Revisões

DOCENTE: PEDRO COSTA PEDROGC@FE.UP.PT

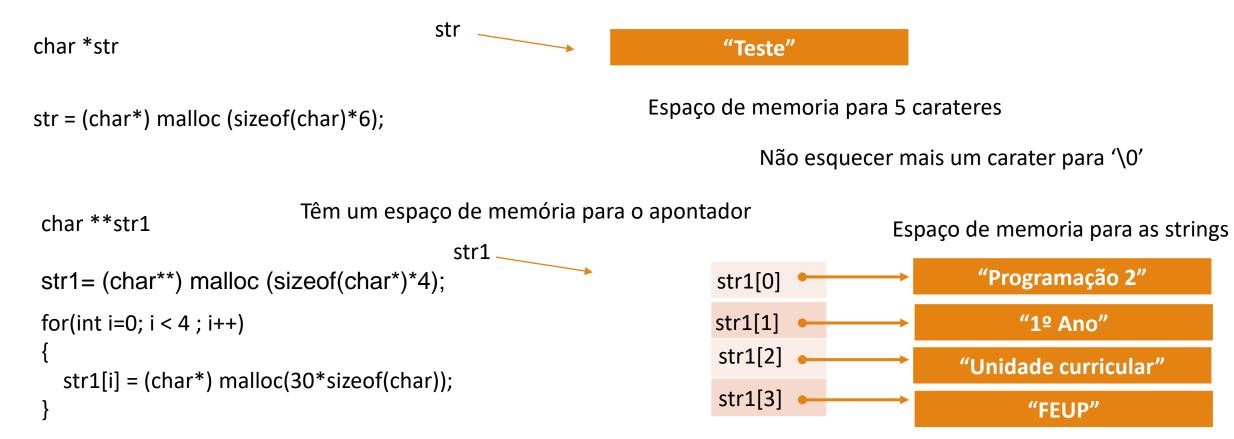
MONITORES: ANA CRUZ <u>UP201606324@FE.UP.PT</u>

PEDRO TEIXEIRA <u>UP201606587@FE.UP.PT</u>

Programação 2

Alocar memória

Têm um espaço de memória para o apontador



Espaço de memoria para um vetor de apontadores

Alocar memoria

```
typedef struct
  char campo1[10];
  char *campo2;
  char **campo3;
 int *campo4;
  int campo5;
} teste;
```

```
teste *t;
t = (teste*)malloc(sizeof(teste));
```

O que ê que fica alocado?

- Espaço para 9 carateres
- 3 apontadores
- Espaço para um inteiro

Programação 2

Alocar memoria

```
typedef struct
  char campo1[10];
  char *campo2;
  char **campo3;
  int *campo4;
  int campo5;
} teste;
```

```
teste *t;
t = (teste*)malloc(sizeof(teste));
 t->campo2 = (char*) malloc(sizeof(char)*15);
 t->campo3 = (char**) malloc(sizeof(char*)*5);
 for (int i=0; i<5; i++){
  t->campo3[i] = (char*) malloc(strlen(texto[i])+1);
  strcpy(t->campo3[i], texto[i]);
 t->campo4 = (int*) malloc(sizeof(int*)*5);
```

Programação 2

Segmentation fault

É um erro que ocorre quando o programa tenta acessar (para leitura ou escrita) um endereço na memória que está reservado para outro programa (ou o próprio sistema operativo) ou que não existe.

char *p; * p = 'x';

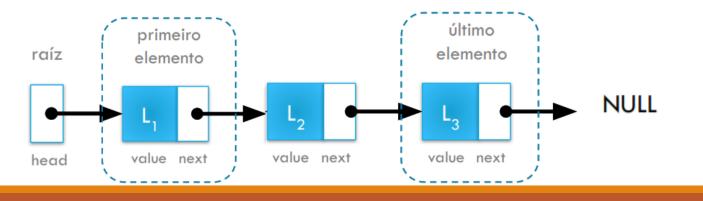
Não tenho memoria alocada para guardar o valor

char v[10];

Estou a aceder a um local inacessível

Para descobrir Comentem Façam printf

printf("%c",v[10]);



L3->next->value