

## Ejercicios:

### **Ejercicio 1: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punt;
int x=7;
int y=5;
punt=&x;
*punt=4;
printf("%d, %d",x,y); // ¿qué imprime este printf?
```

### **Ejercicio 2: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punt;
int x=7;
int y=5;
punt=&x;
x=4;
printf("%d, %d",*punt,y); // ¿qué imprime este printf?
```

### **Ejercicio 3: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punt;
int x=7;
int y=5;
punt=&x;
x=4;
punt=&y;
printf("%d, %d",*punt,x); // ¿qué imprime este printf?
```

### **Ejercicio 4: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punt;
int x=7;
int y=5;
punt=&x;
*punt=3;
punt=&y;
*punt=x;
x=9;
printf("%d, %d",*punt,x); // ¿qué imprime este printf?
```

### **Ejercicio 5: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punta, *puntb;
int x=7;
int y=5;
punta=&x;
*punta=3;
puntb=&y;
*puntb=x;
x=9;
printf("%d, %d",*puntb,x); // ¿qué imprime este printf?
```

### **Ejercicio 6: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punta, *puntb;
int x=7;
int y=5;
punta=&x;
*punta=3;
puntb=&y;
*puntb=x;
x=9;
```

```
printf("%d, %d", *punb, *punta); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 7: Punteros ¿Qué imprime?.**

```
int *punta, *punb;  
int x=7;  
int y=5;  
punta=&x;  
*punta=3;  
punb=&y;  
*punb=x;  
x=9;  
punb=punta;  
printf("%d, %d", *punb, y); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 8: Punteros y arrays ¿Qué imprime?.**

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=x;
*punt=9;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",x[i]); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 9: Punteros y arrays ¿Qué imprime?.**

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=&x[0];
*punt=9;
punt[3]=7;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",x[i]); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 10: Punteros y arrays ¿Qué imprime?.**

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=x;
*x=11;
*(punt+3)=9 ;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",x[i]); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 11: Punteros y arrays ¿Qué imprime?.**

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=x;
*(punt+2)=9;
*(x+3)=7 ;
punt[1]=11 ;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",*(punt+i)); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 12: Punteros y arrays ¿Qué imprime?.**

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=x+4;
*(punt-2)=9;
punt--;
*(punt)=7 ;
punt[1]=11 ;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",*(x+i)); // ¿qué imprime?
```

### **Ejercicio 13: Punteros y arrays ¿Qué imprime?.**

```
int *punt,i;
int x[5]={1,2,3,4,5};
punt=&x[0]+3;
*(punt-2)=9;
```

```

punt--;
*(punt)=7 ;
punt[1]=11 ;
punt=x;
for(i=0;i<5;i++)
printf("%d,",punt[i])); // ¿qué imprime?

```

### **Ejercicio 14: Punteros y funciones ¿Qué imprime?.**

```

void suma_dos(int *x, int *y, int *z)
{
*x=*x+2;
*y=*y+2;
*z=*z+2;
}

void main(void){
int x,y,z;
x=3;
y=10;
z=15;
suma_dos (&x, &y, &z);
printf("%d %d %d %d",x, y, z);// qué imprimirá??
}

```

### **Ejercicio 15: Punteros y funciones ¿Qué imprime?.**

```

void datos(int *x, float *y, char *c)
{
*x=8;
*y=4.2;
*c='g';
}

void main(void){
int x=9;
float y=44.6;
char c='a';
datos (&x, &y, &c);
printf("%d %f %c",x, y, c);// qué imprimirá??
}

```

### **Ejercicio 16: Punteros y funciones ¿Qué imprime?.**

```

void datos(int *x, float *y, char *c)
{
printf("%d %f %c",x, y, c);
*x=8;
*y=4.2;
*c='g';
}

void main(void){
int x=9;
float y=44.6;
char c='a';
datos (&x, &y, &c);
printf("%d %d %f %c",x, y, c);// qué imprimirá??
}

```

### Ejercicio 17: Punteros y funciones ¿Qué imprime?.

```
void datos(int x, float y, char c)
{
    printf("%d %f %c",x, y, c);
    x=8;
    y=4.2;
    c='g';
}

void main(void){
    int x=9;
    float y=44.6;
    char c='a';
    datos (x, y, c);
    printf("%d %d %f %c",x, y, c);// qué imprimirá??
}
```

### Ejercicio 18: Punteros y funciones ¿Qué imprime?.

```
int datos(int x, float y, char c)
{
    printf("%d %f %c",x, y, c);
    x=8;
    y=4.2;
    c='g';
    return x;
}

void main(void){
    int x=9;
    float y=44.6;
    char c='a';
    x=datos (x, y, c);
    printf("%d %d %f %c",x, y, c);// qué imprimirá??
}
```

### Ejercicio 19: Punteros y funciones ¿Qué imprime?.

```
char datos(int *x, float *y, char *c)
{
    printf("%d %f %c",x, y, c);
    *x=8;
    *y=4.2;
    *c='g';
    return 'h' ;
}

void main(void){
    int x=9;
    float y=44.6;
    char c='a';
    c=datos (&x, &y, &c);
    printf("%d %d %f %c",x, y, c);// qué imprimirá??
}
```

