

Documento do "Project Scooby".

Feito por, Brudney J. R. Junior

Presidido por professores da São Paulo Tech School

**Contexto**

A história do Scooby Doo começa em 1969, quando a série animada "Scooby-Doo, Where Are You!" foi lançada nos Estados Unidos. A série foi criada por Joe Ruby e Ken Spears, e produzida pela Hanna-Barbera Productions. Desde então, a série se tornou uma das mais populares e icônicas da cultura pop, sendo exibida em diversos países ao redor do mundo.

Estima-se que existam mais de 600 episódios de Scooby-Doo, considerando todas as séries animadas desde o lançamento original em 1969 até os lançamentos mais recentes. Essa contagem inclui séries como "Scooby-Doo, Where Are You!", "The New Scooby-Doo Movies", "Scooby-Doo, Where Are You! Season 3", "The Scooby-Doo Show", "The 13 Ghosts of Scooby-Doo", "A Pup Named Scooby-Doo", "What's New, Scooby-Doo?", "Scooby-Doo! Mystery Incorporated", "Be Cool, Scooby-Doo!", "Scooby-Doo and Guess Who?", entre outras.

A história gira em torno de um grupo de quatro jovens investigadores - Fred Jones, Daphne Blake, Velma Dinkley e Norville "Salsicha" Rogers - que viajam em uma van chamada "Mystery Machine" em busca de mistérios para solucionar. Eles são acompanhados por um cão dinamarquês covarde e comilão chamado Scooby Doo, que sempre se mete em encrencas, mas acaba ajudando seus amigos a resolver os casos.

A série Scooby Doo é popular entre crianças e jovens, mas também tem um grande número de fãs adultos que cresceram assistindo à série. Isso significa que a faixa etária dos fãs varia bastante, mas é mais comum que estejam entre 6 e 35 anos.

As pessoas que gostam de Scooby Doo tendem a ter interesses em filmes e séries de aventura, comédia e mistério. Também são comuns interesses em jogos de vídeo game, jogos de tabuleiro e histórias em quadrinhos.

Os fãs de Scooby Doo geralmente apreciam o humor e a leveza da série, além de gostarem de desvendar mistérios e enigmas. Eles também podem ter um senso de nostalgia em relação à série, tendo crescido assistindo-a na televisão.

As pessoas que gostam de Scooby Doo procuram entretenimento e diversão em suas atividades de lazer. Eles apreciam um ambiente seguro e amigável, onde possam se sentir à vontade para explorar e descobrir coisas novas. Eles também podem estar interessados em produtos relacionados à série, como brinquedos, jogos, roupas e acessórios.

Foi apresentado o desenho Scooby Doo para o CEO do "Project Scooby" em 2006 quando o mesmo tinha apenas 4 anos de idade. Sua família na época alugava DvD's em locadoras e tinham que devolver entre 1 a 3 dias após ter pego. Por sua imaginação infantil daquela idade, Brudney pensava que existia monstros ou fantasmas, mas o desenho scooby Doo mostrou que não existe esses tipos de coisas, e que o verdadeiro monstro ou vilão é o ser humano.

O CEO do projeto, por ter acompanhado o seriado desde o começo de sua vida até os dias de hoje, o seriado conseguiu molda-lo transformando na pessoa que é hoje. Por conta da da personalidade de cada personagem o mesmo se sentiu instruido e motivado a ser corajoso de enfrentar os problemas como o Fred, de tentar ter a empatia como a Daphne, não tentar julgar as coisas antecipadamente

Para garantir a sensação de nostalgia e relembrar a leveza e o humor da série que os fãs de Scooby Doo, ou "scoobymaníacos", gostam de sentir, o "Project Scooby" terá cores e imagens que remetem ao desenho. O projeto fará com que o usuário sinta saudade e possa relembrar do desenho que marcou sua infância e que moldou a pessoa que ele é hoje em dia.

**Justificativa**

O projeto vai garantir que a maioria dos fãs de Scooby Doo relembre seus momentos de infância e se sinta acolhido pela plataforma, devido à sua qualidade e ao carinho com que foi feita.

**Objetivo**

Criar um site focado aos fãs de Scooby Doo, conseguindo alcançar a nostalgia e reviver memórias dos usuários. O Site deverá ser entregue nos dias 05 à 16 de junho de 2023. Será utilizado 2 horas ou mais por dia dedicado a esse projeto.

**Escopo**

Desenvolver um site temático do Scooby-Doo para proporcionar uma experiência divertida e nostálgica aos fãs da série. O site será projetado para oferecer informações, entretenimento e interação, permitindo que os usuários mergulhem no universo do Scooby-Doo.

Criar um design atraente, com cores e elementos visuais que remetam ao universo do Scooby-Doo.

Apresentar uma visão geral do site, com uma introdução ao mundo do Scooby-Doo.

Implementar medidas de segurança para proteger as informações dos usuários,

**Requisitos Funcionais**

Criação do web-site;

Login e Cadastro do usuario;

Aba principal, tela "Home";

Tela "Sobre";

Tela "Episódios";

Tela "Mini-game";

Forúm de opniões;

Rolagem vertical;

**Requisitos não-Funcionais**

O sistema pode ser modificavel no futuro, para posiveis alterações nos requisitos;

**Premissas**

O site deverá ser feito individualmente;

O conhecimente do tema do projeto é crucial;

É importante que seja realizado de maneira correta para evitar problemas;

Deve ser feito com atenção aos detalhes para garantir a qualidade;

Usar linguagens HTML, JAVA SCRIPT e CSS;

**Restrições**

Falar somente sobre o tema apresentado;

Deve ser usado conhecimento adquirido ao longo desse semestre;

O projeto deverá ser entregue entre os dias 5 e 16 de Junho de 2023;