
  - 4 y 5 ---> Aprobado, la nota es ...
  - 1, 2 y 3 ---> Desaprobado, la nota es ...