## Regras da Maratona

## Critérios de Vitória

- Maior número de problemas
- Menot tempo total na subimissão de soluções
- O tempo de subimissão é o tempo transcorrido até o momento na competição
- Cada subimissão incorreta antes de acertar gera uma penalidade de 20 minutos
- O tempo total é a soma dos tempos de submissão acressido das penalidades