

# Aluguel de casas e apartamentos para temporada

**Grupo: T1.4**

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ **Hospede**

- ❖ **Atributos:** Nome, CPF, Telefone, reservas
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar e deletar

### ❖ **Anfitrião**

- ❖ **Atributos:** Nome, CPF, Telefone, imóveis para alugar
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar e deletar

### ❖ **Imóvel**

- ❖ **Atributos:** endereço, valor da diária, número de cômodos, id do imóvel, descrição do imóvel, reservas cadastradas, categoria do imóvel (casa ou apartamento)
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar e deletar

### ❖ **Aluguel**

- ❖ **Atributos:** valor da diária, valor final, Id do imóvel
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar e deletar

---

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de hóspedes
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de anfitriões
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD dos imóveis (casa ou apartamento)
- ❖ **RF4:** Deve ser possível filtrar por casas e receber uma lista de casas para aluguel
- ❖ **RF5:** Deve ser possível filtrar por apartamentos e receber uma lista de apartamentos para aluguel
- ❖ **RF6:** Deve ser possível filtrar por localidade e receber uma lista de imóveis para aluguel no lugar selecionado
- ❖ **RF7:** Deve ser possível filtrar por localidade e casas ou apartamentos ao mesmo tempo
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar pelo nome do anfitrião
- ❖ **RF9:** deve ser possível verificar os imóveis reservados pelo usuário

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** Deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** Deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deve ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software deve ser desenvolvido para ambiente desktop

### 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF6, RF9
3	RF4, RF5
4	RF7, RF8