Xarxes de Computadors Previ Pràctica WServer

NOMS: Alfonso Amayuelas Fernández (NIU: 1392661) i Josep Brugués Pujolràs (NIU:1392631)

GRUP: G-2

- 1. Imagineu que heu executat el vostre servidor HTTP en la màquina del laboratori deicdc7.uab.es. Si desde casa voleu obtenir el fitxer *index.html* sense tags HTML i comprimit en format zip:
- a. Quina és la URL per accedir a aquest recurs? (http://....)?

La URL per accedir a aquest recurs serà la següent:

http://deic-dc7.uab.es:8702/index.html?asc=True&zip=True

b. Quina petició HTTP rebrà el servidor WServer (GET /....)?

La petició HTTP que rebrà el servidor WServer serà la següent:

GET/index.html?asc=True&zip=True HTTP/1.1\n\n

c. Quines capçaleres HTTP enviarà el servidor WServer al client, previ a l'enviament del fitxer sol.licitat (HTTP/1.1....)?

Les capçaleres HTTP que enviarà el WServer al client seran les següents:

HTTP/1.1 200 OK \n content_type: application/zip \n

content_disposition: filename = "index.html.asc.zip" \n\n

d. En quin directori creieu que es trobarà aquest fitxer?

El fitxer es trobarà en el directori /java/files.

- 2. Segons el codi Java que teniu a l'enunciat de la pràctica per a la comunicació entre client i servidor:
- a. De quin objecte: serverSocket, socket2, is o os llegireu la petició HTTP que us ha fet el client?

La petició HTTP serà llegida a través de l'objecte IS (Input Stream).

b. Quan tancareu el socket serverSocket?

El socket ServerSocket mai serà tancat, ja que sempre ha d'estar a punt per atendre qualsevol petició que arribi al servidor.

c. Quan tancareu el socket socket2?

El socket socket2 serà tancat quan la comunicació amb el client hagi finalitzat.

3. Per què utilitzareu Threads en la vostra aplicació? A grans trets, quina funcionalitat duran a terme?

En la nostra aplicació utilitzarem threads per a poder tenir un servidor concurrent. D'aquesta manera, si arriben múltiples peticions al servidor a la vegada, totes es podran atendre al mateix i no hauran d'esperar a que acabin les altres per a poder ser ateses.