Міністерство науки і освіти, молоді та спорту України

Національний технічний університет України

“Київський політехнічний інститут”

Основи програмування та алгоритмічні мови – 2.

Спеціальні засоби мови програмування

ЗВІТ ДО

КОМП’ЮТЕРНОГО ПРАКТИКУМУ No \_\_\_

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»

(ТЕМА)

Варіант No 3

Дата «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_

Оцінка «\_\_\_\_\_\_\_\_\_»

Дата «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_

Виконав: студент \_\_\_ курсу

гр. ЗПІ-ЗП73

Боярко Оксана Олександрівна

*(П.І.Б.)*

Перевірив: Крячок А.С.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(П.І.Б., підпис)*

Київ 2018

* Завдання до роботи
* необхідно написати програму, що виконує побудову меню, в якому реалізовано можливість виконання усіх попередніх комп’ютерних практикумів.
* Теоретичні відомості.
* Результати роботи.
* Висновки по роботі.
* Програмний код (Додаток).