



Datos personales. 🔗

- **Nombre y apellidos:** Pablo Braulio Escribá
- **Fecha nacimiento:** 12 de marzo de 1972
- **Email:** brulics@gmail.com
- **Localidad:** Sabadell
- **Nacionalidad:** Española
- **Situación laboral:** Disponible
- **Disponibilidad viaje:** Sí
- **Disponibilidad cambio residencia:** No

Descripción. 🔗

Senior backend developer con 20 años de experiencia.

Programador PHP desde el 2003, especializado en symfony, con el cual he trabajado en todas sus versiones. Desde octubre del 2017 estoy trabajando en proyectos Golang.

Desde que empecé a trabajar como programador he trabajado en proyectos muy distintos, bien por su tamaño o su naturaleza, por lo que cuento con bastante experiencia en arquitectura, micro servicios, metodologías de desarrollo, etc.

Perfil tecnológico. 🔗

- **Programación:**
 - Go:

- Desde octubre del 2017, llevo trabajando con Go, motivado en el aprendizaje continuo y poder usar la potencia de este lenguaje (conurrencia, performance, paralelaje, etc.).
- PHP:
 - Mas de diez años de experiencia en programación PHP. Actualmente usando la versión 8.
- Symfony:
 - Empecé a trabajar con el framework en el año 2007, con la versión 1.0. He trabajado con todas sus versiones hasta la actual versión 6.
- Bash script:
 - Desde el año 2001, vengo realizando scripts en este lenguaje.
- Metodologías de desarrollo:
 - Desarrollo basado en test unitarios.
 - DDD y arquitectura hexagonal.
 - CQRS, CQS y event sourcing.
 - Uso de patrones de diseño, principios SOLID y clean code.
- **DevOps:**
 - Packer
 - Terraform
- **Sistemas:**
 - Bases de datos:
 - MySQL.
 - PostgreSQL.
 - MongoDB.
 - Redis
 - Servidores:
 - Desde el año 2001 trabajo con Linux, por lo que tengo conocimientos de instalación y administración de entornos.
 - Servidores web Apache2 y Nginx.
 - Administración de servidores en Amazon Web Services.
 - Docker, tanto en su uso a como herramienta en el desarrollo en los proyectos, así como en la construcción de entornos CI/CD.
 - Continuous integration, continuous deployment (CI/CD):
 - Jenkins (<https://jenkins.io/>).
 - Scrutinizer (<https://scrutinizer-ci.com/>).
 - Bitbucket pipelines (<https://bitbucket.org/product/features/pipelines>).
 - Drone (<https://drone.io>).

Experiencia profesional.

- **Whalar:**
 - Febrero-2023, Octubre-2023,
- **World Mobile:**
 - Periodo: Noviembre-2021, Enero-2023,
- **Ritmo:**
 - Periodo: Julio-2021, Octubre-2021,
- **Paack:**
 - Periodo: Noviembre-2020, Julio-2021,
- **Freelance:**
 - Periodo: Marzo-2020, Noviembre-2020,
- **Deliverea**
 - Periodo: junio-2019, marzo-2020.
- **Freelance:**
 - Periodo: octubre-2017, junio-2019.
- **Nektria:**
 - Periodo: abril-2017, octubre-2017
 - Puesto: Backend developer.
- **Enables Concierge:**
 - Periodo: octubre-2016, marzo-2017
 - Puesto: Backend lead.
- **Letgo:**
 - Periodo: mayo-2015, septiembre-2016
 - Puesto: Backend developer.
- **Atrapalo:**
 - Periodo: octubre-2014, marzo-2015
 - Puesto: Backend developer.
- **Texyon Games:**
 - Periodo: octubre-2013, septiembre-2014
 - Puesto: Backend developer.
- **Akamon Entertainment:**
 - Periodo: mayo-2011, febrero-2013
 - Puesto: Senior PHP developer
- **Aldia Gestión:**
 - Periodo: diciembre-2003, mayo-2011
 - Puesto: Developer

Proyectos realizados.

He realizado algunos proyectos personales open source publicados en [github](#).

- Proyectos desarrollados en Go usados sobre Raspberry:
 - [raspberrypiRainSensor](#)
 - [raspberrypiTelegram](#)
 - [raspberrypiWaterSystem](#)
- [php-git-hooks](#): * Git hook para proyectos PHP.
- [php-value-objects](#): * Colección de value objects para proyectos con DDD en PHP.
- [event-bus-bundle](#): * Bundle para usar event bus en proyectos symfony.
- [go-eventsourcing](#): * Librería para usar event sourcing en proyectos en Go.

Aparte de estos, he colaborado en otros proyectos open source haciendo aportaciones al código.

Estudios académicos.

- **Titulación:** Diplomatura en Gestión y Administración Pública.
- **Periodo:** octubre-1997, julio-2005
- **Universidad:** Jaume I - Castellón
- **Idiomas:** Ingles, nivel B1.